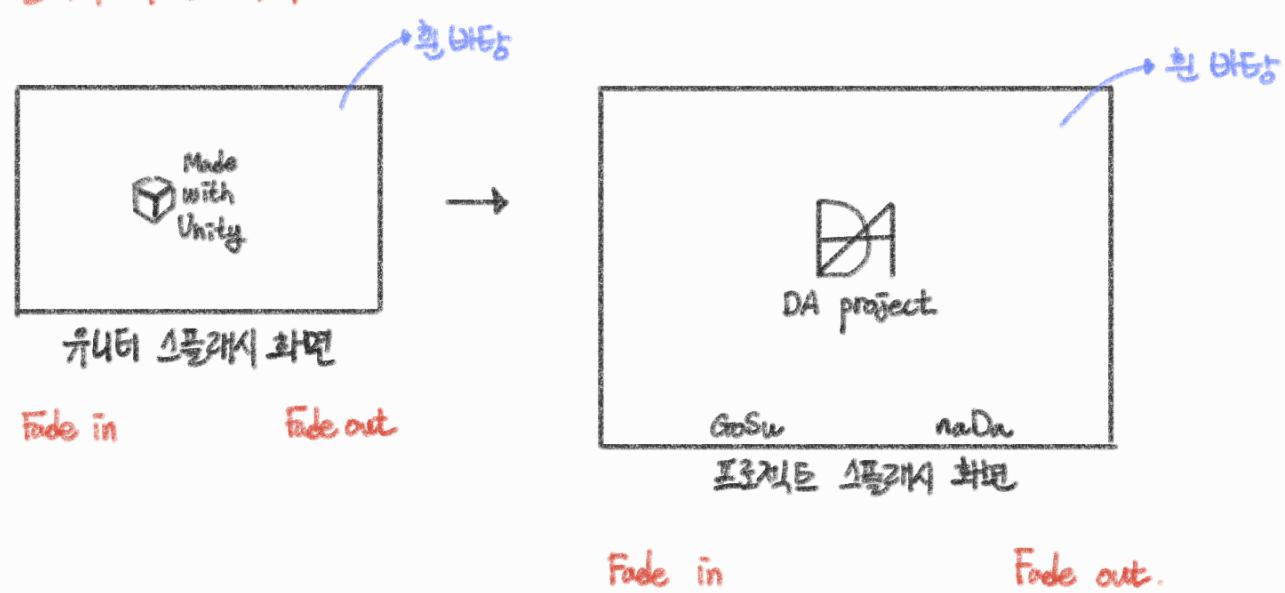
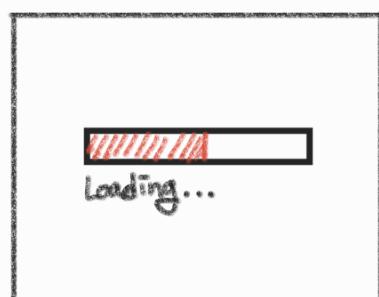


1차 제작 기획

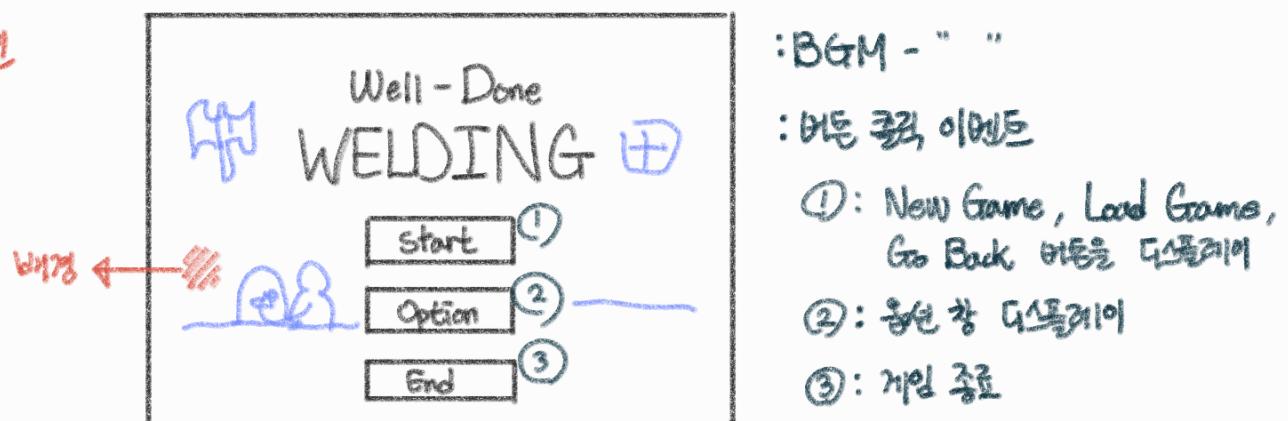
1. 스플래시 화면 제작



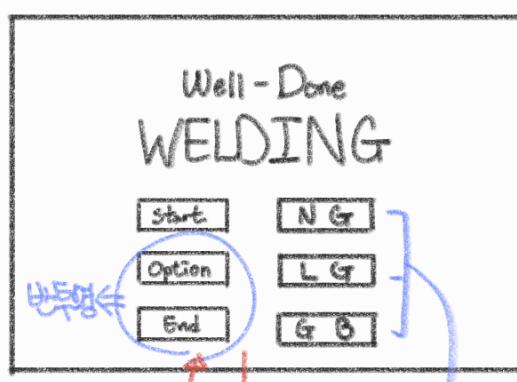
2. 로딩 화면



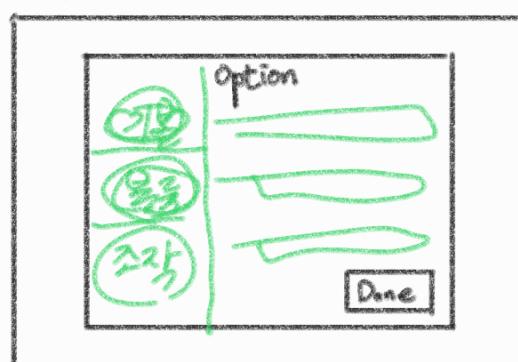
3. 메인 화면



① 이벤트



② 이벤트



기존 버튼 이동 새로운 버튼 생성
 옵션: 물들, 해상도, 컨트롤, 중요
 효과 음악 조작법 설명

4. 플레이어



포, 발 분리
24x24

- 애니메이션
 - 기본 IDLE
 - 좌우 이동 애니메이션
 - 죽음 애니메이션
 - 파밍 애니메이션
- 스텟 → 체력 100 이동속도 100
- 공격력 10.0 공격속도 1.3
- 마우스 커서 방향 = 무기 방향 = 사선 방향
- 무기 2종 장착 시스템 → 스왑 대기시간
- 대쉬 시스템 ⇒ 기존 2번 (저장 형식)
대기시간 8초
- 특성 3개 장착 시스템 5초

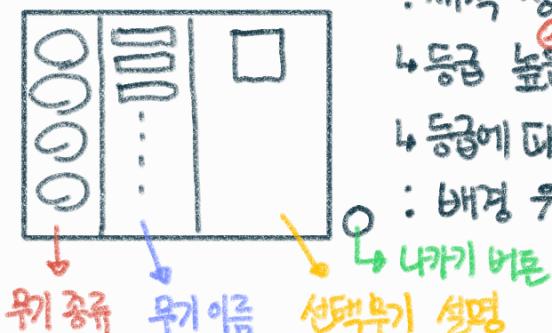
5. 무기 / 특성 목업

- 무기 → 기본 무기 구현
 - 넓은 검 - 근거리 → 공격력 + 5
 - 작은 활 - 원거리 → 이동속도 + 20
- * 무기를 든 상태에서만 현재 무기의 스텟 적용

- 특성 → 거인 - 크기가 50% 커지고 체력 50 증가, 공격력 20 증가
- 포탕 - 이동속도 35 감소, 공격속도 60% 증가
- 검기 - 도검류 무기의 범위 100% 증가

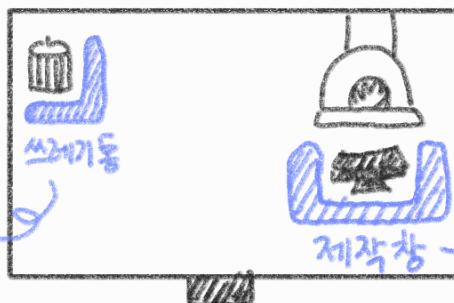
6. 대장간 구현

- : 목업 무기 자급 → 별도 재화 없이 구매 가능
- : 제작 창은 도검류 / 총기류 / 캐논류 / 특수류로 분리
 - ↳ 등급 높은 순으로 정렬, 제작 가능한 순으로 정렬
 - ↳ 등급에 따라 이름에 색깔로 표시
- : 배경 위에 제작 창 디스플레이, 나가기 버튼



- : 제작 시 이펙트 후
- 상태창에서 무기 장착
- 광업

무기 제작 가능
현재 무기 제작



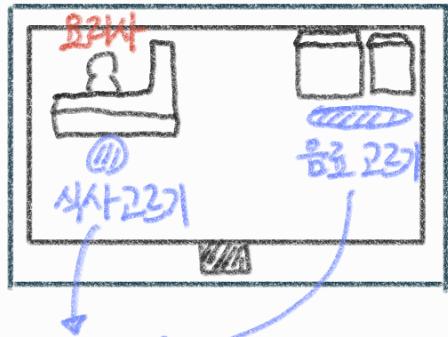
구역에 위치하여
상호작용 시
제작창 디스플레이

7. 식당 구현

- : 목업 특성 활용 재화가 없기 때문에 판매 보류
- : 식사 고르기, 음료 고르기 존재
 - ↳ 등급 높은 순, 제작 가능 순으로 정렬

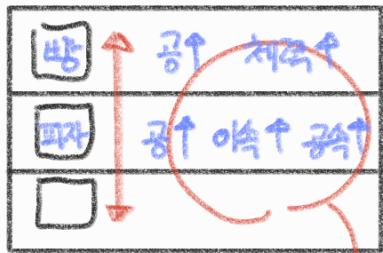
↳ 등급에 따라 이름에 색깔로 표시

: 배경 위에 메뉴판 디스플레이, 나가기 버튼



구역에 위치하여
상호작용시 각각 ①, ② 창
디스플레이

① 식사 고르기 창

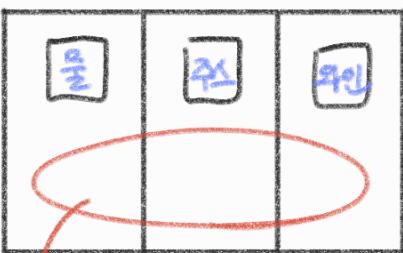


스크롤 형식

음식 설명

: 제작시 이펙트,
음료의 경우 이미 특성이 존재한다면
기존 특성이 변경 *마을 내에선 특성은
1개만 부여 가능

② 음료고르기 창

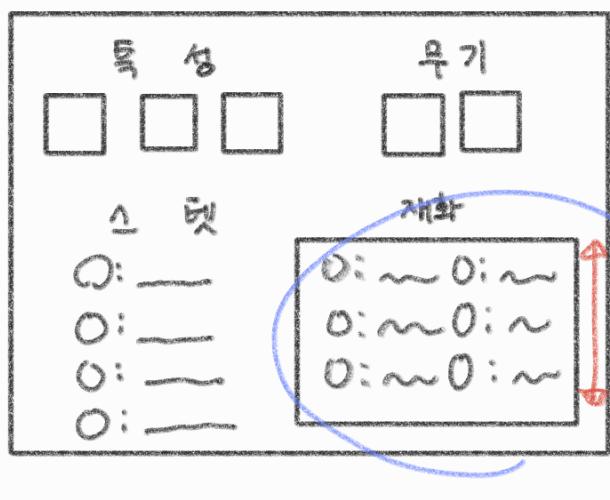


음료 설명

등급 3가지로 분류

: 음료는 3가지로 각 등급에 맞는
강점한 특성을 부여한다.

피자



: 현재 특성, 무기 그리고 재화 디스플레이

: 특성 교환, 무기 교환, 스텟 변경 사항 시스템 구현

8. 그래픽 예셋.

- 스플래시 화면 DA 로고
- 로딩화면 텍스트 이펙트
로딩 이펙트
- 로딩 바
- 로딩화면 폰도
- 메인 화면 메인 화면 배경
타이틀
- 메인 화면 폰도
- 음성 - 소리 보류 or 아이콘

총 53개 확정 + α(10~20)

제작 예셋 구매 10내외 예상
80~130회 예상

bullet 아이콘

- 컨트롤 조작기 이동키 W,A,S,D
- 공격기 마우스 왼쪽 키
- 대쉬기 마우스 오른쪽 키
- 무기 스왑 shift
- 상호작용 E
- 상태창 I 특수능력(스킬) Q

-옵션 창 -옵션 백스 .

-돌아가기 아이콘

• 플레이어 애니메이션 - IDLE

- 좌우 이동 *손 고정
- 죽음
- 파밍

현재 무기 백스

무기 스콜 백스

대쉬 - 대쉬 이펙트

- 스콜 백스

• 무기 / 특성 무기 - 날운검 특성 - 개인 - 검기

- 작은 활 - 포탕
- 화살 : 작은 활

애니메이션 - 날운검 모션

- 작은 활 모션

• 대장간 대장간 배경 무기 종류 백스

- 제작 창 무기 이름 백스
- 무기 저작 이펙트 무기 백스

• 식당 식당 배경 음료 - 특성 가챠 이펙트

식사 메뉴창 식사 제작 이펙트

음료 메뉴 창

식사 선택 백스 음료 선택 백스

식사 - 빵 음료 - 물

- 피자 - 주스

- 와인

·상태창 재화 막스