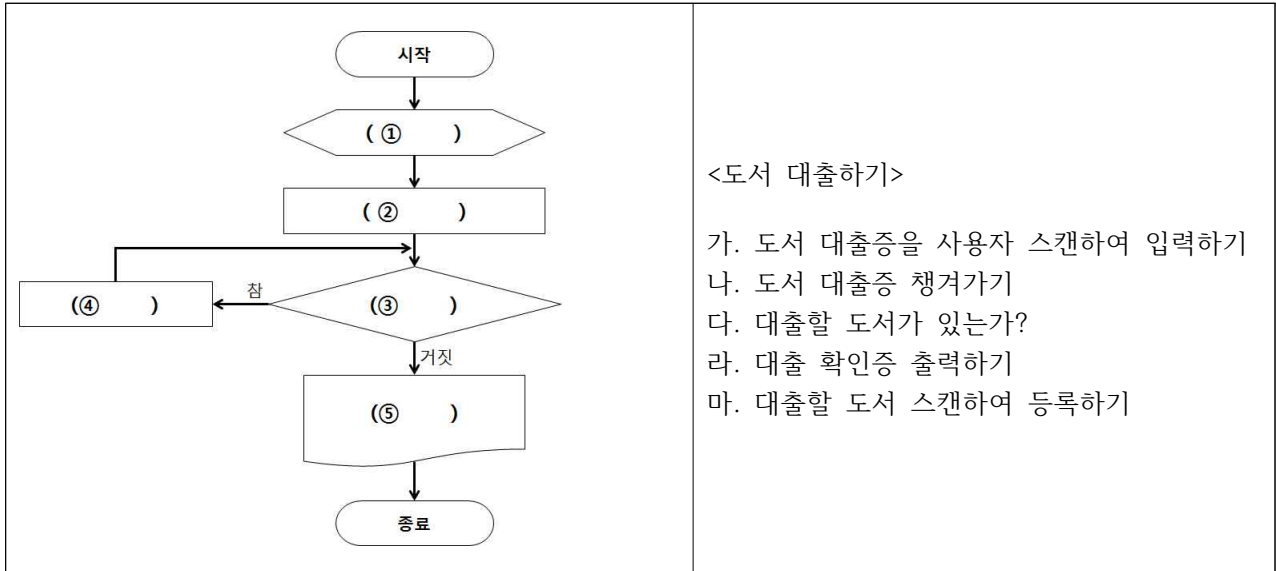


2학년 ()반 번호 : () 이름 : ()

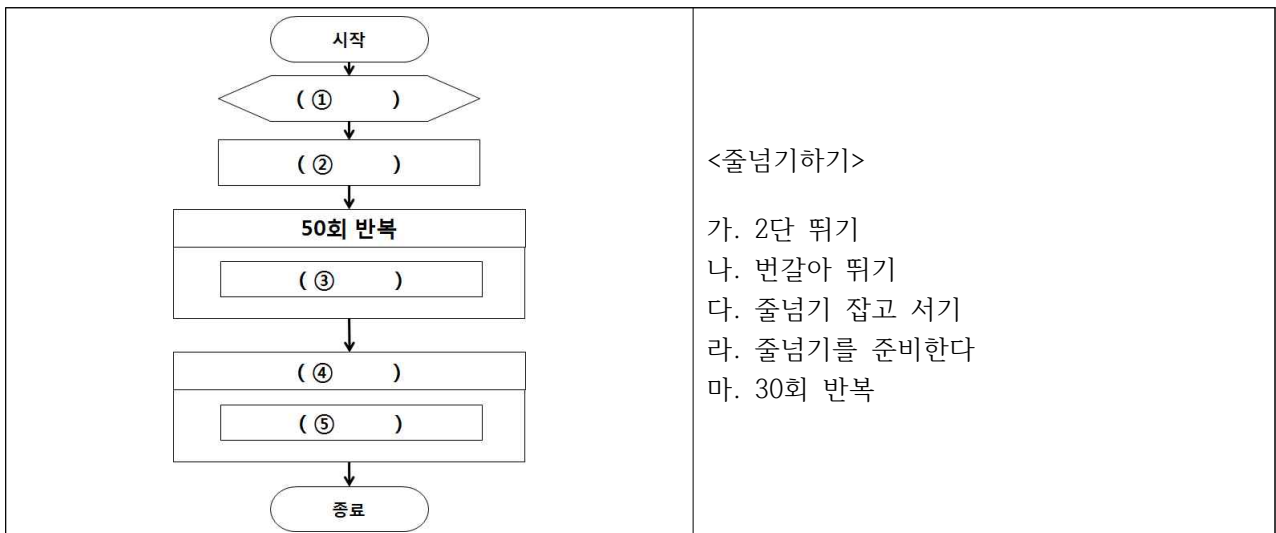
순서도

1. 경북이가 도서관에서 무인 도서 대출 기기를 이용하여 책을 빌리려고 합니다. <도서대출하기>에서 골라 순서도의 ①~⑤를 채워보세요. [1점]



①	나
②	가
③	다
④	마
⑤	라

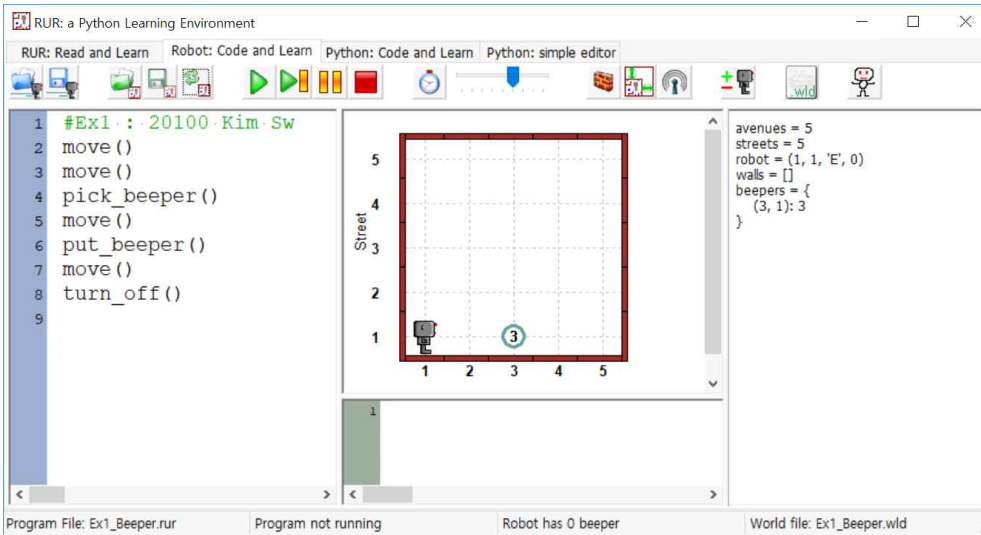
2. 경북이가 강당에서 줄넘기 연습을 하려고 합니다. 먼저 가볍게 번갈아 뛰기를 50번하여 몸을 풀 후 줄넘기 2단 뛰기를 30번 하려고 합니다. <줄넘기하기>에서 골라 순서도의 ①~⑤를 채워보세요.[1점]



①	라
②	다
③	나
④	마
⑤	가

비퍼, 벽다루기

3. 아래의 RUR-PLE 프로그램 화면을 보고 옳지 않은 설명을 고르면 무엇인가요? [1점]



- ① 월드 화면은 Ex1_Beeper.wld로 저장되어 있다.
- ② robot은 동쪽(E)보기로 설정되어 있다.
- ③ robot은 비퍼 가방에 비퍼를 가지고 있지 않다.
- ④ robot에게 명령을 하는 프로그램은 저장되어 있지 않다.
- ⑤ 이 프로그램을 실행 시키고 나면 (4,1)지점에 비퍼가 하나 놓인다.

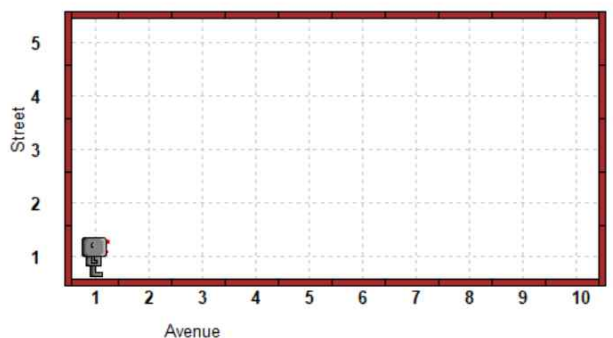
4. <월드>와 같이 화면을 구성한 후 Robot에게 비퍼를 20개를 주었습니다. <프로그램>을 실행한 후 Robot에게는 몇 개의 비퍼가 남아 있을까요? [1점]

<월드>	<프로그램>
	<pre> move() put_beeper() move() put_beeper() move() put_beeper() move() put_beeper() turn_left() move() put_beeper() move() put_beeper() move() put_beeper() move() put_beeper() turn_left() turn_off() </pre>

- ① 20
- ② 16
- ③ 12
- ④ 8
- ⑤ 4

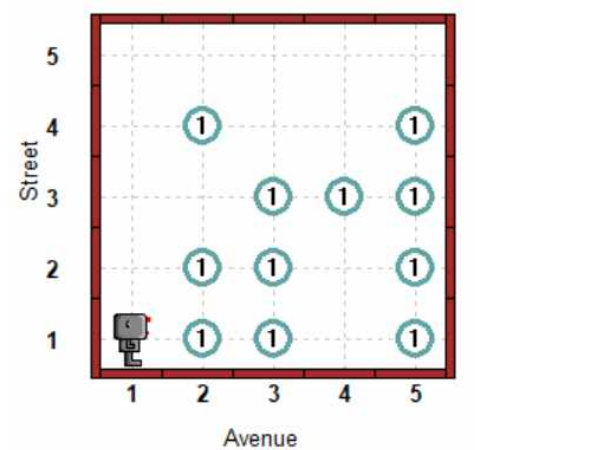
사용자 정의 함수

5. <월드>와 같이 화면을 구성한 후 Robot에게 비퍼를 10개 주었습니다. <프로그램>을 실행시킨 후 Robot에게는 몇 개의 비퍼가 남아 있을까요? [2점]

<월드>	<프로그램>
	<pre> #define functions def move_and_put(): ... move() ... put_beeper() def pick_and_move(): ... pick_beeper() ... move() def turn_around(): ... repeat(turn_left, 2) #program start repeat(move_and_put, 9) turn_around() repeat(pick_and_move, 5) repeat(move, 4) turn_off() </pre>

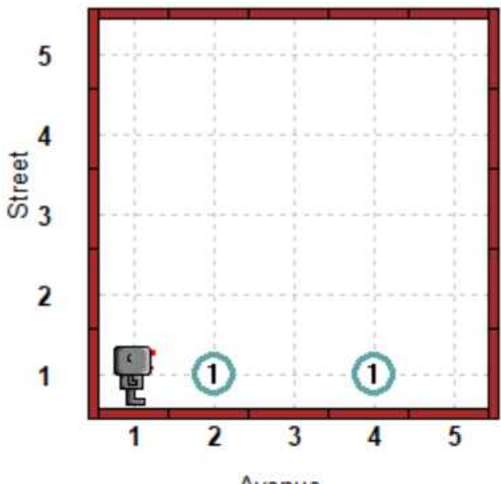
- ① 0 ② 3 ③ 4 ④ 5 ⑤ 6

6. <월드>와 같이 화면을 구성한 후 <프로그램>을 실행시키면 출력(output)창에 출력되는 값은 무엇일까요? [2점]

<월드>	<프로그램>
	<pre> p=0 def move_and_pick(): ... global p ... if(on_beeper()): pick_beeper() p=p+1 ... if(front_is_clear()): move() def move_next(): ... repeat(turn_left, 2) ... repeat(move, 4) ... repeat(turn_left, 3) ... move() ... repeat(turn_left, 3) def one_row_harvest(): ... repeat(move_and_pick, 5) ... move_next() repeat(one_row_harvest, 4) print(p) turn_off() </pre>

- ① 3 ② 5 ③ 7 ④ 9 ⑤ 11

7. <월드>와 같이 화면을 구성한 후 <프로그램>을 실행시키면 print함수에 의해 출력(output)창에 출력되는 값은 무엇일까요? [2점]

<월드>	<프로그램>
	<pre> #define functions beeperCnt=10 def pick_or_put(): global beeperCnt if(on_beeper()): pick_beeper() beeperCnt+=1 else: repeat(put_beeper,3) beeperCnt-=3 move() #program start repeat(pick_or_put,4) print(beeperCnt) turn_off() </pre>

- ① 2 ② 3 ③ 4 ④ 5 ⑤ 6

8. 다음 프로그램의 출력값은 무엇일까요? [2점]

```

score=88

if(score>=90):
    grade='A'
elif(score>=80):
    grade='B'
elif(score>=70):
    grade='C'
elif(score>=60):
    grade='D'
else:
    grade='F'

```

- ① A ② B ③ C ④ D ⑤ F

9. 다음 프로그램의 출력값은 무엇일까요? [2점]

```

age=18

if(age>19):
    print("adult")
elif(age>7):
    print("student")
else:
    print("kid")

```

- ① adult ② student ③ kid ④ 19 ⑤ 7

10. 다음 프로그램의 출력값은 무엇일까요? [2점]

```
eng=75
math=35

total=eng+math

if(total<110):
    print("불합격 : 총합 점수가 부족합니다")
elif(eng>=40) :
    if(math>=40):
        print("합격")
    else :
        print("불합격 : 수학 점수가 부족합니다")
else :
    print("불합격 : 영어 점수가 부족합니다")
```

- ① 불합격 : 총합 점수가 부족합니다 ② 합격
 ③ 불합격 : 수학 점수가 부족합니다 ④ 불합격 : 영어 점수가 부족합니다
 ⑤ 110

11. 다음 프로그램의 출력값은 무엇일까요? [2점]

```
sum=0
i=1
while(i<5) :
    sum=sum+i
    i=i+1
print(sum)
```

- ① 0 ② 1 ③ 4 ④ 6 ⑤ 10

12. 다음 프로그램의 실행 결과 출력되지 않는 값은 무엇일까요? [2점]

```
n=1
while(n<=10) :
    if(n%2==0) :
        print(n)
    n=n+1
```

- ① 2 ② 3 ③ 4 ④ 6 ⑤ 8