

[소프트웨어 프로젝트 II]

[hangman]

20171661_이다운_class04

이시윤 교수님

1.guess 모듈 생성자

```
3     def __init__(self, word):
4         self.secretWord = word
5         self.guessedChars = []
6         self.numTries = 0
7         self.currentStatus = '_' * len(word)
```

- line4: 받은 word 값을 secretWord 변수에 지정해줍니다.
- line5: 후에 사용자가 추리한 알파벳이 저장되는 리스트인 빈 리스트 guessedChars 를 생성해줍니다.
- line6: numTries 를 0 으로 초기화 시켜줍니다.
- line7: 현 사용자 답 상태를 나타내는 currentStaus 를 답이 열리지 않은 “_”문자열로 초기화 시켜줍니다.

2. display 함수

```
11     def display(self):
12         print("Current: ", self.currentStatus)
13         print("Tries: ", self.numTries)
14     ..
```

- display 함수는 사용자가 추리하는 알파벳을 입력할 때 마다 나타나는 현재 사용자 답 진행 상태, 남은 기회 수를 출력합니다.

3. guess 함수

```
16     def guess(self, character):
17         self.guessedChars.append(character)
18         currentStatusList = list(self.currentStatus)
19         index = -1
20         if character in self.secretWord:
21             for letter in self.secretWord:
22                 index += 1
23                 if letter in self.guessedChars:
24                     currentStatusList[index] = letter
25                 else:
26                     continue
27             self.currentStatus = str("".join(currentStatusList))
28             return self.currentStatus == self.secretWord
29         else:
30             self.numTries += 1
31             return False
```

- line17: character 를 parameter 로 받으면, guessedChars 리스트에 추가해줍니다.

- line18: 현 사용자 답 상태를 나타내는 currentStatus 를 리스트화 시켜주어 각 문자가 원소로 들어가는 currentStatusList 를 생성해줍니다.

- line 20, line29-31: character 에 할당된 문자가 secretWord 안에 존재 할 시 line21-28 을 실행하고 아니라면 사용한 기회수 numTries 에 1 을 더해준 후 False 를 리턴해 줍니다.

- line21-28: secretWord 문자열의 각 문자를 for 문을 사용하여 반복합니다. 만약 문자가 guessedChars 리스트 안에 존재하면, 리스트화 시켰던 currentStatusList 해당 인덱스의 “_”를 문자로 수정합니다. for 문이 끝나면, currentStatusList 의 각 원소를 join 함수를 사용하여 합쳐주고 문자열로 변환해줍니다. currentStatus 와 secretWord 가 같을시 True 를, 다를시 False 를 리턴하도록 합니다.