

# Universidade do Minho

# Departamento de Informática

# TP3 - Nível de Ligação Lógica: Ethernet e Protocolo ARP

Redes de Computadores

Grupo 37

Catarina Pais Vieira (a89524)

José Duarte Pereira de Castro Alves (a89563)

Leonardo de Freitas Marreiros (a89537)

# Conteúdo

Questõ	es e Respostas	3
3. Ca	ptura e análise de Tramas Ethernet	3
Ex	ercício 1	3
Ex	ercício 2	3
Ex	ercício 3	3
Ex	ercício 4	3
Ex	ercício 5	4
Ex	ercício 6	4
Ex	ercício 7	4
Ex	ercício 8	4
4. Pr	otocolo ARP	5
Ex	ercício 9	5
Ex	ercício 10	5
Ex	ercício 11	6
Ex	ercício 12	6
Ex	rercício 13	6
Ex	ercício 14	7
5. AI	RP Gratuito	8
Ex	ercício 15	8
6. Do	mínios de colisão	8
Ex	ercício 16	8
a 1	~	

## Questões e Respostas

### 3. Captura e análise de Tramas Ethernet

#### Exercício 1

Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

#### ▼ Ethernet II, Src: Apple\_62:de:d1 (88:e9:fe:62:de:d1), Dst: ComdaEnt\_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Figura 1 - endereço MAC

Pela Figura 1 observamos que o endereço MAC de destino é 00:d0:03:ff:94:00 e o endereço MAC de origem é 88:e9:fe:62:de:d1.

#### Exercício 2

<u>Identifique a que sistemas se referem. Justifique.</u>

Sistema destino de endereço 00:d0:03:ff:94:00, que corresponde à interface da rede local do router, pois trata-se de um endereço MAC e o *request* tem como destino final um sistema fora da rede local.

Sistema origem de endereço 88:e9:fe:62:de:d1, que corresponde ao *host*, pois este fez o *request*.

#### Exercício 3

Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

Destination: ComdaEnt\_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
 Source: Apple\_62:de:d1 (88:e9:fe:62:de:d1)
 Type: IPv4 (0x0800)

Figura 2 - trama Ethernet

Como se pode ver pela Figura 2, o campo *type* tem o valor 0x0800. Indica que o protocolo IP utilizado ao nível da rede é IPv4.

#### Exercício 4

Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (*overhead*) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET.

```
fe 62 de d1 08 00 45 02
      00 d0 03 ff
                   94 00 88 e9
                                                                       - b - - - - E -
      01 ff 00 00 40
                      00
                         40 06
                                    f0 ac
                                 8f
                                          1a
                                              31
                                                 cd c1 89
                                                                      . . . . 1 . .
                                                             ····P·· Ib·q}
         96
            c7 a2
                  00
                         bc
                            c6
                                 49
                                    62
                                                       18
                                 08 0a
      08
         02 22 01
                      00
                                       27
                                          93
                         01 01
                                                 a6
                                                    d7
                   00
                                             b3
0040
         f4 47
               45
                                 48 54 54
                                                             * GET /
                   54
                      20
                         2f
                            20
                                          50
                                              2f
                                                 31
                                                       31
                                                                      HTTP/1.1
      2a
                                                    2e
                   73
                                 65 6c 65
        0a 48
               6f
                      74
                         3a 20
                                          61
                                              72
                                                6e 69 6e
                                                             ··Host:
                                                                      elearnin
         2e 75 6d 69
      67
                      6e 68 6f
                                 2e 70
                                       74
                                          0d
                                              0a
                                                41
                                                    63 63
                                                             g.uminho .pt··Acc
            74
               За
                   20
                      74
                         65
                            78
                                 74
                                    2f
                                       68
                                          74
                                              6d
                                                 6c
                                                    2c
                                                             ept: tex t/html,a
         70 6c 69 63 61 74 69
                                          78
                                 6f 6e 2f
                                             68 74
      70
                                                    6d 6c
                                                             pplicati on/xhtml
                                 6c 69 63 61 74 69 6f 6e
         78 6d 6c 2c 61 70 70
                                                             +xml,app lication
```

Figura 3- bytes até ao G

Pela Figura 3, vemos que até ao caractere ASCII "G" são utilizados 66 bytes. No total são usados 525 bytes, logo, a percentagem da sobrecarga é: 66/525 \* 100 = 12.57%.

#### Exercício 5

Através de visualização direta ou construindo um filtro específico, verifique se foram detetadas tramas com erros (por verificação do campo FCS (*Frame Check Sequence*)).

Segundo a documentação do Whireshark a maior parte dos sistemas operativos não suportam a captura do FCS em Ethernet, logo o Whireshark não deteta os FCS das tramas, o que não permite verificar se foram detetadas tramas com erros.

#### Exercício 6

Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

Figura 4 - trama Ethernet

Endereço de origem: 00:d0:03:ff:94:00, como se trata de um endereço MAC e de uma resposta que vem de fora da rede local, este endereço corresponde ao router dessa rede.

#### Exercício 7

Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

Endereço destino: 88:e9:fe:62:de:d1, que corresponde à interface Ethernet da máquina nativa.

#### Exercício 8

Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

```
[Protocols in frame: eth:ethertype:ip:tcp:http]
```

Figura 5 - protocolos da trama recebida

Os protocolos contidos na trama da Figura 4 são: Ethernet, IPv4, TCP e HTTP

#### 4. Protocolo ARP

#### Exercício 9

Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas.

```
Interface: 192.168.56.1 --- 0x7
  Internet Address
                        Physical Address
                                              Type
  192.168.56.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
                                              static
  224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                              static
  224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                              static
  224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                              static
  239.255.255.250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
                                              static
  255.255.255.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
                                              static
Interface: 172.26.91.121 --- 0x14
  Internet Address
                        Physical Address
                                              Type
                        00-d0-03-ff-94-00
 172.26.254.254
                                              dvnamic
                                              static
 172.26.255.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
  224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                              static
  224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                              static
  224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                              static
  239.255.255.250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
                                              static
  255.255.255.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
                                              static
```

Figura 6 - tabela ARP

A tabela ARP mapeia o endereço IP para o endereço MAC dos sistemas que comunicaram recentemente. A primeira coluna representa o endereço IP do *host*, a segunda coluna representa o MAC *address* e a terceira o tipo do endereço usado.

#### Exercício 10

Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

Figura 7 - pedido ARP

O valor hexadecimal dos endereços de origem é 7c:2a:31:c4:c3:b3 e o valor hexadecimal dos endereços destino é ff:ff:ff:ff:ff.

É usado o endereço ethernet do *broadcast* (da camada 2) para poder ser recebido por todos os *hosts* da rede.

#### Exercício 11

Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

O valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet pode-se ver na Figura 7. Tem o valor 0x0806. Isto indica que o campo de dados pertence ao ARP.

#### Exercício 12

Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

```
Address Resolution Protocol (request)
   Hardware type: Ethernet (1)
   Protocol type: IPv4 (0x0800)
   Hardware size: 6
   Protocol size: 4
   Opcode: request (1)
   Sender MAC address: IntelCor_c4:c3:b3 (7c:2a:31:c4:c3:b3)
   Sender IP address: 172.26.91.121
   Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00)
   Target IP address: 172.26.254.254
```

Figura 8 - pedido ARP

Pela observação da Figura 8 verificamos que o *opcode* tem o valor 1 pelo que se trata de um pedido ARP (RFC 826, RFC 5227). Nesta mensagem estão contidos endereços MAC e IP do remetente e do alvo. Se um *host* está a comunicar com outro *host* na mesma rede IP, o destino do pedido ARP é o endereço IP do outro *host*. Se um *host* estiver a comunicar com outro *host* numa rede IP diferente, o destino do pedido ARP será o endereço IP do *gateway* padrão. Neste caso, o *host* com IP 172.26.91.121 e MAC 7c:2a:31:c4:c3:b3 pretende saber qual o MAC do *host* com IP 172.26.254.254 pelo que o MAC alvo é o endereço de *broadcast*.

#### Exercício 13

Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo *host* de origem?

A pergunta feita pelo *host* de origem é do tipo "Who has 172.26.254.254? Tell 172.26.92.121". Isto significa que perguntamos ao *host* da rede qual o MAC e quem tem o IP 192.26.92.254, e pedimos para enviar a resposta para 172.26.92.121.

#### Exercício 14

Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado. **a.** Qual o valor do campo ARP *opcode*? O que especifica? **b.** Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

```
1279 4.179442 ComdaEnt_ff:94:00 IntelCor_c4:c3:b3 ARP 60 172.26.254.254 is at 00:d0:03:ff:94:00

> Frame 1279: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface \Device\NPF_{(B36B90C9-7245-4092-B18E-804B7CA4D870)}, id 0

> Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_c4:c3:b3 (7c:2a:31:c4:c3:b3)

> Address Resolution Protocol (reply)

Hardware type: Ethernet (1)

Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6

Protocol size: 4

Opcode: reply (2)

Sender MAC address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Sender IP address: 172.26.254.254

Target MAC address: IntelCor_c4:c3:b3 (7c:2a:31:c4:c3:b3)

Target IP address: 172.26.91.121
```

Figura 9 - campo ARP opcode

- **a.** O valor do campo *opcode* é reply(2), o que significa que se trata de uma resposta a um "request" anterior.
- **b.** A resposta (*reply*) é fornecida de forma direta (*unicast*) pela máquina com o endereço lógico requisitado, contendo então o endereço físico da mesma. Pela observação da Figura 10 verificamos que se encontra nos bytes 6 a 8.

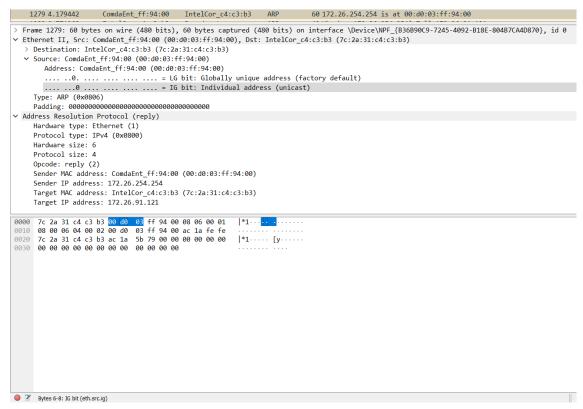


Figura 10 - pedido ARP

#### 5. ARP Gratuito

#### Exercício 15

Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual o resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

```
ARP
                                                                           42 ARP Announcement for 172.26.91.28
> Frame 438: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface \Device\NPF_{177160AE-3B1D-469B-A8D2-4BC81DB1D662}, id 0
 Ethernet II, Src: IntelCor_78:fa:0a (34:c9:3d:78:fa:0a), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)

v Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
       Address: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
       .....1. .... = LG bit: Locally administered address (this is NOT the factory default)
.....1 .... = IG bit: Group address (multicast/broadcast)
  Source: IntelCor_78:fa:0a (34:c9:3d:78:fa:0a)
      Address: IntelCor_78:fa:0a (34:c9:3d:78:fa:0a)
       .....0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
             ...0 ....
                      .... = IG bit: Individual address (unicast)
     Type: ARP (0x0806)
Address Resolution Protocol (ARP Announcement)
    Hardware type: Ethernet (1)
     Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
     Opcode: request (1)
    [Is gratuitous: True]
     [Is announcement: True]
     Sender MAC address: IntelCor 78:fa:0a (34:c9:3d:78:fa:0a)
    Sender IP address: 172.26.91.28
     Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
    Target IP address: 172.26.91.28
```

Figura 11 - pedido ARP gratuito

Analisando a Figura 11 verificamos que este pedido ARP diferencia dos anteriores pela presença da *flag* — "Is gratitous", que apresenta o valor True, o que significa que se trata de um pedido ARP gratuito. Além disso, os endereços IP alvo e remetente são iguais. O ARP gratuito é enviado como um *broadcast*, como forma de um nó anunciar ou atualizar seu mapeamento IP para MAC para toda a rede. **Nota:** Foram também enviados 3 pedidos ARP de sonda (*Probe*) antes do pedido ARP de anúncio (*Announcement*).

#### 6. Domínios de colisão

#### Exercício 16

Através da opção tepdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos no departamento A (LAN comutada) e no departamento B (LAN partilhada) quando gera tráfego intra-departamento (por exemplo, através do comando ping). Que conclui? Comente os resultados obtidos quanto à utilização de *hubs* e *switches* no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

```
root@n11:/tmp/pycore.36715/n11.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth1, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C13:35:15.691835 IP 130.39.104.3 > 130.39.104.2: ICMP echo request, id 27, seq
5, length 64
13:35:15.691858 IP 130.39.104.2 > 130.39.104.3: ICMP echo reply, id 27, seq 5, 1
ength 64
13;35;16.463808 IP 130.39.104.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
13:35:16.489512 IP6 fe80::200:ff:feaa:14 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36 13:35:16.623765 ARP, Request who-has 130.39.104.3 tell 130.39.104.2, length 28 13:35:16.623859 ARP, Request who-has 130.39.104.2 tell 130.39.104.3, length 28 13:35:16.623897 ARP, Reply 130.39.104.2 is-at 00:00:00:aa:00:15 (oui Ethernet),
length 28
13:35:16.623902 ARP, Reply 130.39.104.3 is-at 00:00:00:aa:00:16 (oui Ethernet),
length 28
13:35:16.716177 IP 130.39.104.3 > 130.39.104.2: ICMP echo request, id 27, seq 6
 length 64
13:35:16.716207 IP 130.39.104.2 > 130.39.104.3: ICMP echo reply, id 27, seq 6, l
ength 64
13:35:17.747317 IP 130.39.104.3 > 130.39.104.2: ICMP echo request, id 27, seq 7
 length 64
13:35:17.747346 IP 130.39.104.2 > 130.39.104.3: ICMP echo reply, id 27, seq 7, l
enoth 64
14 packets captured
14 packets received by filter
  packets dropped by kernel
```

Figura 12 - Host departamento B com Hub

```
rooteRB:/tap/pycore.36715/RB.conf# tcpdump -i eth3
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth3. link-tupe EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes

1
172-183. 1004 2. ICMB color
183. 1004 2. IC
```

Figura 13 - Router departamento B com Hub

Foram feitos pings de um *host* do departamento B para um outro *host* do mesmo departamento (Figura 12 - tcpdump host recetor, Figura 13 - tcpdump da interface da rede B do respetivo router). Assim, como se pode ver pelas imagens, no departamento B (com *hub* em vez de *switch*), tudo passa no router (tanto o ping, como a resposta, como até tramas ARP), o que suporta o facto de existir um domínio de colisão entre o *hub* e a interface do router neste tipo de redes.

```
root@n10:/tmp/pycore.36715/n10.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes ^C13:40:45.487418 IP 130.39.96.2 > 130.39.96.3: ICMP echo request, id 27, seq 6,
 length 64
13:40:45.487433 IP 130.39.96.3 > 130.39.96.2: ICMP echo reply, id 27, seq 6, len
gth 64
13:40:45.578878 ARP, Request who-has 130.39.96.2 tell 130.39.96.3, length 28
13:40:45.578938 ARP, Reply 130.39.96.2 is-at 00:00:00:aa:00:09 (oui Ethernet), l
ength 28
13:40:46.523916 IP 130.39.96.2 > 130.39.96.3: ICMP echo request, id 27, seq 7, 1
ength 64
13:40:46.523943 IP 130.39.96.3 > 130.39.96.2: ICMP echo reply, id 27, seq 7, len
gth 64
 ĺ3:40:46.655730 IP 130.39.96.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
13:40:46.846069 IP6 fe80::200:ff:feaa:b > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
13:40:47.532495 IP 130.39.96.2 > 130.39.96.3: ICMP echo request, id 27, seq 8, l
ength 64
13:40:47.532527 IP 130.39.96.3 > 130.39.96.2: ICMP echo reply, id 27, seq 8, len
gth 64
10 packets captured
10 packets received by filter
O packets dropped by kernel
```

Figura 14 - Host departamento A com switch

```
rooteRA:/tmp/pycore.36715/RA.conf# tcpdump -i eth2
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth2, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C
0 packets captured
0 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

Figura 15 - Router departamento A com switch

O mesmo método foi utilizado para a observação da rede do departamento A que tem um *switch* em vez de um *hub* (Figura 14 - tcpdump do host recetor, Figura 15 - tcpdump da interface da rede A do respetivo router). Como é observável nas imagens, ao router não chega qualquer informação, o que mostra que é o *switch* que está a controlar o fluxo da rede local e que suporta o facto de que apenas as portas do *switch* são potencialmente domínios de colisão (dado que, em oposição a "half-duplex", se a comunicação for "full-duplex" não existe domínio de colisão).

## Conclusão

Com este trabalho, foram colocados em prática conhecimentos referentes ao capítulo Link Layer adquiridos durante as aulas teóricas anteriores, o que nos levou a consolidar melhor a matéria. Podemos dividir este trabalho em três partes: análise de tramas Ethernet, protocolo ARP e domínios de colisão.

Com a ajuda do Wireshark e o Core conseguimos capturar e analisar tramas de Ethernet, esta informação foi essencial para a realização deste trabalho, e ajudou-nos a aprimorar os conhecimentos referidos anteriormente.

A primeira parte foi baseada na utilização de uma conexão por Ethernet. Na segunda parte focamo-nos nos pacotes ARP e na terceira parte o nosso foco virou para a comparação entre *Hubs* e *Switches*.

Com este trabalho prático abordamos melhor a camada de ligação lógica, percebendo melhor como funciona a interconexão de redes locais baseado no envio de pacotes.

Utilizando a ferramenta anteriormente referida, Core, simulamos um ambiente que nos permitiu analisar a maneira de funcionamento dos domínios de colisão e o modo como eles são corrigidos.

Com isto, basicamente todo este capítulo de *Link Layer* foi abrangido e consolidado.