



**#1. Dictionary**

**#2. 카페 메뉴-가격 알려주는 프로그램 제작**

**#3. 나라 이름 맞추기 게임 제작**

**#4. 편의점 재고 관리 프로그램 제작**

# **#1. Dictionary**

# [Dictionary]

# 키와 값을 하나의 요소로 하는 순서가 없는 집합

# {key : value} 쌍으로 정의

키	값
학번	1000
이름	홍길동
학과	컴퓨터학과

# [Dictionary]

# 키와 값을 하나의 요소로 하는 순서가 없는 집합

# {key : value} 쌍으로 정의

키	값
학번	1000
이름	홍길동
학과	컴퓨터학과

```
student=  
{ '학번':1000,  
  '이름':'홍길동',  
  '학과':'컴퓨터학과' }
```

# [Dictionary의 자료(item)들을 다루기]

# 추가 : **key와 value 쌍으로 추가**

```
student={'학번':1000, '이름':'홍길동', '학과':'컴퓨터학과'}  
student['성별']='남자' #딕셔너리에 새로운 항목 추가  
print(student)
```

```
{'학번': 1000, '이름': '홍길동', '학과': '컴퓨터학과', '성별': '남자'}
```

# 삭제 : **del 딕셔너리명[key]**

```
student={'학번':1000, '이름':'홍길동', '학과':'컴퓨터학과', '성별':'남자'}  
print(student)  
del student['성별'] #딕셔너리 항목 삭제  
print(student)
```

```
{'학번': 1000, '이름': '홍길동', '학과': '컴퓨터학과', '성별': '남자'}  
{'학번': 1000, '이름': '홍길동', '학과': '컴퓨터학과'}
```

## [Dictionary - 키(key)]

# 딕셔너리는 key값을 통해 value를 찾는 구조이므로

# key는 고유한 값이어야 한다.

# key는 변경할 수 없는 자료형만 가능

# key들로 이루어진 리스트를 얻을 때 : `keys()`

## [Dictionary - 값(value)]

# string형, list형, tuple형 등 모든 자료형을 값으로 사용

# value값은 대입문(=)으로 변경 가능

# value들로 이루어진 리스트를 얻을 때 : values()



## [Dictionary - 출력하기]

```
student={'학번':1000, '이름':'홍길동', '학과':'컴퓨터학과'}
```

```
student={'학번':1000, '이름':'홍길동', '학과':'컴퓨터학과'}
student['학번']='std1000'
print(student)
print(">>>키 출력")
for key in student.keys():
    print(key,end=" ")

print("\n>>>값 출력")
for value in student.values():
    print(value,end=" ")

print("\n>>>키-값 출력")
for key, value in student.items():
    print(key,"-",value)
```

## [문제]

어느 카페에는 메뉴가 4가지 있다.

Americano, Café latte, Green Tea latte, Mocha late  
각 메뉴의 가격은 2000원, 2500원, 3000원, 3500원이다.

이 목록을 딕셔너리로 작성하고  
사용자가 입력한 메뉴가 있는지 확인해 보자.

### <출력 예시>

메뉴 입력 : Americano

입력하신 메뉴( Americano )은(는) 메뉴에 있습니다.

가격은 2000 원 입니다

## [문제 - Solution]

```
menu={"Americano":2000, "Cafe latte":2500,"Green Tea latte":3000, "Mocha latte" : 3500}

user_input=input("메뉴 입력 :")
if user_input in menu.keys():
    print("입력하신 메뉴(",user_input,")은(는) 메뉴에 있습니다.")
    print("가격은", menu[user_input],"원 입니다")
else:
    print(user_input,"은 메뉴에 없습니다.")
```

메뉴 입력 :Americano

입력하신 메뉴( Americano )은(는) 메뉴에 있습니다.

가격은 2000 원 입니다

[문제]

각 나라의 수도를 맞추는 게임 작성하기



이미지 출처 : <http://fiancée.tistory.com/>

# [문제-여러 나라의 수도 맞추는 게임]

[알고리즘 생각하기]

# [문제-여러 나라의 수도 맞추는 게임]

## <출력 예시>

<<<나라의 수도 맞추는 게임>>>

3초 후에 나타나는 나라의 수도를 맞추세요

3

2

1

브라질

>>>>기회는 7번

++++1번째 시도

수도 입력: 브라질

다시 생각해 보세요(기회는 6번 남았습니다.)

++++2번째 시도

수도 입력: 브라질리아

정답입니다!!!

2회에 맞추셨네요!

실력이 좋네요!!

## **#4. 편의점 재고 관리 프로그램 제작**

## [수업 7차시-정리하기]

<https://forms.gle/nRwabqMNVTZphc3A8>