



[11차시 : 랜덤 모듈을 활용한 프로젝트 제작]

[랜덤 모듈을 활용한 프로젝트]

★ 주제 선정 (세특에 기록될 것을 생각하고 선정해보세요!)

자신의 진로와 관계된 주제

자신이 좋아하는 다른 교과와의 연계 등을 고려해 보세요!

단, 랜덤 모듈 활용이라는 기술적인 부분은 반드시 포함

[랜덤 모듈을 활용한 프로젝트]

★ 프로젝트 제출 방법

구글 드라이브 <**2019_Python**_학번_이름> 폴더에
<제출날짜_랜덤모듈(프로젝트)>폴더를 생성

1. 프로그램 **설명서** 제출 : 구글 드라이브 문서 활용

1. 프로그램 설명

2. 프로그램 기대효과

3. 주요 알고리즘

4. 실행화면

2. **프로그램** 제출 : 학번_이름_프로젝트(프로젝트명).py제출

[참고 : 우리가 배웠던 랜덤 모듈]

★ 리스트에서 랜덤으로 하나의 값 가져오기

1. 데이터를 모아 놓기 위한 리스트를 만든다
2. 랜덤 모듈을 импорт 한다
3. 랜덤 모듈의 choice 함수를 이용하여 리스트 중 하나의 값을 가져온다

샘플 코드

```
colorList=["red", "orange", "yellow", "green", "blue", "purple"]  
import random  
c=random.choice(colorList)
```

[참고 : 우리가 배웠던 랜덤 모듈]

★ 특정 범위의 숫자에서 랜덤으로 하나의 값 가져오기

1. 랜덤 모듈을 импорт 한다

2. 랜덤 모듈의 randint(시작숫자, 끝숫자)

또는 randrange(시작숫자, 끝숫자-1)을

이용하여 특정 범위의 숫자 중 랜덤으로 하나의 값을 가져온다

샘플 코드

```
import random  
c=random.randint(10,20)
```

[참고 : 우리가 실습한 랜덤 모듈 프로그램]

★ 7차시

Ex4_무엇이든물어보살

Ex5_타자게임

★ 8차시

Ex1_복권당첨확인하기

Ex2_랜덤뺑셈문제맞추기

Ex3_랜덤으로움직이는거북이

Ex4_터틀런