

StarUML 5.0 사용자 가이드

Copyright © 2005 Minkyu Lee.
Copyright © 2005 Hyunsoo Kim.
Copyright © 2005 Jeongil Kim.
Copyright © 2005 Jangwoo Lee.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

목차

제 1 장. [StarUML 개요](#)

- StarUML 개요
- 새로운 특징
- 시스템 요구사항

제 2 장. [기본개념](#)

- 모델, 뷰, 그리고 다이어그램
- 프로젝트와 유닛
- 모듈

제 3 장. [프로젝트 관리하기](#)

- 프로젝트 관리하기
- 유닛 관리하기
- 모델 조각으로 작업하기
- 프레임워크 불러오기
- UML 프로파일 사용하기

제 4 장. [StarUML 모델링하기](#)

- 다이어그램 요소 편집하기
- 모델 구조 구성하기

제 5 장. 다이어그램 모델링하기

- [Use Case 다이어그램 모델링하기](#)
- [Class 다이어그램 모델링하기](#)
- [Sequence 다이어그램 모델링하기](#)
- [Collaboration 다이어그램 모델링하기](#)
- [Statechart 다이어그램 모델링하기](#)
- [Activity 다이어그램 모델링하기](#)
- [Component 다이어그램 모델링하기](#)
- [Deployment 다이어그램 모델링하기](#)
- [Composite Structure 다이어그램 모델링하기](#)

제 6 장. [환경 설정하기](#)

- 일반 설정
- 다이어그램 설정
- 일반 뷰 설정

- 특정 뷰 설정

제 7 장. [모듈 관리하기](#)

- 모듈 설치하기
- 모듈 제거하기

제 8 장. [코드와 문서 생성하기](#)

- 기본 개념
- 템플릿으로부터 생성
- 배치 사용하기
- 템플릿 설치와 제거

제 9 장. [모델 검사하기](#)

- 모델 검사하기
- 기본적인 검사규칙들

제 10 장. [인쇄하기](#)

- 페이지 설정하기
- 다이어그램 인쇄하기
- 인쇄결과 미리보기

제 11 장. [사용자 인터페이스 레퍼런스](#)

- 메인윈도우
- 메뉴
- 툴바
- 뷰어
- 다이얼로그
- 쿼다이얼로그