Lab2. Using AWS Lambda

목적

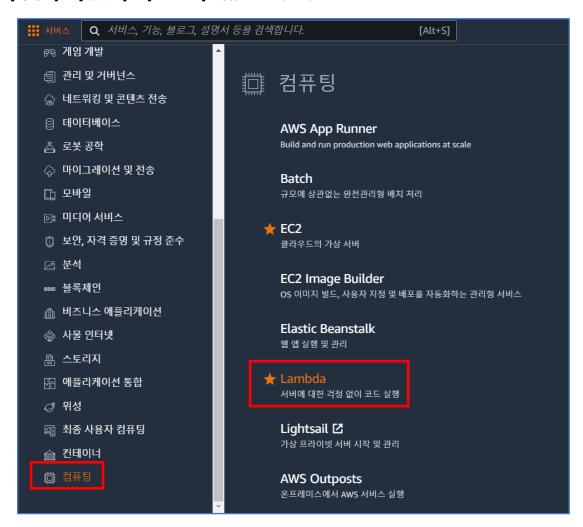
이번 실습에서는 애플리케이션을 배포하기 위해 별도의 EC2 인스턴스의 프로비저닝 없이 개발할 수 있는 서버리스의 대표적인 플랫폼인 Lambda에 대해 다룬다.

사전 준비물

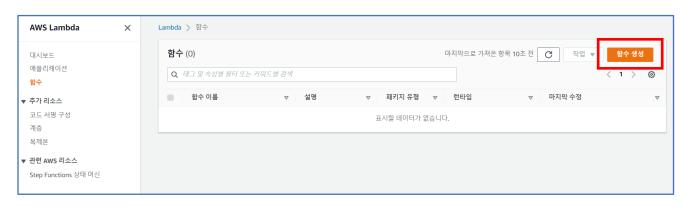
AWS Free-Tier 계정

간단한 Lambda 실행하기

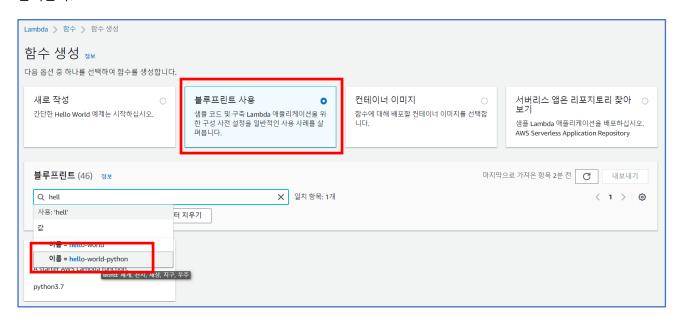
1. [서비스] > [컴퓨팅] > [Lambda] 메뉴를 클릭한다.



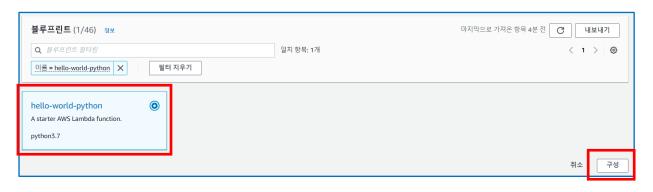
2. [AWS Lambda] 페이지로 들어왔다. 우측상단의 [함수 생성]을 클릭한다.



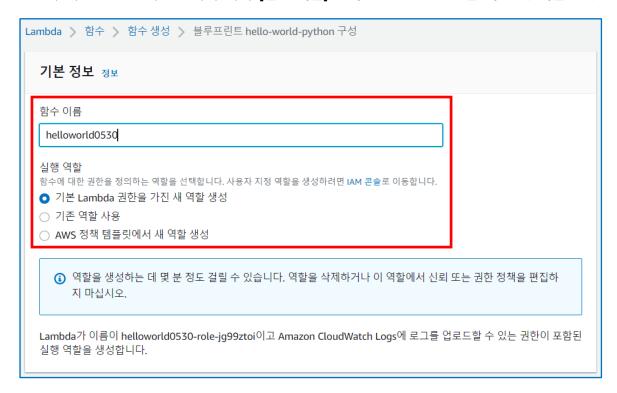
3. 이번 실습은 직접 코딩하면서 난이도 있는 작업을 하는 것이 아닌, 간단한 Lambda 실습을 위해서 [함수 생성]에서 [블루프린트 사용]을 선택한다. 그리고 그 아래 [블루프린트] 섹션에서 이름을 hello-world-python을 선택한다.



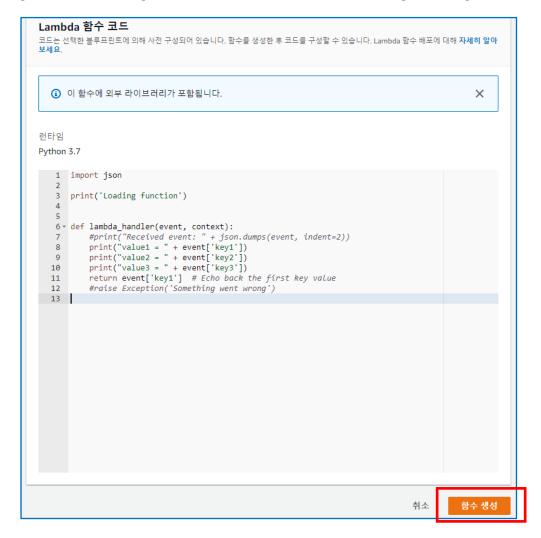
4. 선택한 hello-world-python 카드를 선택하고 [구성] 버튼을 클릭한다.



5. [기본 정보] 섹션에 [함수 이름]을 간단하게 helloworld0529로 입력한다. 이 코드는 간단한 실습이기 때문에 권한에 대한 설정 없이 진행하기 위해 [실행 역할]은 기본 Lambda 권한을 가진 새 역할 생성을 선택한다.



6. [Lambda 함수 코드] 섹션은 미리 만들어진 코드를 보여준다. [함수 생성]을 클릭한다.

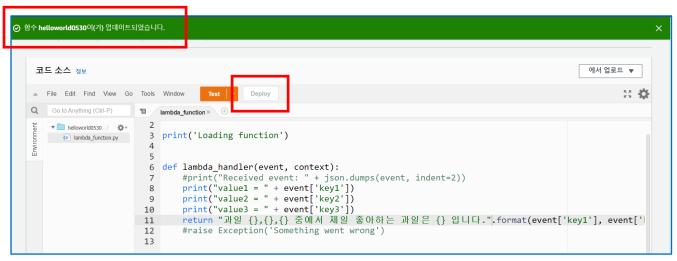


7. Lambda 함수 helloworld0530이 잘 생성되었다. 아래 [코드] 탭으로 이동한다.



8. [코드] 탭에서 실행할 코드를 다시 한번 확인한다. 블루프린트에서 확인했던 처음 코드를 다음과 같이 수정했다. 그 후, [Deploy] 버튼을 클릭하여 수정한 코스를 반영한다. 그러면 함수 helloworld0530이(가) 업데이 트되었습니다라는 메시지를 초록색바에서 확인할 수 있다.

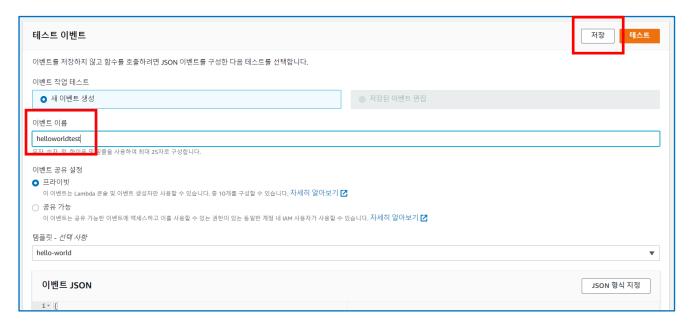
return "과일 {},{},{} 중에서 제일 좋아하는 과일은 {} 입니다.".format(event['key1'], event['key2'], event['key3'], event['key3'])



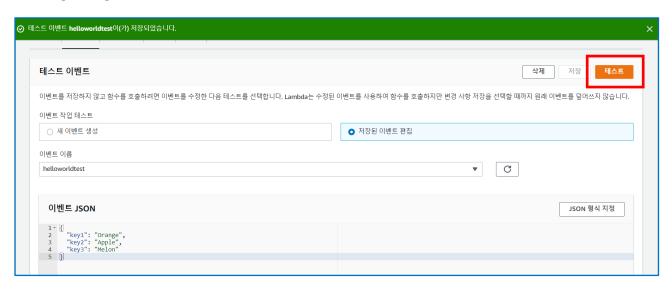
9. 테스트를 위한 소스를 조금 수정하려고 [테스트] 탭을 클릭한다. 그리고 다음과 같이 소스를 수정했다.



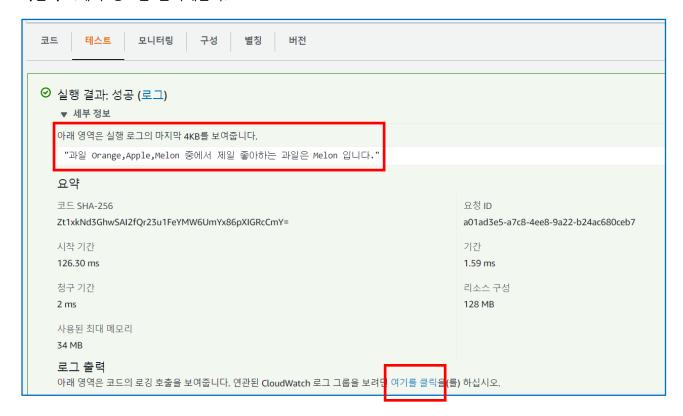
10. 코드를 수정한 후 페이지를 위로 스크롤업하여 [이벤트 이름]에 helloworldtest라고 입력한 후 [저장] 버튼을 누른다.



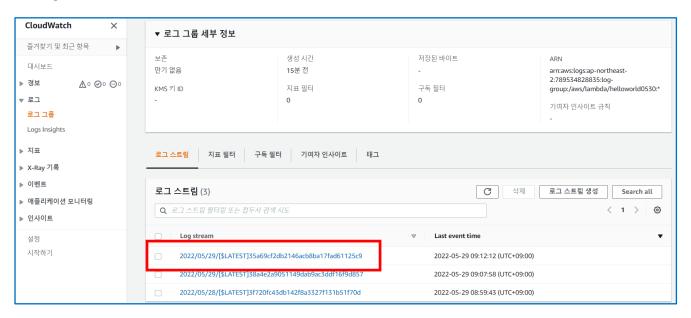
11. 그리고 [테스트] 버튼을 클릭한다.



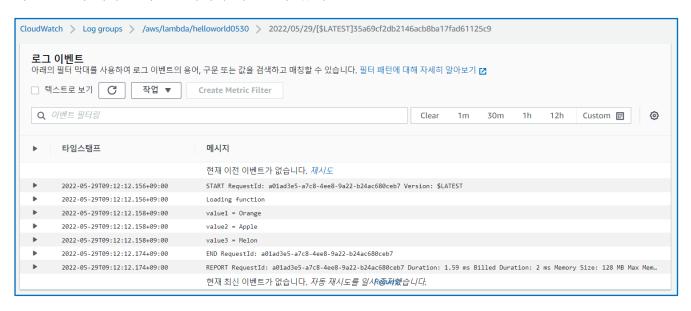
12. 테스트가 성공적으로 진행되었고 실행 결과에 보면 성공이라고 되어 있으며, [세부 정보]를 클릭하면 간단한 정보를 확인할 수 있다. [로그 출력] 부분에 보면 연관된 CloudWatch 로그 그룹을 보려면 여기를 클릭을(를) 하십시오.에서 링크를 클릭해본다.



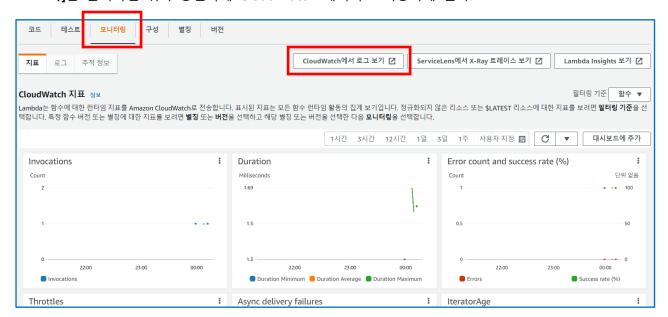
13. Lambda는 로그에 대해 자동으로 작업을 진행하여 CloudWatch 페이지로 이동하는 것을 볼 수 있다. [로그스트림] 섹션에서 가장 마지막 로그를 클릭해본다.



14. 해당 로그에 기록된 내용을 자세히 확인할 수 있다.



15. 또한 [모니터링] 탭을 보면 보다 자세한 모니터링 정보를 확인할 수 있고, 여기에서도 [CloudWatch에서 로그 보기]를 클릭하면 위와 동일하게 CloudWatch 페이지로 이동하게 된다.



S3를 이벤트 트리거로 지정하여 Lambda Function Test 하기

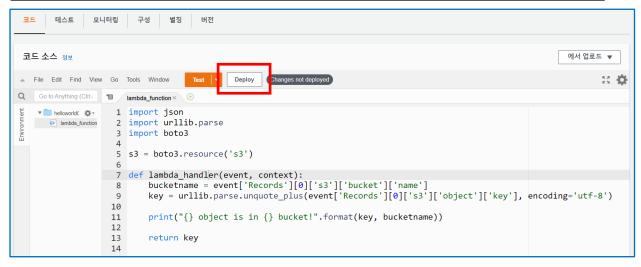
1. 다음과 같이 새롭게 코딩하였다. 아직 변경사항을 Deploy하지 않았기 때문에 [Deploy] 버튼을 클릭한다.

```
import json
import urllib.parse
import boto3

s3 = boto3.resource('s3')

def lambda_handler(event, context):
   bucketname = event['Records'][0]['s3']['bucket']['name']
   key = urllib.parse.unquote_plus(event['Records'][0]['s3']['object']['key'], encoding='utf-8')

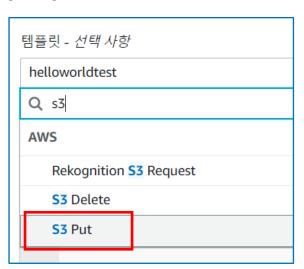
print("{} object is in {} bucket!".format(key, bucketname))
```



2. 새 이벤트를 위해 [새 이벤트 생성]을 클릭한다.

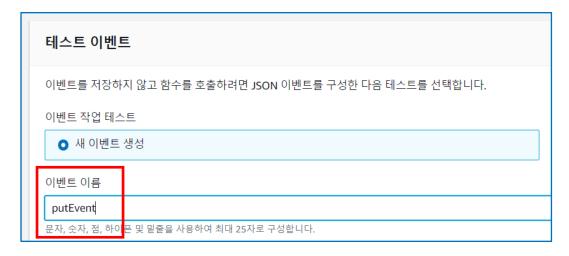


3. [템플릿]에서 S3 Put을 선택한다.



4. 템플릿을 변경하면 그에 맞는 새로운 템플릿 코드가 확인된다.

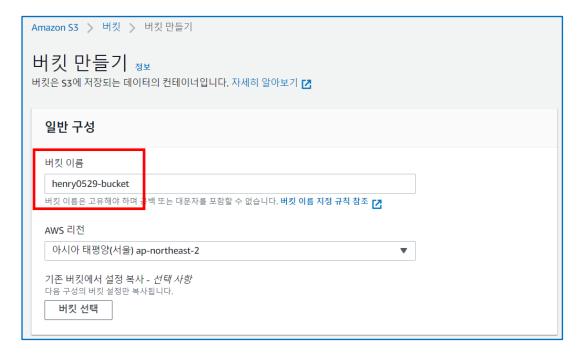
5. 이벤트의 이름은 putEvent라고 이름을 넣는다.



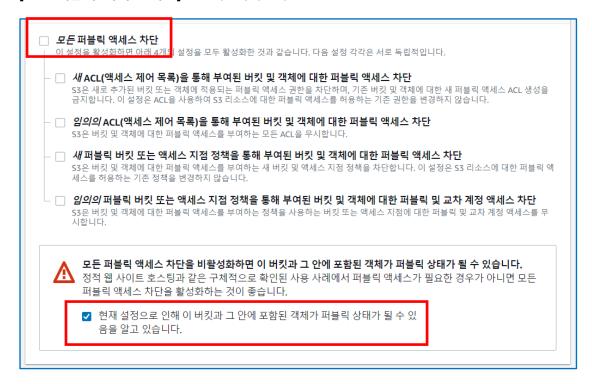
6. 아래와 같이 테스트를 위한 코드를 일부 수정한다. 여기서 지정된 **bucket**의 이름은 이벤트를 실행하기 전 생성되어 있어야 한다. Bucket의 이름과 간단한 이미지 이름을 즉 오브젝트 이름을 입력한다.

```
이벤트 JSON
            "eventVersion": "2.0",
"eventSource": "aws:s3",
"awsRegion": "us-east-1",
"eventTime": "1970-01-01T00:00:00.000Z",
"systtleme": "ObjectCreated:Dut".
 4
 5
 6
 7
             "eventName": "ObjectCreated:Put",
 8
             "userIdentity": {
   "principalId": "EXAMPLE"
 9 +
10
             },
"requestParameters": {
    "sourceIPAddress": "127.0.0.1"
11
12 -
13
            14
15 -
16
               "x-amz-id-2": "EXAMPLE123/5678abcdefghijklambdaisawesome/mnopqrstuvwxyzABCDEFGH"
17
            },
"s3": {
18
19 -
               "s3SchemaVersion": "1.0",
20
21
               "bucket": {
    "name": "henry0529-bucket",
22 -
23
                  "ownerIdentity": {
    "principalId": "EXAMPLE"
24 -
25
                  },
"arn": "arn:aws:s3:::henry0529-bucket"
26
27
28
               },
"object": {
29 -
                  "key": "Textbook.jpg",
30
31
                  "eTag": "0123456789abcdef0123456789abcdef",
32
                  "sequencer": "0A1B2C3D4E5F678901"
33
2/
```

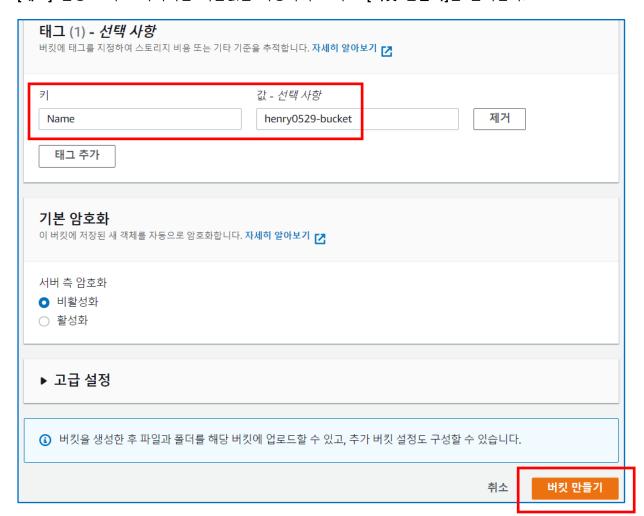
7. Amazon S3로 이동하여 새로운 bucket을 다음과 같이 생성한다. [버킷 이름]은 위 Lambda 코드와 같아야한다.



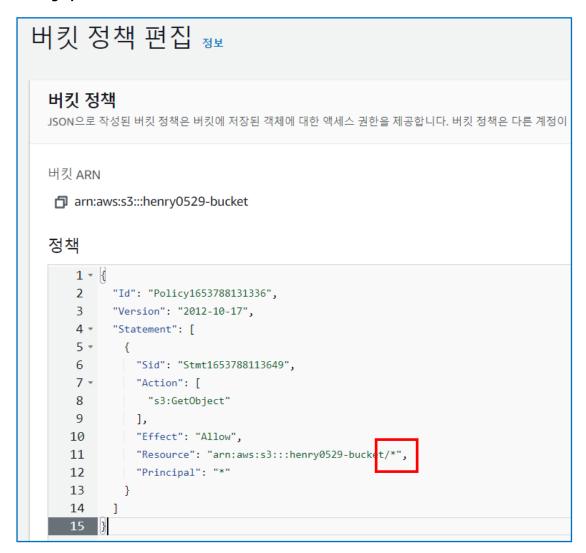
8. [모든 퍼블릭 액세스 차단]을 모두 해제한다.



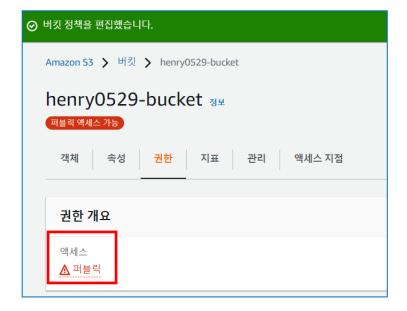
9. [태그] 설정도 하고 나머지는 기본값을 사용하기로 하고 [버킷 만들기]를 클릭한다.



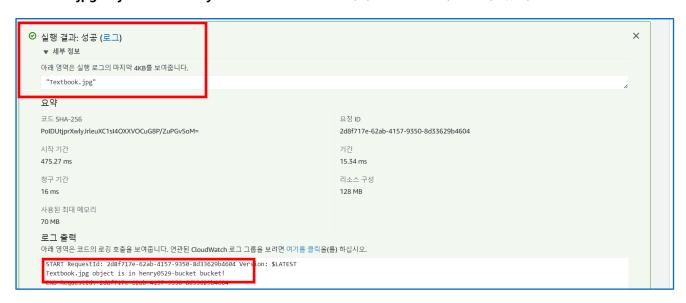
10. 해당 버킷의 정책을 다음과 같이 편집한다. Bucket 정책 편집은 **7주차 Lab2. Create Amazon S3 buckets and Manage.pdf**를 참조한다.



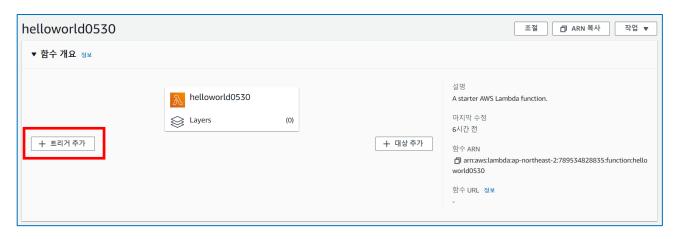
11. 정책 편집을 저장하여 Bucket의 퍼블릭 액세스가 가능하도록 설정했다.



12. 다시 Lambda Function의 [테스트] 탭에서 [저장] 버튼을 클릭하여 저장한 후 [테스트] 버튼을 클릭하여 테스트한다. 다음과 같은 성공 실행 결과를 얻었다. [세부 정보]를 클릭한다. 아래 [로그 출력]에 보면 Textbook.jpg object is in henry0529-bucket bucket!이라는 문장을 확인할 수 있다.



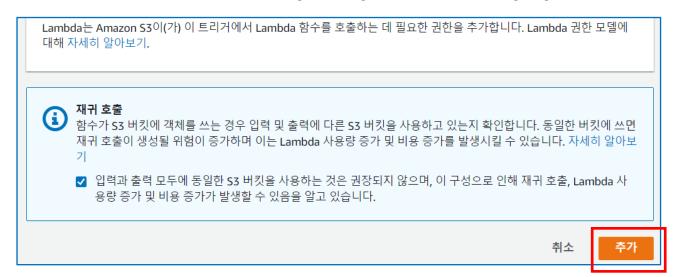
13. 코드 테스트를 마쳤으니, 이제 실제로 S3에 객체를 올렸을 때 제대로 동작하는지 확인해 보자. [+ 트리거 추가]를 클릭한다.



14. [추가 트리거] 페이지로 이동했다. [트리거 구성] 섹션에서 목록 중 S3를 선택하면 그 아래 화면이 변경된다. [버킷] 목록에서 위에서 생성한 bucket 이름을 선택하고 [이벤트 유형]은 모든 객체 생성 이벤트 그대로 사용하기로 한다.



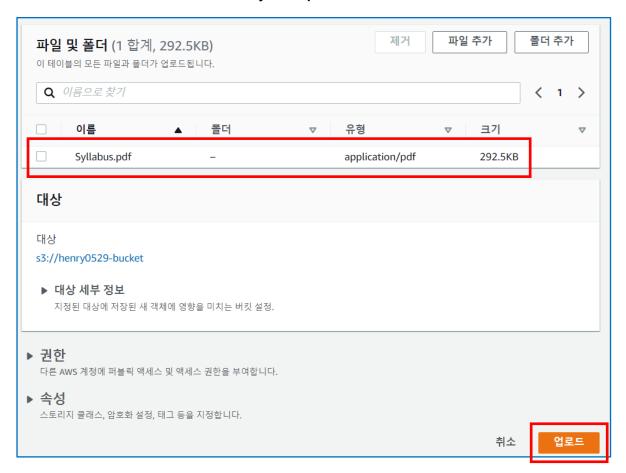
15. 나머지 값은 기본값 그대로 사용하기로 하고, [재귀 호출] 체크 박스에 체크하고 [추가]를 클릭한다.



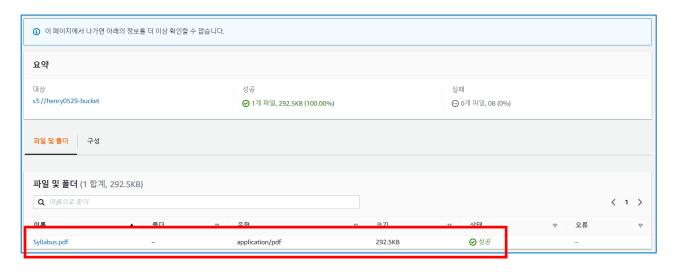
16. 이제 S3에 오브젝트를 업로드하면 helloworld0530이라는 람다함수가 작동할 것이다.



17. 파일 한 개를 업로드한다. 실습에서는 Syllabus.pdf 파일을 업로드하였다.



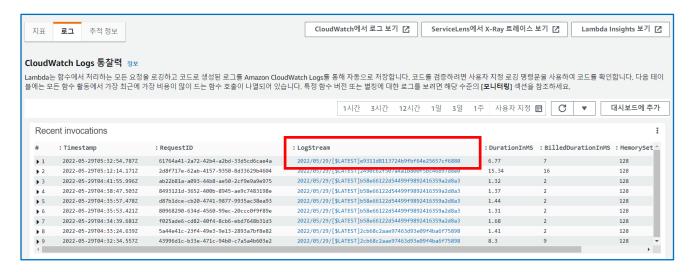
18. 파일 업로드를 성공적으로 마쳤으면 Lambda 페이지로 이동한다.



19. **[모니터링]** 탭의 **[로그]** 탭을 클릭한다.



20. 목록 중 가장 마지막 Timestamp를 클릭해 보자.



21. CloudWatch 로그 이벤트의 메시지에 위에서 업로드한 파일의 이벤트가 잘 처리됐음을 확인할 수 있다.

