[수업 준비]

- 1. 바탕화면 오른쪽 위 출석확인 : 자기이름 쓰기
- 2. 깃허브 접속하기 https://github.com/swKyungbock

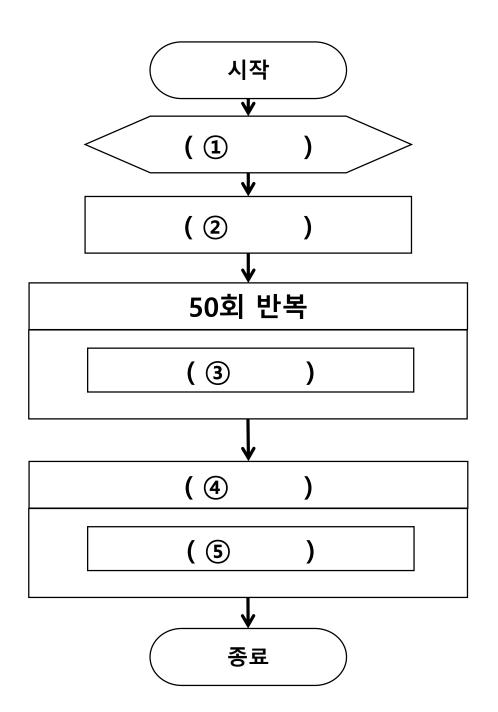
- 3. 깃허브 링크 진단평가 풀기
- 4. 깃허브에서 수업자료 살펴보기

[지난 시간 배운 내용 : RUR-PLE]

문제를 풀어 보세요!

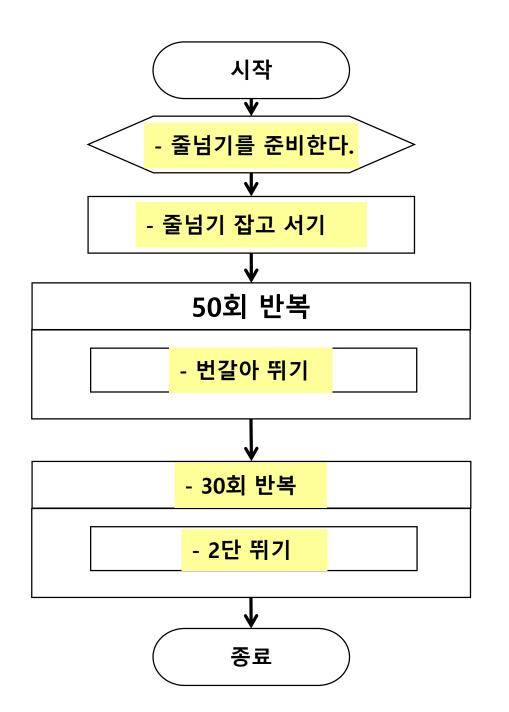
<사용자 정의 함수 진단평가>:

https://forms.gle/gJ6k6MENhNMz7tM17



<줄넘기 하기>

- 2단 뛰기
- 번갈아 뛰기
- 줄넘기 잡고 서기
- 줄넘기를 준비한다.
- 30회 반복
- 50회 반복



<줄넘기 하기>

- 50회 반복

- [오늘의 수업내용: RUR-PLE(러플)]
- #1. RUR-PLE(러플) 사용자 정의 함수
- #2. 사용자 정의 함수를 활용한 프로그래밍 1) 당근을 수확하는 로봇 프로그래밍
- #3. [프로젝트: 가상 시나리오 만들기]

#지난 시간의 피드백.

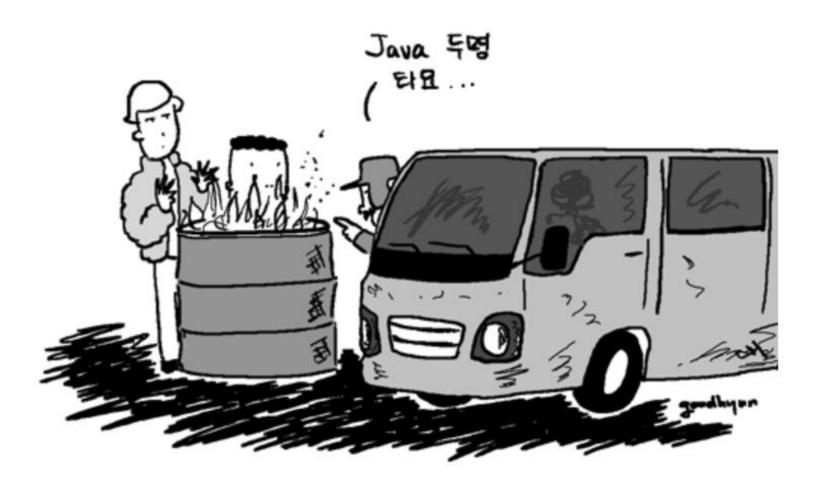
노가다

영어 쓰는 게 너무 힘들었어요ㅠㅠㅠ

함수를 꼭 선생님이 정해주신 형식에 맞추려고 하니...

repeat를 써도 노가다...

#노가다, #repeat를 써도 노가다...



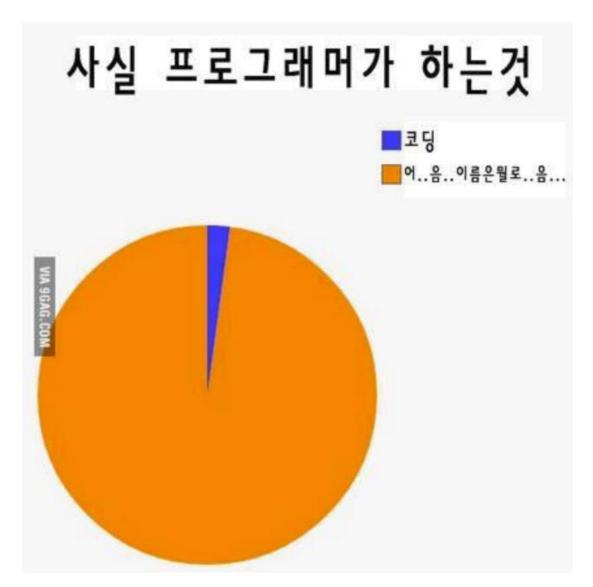
https://www.clien.net/service/board/park/8985959

#영어 쓰는 게 너무 힘들었어요ㅠㅠㅠ

```
def a():
    turn_left()
    tunr_left()
def b():
    turn_left()
    a()
def c():
    move()
    move()
def d():
    c()
    b()
```

무슨 프로그램일까요? ——

#영어 쓰는 게 너무 힘들었어요ㅠㅠㅠ



https://www.clien.net/service/board/park/7086156

#함수를 꼭 선생님이 정해주신 형식에 맞추려고 하니...

네! 그렇습니다!

프로그래밍은 자신이 원하는 대로 하면 됩니다! 프로그래밍에 정답은 없습니다.

다만,

- 1.프로그래밍이 익숙해 질 때 까지 반복 학습을 위하여!
- 2.조건에 맞춰 프로그래밍 하다보면 어느 새, 너는 만렙 & 청출어람!!!이 될지어다~~~

[지난 시간 수업 목표!]

똑같은 명령어 반복을 없애보자!

사용자 정의 함수

repeat(A,B)

[사용자 정의 함수]

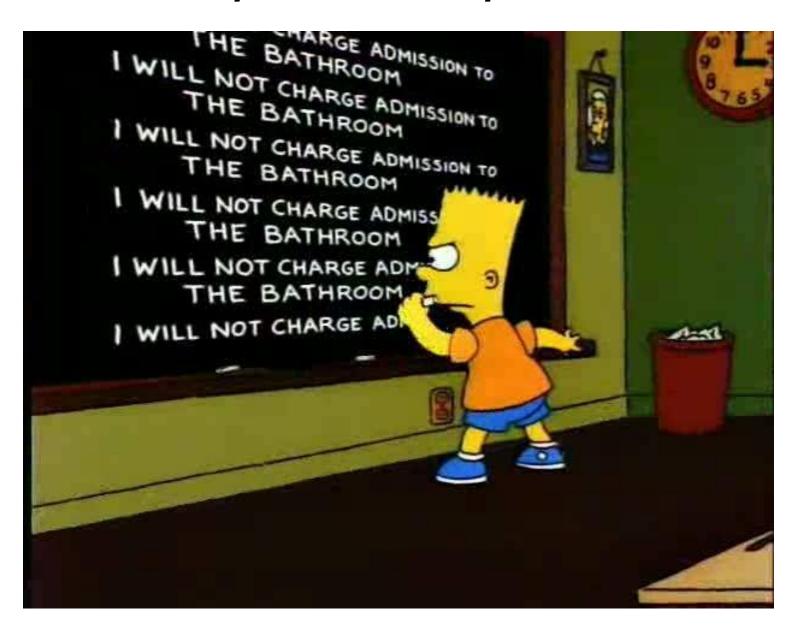
```
def turn_right() :
    turn_left()
    turn_left()
    turn_left()
```

[사용자 정의 함수]

```
turn_right() :
turn_left()
turn_left()
turn_left()
turn_left()
```

```
def는 함수를 정의할 때 쓰는 예약어!
함수명은 알아보기 쉽게!
콜론(:) 반드시!!
들여쓰기 4칸 매우 중요!!
```

#바트심슨, #댓츠노노, #우린 프로그래밍 좀 배운 사람들



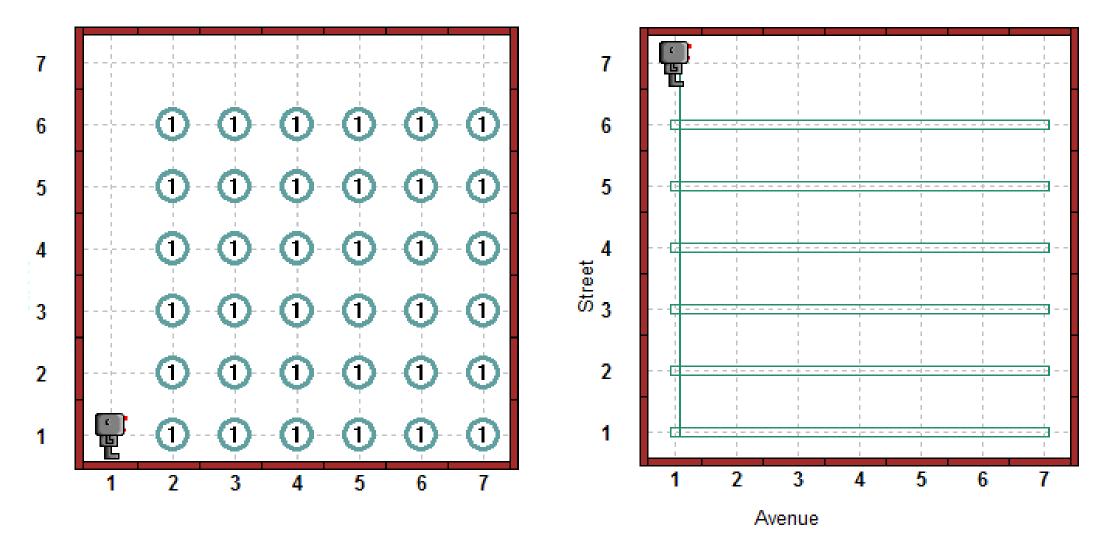
[내장함수] repeat(A,B): A명령어를 B번 반복하게 해 줘요!

```
def not_charge_print():
    print("I WILL NOT CHARGE ADMISSION TO THE BATHROOM")
```

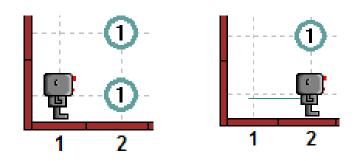
```
repeat (not_charge_print, 10)
```

- [오늘의 수업내용: RUR-PLE(러플)]
- #1. RUR-PLE(러플) 사용자 정의 함수(복습)
- #2. 사용자 정의 함수를 활용한 프로그래밍
 - 1) 사각형 정원의 당근을 수확하는 로봇 프로그래밍
 - 2) 다이아몬드형 정원의 당근을 수확하는 로봇 프로그래밍

[Ex1] : 정원의 당근(비퍼)을 모두 수확하도록 로봇을 프로그래밍 해 주세요!



[Ex1] : (Hint-단계1)당근을 수확하는 gather()함수 작성

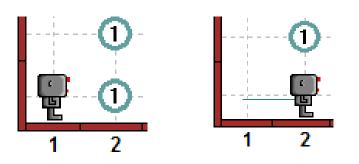


def gather():

· · · · 앞으로 한 칸 움직여요

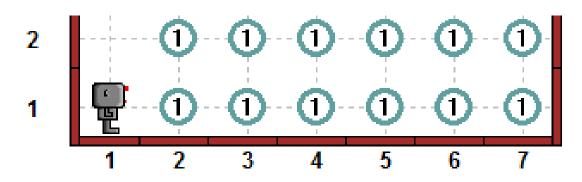
· · · · · 당근(비퍼)를 주워요

[Ex1]: (Hint-단계1)당근을 수확하는 gather()함수 작성



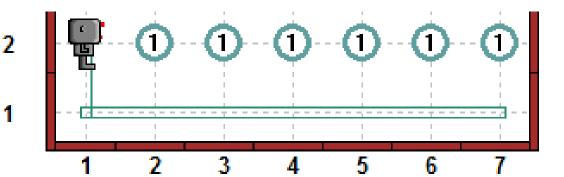
```
def gather():
    move()
    pick_beeper()
```

[Ex1] : (Hint-단계2) gather()를 이용하여 한 줄을 수확하는 oneRow()함수 작성

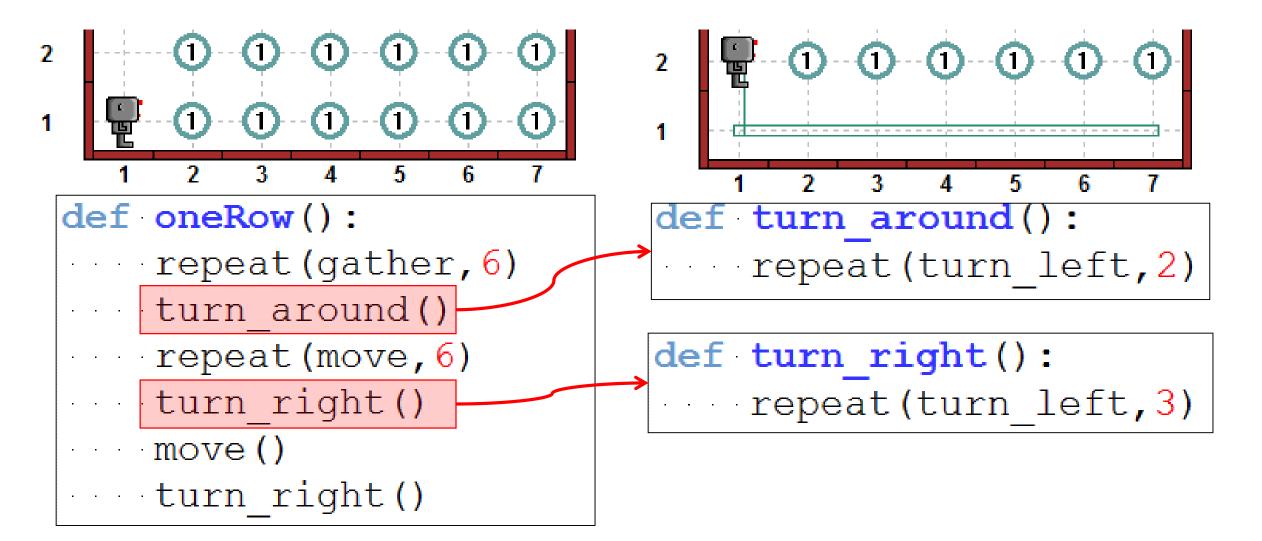




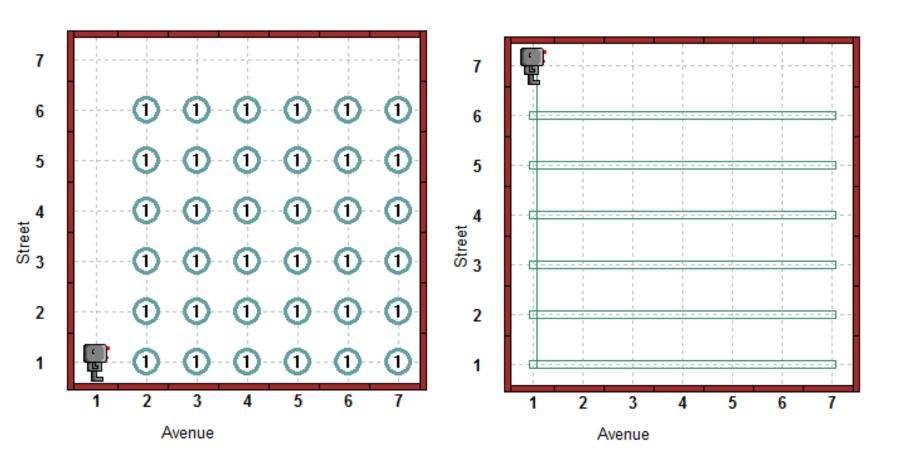
- 수확하기를 6번 반복해요
- 뒤로 돌아요
- 한 칸 앞으로 움직이기를 6번 반복해요
- 오른쪽으로 돌아요(북쪽을 바라보기)
- 한 칸 앞으로 움직여요
- 오른쪽으로 돌아요(동쪽을 바라보기)



[Ex1] : (Hint-단계2) gather()를 이용하여 한 줄을 수확하는 oneRow()함수 작성



[Ex1]: (단계3)프로그램 완성! 한 줄씩 당근을 수확하는 것을 6줄 반복하면 완성!! :D



#program.start!

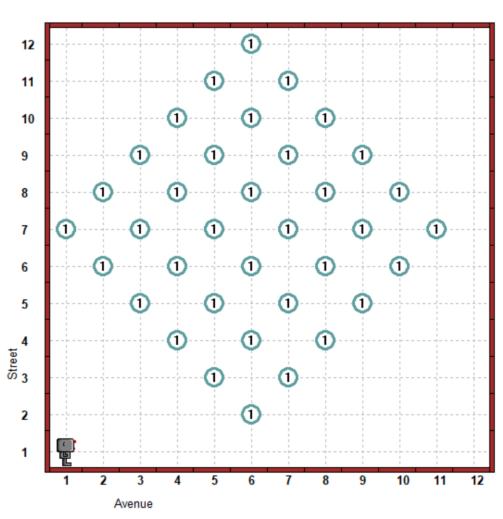
한 줄 수확하기를 6번 반복해요 전원을 꺼요

[Ex1] : (완성코드_샘플)프로그램 완성! 한 줄씩 당근을 수확하는 것을 6줄 반복하면 완성!! :D

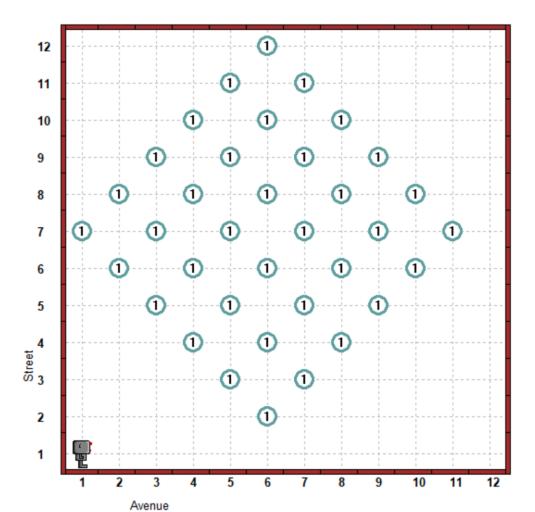
```
#Ex1.
2 #define gather()
 3 □def gather():
  ····move()
 5 pick beeper()
 6 #define turn right()
 7 def turn right():
 8 repeat (turn left, 3)
 9 #define turn around()
10 □def turn around():
11 repeat (turn left, 2)
```

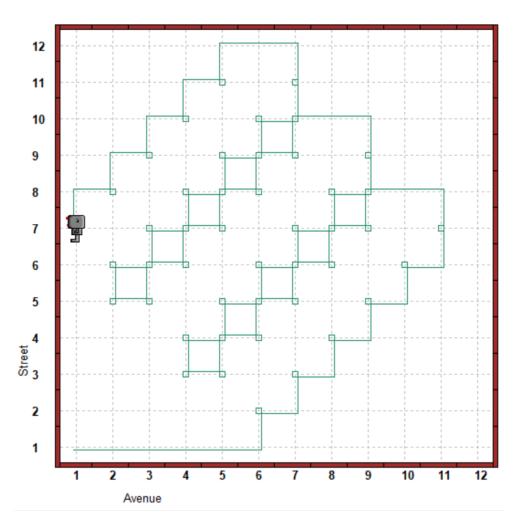
```
12 #define oneRow()
13 def oneRow():
14 repeat (gather, 6)
15 ····turn around()
16 | · · · · repeat (move, 6)
17 turn right()
18 | · · · · move()
19 turn right()
20 #program start!
21 repeat (oneRow, 6)
22 turn off()
```

[Ex2] : 다이아몬드 정원의 당근(비퍼)을 모두 수확하도록 로봇을 프로그래밍 해 주세요!



[Ex2](실행 예시) : 다이아몬드 정원의 당근(비퍼)을 모두 수확하도록 로봇을 프로그래밍 해 주세요!





[수업 정리]

- 1. 구글 드라이브-[2019_Python_학번_이름]폴더
- 2. [오늘날짜_수업주제]폴더 생성 (예: 0409_사용자정의함수_복습)
- 3. 새로 생성한 폴더에 완성한 파일 넣기

Ex1_square_farm.rur, Ex1_square_farm.wld Ex2_diamond_farm.rur, Ex1_diamond_farm.wld

['정보처리와 관리' 평가계획]

평가항목	배점	평가내용	평가준거
프로젝트	40	- 계획 문제 발견, 데이터 수집, 문제 정의	- A(40점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 모든 과정을 완벽히 수행함 B(38점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 80% 이상 수행함 C(36점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 60% 이상 수행함 D(34점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 40% 이상 수행함 E(32점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 20% 이상 수행함 F(30점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 20% 이상 수행함 F(30점): 프로젝트의 계획 및 설계, 프로젝트 완성, 발표 및 보고서를 작성하는 과정을 20% 이상 수행함 포로젝트 미수행 학생 0점 처리 가능
		- 완성 지속적인 개선 과정, 협력적 문제해결, 자기주도적 문제해결, 알고리즘 설계, 데이터 구조 설계, 과정에 대한 기록	
		- 발표 및 보고서 설계하고 완성시킨 프로젝트의 효율적 표현법	
문제해결실습	40	-다양한 문제 상황이 주어졌을 때 컴퓨팅적 사고를 통한 문제해결	- A(40점): 제시한 문제 상황을 완벽하게 이해하여 해결함 - B(38점): 제시한 문제 상황에 대해 80% 이상 해결함 - C(36점): 제시한 문제 상황에 대해 60% 이상 해결함 - D(34점): 제시한 문제 상황에 대해 40% 이상 해결함 - E(32점): 제시한 문제 상황에 대해 20% 이상 해결함 - F(30점): 제시한 문제 상황에 대해 20% 미만 해결함 ※ 실습 미수행 학생 0점 처리 가능
수업참여도	20	- 교재준비 미비 • 무단결과 - 휴대전화, MP3등 전자기기 이용 - 수업에 방해되는 행동 및 잠을 잘 경우 - 교사의 지시 사항을 따르지 않는 경우	누가 기록하여 환산 후 감점

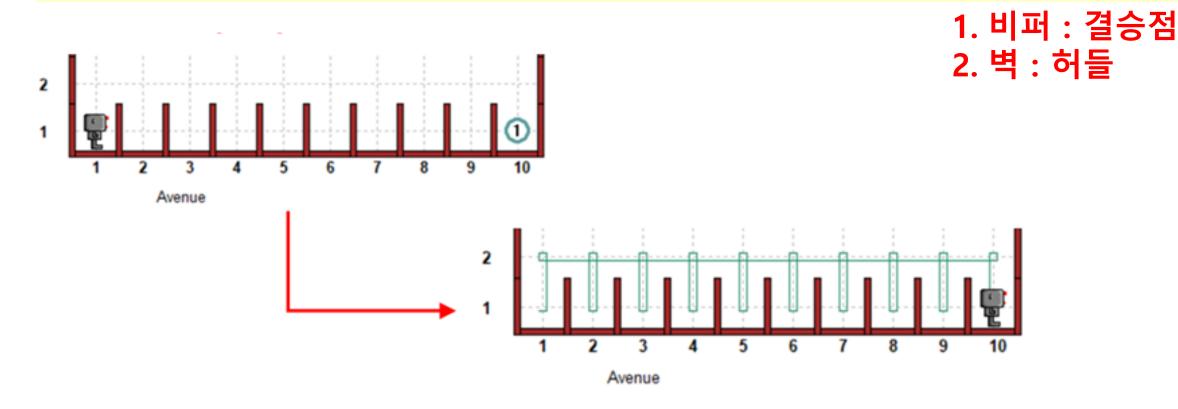
RUR-PLE 프로젝트 (수행평가 20점 반영)

[RUR-PLE프로젝트 안내]

#. <가상 시나리오 만들기> 비퍼, 벽을 모두 활용할 수 있는 가상 상황을 만들어요!

[RUR-PLE프로젝트 안내(예제1)]

리보그가 허들 넘기 경주에 참가합니다. 허들을 넘어 결승점(비퍼가 놓인 곳)에 리보그가 도착하도록 프로그램을 작성하세요!

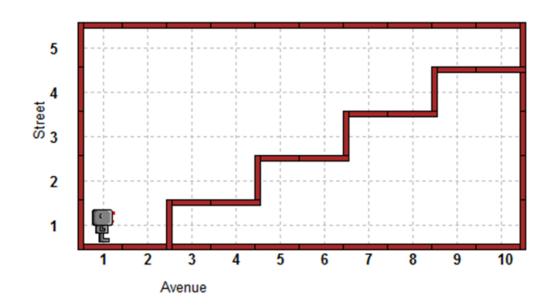


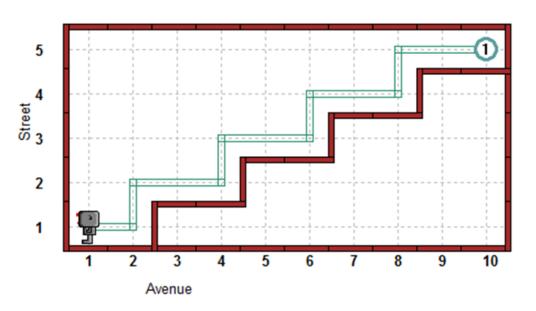
[RUR-PLE프로젝트 안내(예제2)]

로봇이 신문배달을 합니다. 집 앞 계단에 올라가서 신문을 마지막 계단에 놓고, 다시 처음 시작 지점으로 돌아오는 프로그램을 완성해 보세요!

1. 비퍼 : 신문

2. 벽 : 계단

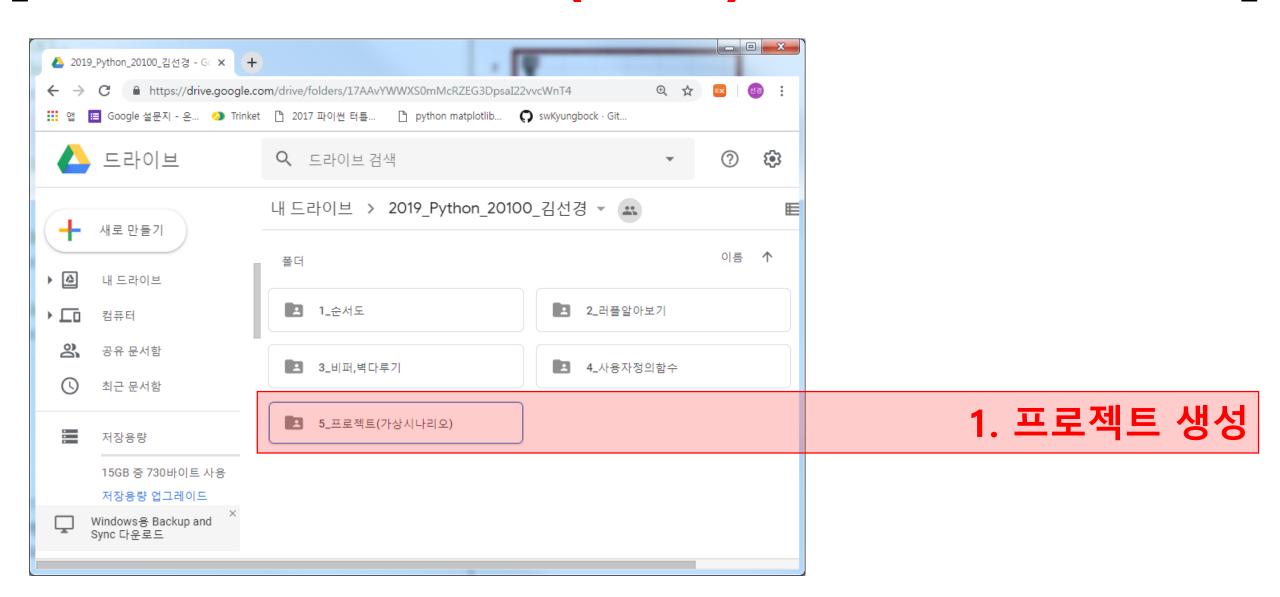




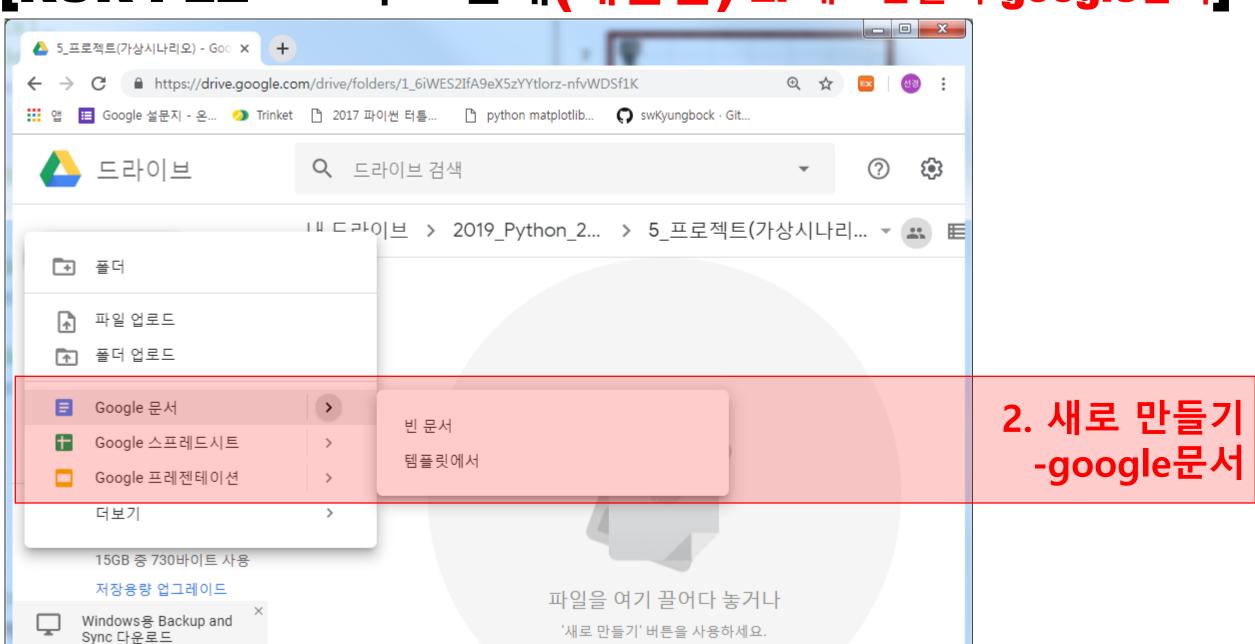
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)]

- #. 제출물 (구글 드라이브- [프로젝트]폴더에 제출)
 - 1. 구글 드라이브 문서로 제시하세요.
 - 1) 가상시나리오
 - 2) (이미지캡처)가상시나리오에 따라 구성된 월드의 모습
 - 3) (이미지캡처)문제가 해결된 후 월드의 모습
 - 4) 문제 해결 코드
 - 2. 학번_이름_(프로젝트주제에맞는이름).wld
 - 3. 학번_이름_(프로젝트주제에맞는이름).rur

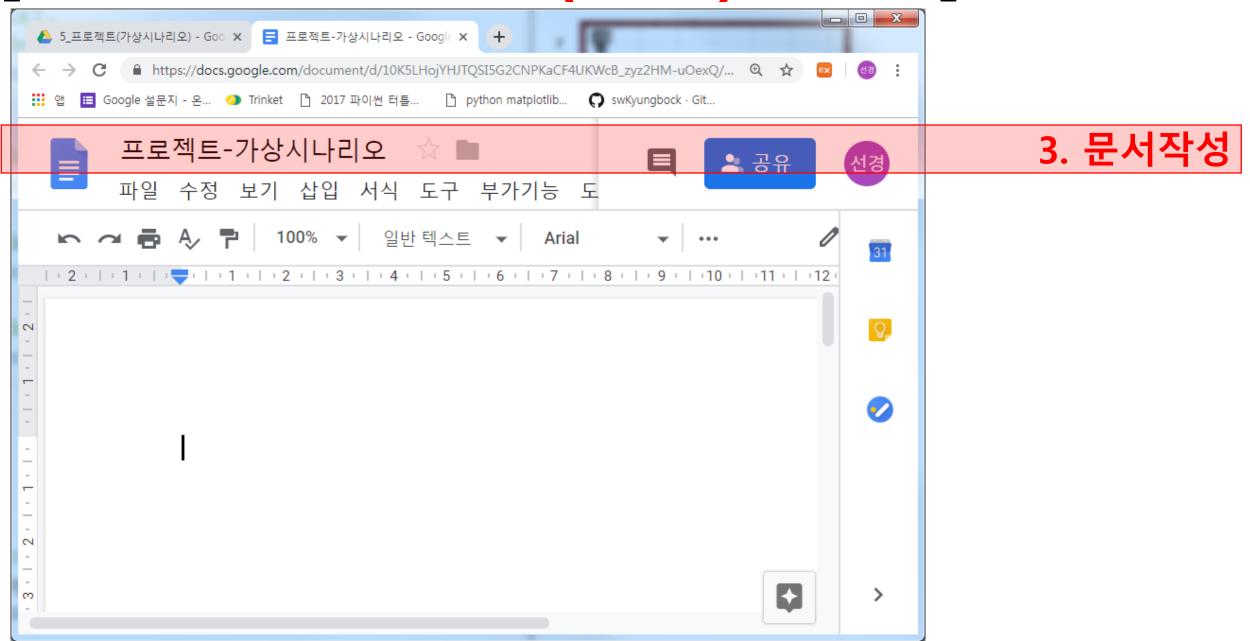
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-1. 프로젝트 폴더 생성]



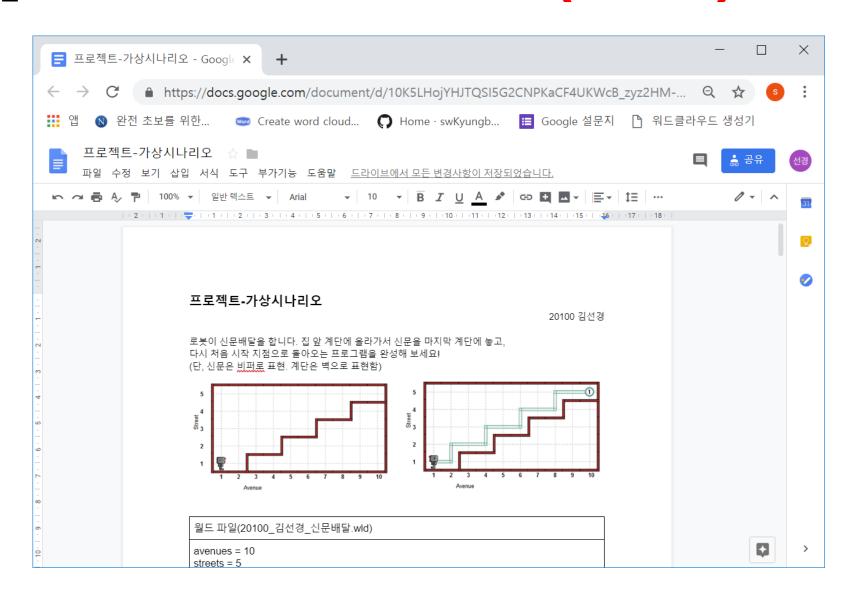
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-2. 새로만들기-google문서]



[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-3.문서작성]



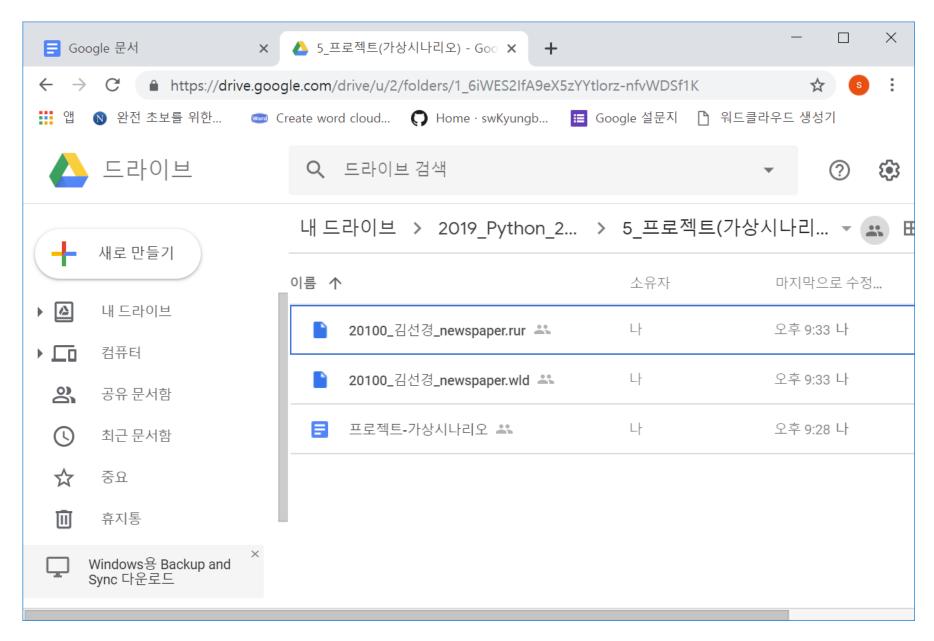
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-3.문서작성]



완성된 파일(샘플):

https://docs.google.com/docu ment/d/10K5LHojYHJTQSI5G2 CNPKaCF4UKWcB_zyz2HMuOexQ/edit?usp=sharing

[RUR-PLE프로젝트 안내(제출완료)]



[다음 시간에는]

1. 문제 해결 실습(수행평가 20점)

※자신의 파일에 대해 오픈 프로그래밍하여 문제 해결 가능