제 6 장. 환경 설정하기

- 이 장에서는 StarUML™의 환경을 설정하는 방법 및 옵션 항목들의 상세한 설명을 기술합니다.
 - 일반 설정
 - 다이어그램 설정
 - 일반 뷰 설정
 - 특정 뷰 설정

일반 설정

일반 설정에는 프로그램의 전체에서 기본적이고 일반적인 옵션 항목들을 모아놓은 그룹입니다. 이 분류에는 [General], [Browser] 그리고 [Collection Editor] 의 세부 분류가 존재합니다.

[일반] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Max. number of undo actions	30	사용자가 실행취소 및 다시실행을 할 수 있는 액션의 최대 개수를 지정합니다. 최대 실행취소 개수의 지원 범위는 $1{\sim}100$ 입니다.
Recent project files	10	최근 프로젝트 메뉴 항목에 기억될 프로젝트 파일의 최대 개수를 지정합니다. 최근 파일 프로젝트 파일 개수의 지원 범위는 $1{\sim}20$ 입니다.
Create backup files	True	파일의 저장시 이전 내용에 대한 백업 파일을 남길 것인지를 지정합니다.
Open the New Project dialog box at startup	True	프로그램 시작시 새 프로젝트 대화상자를 나타나게 할 것인가를 결정합니다.
URL of Help Document	<i>설명</i> 참조	StarUML의 온라인 도움말의 주소를 지정합니다. 이 항목은 사용자가 직접 설정할 필요가 없으며, 패치, 업데이트 등 제품의 릴리즈 설치 프로그램에 의해 자동으로 변경됩니다. 온라인 도움말의 기본 주소는 http://staruml.tigris.org/documentations/doc.html 입니다.

[브라우저] 옵션

옵션 항목	기본값	설명
Show stereotypes	True	모델 탐색기에서 각 요소에 대한 스테레오타입 이름이 나타나게 할 것인가를 지정합니다.

[컬렉션 편집기] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotypes	True	컬렉션 편집기의 각 요소 항목에 스테레오타입이 나타나게 할 것인지를 지정합니다.
Show visibility with icons	True	컬렉션 편집기의 각 요소 항목에 가시성이 나타나게 할 것인지를 지정합니다.
Show names only	False	컬렉션 편집기의 각 요소 항목에 이름만 나오게 할 것인지 완전한 표식이 나타나게 할 것인지를 지정합니다. (e.g. 연산의 경우 이름 혹은 완전한 시그너처)

다이어그램 설정

다이어그램 설정에는 다이어그램에 관련된 일반적인 설정 항목들을 모아놓은 그룹입니다. 이 분류에는 [Diagram Size], [Grid] 그리고 [Interaction Diagram]의 세부 분류가 존재합니다.

[다이어그램 크기] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Default diagram width	5000	다이어그램의 최대 넓이(가로 크기)를 지정합니다. 다이어그램의 영역이 부족할 시에는 이 값을 조정해야 합니다. 기본 다이어그램의 넓이의 지원 범위는 $100\sim50000$ 입니다.
Default diagram height	5000	다이어그램의 최대 높이(세로 크기)를 지정합니다. 다이어그램의 영역이 부족할 시에는 이 값을 조정해야 합니다. 기본 다이어그램 높이의 지원 범위는 100~50000 입니다.

[격자] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Grid width	4	다이어그램 편집에 적용되는 격자($Grid$)의 가로 크기를 지정합니다. 격자 넓이의 지원 범위는 $1\sim20$ 입니다.
Grid height	4	다이어그램 편집에 적용되는 격자(Grid)의 세로 크기를 지정합니다. 격자 높이의 지원 범위는 1~20 입니다.
Show grid	True	다이어그램에 격자를 보이게 할 것인지를 지정합니다.

[인터랙션 다이어그램] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Message signature	hide	시퀀스 혹은 협동 다이어그램에서 메시지/자극의 표시 형태를 지정합니다. (표시하지 않음, 타입만 표시, 이름만 표시, 이름과 타입을 표시 중에서 선택할 수 있습니다.)
Show sequence number	True	시퀀스 혹은 협동 다이어그램에서 메시지/자극에 시퀀스 번호가 나타나게 할 것인지를 지정할 수 있습니다.
Show Activation	True	시퀀스 다이어그램에서 메시지/자극에 의한 활성화(Activation)의 표시 여부를 지정합니다.

일반 뷰 설정

일반 뷰 설정에는 뷰 요소들에 대한 기본적이고 일반적인 옵션 항목들을 모아놓은 그룹입니다. 이 분류에는 [Default View Style]과 [Default View Format]의 세부 분류가 존재합니다.

[기본 뷰 스타일] 옵션

옵션 항목	기본값	설명
Default fill color	\$00B9FFFF	뷰 요소의 기본 채우기 색상을 지정합니다. (기본값은 옅은 노랑)
Default line color	\$00000080	뷰 요소의 기본 선 색상을 지정합니다. (기본값은 어두운 빨강)
Default font name	Tahoma	뷰 요소의 기본 글꼴 모양을 지정합니다.
Default font size	8	뷰 요소의 기본 글꼴 크기를 지정합니다. 기본 폰트 크기의 지원 범위는 1~50 입니다.
Default font color	\$00000000	뷰 요소의 기본 글꼴 색상을 지정합니다. (기본값은 검정색)

[기본 뷰 포맷] 옵션

옵션 항목	기본값	설명
Line style	Rectilinear	연결류 요소의 선 형태를 지정합니다. (꺽은선 혹은 직교선 중 한가지를 선택할 수 있습니다.)
Show stereotype	text	뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)
Show parent name	False	뷰 요소에 해당 모델 요소를 포함하고 있는 상위 요소의 이름도 표시할 것인가를 지정

		합니다.
Automatic resize	False	뷰 요소의 크기를 자동으로 결정할 것인지를 지정합니다.
Show compartment visibility	True	뷰 요소에 포함되어 있는 구획(e.g., 속성 구획, 연산 구획 등)에 표시되는 항목들의 가 시성을 표시할 것인지를 지정합니다.
Show compartment stereotype	True	뷰 요소에 포함되어 있는 구획(e.g., 속성 구획, 연산 구획 등)에 표시되는 항목들의 스 테레오타입을 표시할 것인지를 지정합니다.
Show operation signature	True	연산(Operation) 요소를 표시할 때 시그너쳐(signature)까지 모두 표시할 것인가를 지정합니다.
Show property	False	뷰 요소의 태그값(Tagged Value) 등 속성 값을 표시할 것인가를 지정합니다.
Suppress attribute	False	클래스류의 뷰 요소들에서 속성(Attribute)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인 가를 지정합니다.
Suppress operation	False	클래스류의 뷰 요소들에서 연산(Operation)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인 가를 지정합니다.

특정 뷰 설정

특정 뷰 설정에는 몇몇 특정 뷰에 대한 옵션 항목들을 모아놓은 그룹입니다. 이 분류에는 [UseCase View], [Actor View], [Enumeration View], [Interface View], [Artifact View], [Component View / Component Instance View] 그리고 [Node View / Node Instance View]의 세부 분류가 존재합니다.

[유스케이스 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotype	Text	유스케이스 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)
Suppress attribute	True	유스케이스의 뷰 요소들에서 속성(Attribute)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.
Suppress operation	True	유스케이스의 뷰 요소들에서 연산(Operation)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.

[액터 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotype	Text	액터 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)
Suppress attribute	True	액터의 뷰 요소들에서 속성(Attribute)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.
Suppress operation	True	액터의 뷰 요소들에서 연산(Operation)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.

[열거형 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Suppress literal	False	열거형의 뷰 요소들에서 리터럴(Literal)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.

[인터페이스 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotype	아이 콘	인터페이스 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)

- 1	Suppress attribute	True	인터페이스의 뷰 요소들에서 속성(Attribute)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합 니다.	
- 1	Suppress operation	True	인터페이스의 뷰 요소들에서 연산(Operation)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.	

[아티팩터 뷰] 옵션

옵션 항목	기본값	설명
Show stereotype	Decoration	Artifact 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)
Suppress attribute	True	인터페이스의 뷰 요소들에서 속성(Attribute)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.
Suppress operation	True	인터페이스의 뷰 요소들에서 연산(Operation)들을 감추어 화면에 나타나지 않게 할 것인가를 지정합니다.

[컴포넌트 뷰 / 컴포넌트 인스턴스 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotype		Component와 ComponentInstance 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)

[노드 뷰 / 노드 인스턴스 뷰] 옵션

옵션 항목	기본 값	설명
Show stereotype	Text	Node와 NodeInstance 뷰 요소의 기본 스테레오타입 표시 형태를 지정합니다. (Text, Icon, None, Decoration 중에서 선택할 수 있습니다.)