

# 메타버스 6.25 전쟁 기념관 MeMe

공군작전정보통신단  
Hi'Story  
병장 강민구, 병장 이세, 병장 박상욱, 병장 김영인





## 기획 배경



45.6%

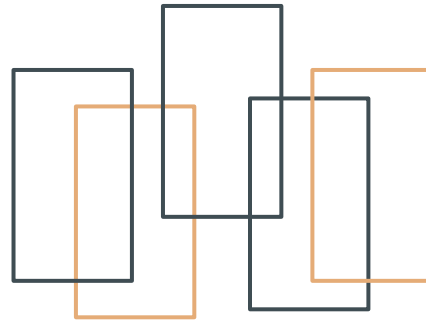
- MZ세대의 6.25 전쟁에 대한 낮은 이해 및 인식 수준
- ‘잊혀진 전쟁’이라 불릴 정도로 낮은 관심



접근성

- 현장체험학습은 통일안보교육의 효과적인 수단
- 6.25 전쟁 격전지의 낮은 접근성
- 비무장지대 혹은 북한에 위치한 격전지는 방문이 불가능

..... MeMe .....



**6.25 전쟁 격전지와 참전 용사들의 기념관을  
VR로 체험할 수 있는 메타버스**

# Metaverse + Memorial



## Memorial

참전용사 방문 및 추모



## Museum

6.25 전쟁 체험 및 학습

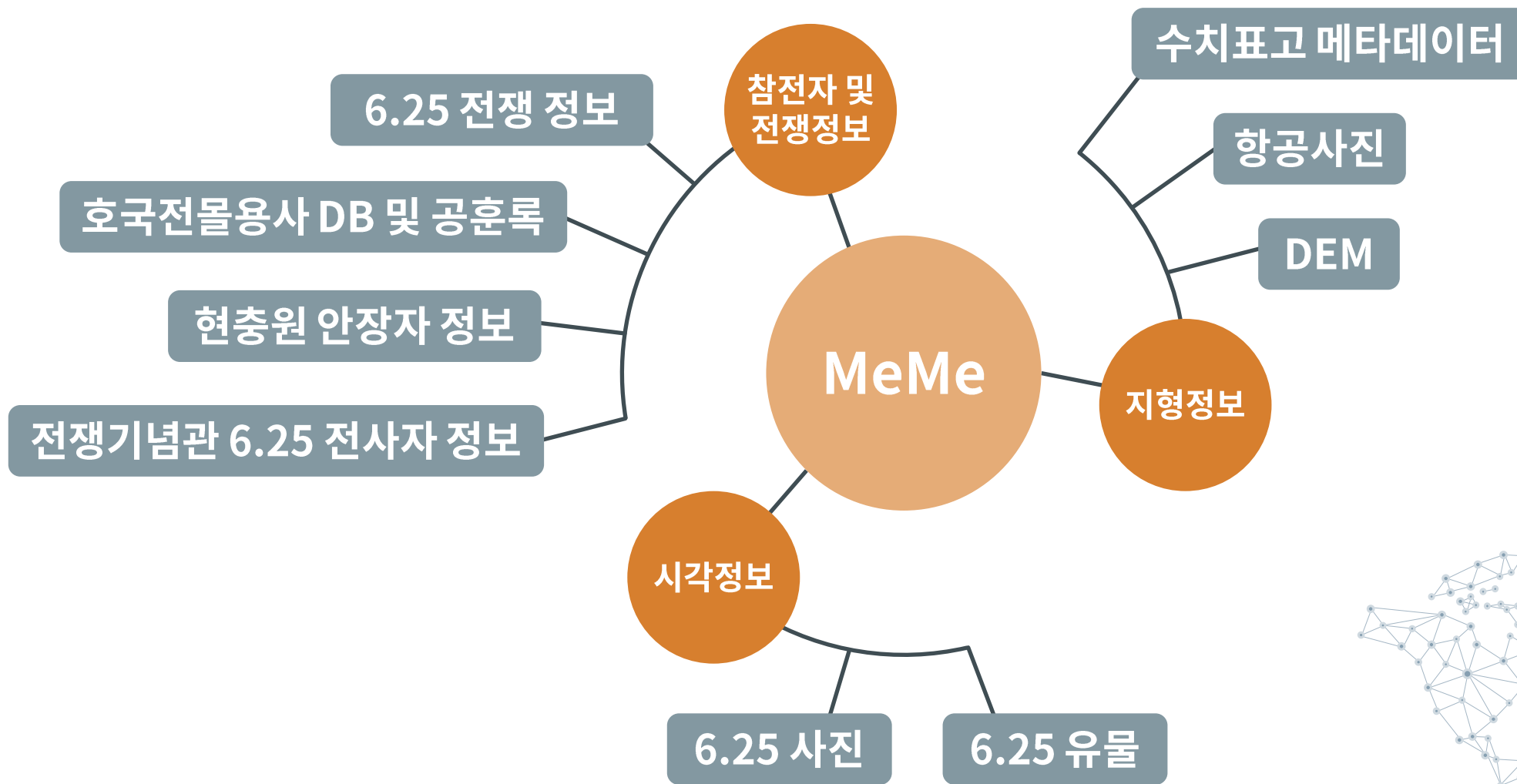


## Place

추모행사 및 만남의 공간



## 활용 데이터



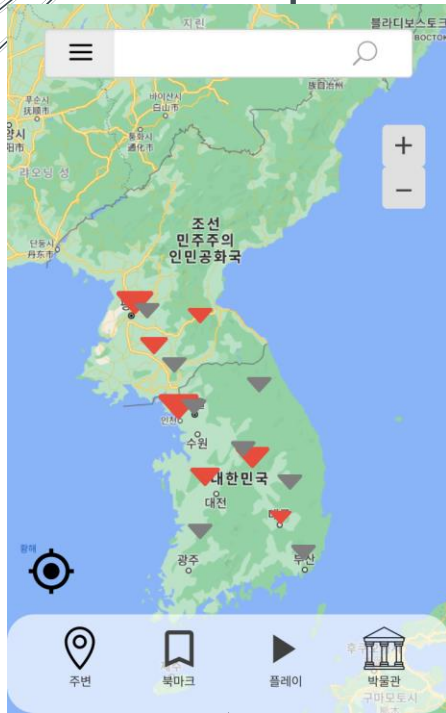
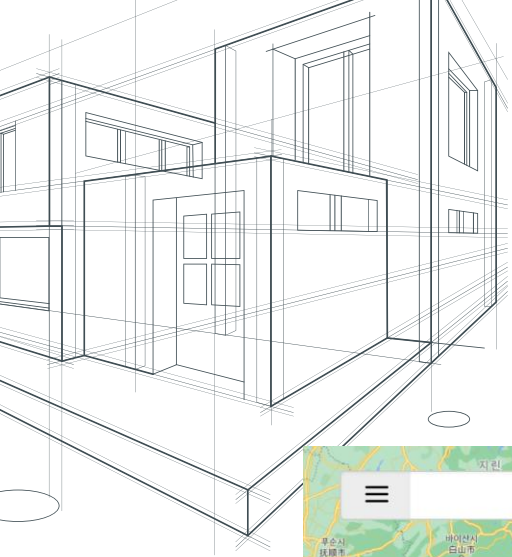


# Contents

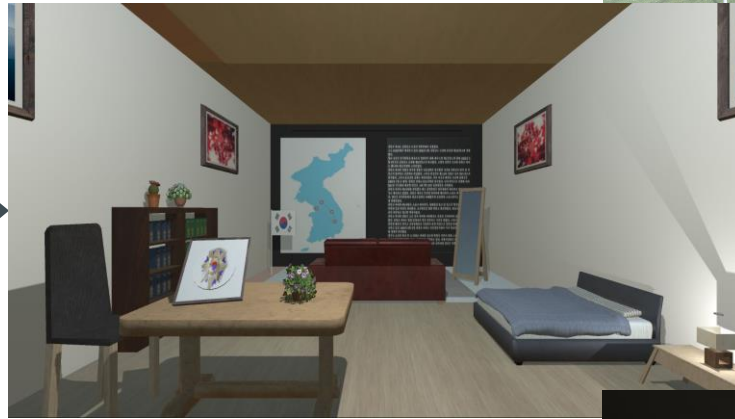




# Flowchart



홈



참전자 추모공간



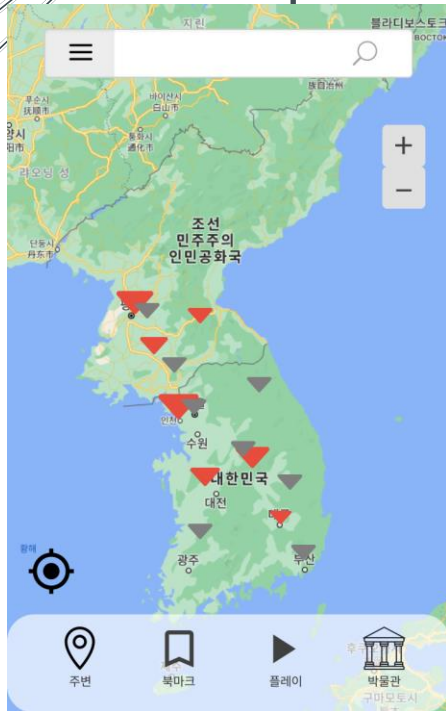
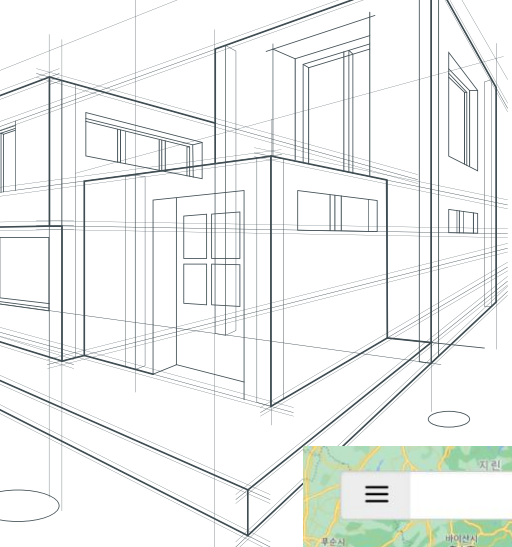
격전지



박물관



# Museum



홈

홈

전투/참전자/부대 검색  
6.25 전쟁 플레이  
3D 장소로 이동



격전지

격전지

격전지 탐방

참전

박물관

6.25 유물 관람  
6.25 사진 관람



박물관



# Memorial



< 권영호



홈



참전자 추모공간



격전지

격전지

참전비 장식&참배  
 격전지 탐방  
 추모행사 참여  
 사람들과의 만남

참전자 추모공간

추모공간 장식&참배  
 참전자 정보 열람  
 참전자에게 메시지 작성  
 추모행사 참여  
 사람들과의 만남



## 6.25 전사자 합동 봉안식







6.25 대규모 추모 이벤트





## 실현 가능성



### 지형 복원

cGAN 기반  
딥러닝 모델



### 가상 세계 구현

언리얼 엔진



### VR 이식

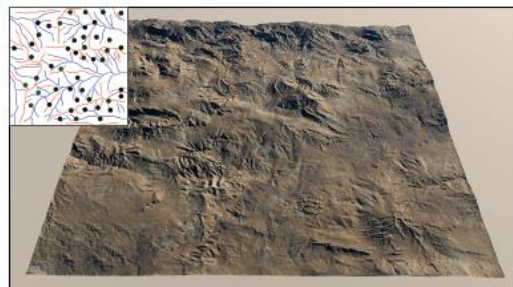
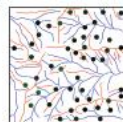
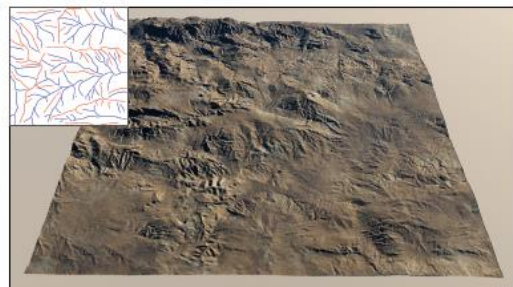
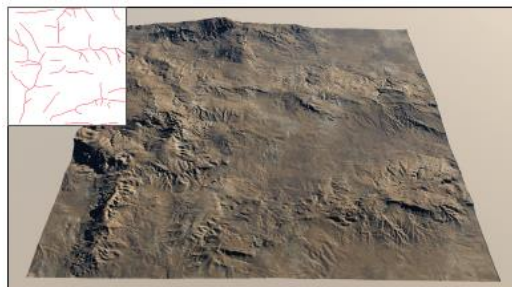
Google VR SDK

# 실현 가능성



지형 복원

cGAN 기반  
딥러닝 모델



Interactive Example-Based Terrain Authoring with Conditional Generative Adversarial Networks. ACM Transactions on Graphics  
Eric Guérin, Julie Digne, Eric Galin, Adrien Peytavie, Christian Wolf, et al. (2017).

지형 데이터 활용  
자연스러운 지형 생성





# 가상 세계 구현

## 언리얼 엔진



## 실현 가능성



Cardboard



Daydream



VR 이식

Google VR SDK

## ..... 실현 가능성 .....



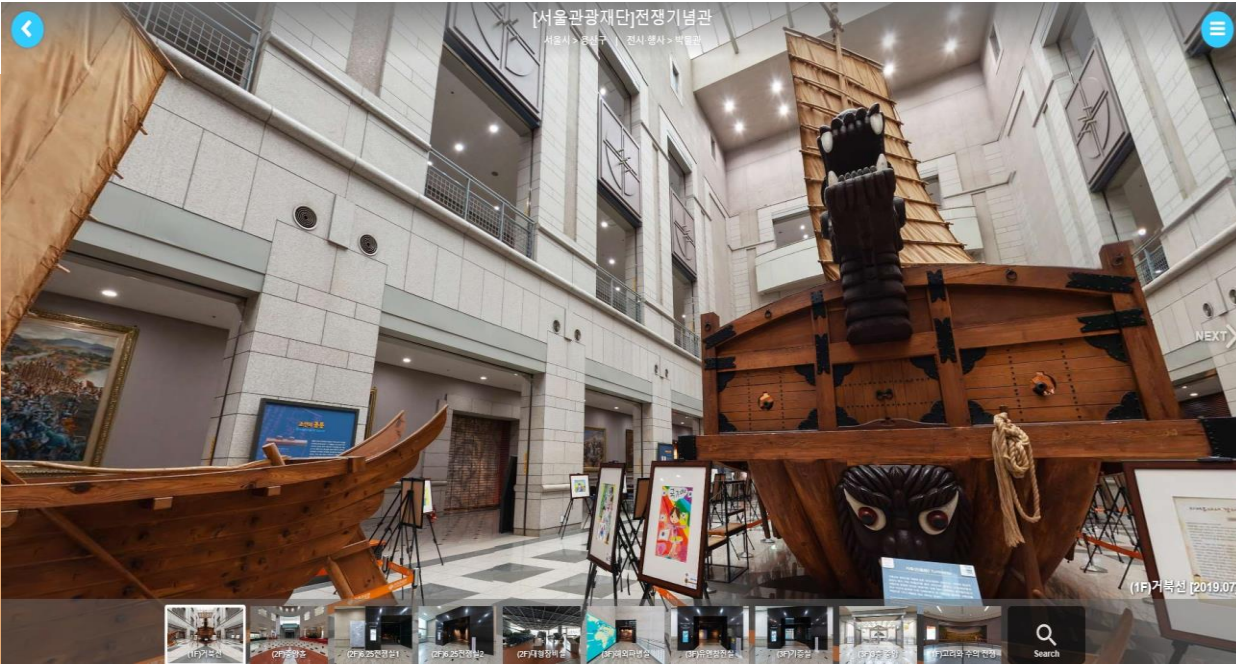
한글에 특화된 형태소 분석

6.25 전쟁 당시

- 각 전투의 진행 양상
- 각 부대별 행적 분석 가능



# 독창성



## 전쟁기념관 VR 투어

단순한 360도 사진



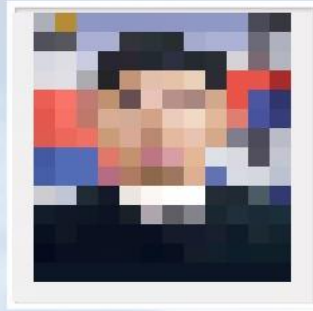
## MeMe 메타버스

상호작용할 수 있는 또 하나의 세계



# 독창성

- 이름
- 구분
- 소속
- 계급
- 군번
- 사망일자
- 사망장소
- 안장일자
- 배위함장자



이미지 더보기 이미지 올리기  
도움말 비밀번호 변경



현화하기 분향하기

## 추모글



- 필승, **대한민국**을 잘 지내십니까? 아마 제가 누군지 모르실겁니다. 저는 많고 많은 국민 중 하나입니다.
- 필승! **대한민국**을 잘 지내십니까? 아마 제가 누군지 모르실겁니다. 저는 많고 많은 국민 중 하나입니다.
- 필승! **대한민국**을 잘 지내십니까? 아마 제가 누군지 모르실겁니다. 저는 많고 많은 국민 중 하나입니다.

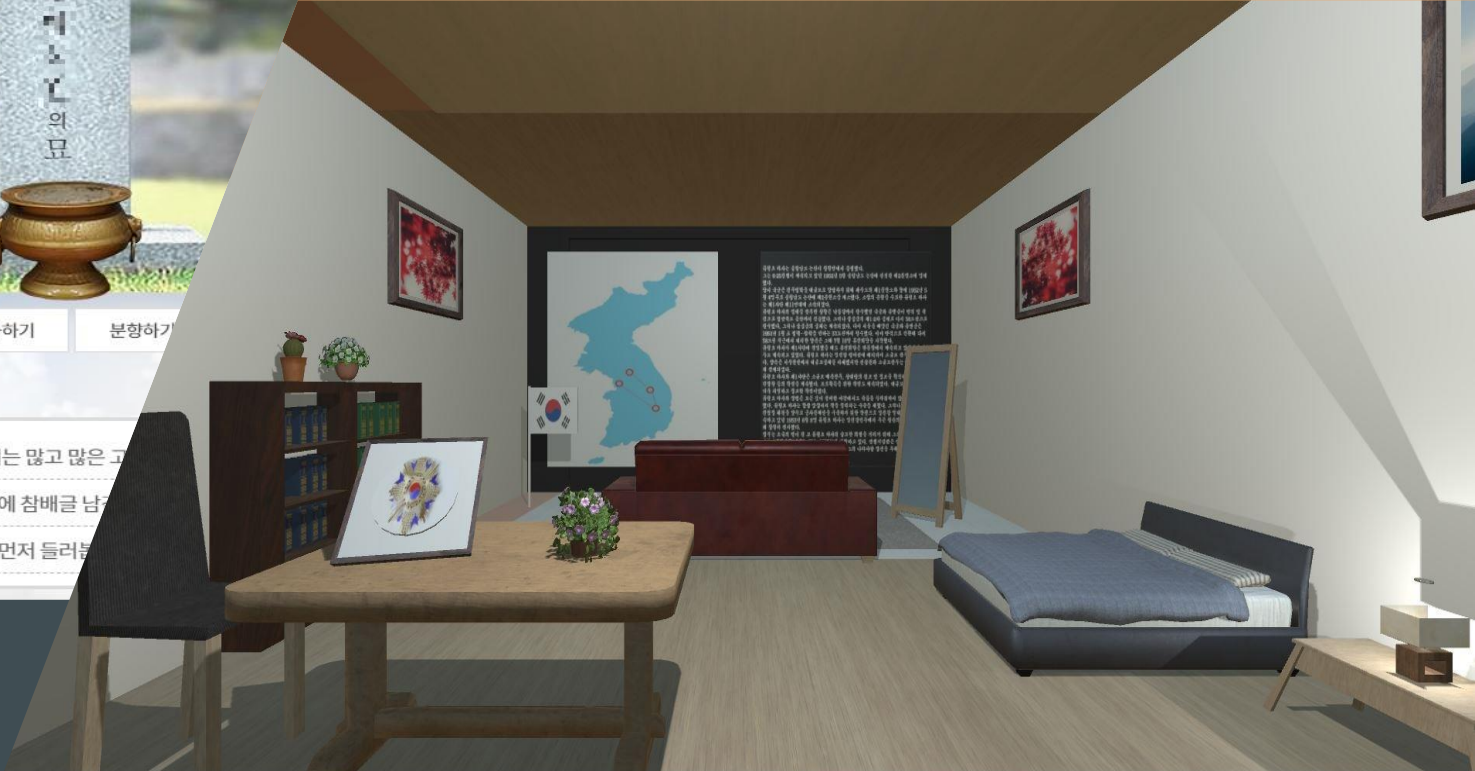
추모글 남기기

## 현충원 사이버참배

아쉬운 사용자 경험

## 개인 추모 공간

상호작용할 수 있는 또 하나의 세계



## 사회적 가치



### 안보교육의 변화

- 획기적인 변화의 필요성
- 온라인 생활이 익숙한 젊은 세대를 겨냥



### 새로운 현충 공간

- 기존 현충시설의 한계를 극복
- 언제나 어디서나 방문 가능한 공간
- 누구나 방문 가능한 공간



SALUTE TO THE

**Meme[n.] : 언어, 사상, 태도, 유행과 같이  
모방으로 정보를 전달하는 자기복제자**