

# ['정보처리와 관리' 평가계획]

평가항목	배점	평가내용
프로젝트	40	- 프로젝트 1 : 랜덤 모듈을 활용한 프로젝트 (20점)
		- 프로젝트 2 : 사용자 정의 함수를 활용한 도트 그림 그리기 프로젝트(20점)
문제해결실습	40	- 지금까지 실습한 내용을 바탕으로 별도의 학습지를 통해 확인(20점)
		-구글 드라이브에 제출한 실습(20점)
수업참여도	20	- 구글 드라이브에 제출한 실습(20점)

※ 각 항목 미수행 학생 0점 처리 가능

# [수행평가 '프로젝트1' 안내]

1. 랜덤모듈을 활용한 프로젝트 제작하기
2. 주제 선정(세특에 기록될 것을 생각하고 선정해보세요!)

1) 새로운 주제(**의미 있는 주제**)를 생각하면 **Best!**

2) 새롭게 생각하기 어려우면

그 동안 함께 했던 코드를 변형하여 작성하되,

의미 있는 주제로 변경해 보세요.

3. 생각한 주제를 적어봅시다!

<https://forms.gle/bswzcepdMNVG2Gua8>

# [수행평가 '프로젝트1' 제출]

구글 드라이브 <2019\_Python\_학번\_이름> 폴더에  
<제출날짜\_랜덤모듈(프로젝트)>폴더를 생성

## 1. 프로그램 설명서 제출 : 구글 드라이브 문서 활용

1. 프로그램 설명

2. 프로그램 기대효과

3. 주요 알고리즘

4. 실행화면

## 2. 학번\_이름\_프로젝트(프로젝트명).py제출

# [수행평가 '프로젝트2' 안내]

1. 사용자 정의 함수를 활용한 도트그림그리기 제작하기
2. 실습한 내용을 바탕으로 재미 있는 도트 그림을 그려보세요!

1) 사각형 한 변의 길이 변형해 보기

2) 색을 다양하게 지정해 보기

3. 구글 드라이브 <2019\_Python\_학번\_이름> 폴더에  
<제출날짜\_도트그림그리기(프로젝트)>폴더를 생성  
학번\_이름\_프로젝트(프로젝트명).py,  
학번\_이름\_프로젝트(프로젝트명).jpg

 20100\_김선경\_프로젝트(pooh).py

 20100\_김선경\_프로젝트(pooh).jpg

# [수행평가 '문제해결실습' 안내]


## 1. 학습지 총 4회분을 풀어서 제출

**1) 1회 : 1~3차시 실습 내용**

**2) 2회 : 4~6차시 실습 내용**

**3) 3회 : 7~8차시 실습 내용**

**4) 4회 : 9~10차시 실습 내용**

 01\_Python\_시작하기

 02\_거북이모듈의다양한메소드

 03\_사용자로부터데이터입력받기

 04\_사용자로부터데이터입력받기(거북이모듈)

 05\_반복해서수행하기(while)

 06\_반복해서수행하기(for)

 07\_스파이럴그리기&데이터를묶어서표현하기

 08\_랜덤으로수행하기

 09\_사용자정의함수활용하기

 10\_도트그림그리기(거북이모듈)