['정보처리와 관리' 평가계획]

평가항목	배점	평가내용
프로젝트	40	- 계획 문제 발견, 데이터 수집, 문제 정의 - 완성 지속적인 개선 과정, 협력적 문제해결, 자기주도적 문제해결, 알고리즘 설계, 데이터 구조 설계, 과 정에 대한 기록
		- 발표 및 보고서 설계하고 완성시킨 프로젝트의 효율적 표현법
문제해결실습	40	-다양한 문제 상황이 주어졌을 때 컴퓨팅적 사고를 통한 문제해결
수업참여도	20	- 교재준비 미비 • 무단결과 - 휴대전화, MP3등 전자기기 이용 - 수업에 방해되는 행동 및 잠을 잘 경우 - 교사의 지시 사항을 따르지 않는 경우

[오늘의 수업내용 : RUR-PLE(러플)]

#1. [프로젝트 : 수행평가 20점 반영]

#2. [문제해결실습:수행평가 20점 반영]

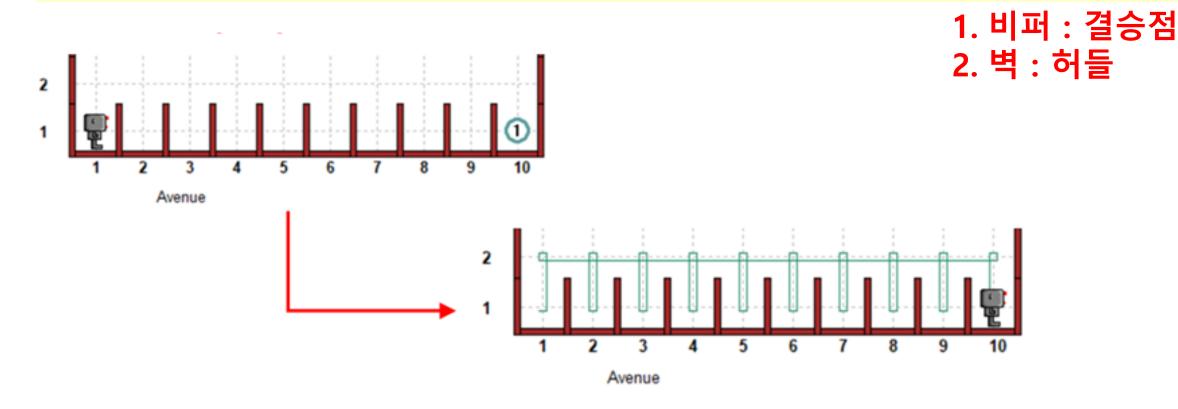
RUR-PLE 프로젝트 (수행평가 20점 반영)

[RUR-PLE프로젝트 안내]

#. <가상 시나리오 만들기> 비퍼, 벽을 모두 활용할 수 있는 가상 상황을 만들어요!

[RUR-PLE프로젝트 안내(예제1)]

리보그가 허들 넘기 경주에 참가합니다. 허들을 넘어 결승점(비퍼가 놓인 곳)에 리보그가 도착하도록 프로그램을 작성하세요!

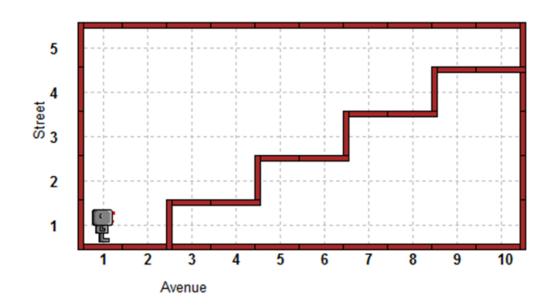


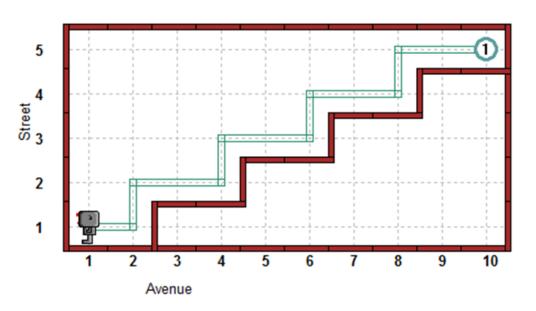
[RUR-PLE프로젝트 안내(예제2)]

로봇이 신문배달을 합니다. 집 앞 계단에 올라가서 신문을 마지막 계단에 놓고, 다시 처음 시작 지점으로 돌아오는 프로그램을 완성해 보세요!

1. 비퍼 : 신문

2. 벽 : 계단

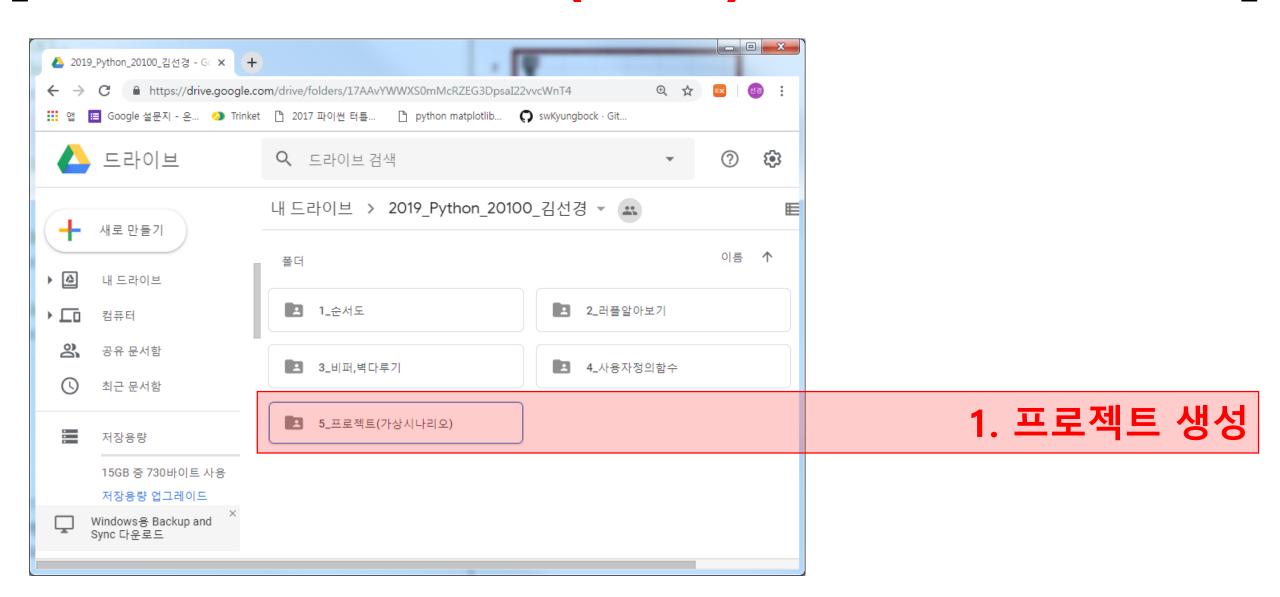




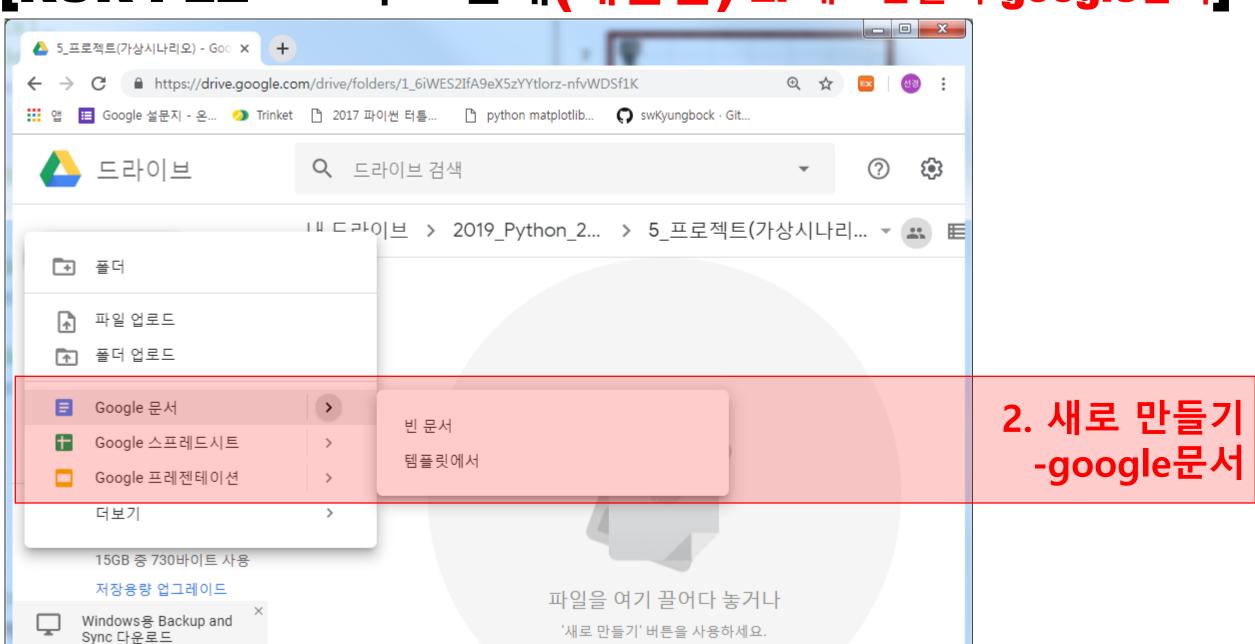
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)]

- #. 제출물 (구글 드라이브- [프로젝트]폴더에 제출)
 - 1. 구글 드라이브 문서로 제시하세요.
 - 1) 가상시나리오
 - 2) (이미지캡처)가상시나리오에 따라 구성된 월드의 모습
 - 3) (이미지캡처)문제가 해결된 후 월드의 모습
 - 4) 문제 해결 코드
 - 2. 학번_이름_(프로젝트주제에맞는이름).wld
 - 3. 학번_이름_(프로젝트주제에맞는이름).rur

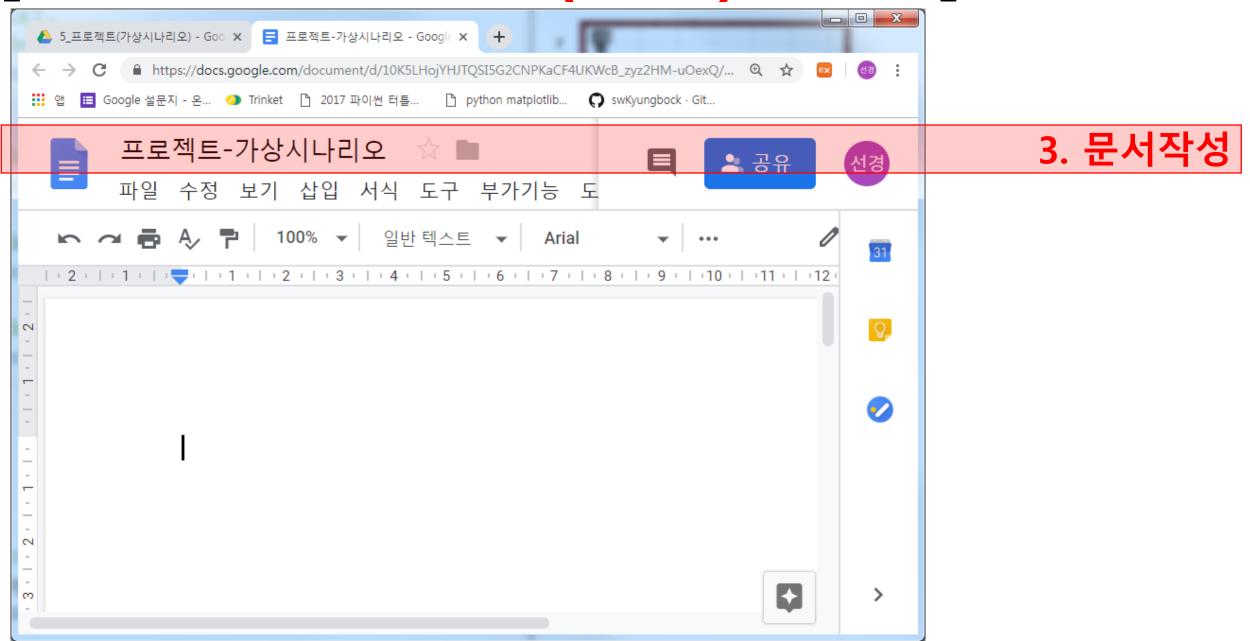
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-1. 프로젝트 폴더 생성]



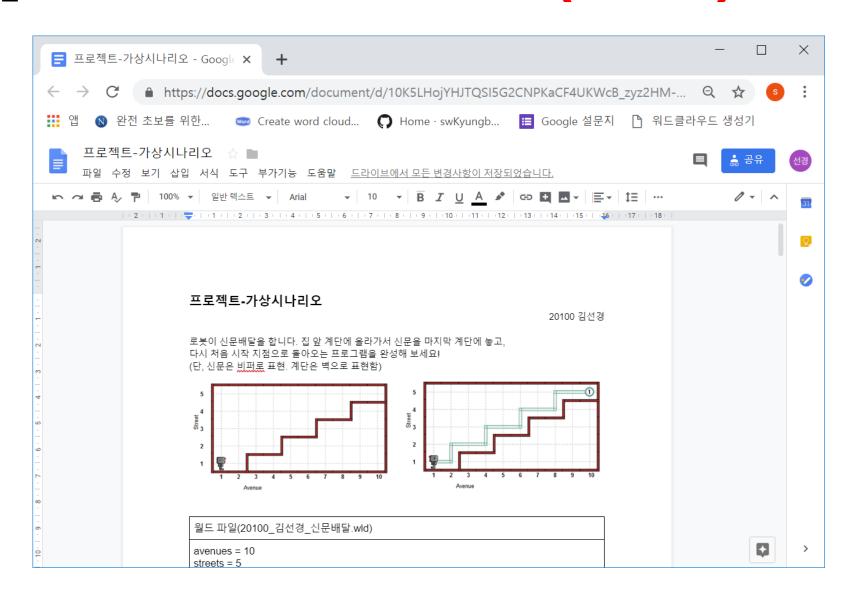
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-2. 새로만들기-google문서]



[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-3.문서작성]



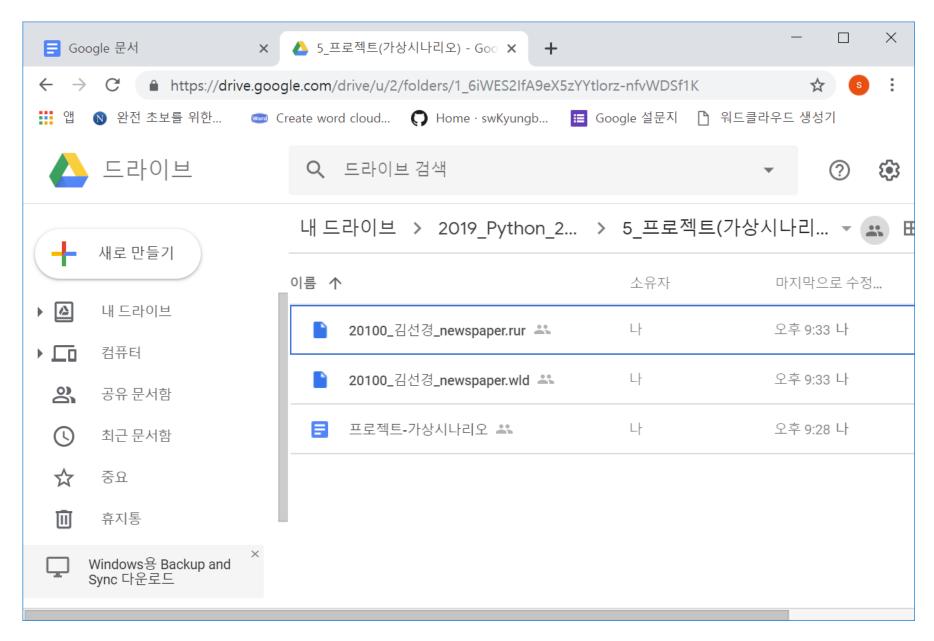
[RUR-PLE프로젝트 안내(제출물)-3.문서작성]



완성된 파일(샘플):

https://docs.google.com/docu ment/d/10K5LHojYHJTQSI5G2 CNPKaCF4UKWcB_zyz2HMuOexQ/edit?usp=sharing

[RUR-PLE프로젝트 안내(제출완료)]



[RUR-PLE프로젝트 안내(주의사항)]

- 1. 가상 시나리오를 구체적으로 제시해 주세요!
- 2. 문제 해결 코드를 2가지로 제시해 주세요!
 - 1) 개선 전 : 사용자 정의 함수 사용 전
 - 2) 개선 후 : 사용자 정의 함수 사용 후

 단, 개선 후를 친구의 도움을 받아도 됩니다.
 친구의 도움을 받았을 경우,

"feat.친구이름"으로 써 주세요!

문제 해결 실습 (수행평가 20점 반영)

- ※자신의 파일에 대해 오픈 프로그래밍하여 문제 해결 가능
- ※답안지에 답을 정확히 작성한 후 제출하세요!