



**#1. 관계 연산자와 논리 연산자**

**#2. if**

**#3. if~else**

**#4. 매점 운영 프로그램 제작**

# **#1. 관계연산자와 논리 연산자**

## [관계 연산자]

관계 연산자	
$x == y$	x와 y가 같은가?
$x != y$	x와 y가 다른가?
$x > y$	x가 y보다 큰가?
$x < y$	x가 y보다 작은가?
$x >= y$	x가 y보다 크거나 같은가?
$x <= y$	x가 y보다 작거나 같은가?

관계 수식의 결과 값은 어떻게 될까요?

## [관계 연산자]

```
In [1]: 1>3
```

```
Out[1]: False
```

```
In [2]: 3<5
```

```
Out[2]: True
```

```
In [3]: 'a'=='A'
```

```
Out[3]: False
```

```
In [4]: '1'==1
```

```
Out[4]: False
```

```
In [5]: 5//3==1
```

```
Out[5]: True
```

```
In [6]: 6%3!=0
```

```
Out[6]: False
```

# [논리 연산자]

논리 연산자	
x and y	x와 y 둘 다 참(True)이면 참(True)
x or y	x와 y 둘 중 하나라도 참이면 참(True)
not x	x가 참(True)이면 거짓(False), 거짓(False)이면 참(True)

```
In [7]: True and True
```

```
Out[7]: True
```

```
In [8]: True and False
```

```
Out[8]: False
```

```
In [9]: True or False
```

```
Out[9]: True
```

```
In [10]: False or False
```

```
Out[10]: False
```

## [조건식 : 관계 연산자와 논리 연산자를 통해 조건을 만든다]

```
In [11]: (1 > 3) and (4 < 5 )
```

```
Out[11]: False
```

```
In [12]: (1 > 3 ) or (4 < 5)
```

```
Out[12]: True
```

```
In [13]: not (1 < 3)
```

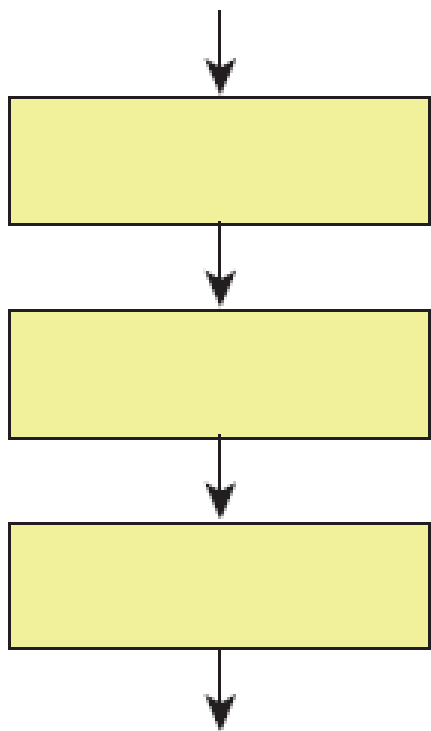
```
Out[13]: False
```

**#2. if**

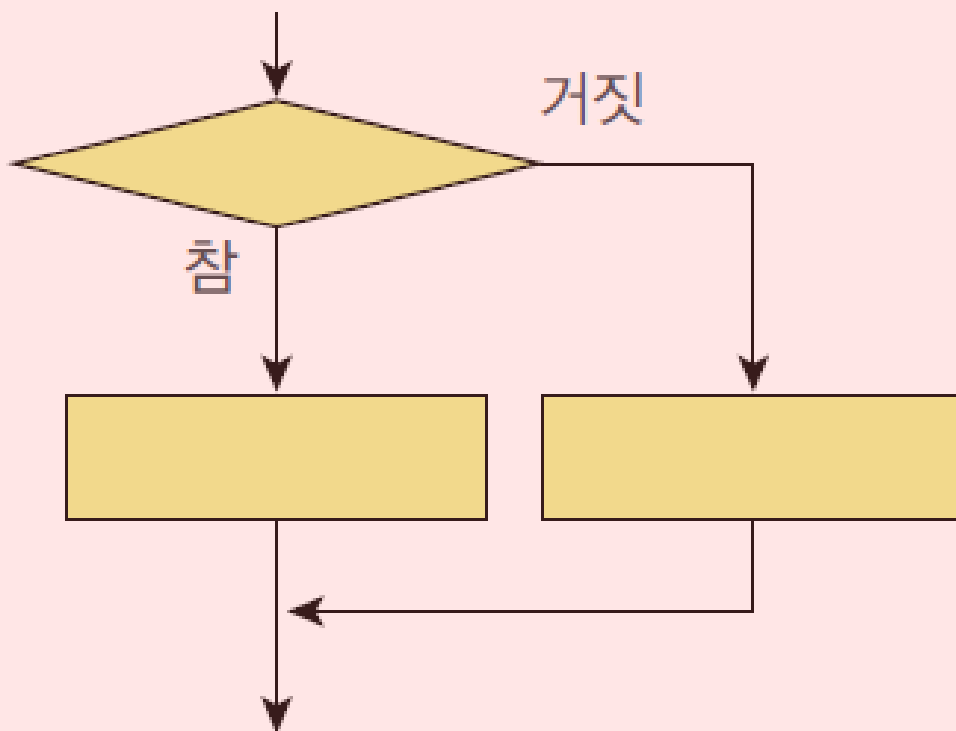


# [순차, 선택, 반복 구조]

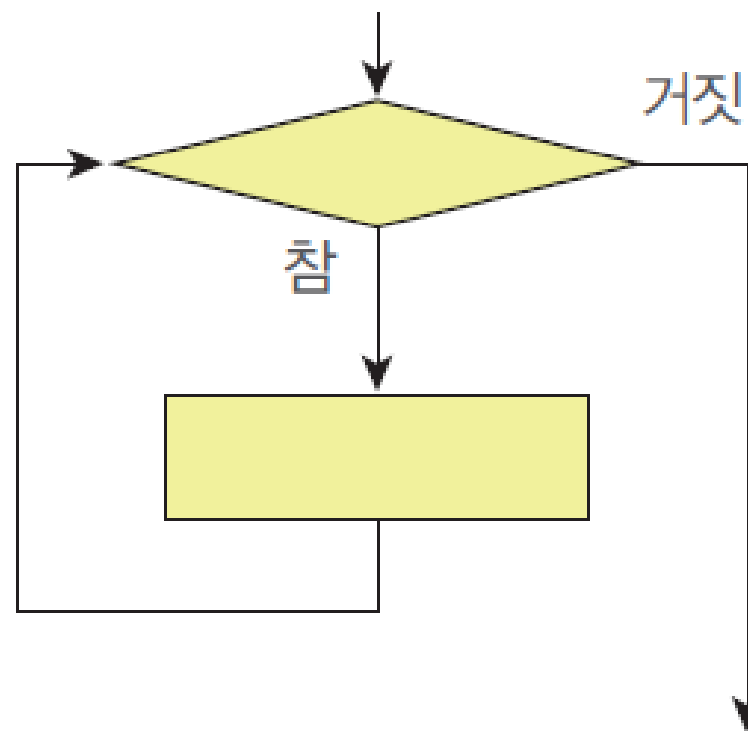
순차구조



선택구조



반복구조

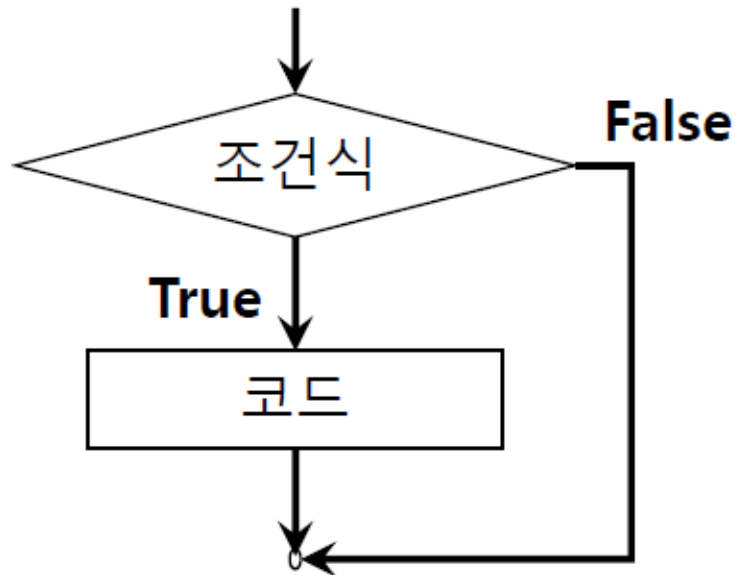


[if : 조건식이 True일 때 코드를 실행]

if (조건식) :  
    코드



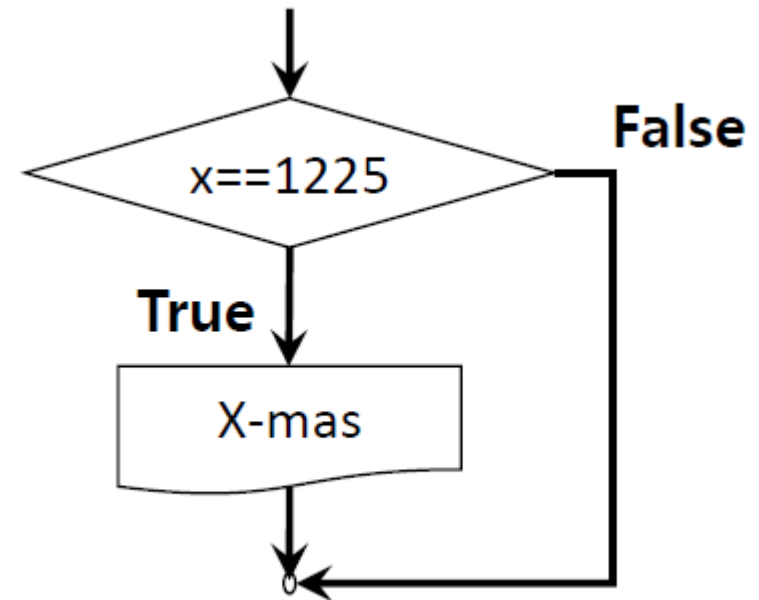
**들여쓰기!!(Indentation)**  
파이썬은 들여쓰기 기준으로  
코드 블록을 구성한다.  
**공백 4칸**을 기준으로 하자!



[if : 조건식이 True일 때 코드를 실행]

```
In [14]: x=1225  
if(x==1225) :  
    print("X-mas")
```

X-mas



[문제]

정수를 입력받아, 100보다 크면

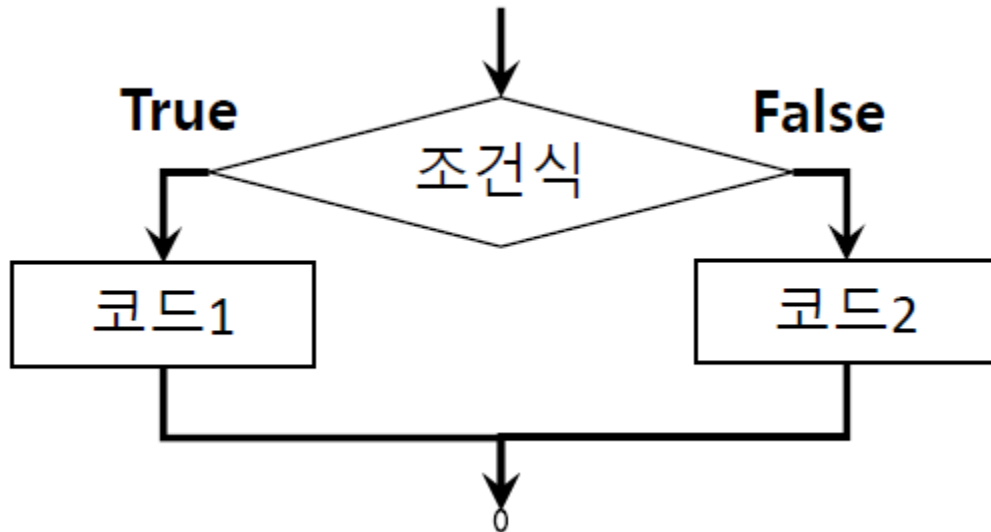
"100보다 큰 수네요!"라고 출력해 보세요

## **#3. if~else**

## [if ~ else]

#조건식이 True일 때, 코드 1을 실행하고 조건식이 False일 때 코드 2을 실행

```
if (조건식) :  
    코드1  
else :  
    코드 2
```



## [문제]

정수를 입력받아, **100보다 크면** "100보다 큰 수네요!"  
**그렇지 않으면** "100보다 작은 수네요!"라고 출력해 보세요

## [문제-solution]

정수를 입력받아, **100보다 크면** "100보다 큰 수네요!"  
**그렇지 않으면** "100보다 작은 수네요!"라고 출력해 보세요

```
In [18]: num=int(input("정수입력 : "))  
         if (num>100) :  
             print("100보다 큰 수네요!")  
         else :  
             print("100보다 작은 수네요!")
```



## [문제]

정수를 입력받아, **짝수면** "짝수입니다!"  
**홀수면** "홀수입니다!"라고 출력해 보세요

## [문제-solution]

정수를 입력받아, **짝수면** "짝수입니다!"

**홀수면** "홀수입니다!"라고 출력해 보세요

```
In [20]: num=int(input("정수입력:"))  
         if (num%2==0) :  
             print("짝수입니다!")  
         else :  
             print("홀수입니다!")
```

[문제 : 영화 관람 나이 제한 검사 프로그램]

나이를 입력받아, 15세 이하면

"이 영화는 관람이 불가합니다 / 다른 영화를 선택하세요"

15세 초과면

"이 영화 관람 가능합니다 / 금액은 10000원입니다"

라고 출력해 보세요

## [문제 : 영화 관람 나이 제한 검사 프로그램-solution]

```
In [22]: age=int(input("나이입력 : "))  
if (age<=15) :  
    print("이 영화는 관람이 불가합니다")  
    print("다른 영화를 선택하세요")  
else :  
    print("이 영화는 관람이 가능합니다")  
    print("금액은 10000원입니다")
```

[문제 : 합격 / 불합격 판별 프로그램]

점수를 입력받아, 70점 이상이면 "합격입니다"

그렇지 않으면 "불합격입니다"

라고 출력해 보세요

## **#5. 매점 운영 프로그램 제작**

## #5. 매점 운영 프로그램 제작

[알고리즘 생각하기]

## #5. 매점 운영 프로그램 제작

1. 매점의 메뉴와 가격을 결정한다.
2. 메뉴와 가격표 출력
3. 사용자로부터 선택한 메뉴를 입력받는다.
4. 사용자가 선택한 메뉴 출력



## #5. 매점 운영 프로그램 제작

[아..아쉽다...]

**[수업 2차시-정리하기]**

<https://forms.gle/jBatGo5TJoFerFoN6>