

# **【정보처리와 관리 교과서 정리】**

**[p.10]**

## **1. 정보 산업의 개념**

(**정보(Information)**)를

수집. 가공. 처리하는 일을 주로 하는 지식 산업

**하드웨어** 산업 + **소프트웨어** 산업 + **네트워크** 산업 + **콘텐츠** 산업

**[p.11]**

## **2. 정보 산업의 특징**

- ① 고도의 ( **기술 집약형** ) 첨단 산업
- ② ( **자원 절약형** ) 산업. 무공해 산업
- ③ 다른 기술 분야와 다양한 ( **융합** )이 가능한 산업
- ④ 전 세계 정보 혁명에 의해  
광대한 시장을 갖는 대표적 성장 산업

## 【문제】

### 정보 산업에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 정보 산업은 노동 집약적 생산 중심 패러다임을 형성하였다.
- ② 정보 기술과 통신 기술은 각각 독립적으로 발전하고 있다.
- ③ 다양한 미디어가 보급되었지만 문화적 다양성은 저해되었다.
- ④ 정보 산업은 다른 기술 분야와 다양한 융합을 통해 발전하고 있다.
- ⑤ 정보 산업은 정보 자원을 처리하는 하드웨어와 소프트웨어 관련 산업만을 말한다.

**[p.11]**

### **3. 정보 기술**

**( IT : Information Technology)**

**정보 통신 기술**

**( ICT : Information Communication Technology)**

## 4. 정보 기술의 역할

- ① (**지식 집약**)의 지식 정보 사회로 새로운 패러다임 형성
- ② 개인 미디어의 보급으로 정보의 자유로운 소통과 (**민주주의**)의 잠재력 신장
- ③ 정보기술과 관련된 새로운 직업 발생 유도
- ④ 가상으로 사회관계를 맺을 수 있는 (**인터넷 공동체**) 형성
- ⑤ 문화 생산이 자유로운 각종 도구의 발전으로 (**문화적 다양성**) 증대
- ⑥ 사람들의 욕구를 충족시키고 사회적 쟁점 해결
- ⑦ 기후 변화와 환경 오염, 테러 및 안보 위협 증가, 에너지 및 자원 고갈 등의 문제 해결

## 【문제】

### 정보 기술의 역할이 아닌 것은?

- ① 노동 집약 방식의 패러다임 형성
- ② 개인 미디어 보급으로 정보의 자유로운 소통 촉진
- ③ 정보 기술과 관련된 새로운 직업 발생 유도
- ④ 문화 생산이 자유로운 각종 도구의 발전으로 문화적 다양성 증대
- ⑤ 가상적으로 사회관계를 맺을 수 있는 인터넷 공동체 형성

## 5. 정보 산업의 발전 과정

- ① 컴퓨터의 등장 : 최초의 전자식 컴퓨터 (**ENIAC**) 등장
- ② 기관 위주 컴퓨팅 시대 : 거대하고 고가인 컴퓨터 1대를 여러 사람들이 공동으로 사용
- ③ 개인 컴퓨팅 시대 : (**PC**)의 보급으로 1명이 1대의 컴퓨터를 사용
- ④ 사람 간의 컴퓨팅 시대 : (**www**) 서비스가 공개되어 전 세계의 정보를 찾아 볼 수 있게 됨
- ⑤ (**ubiquitous**) 컴퓨팅 시대 : 사람들이 컴퓨터를 사용하고 있다는 자각 없이 언제 어디서나 이용



## 【문제】

정보 기술과 융합하여 새롭게 등장하고 있는 신산업 분야에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 동력과 화석 연료를 바탕으로 한 자동차 산업의 육성
- ② 정보 기술과 기계 공학의 융합으로 스스로 생각하고 동작하는  
인공 지능 로봇 개발
- ③ 첨단 IT기술이 적용된 건물을 통해 인간 삶의 질을 향상시키는  
스마트 시티 구축
- ④ 정보 기술을 기존 전력망에 접목하여 에너지 효율의 최적화 추진
- ⑤ 언제, 어디서나 이용 가능한 원격 의료 및 건강 관리 서비스 보급

# [p.16-19]

## 8. 정보 기술 관련 용어들

- ① (**IoT**) : Internet of Things, 사물 인터넷
- ② (**SoC**) : System on Chip, 칩 자체가 하나의 시스템으로 기능하는 핵심 반도체 기술
- ③ (**HCI**) : Human Computer Interaction, 음성인식, 자연어 처리 등  
사용자와 컴퓨터가 상호 작용할 수 있는 방법을 연구하는 기술
- ④ (**RFID**) : Radio Frequency Identification. 무선 자동 인식 기술
- ⑤ (**AR**) : Augmented Reality. 가상 현실의 한 분야로 실제 환경에 가상의 사물이나  
정보를 합성하여 원래 환경에 존재하는 사물처럼 보이도록 하는 기술
- ⑥ (**UCC**) : User Created Contents, 사용자 제작 콘텐츠
- ⑦ (**PoS**) : Point of Sale, 판매 시점 정보 관리 시스템
- ⑧ (**ITS**) : Intelligent Transport System, 지능형 교통 시스템

## 【문제】

다음에서 설명하는 정보 기술의 활용 사례로 옳은 것은?

대중 교통 운영에 첨단 정보 기술을 적용하여 산업.경제적  
효율을 높인 지능형 교통정보 시스템

- ① ITS(Intelligent Transport System)
- ② PoS(Point on Sale)
- ③ UCC(User Created Contents)
- ④ SoC(System on Chip)
- ⑤ HCI(Human Computer Interaction)

**【다음 시간에는】**

**수행평가 최종 확인  
기말고사 대비**