

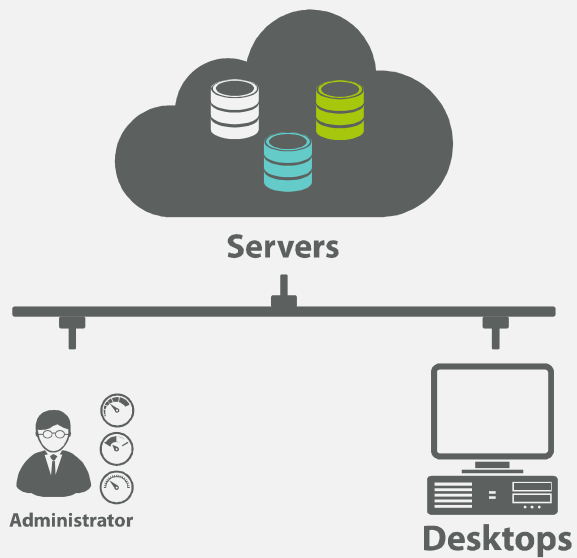


클라우드 기반 개발

AWS 서버리스 아키텍처 이해



MEGAZONE
CLOUD



Index

01. Prologue

02. Serverless 개념

03. Serverless in AWS

04. Serverless Use Cases

05. Epilogue

개요

Amazon Web Services 한국 블로그

Better Korea – AWS코리아 10주년 기념 백서를 공개합니다!

by AWS Korea | on 30 8월 2022 | in Customer Enablement, Events | Permalink | [Share](#)

올해는 AWS코리아 10주년이 되는 아주 특별한 해입니다. 지난 10년간 AWS코리아는 대한민국에서 가장 고객 중심적인 회사가 되자는 목표와 '클라우드 기술을 통해 더 나은 대한민국을 만들자(Build a Better Korea Powered by AWS)'는 미션을 가지고 많은 노력을 해왔습니다. 저희와 함께 대한민국의 고객들께서는 클라우드 기술이 혁신을 가속화하는데 얼마나 중요한 역할을 하는지 스스로 입증해 오셨습니다.

이러한 지속적인 투자와 서비스 확대를 통해서, 현재 AWS 서울 리전에서 지원하는 고객사는 수백 개에서 수 만개로 늘어났으며 파트너사 또한 수십 개에서 천여 개 이상으로 늘어났습니다. 하이테크/제조, 통신/미디어, 금융, 유통/소비재, 소프트웨어/인터넷, 게임, 여행/물류, 에너지 등 전 산업군에 소속되어 있는 대기업, 디지털네이티브, 중소기업, 스타트업에 이르기까지, 다양한 규모와 특징을 가진 고객사들이 AWS와 함께 클라우드에 기반한 디지털 전환을 실현해 나가고 있습니다.

최근 팬데믹 상황에서 기업 뿐만 아니라 정부, 학교, 병원, 연구기관들이 그 어느때보다 중요한 역할을 해오고 있는데, 클라우드를 활용하여 신속히 대응하고 극복한 사례들이 늘어나고 있습니다. 교육계에서는 단순 대면교육 위주에서 비대면으로의 신속한 전환과 확산이 이루어졌고, 헬스케어 분야에서는 의료 연구, 진단, 백신 및 치료 개발 그리고 코로나 19에 대처하기 위한 다양한 노력을 기울이고 있습니다.

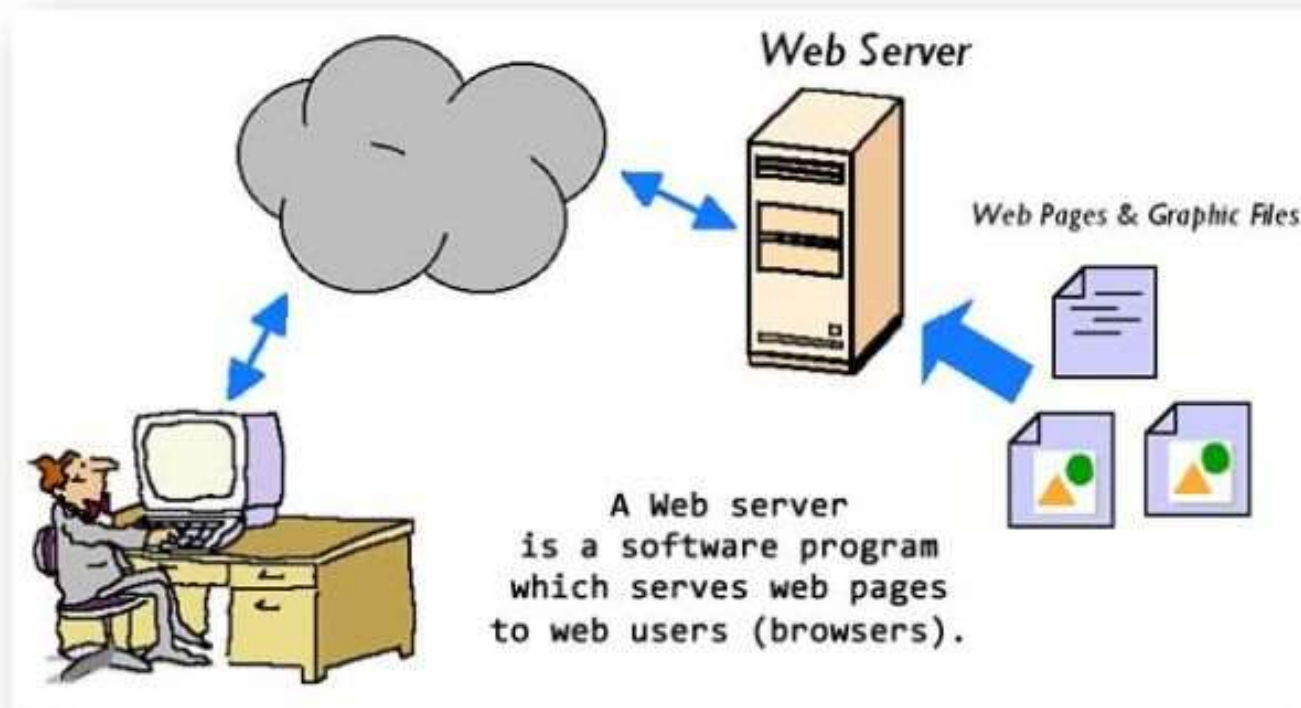
<https://aws.amazon.com/ko/blogs/korea/better-korea-aws-korea-10th-anniversary-white-paper/>



Serverless 개념

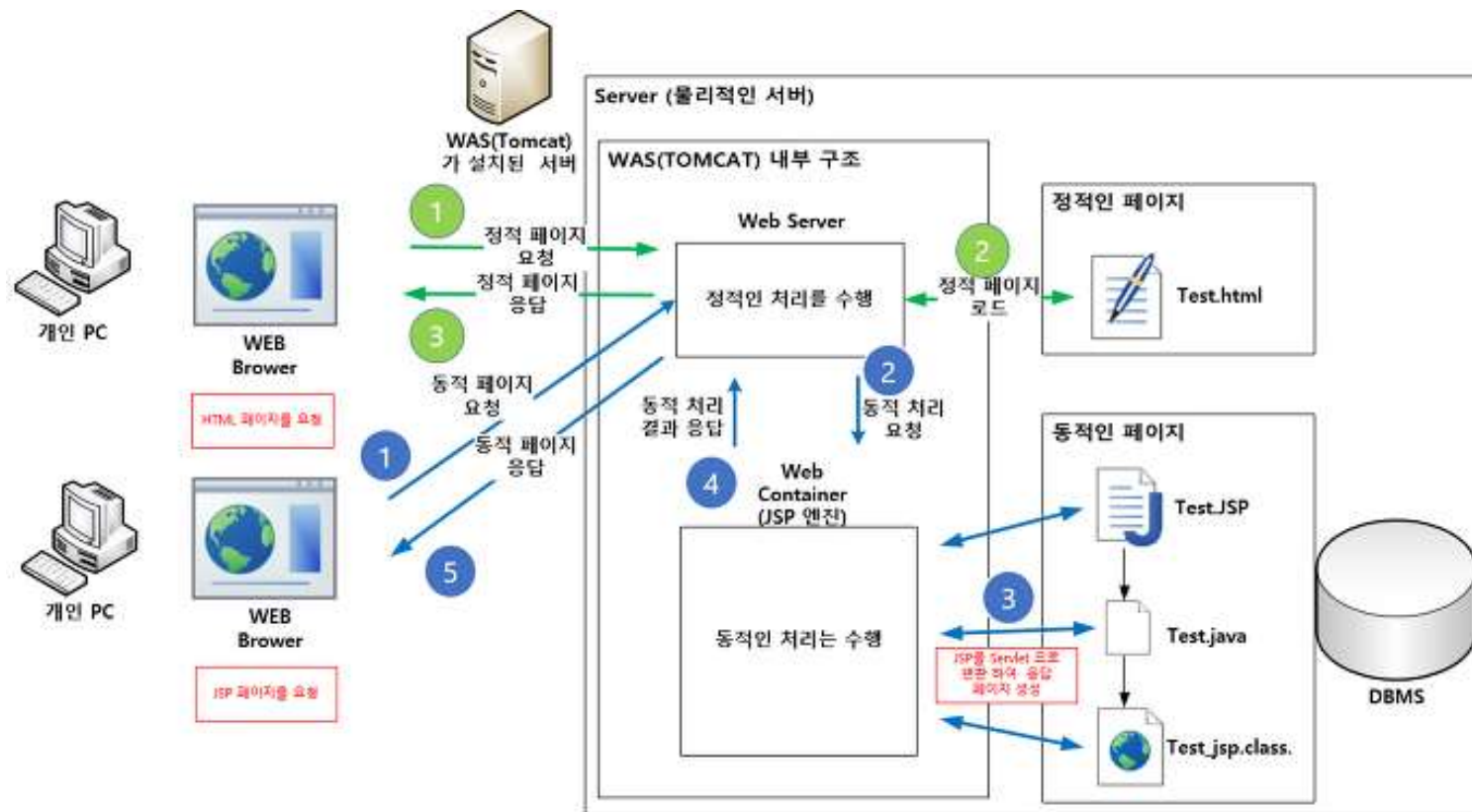


Server-Oriented



<https://dyns.data.blog/2020/08/17/what-is-a-web-server/>

Server-Oriented



Server-Oriented



<https://www.crn.com/news/data-center/google-unveils-new-750m-data-center-as-part-of-9-5b-goal>



Serverless 개념



서버를 관리한다는 것은..

언제 내 서버를 확장하기로 결정해야 할까요?

내 예산에 적합한 서버 크기는 무엇입니까?

내 앱은 서버 오류를 어떻게 견뎌야 할까요?

서버가 손상되었는지 있습니까?

내 서버의 활용도를 높이려면 어떻게 해야 할까요?

내 성능에 적합한 서버 크기는 무엇입니까?

내 서버에서 액세스를 제어하려면 어떻게 해야 할까요?

내 서버에서 동적 구성 변경을 구현하려면 어떻게 해야 할까요?

내 서버의 남은 용량은 얼마입니까?

얼마나 많은 사용자가 내 서버에 너무 많은 로드를 생성할까요?

몇 대의 서버에 대한 예산을 책정해야 할까요?

응용 프로그램은 서버 하드웨어 오류를 어떻게 처리할까요?

내 서버는 어떤 OS를 실행해야 할까요?

내 서버 운영 체제를 패치 상태로 유지하려면 어떻게 해야 할까요?

내 서버 이미지에 어떤 패키지를 구워야 할까요?

내 애플리케이션을 최적화하려면 OS 설정을 조정해야 할까요?

새 코드가 내 서버에 어떻게 배포될까요?

서버 확장은 언제 결정해야 할까요?

Serverless 개념



개요

내 앱은 **서버 오류**를 어떻게 견뎌야 하나?

언제 내 서버를 **확장**하기로 결정해야 하나?

내 예산에 적합한 **서버 크기**는 무엇입니까?

내 성능에 적합한 **서버 크기**는 무엇입니까?

내 서버의 **활용도**를 높이려면 어떻게 해야 하나?

하려면 어떻게 해야 하나?

Server

내 서버에서 액세스를 **제어**하려면 어떻게

내 서버의 남은 **용량**은 얼마입니까?

몇 대의 서버에 대한 **예산**을 책정해야 하나?

응용 프로그램은 서버 **하드웨어 오류**를 어떻게 처리해야 하나?

내 서버는 어떤 **OS**를 실행해야 하나?

내 서버 운영 체제를 **패치** 상태로 유지하려면 어떻게 해야 하나?

내 서버 이미지에 어떤 **패키지**를 구워야 하나?

내 애플리케이션을 **최적화**하려면 OS 설정을 조정해야 하나?

새 코드가 내 서버에 어떻게 배포됩니까?

서버 **확장**은 언제 결정해야 하나?



What is Serverless?



<https://stackify.com/function-as-a-service-serverless-architecture/>



What is Serverless?

@Wikipedia

“Serverless” is a **misnomer** in the sense that servers are **still** used by cloud service providers to execute code for developers. However, developers of serverless applications are **not concerned with** capacity planning, configuration, management, maintenance, fault tolerance, or scaling of containers, VMs, or physical servers.



What is Serverless?

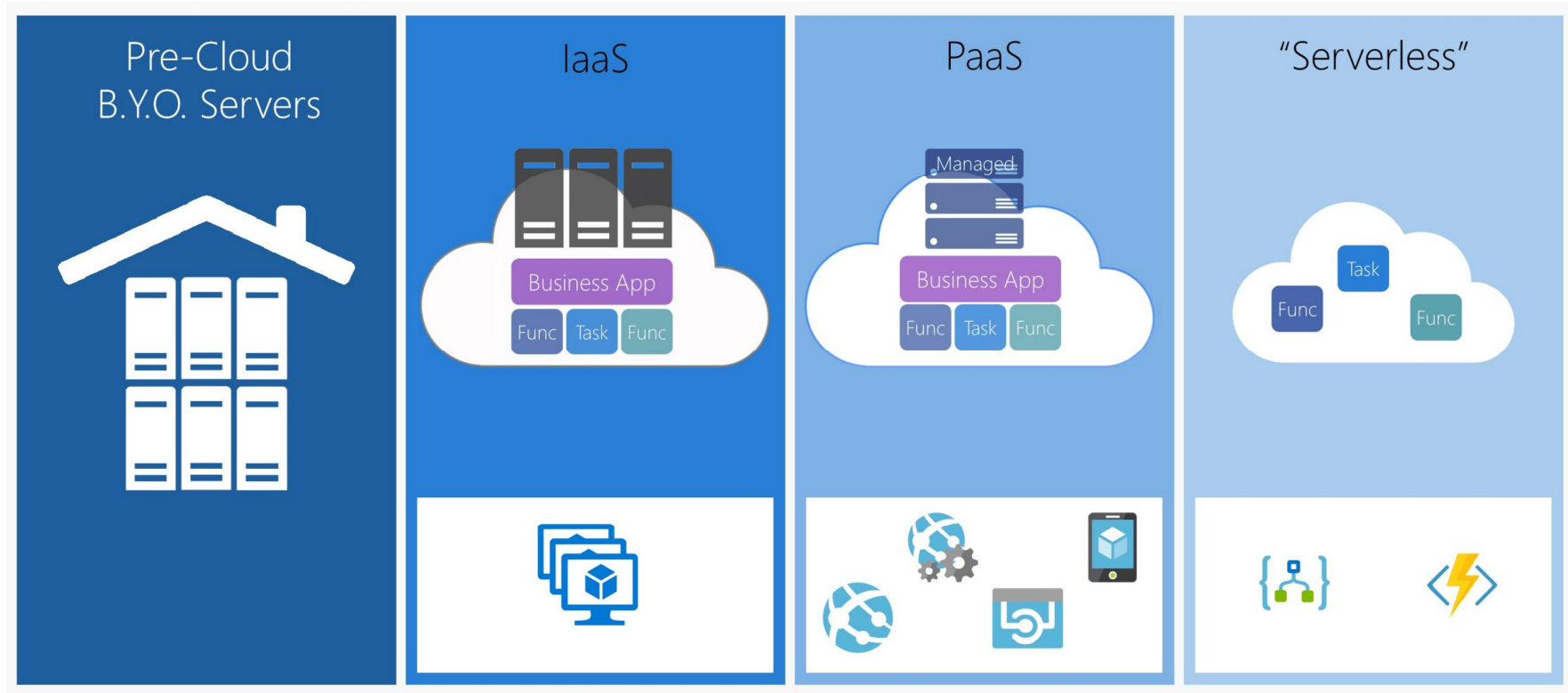
Serverless computing **does not hold resources** in volatile memory; computing is rather done in short bursts with the results persisted to storage. When an app is **not in use**, there are **no computing resources** allocated to the app. Pricing is based on the **actual amount of resources** consumed by an application. It can be a form of utility computing.



What is Serverless?

Serverless computing can simplify the process of **deploying code** into production. Serverless code can be used in conjunction with code deployed in traditional styles, such as microservices or monoliths. Alternatively, applications can be written to be purely serverless and use **no provisioned servers** at all. This should not be confused with computing or networking models that do not require an actual server to function, such as peer-to-peer (P2P).

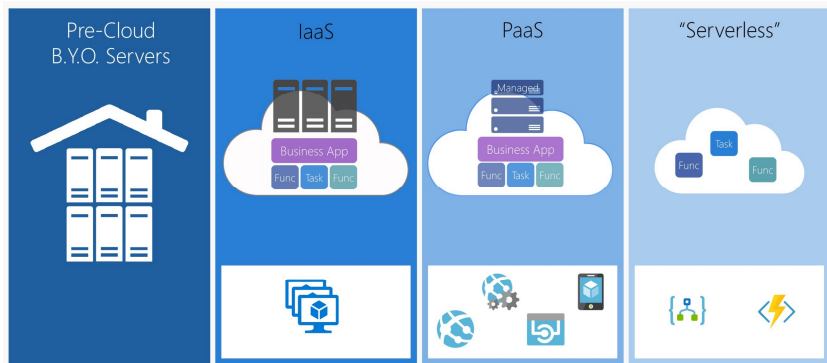
What is Serverless?



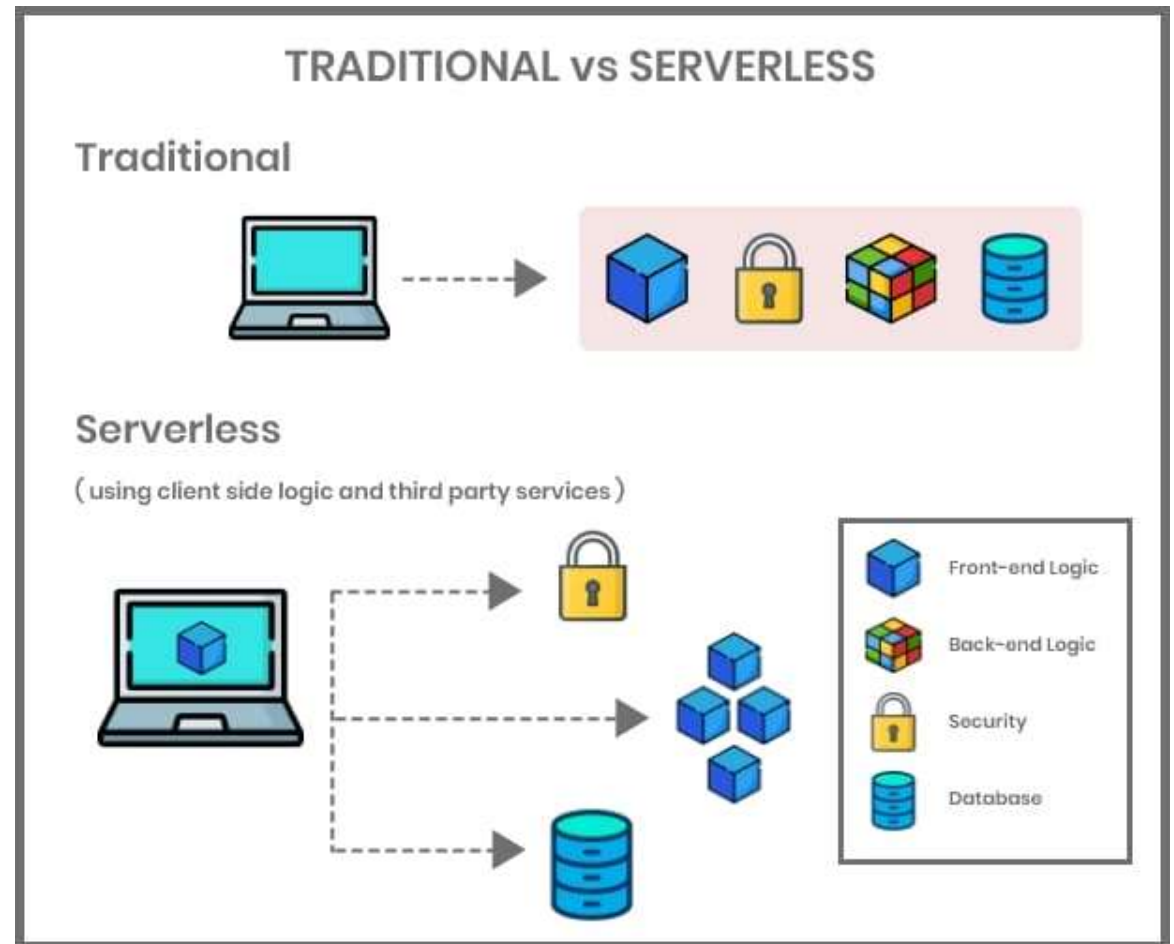
<https://stackify.com/function-as-a-service-serverless-architecture/>

What is Serverless?

- Complete abstraction of servers away from the developer
- Billing based on consumption and executions, not server instance sizes
- Services that are event-driven and instantaneously scalable



What is Serverless?



<https://kinsta.com/blog/function-as-a-service/>

What is Serverless?

Base64 Encoded HTML5 content in the URL as a query param

The Cloud Fn. Decodes the base64 string and renders the html



`https://<faas_http_trigger_url>/<function_name>/?q=<base64_encoded_html5_content>`

Ex.

```
https://a46b334a-6c53-4e7d-944f-e8758537b4c5.ingress.live.faas-live.shoot.live.k8s-hana.ondemand.com/f1/?q=PGg2Pg0KTG10dGx1IFBvdGF0bw0KPC90Nj4NCjxoMT4NCk1pZyBQb3RhdG8NCjwvaDE+
```

<https://www.validatek.com/technologies/function-service-faas>



서버리스란?

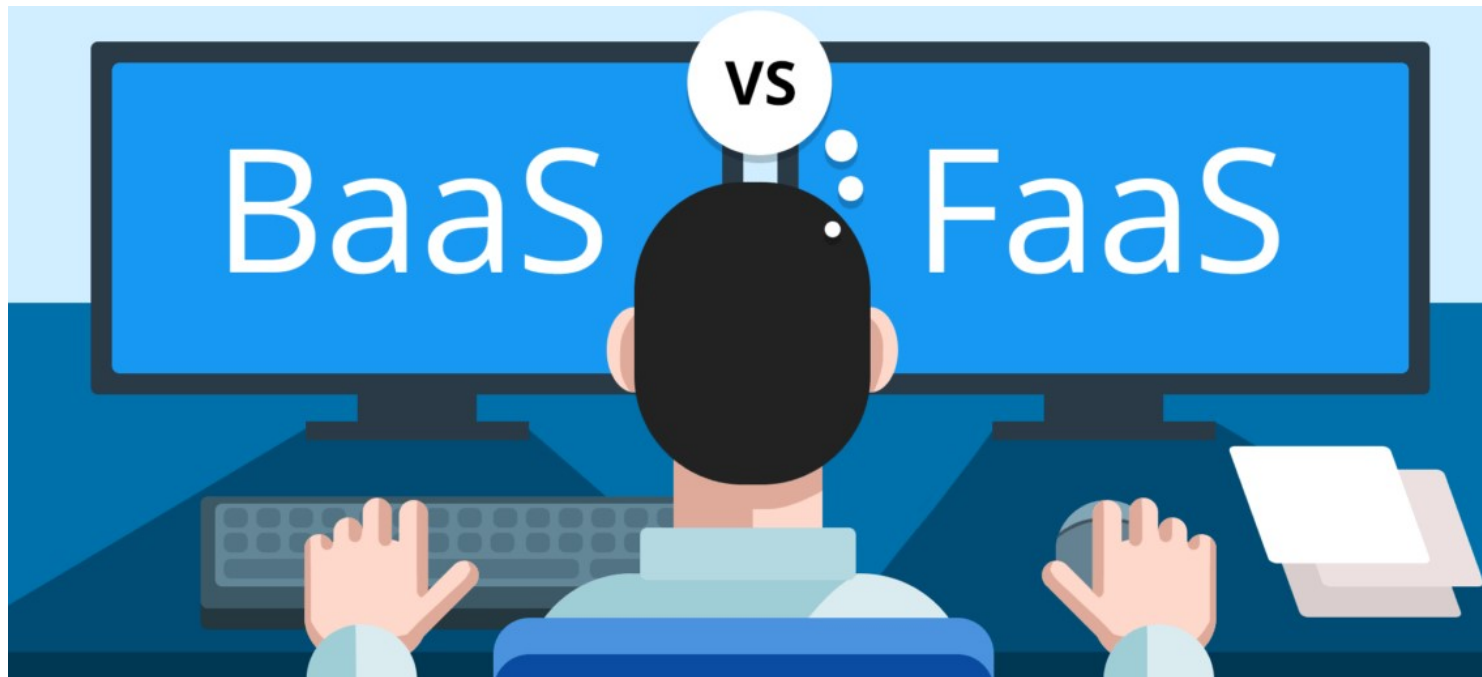


<https://github.com/cncf/landscape/issues/175>

- 개발자가 서버를 관리할 필요없이 애플리케이션을 빌드하고 실행할 수 있도록 하는 클라우드 네이티브 개발 모델
- 서버를 관리할 필요가 없다 → IaaS와 같은 모델처럼 트래픽에 따라 사용자가 직접 서버의 가용량을 증/감시킬 필요가 없다는 뜻.



서버리스 종류



<https://blog.back4app.com/baas-vs-faas/>

서버리스 종류



AWS Lambda



Azure Functions

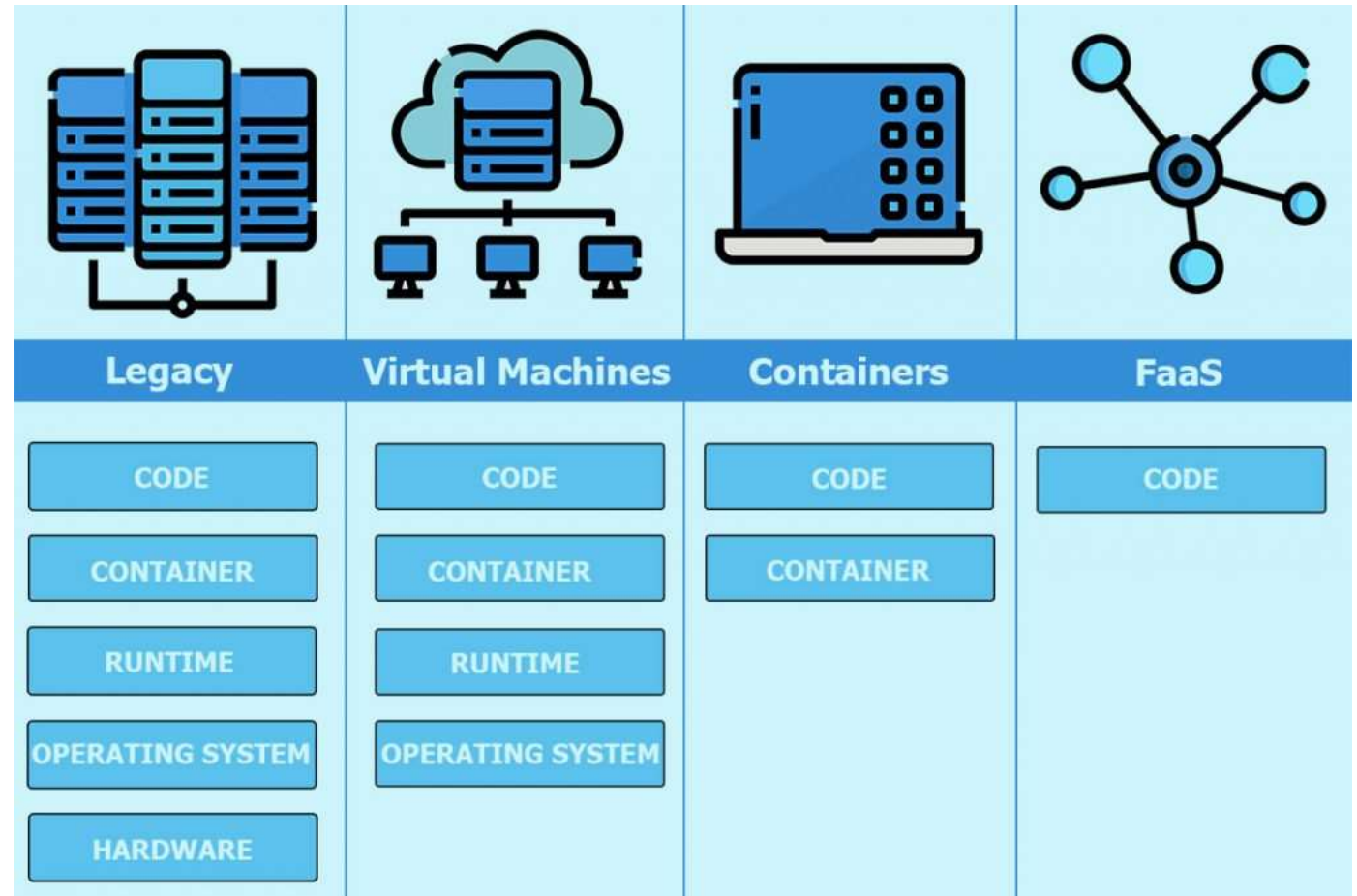
FaaS

BaaS

- 함수를 서비스로 제공(Function as a Service)
- 업로드한 코드를 함수 단위로 나누어 대기 상태
- 요청이 들어오면 서버가 대기 상태의 함수를 실행
- 비용은 함수 호출 횟수에 따라 청구
- AWS Lambda, MS Azure Function

Serverless 개념

서버리스 종류



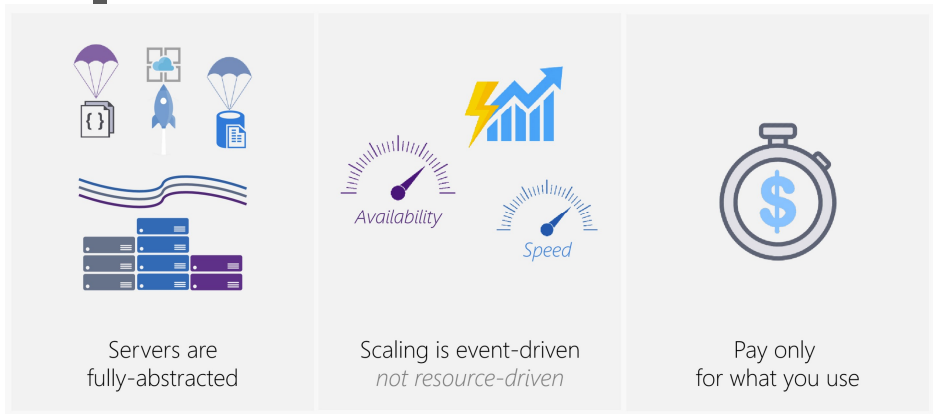
<https://www.webapper.com/case-for-functions-as-a-service/>

서버리스 종류



- Backend as a Service
- 백엔드 개발에 필요한 여러 기능을 API로 제공하는 서비스
- SNS연동이나 DB와 같이 백엔드에 필요한 기능들을 사용자가 직접 구현할 필요없이 제공하는 API로 해당 기능을 구현
- Firebase

서버리스 장점



<https://stackify.com/function-as-a-service-serverless-architecture/>

- 가격
 - 실제 사용량에 대해서만 비용 청구
- 애플리케이션의 품질에 집중
 - 서버에 집중할 필요없이 애플리케이션 품질 향상에 좀 더 집중 가능
- 높은 가용성과 유연한 확장
 - 요청이 들어올 때만 실행되고
 - 동적으로 자원이 할당
 - 스케일링에 대한 고민 불필요.



서

Advantages of Serverless Computing



	Bare Metal	VM	Container	Serverless
Boot Time	~20 mins	~2 mins	2 secs	~0.0003 secs
App deployment lifecycle	Deploy in Weeks Live for years	Deploy in minutes Live for weeks	Deploy in Seconds Live for minutes/hours	Deploy in milliseconds Live for seconds
Development Complexity	Need to know: 1. Hardware 2. OS 3. Runtime Environm 4. Application code	Need to know: 1. OS 2. Runtime Environme 3. Application code	Need to know: 1. Runtime Environment 2. Application code	Need to know: 1. Application code
Investment	Buy/rent dedicated server	Rent a dedicated VM, on a shared server	Rent Containers, pay for the actual runtime	Pay for compute resouces used during runtime
Scaling	Takes months Should be approved by a panel of experts	Takes hours Should be approved by adminstators	Takes seconds Policy driven scaling	Takes milliseconds Scaling is event driven

<https://3.bp.blogspot.com/-WfMUSEeaR84/WfFBaEVKdjl/AAAAAAAAAMyM/FIHqy5TaOIi4fzlna90jHCqpO6CJB9ACLcBGAs/s320/Advantages%2Bof%2BServerless%2BComputing.png>



서버리스 단점

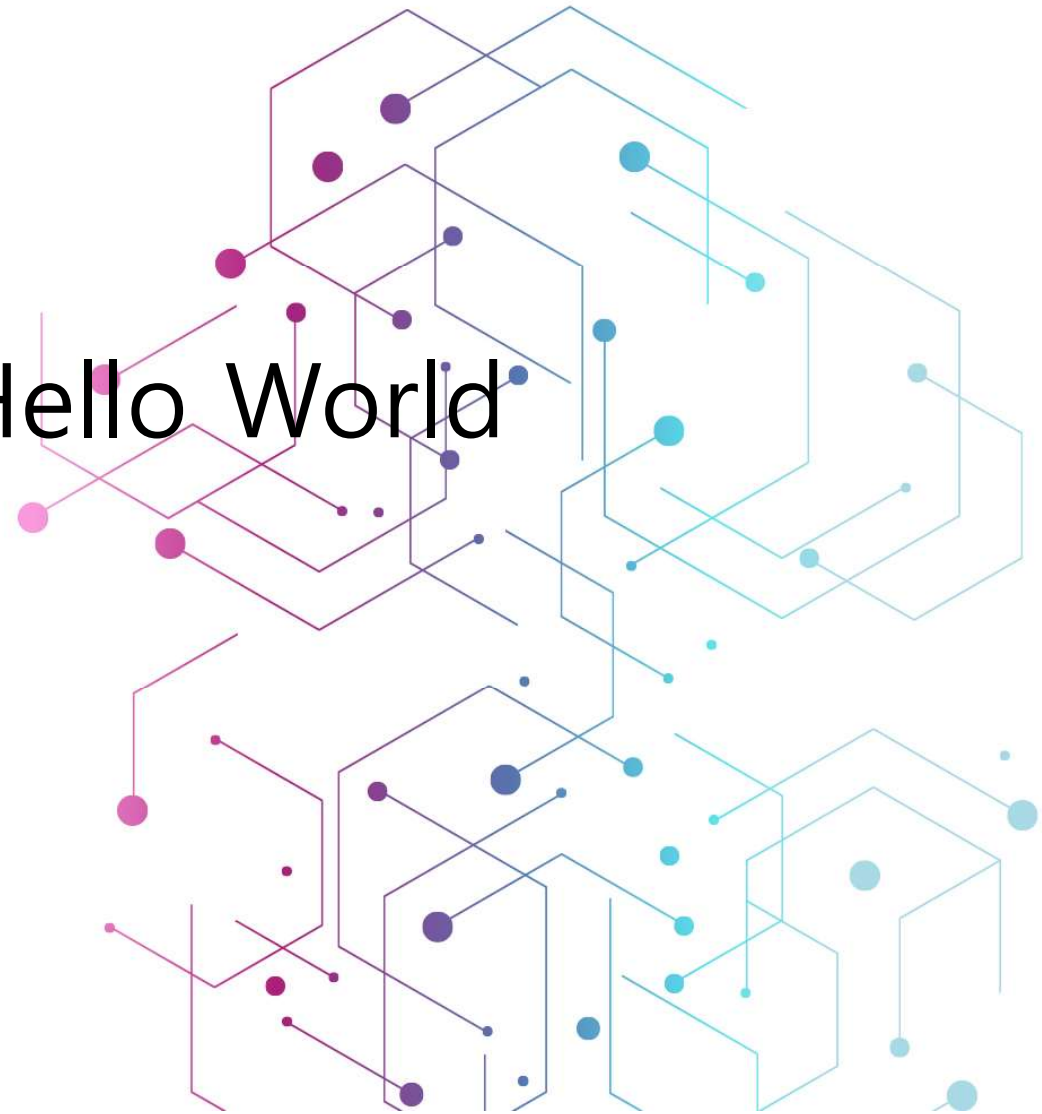


<https://github.com/cncf/landscape/issues/175>

- Cold Start
 - 상시 대기기가 아닌 요청이 들어올 때 시작
- 클라우드 제공 플랫폼에 더욱 종속적
 - 타 플랫폼 이전이 힘들
- 긴 시간이 필요한 작업에 불리
 - 동영상 업로드, 데이터 백업 등.



Lab1. AWS Lambda Hello World





Serverless in AWS



AWS Lambda



The screenshot shows the AWS Lambda homepage in Korean. At the top is a navigation bar with links: AWS Lambda, 개요 (Overview), 기능 (Features), 요금 (Pricing), 시작하기 (Get Started), 리소스 (Resources), FAQ, and 파트너 (Partners). The '개요' link is highlighted. Below the navigation bar, the main heading is 'AWS Lambda' with the tagline '서버 또는 클러스터에 대한 걱정 없이 코드 실행' (Run code without worrying about servers or clusters). To the right, a blue box highlights '무료 요청 100만 건' (1,000,000 free requests) and '매월 제공 - AWS 프리 티어 사용 혜택' (Provided monthly - AWS Free Tier usage benefit). Below this are two buttons: 'AWS Lambda 시작하기' (Get Started with AWS Lambda) in orange and 'AWS Lambda 전문가와 연결' (Connect with an AWS Lambda expert) in blue. The bottom section contains four dark blue boxes with white text, each describing a benefit of Lambda: 1. No infrastructure management, just upload code. 2. Automatic scaling from tens to thousands of requests. 3. Pay only for execution time, no upfront costs. 4. Optimize memory and execution time for better performance.

AWS Lambda

개요 기능 요금 시작하기 리소스 FAQ 파트너

« 컴퓨팅

AWS Lambda

서버 또는 클러스터에 대한 걱정 없이 코드 실행

무료 요청 100만 건
매월 제공 - [AWS 프리 티어](#) 사용 혜택

[AWS Lambda 시작하기](#) [AWS Lambda 전문가와 연결](#)

인프라를 프로비저닝하거나 관리하지 않고 코드를 실행합니다. zip 파일 또는 컨테이너 이미지로 코드를 작성하고 업로드하면 됩니다.

하루에 수십 개의 이벤트에서 초당 수십만 개에 이르기까지 어떤 규모에서든 코드 실행 요청에 자동으로 응답합니다.

피크 용량에 대해 사전에 인프라를 프로비저닝하는 대신, 밀리초 기준으로 사용하는 컴퓨팅 시간에 대해서만 요금을 지불하여 비용을 절감합니다.

올바른 함수 메모리 크기로 코드 실행 시간 및 성능을 최적화합니다. 프로비저닝된 동시성으로 두 자릿수 밀리초 단위에서 높은 수요에 응답합니다.

<https://aws.amazon.com/ko/lambda/>



AWS Serverless : 4 Main Benefits

No Server
Management

Flexible
Scaling

Highly
Available

No Idle



Best practices are built-in with AWS Serverless

Microservices by design

Fault tolerant by design

Scalable by design

Logging and metrics built-in



Best practices are built-in with AWS Serverless

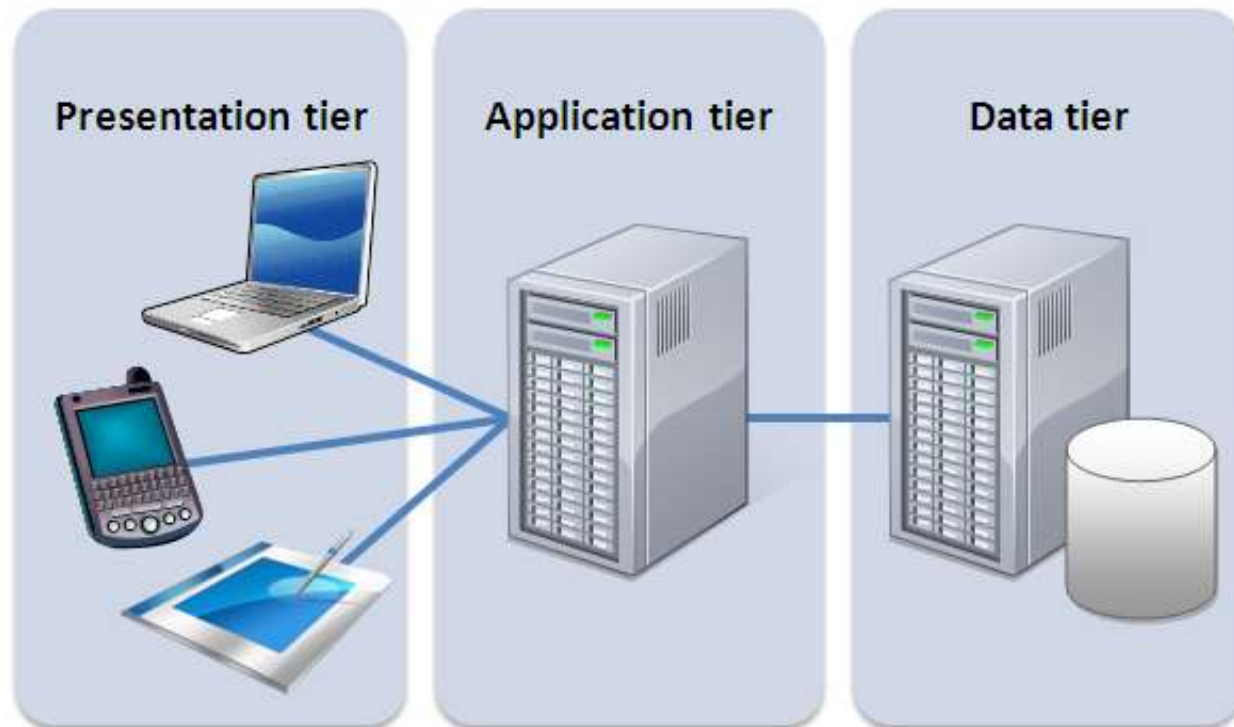
No idle capacity by design

Find-grained throttling built-in

Retries and DLQ built-in



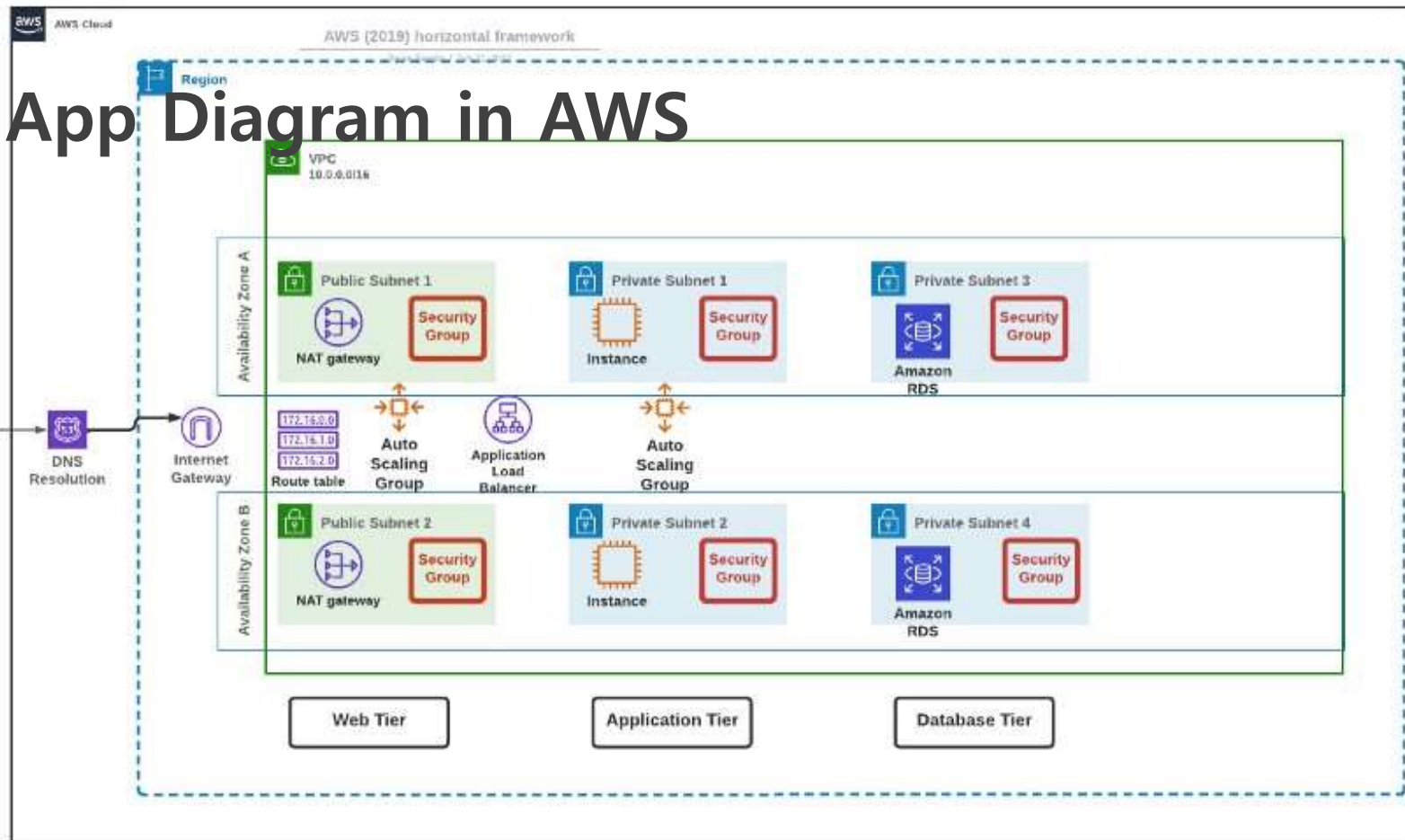
General 3-tier App Diagram



<https://managementmania.com/en/three-tier-architecture>

Serverless in AWS

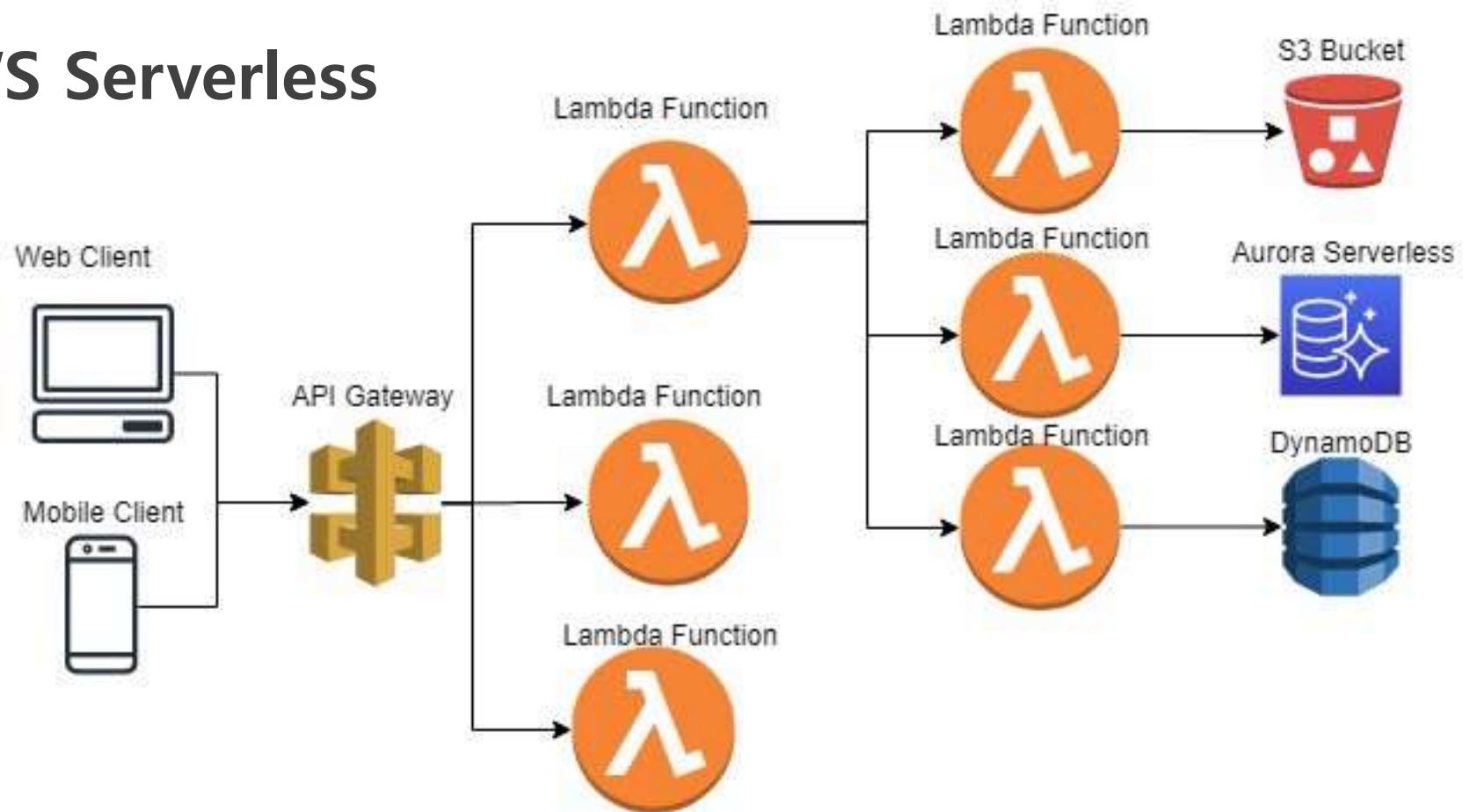
3-tier App Diagram in AWS



<https://medium.com/@bryanJR/3-tier-architecture-on-aws-626173d15ba0>

Serverless in AWS

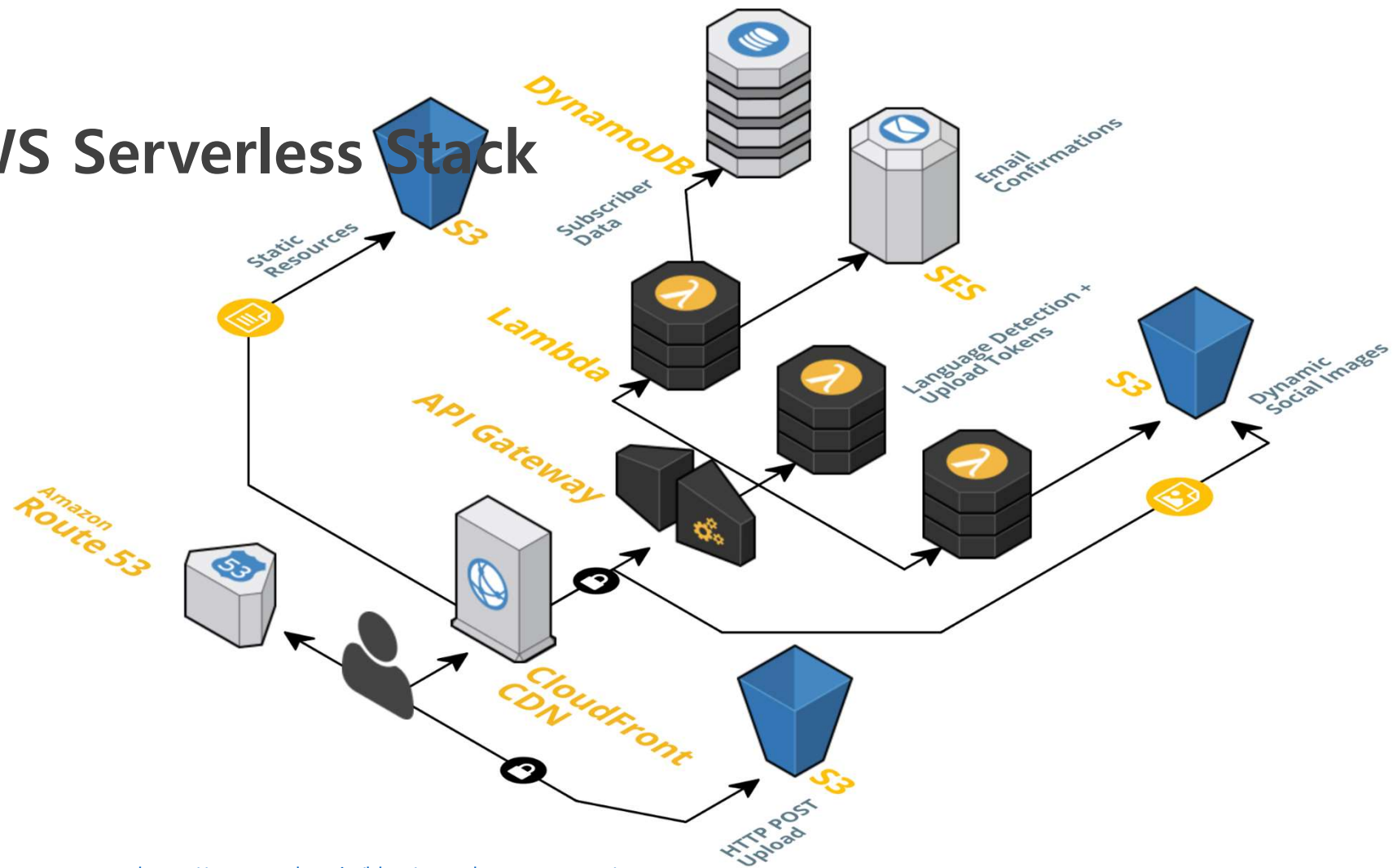
AWS Serverless



<https://levelup.gitconnected.com/deploying-microservices-using-serverless-architecture-cf7d1570950>

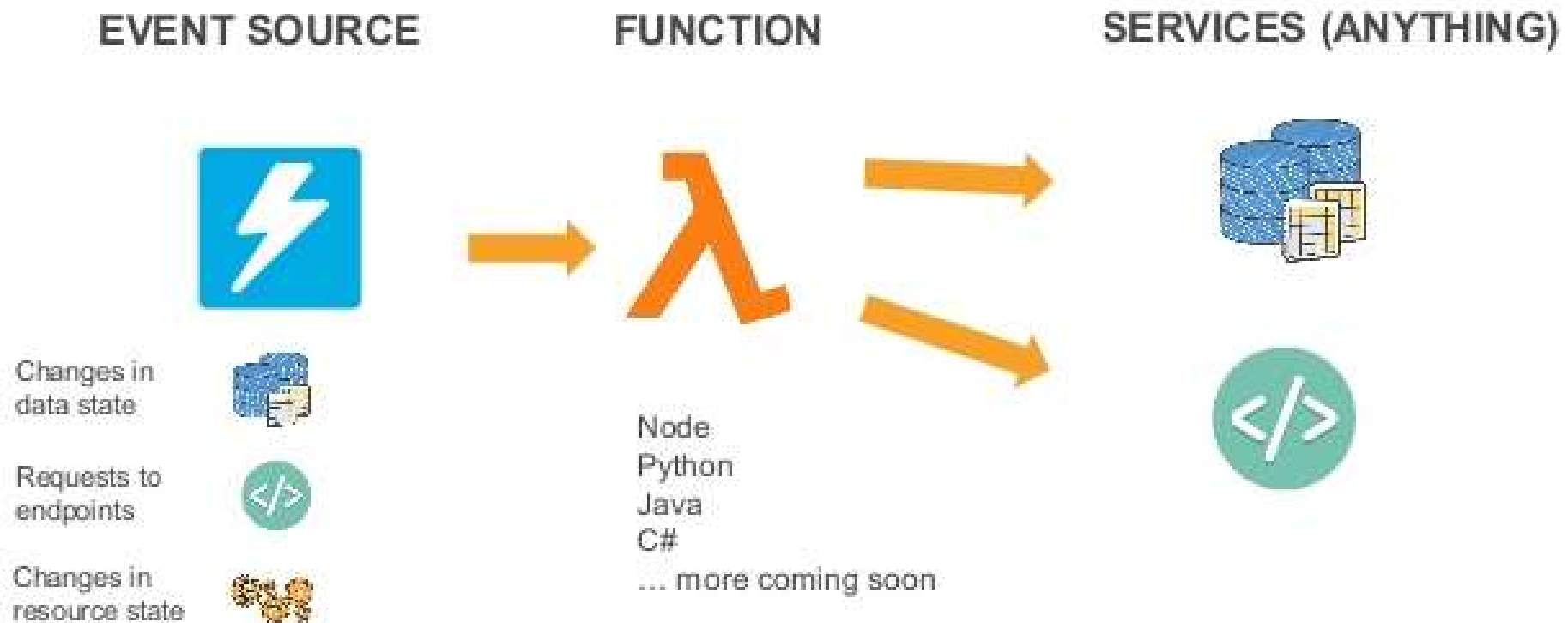
Serverless in AWS

AWS Serverless Stack



<https://www.stackery.io/blog/serverless-use-cases/>

AWS Serverless Applications



A Mature Serverless Portfolio in AWS



<https://www.mapyourown.com/blog/serverless-development-cloud>

Serverless in AWS

Building Blocks for Containerized Microservices

Compute



Amazon
ECS



AWS
Fargate



AWS Elastic
Beanstalk



Amazon
ECR



Amazon
EKS

Storage & Database



Amazon
DynamoDB



Amazon S3



Amazon
ElastiCache



Amazon RDS

Application Integration



Amazon
SQS



Amazon
SNS



Amazon
MQ



AWS Step
Functions

Networking & API Proxy



Elastic Load
Balancing



Amazon
Route 53



Amazon API
Gateway

Developer Tools



AWS
Cloud9



AWS
CodeBuild



AWS
CodePipeline

Logging & Monitoring



Amazon
CloudWatch



AWS
CloudTrail



AWS X-Ray
aws

© 2018, Amazon Web Services, Inc. or its Affiliates. All rights reserved.

<https://aws.amazon.com/ko/blogs/opensource/microservices-on-aws-using-containers-serverless/>



Serverless Use Cases





Common Use Cases



Web Applications

- Static websites
- Complex web apps
- Packages for Flask and Express



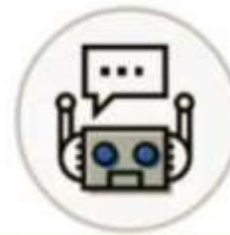
Backends

- Apps & services
- Mobile
- IoT



Data Processing

- Real time
- MapReduce
- Batch



Chatbots

- Powering chatbot logic



Amazon Alexa

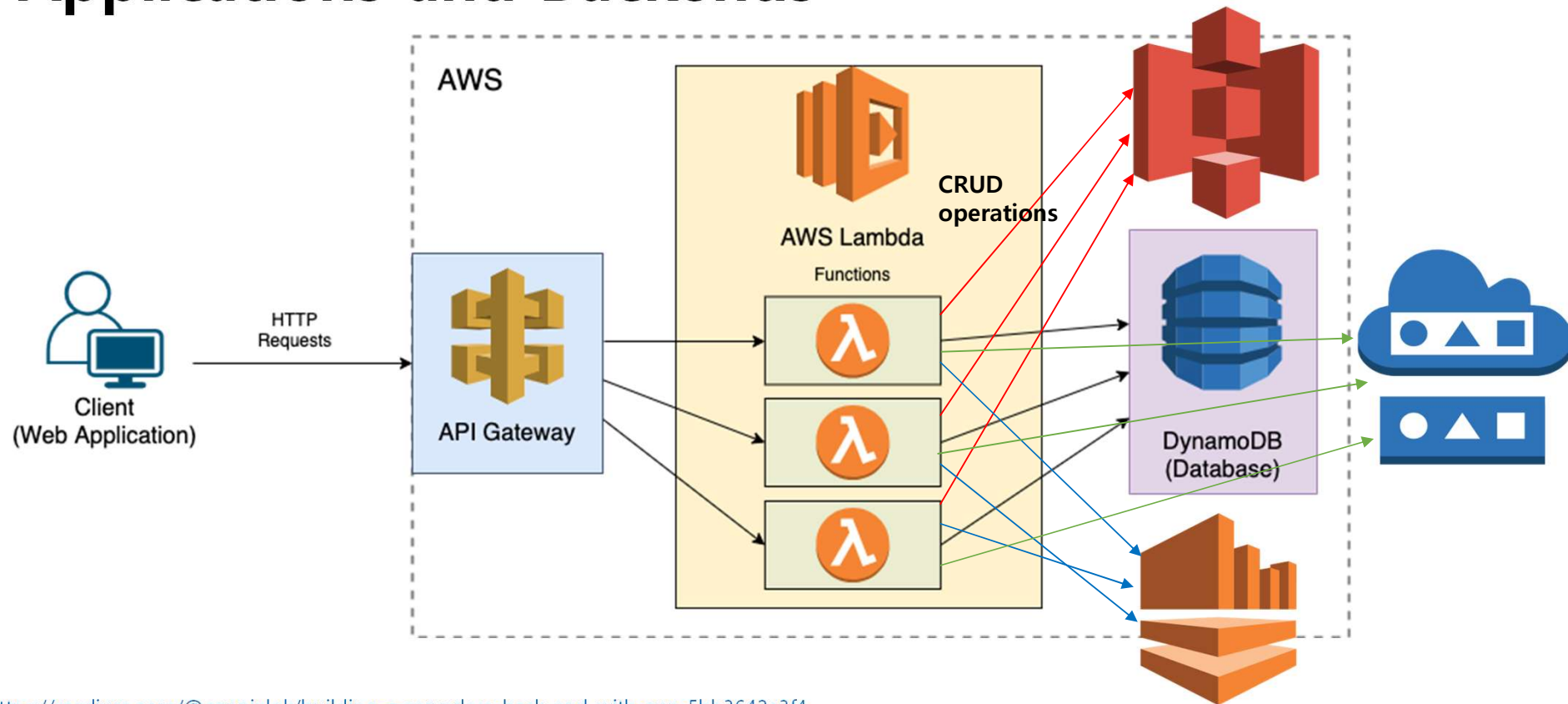
- Powering voice-enabled apps
- Alexa Skills Kit



IT Automation

- Policy engines
- Extending AWS services
- Infrastructure management

Web Applications and Backends

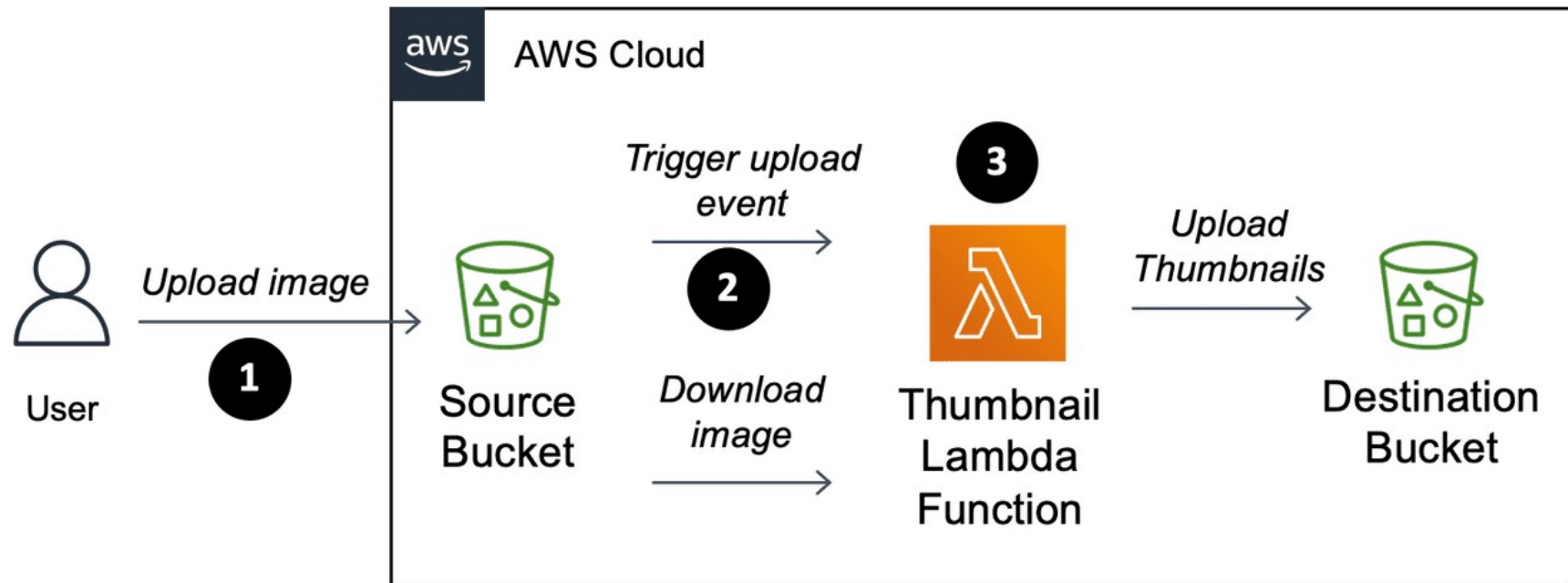


<https://medium.com/@connielok/building-a-serverless-back-end-with-aws-5bb3642a3f4>

Backend Order Processing

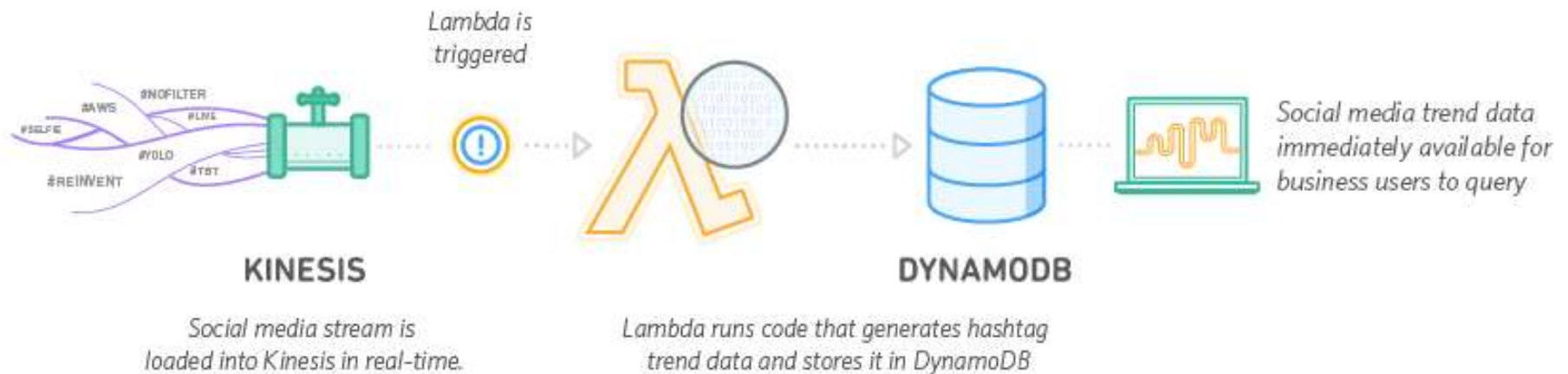


Image Thumbnail Generation



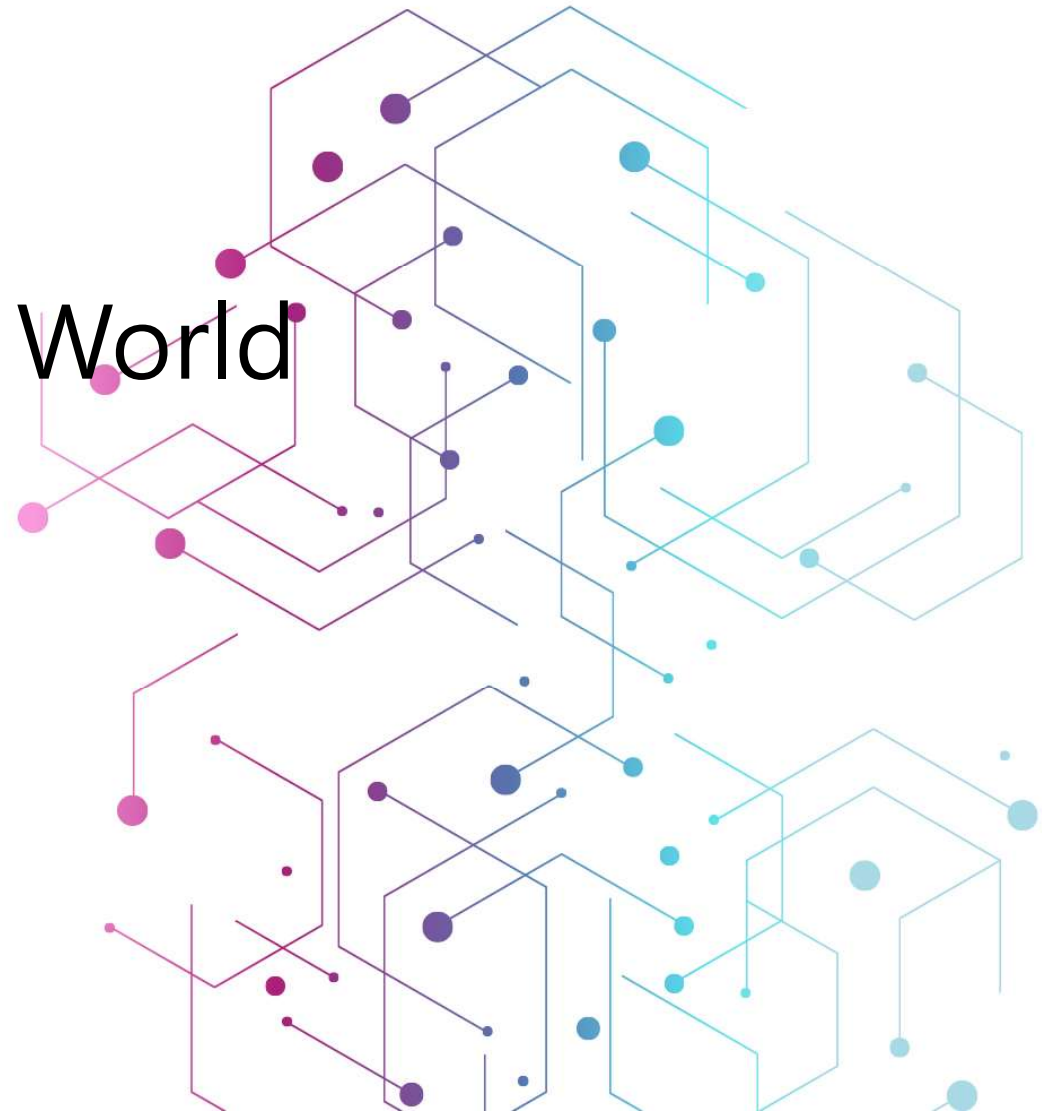
Data Processing

Example: Analysis of Streaming Social Media Data





Lab2. Serverless Hello World





Epilogue





Additional Resources

- [AWS Serverless Home](#)
- [AWS re:Invent 2017:Getting Started with Serverless Computing Using AWS Lambda](#)
- [AWS re:Invent 2017:Become a Serverless Black Belt:Optimizing Your Serverless Applications](#)
- [AWS re:Invent 2017:GPS:Real-Time Data Processing with AWS Lambda Quickly, at Scale](#)
- [Using AWS Lambda with Kinesis](#)
- [Lambda 시작하기](#)