

Y – Texas Hold'em

Jak się nie wie, co się gra, to się gra jeden-dwa.

Opis

Zadanie polega na rozegraniu przeciwko komputerowi partii pokera w odmianie Texas Hold'em.

Na początku masz do dyspozycji 1000 żetonów. Gramy w uproszczoną wersję gry – od razu widzisz wszystkie pięć kart na stole oraz swoje dwie karty. Na tej podstawie decydujesz, jaką stawkę obstawiasz (liczba żetonów od 0 do 25, gdzie 0 oznacza "pas"). Jeśli Twój układ kart jest silniejszy niż układ przeciwnika, zdobywasz tyle żetonów, ile obstawiłeś. Jeśli jest słabszy, to tracisz żetony. Jeśli jest remis, stan żetonów się nie zmienia. Przeciwnik nie ma żadnej strategii gry, w każdej partii sprawdza.

Twoim celem jest uzyskanie na koniec gry ponad 1500 żetonów w 100 partiach (rozdaniach), które są do rozegrania. W trakcie gry nie wiesz, jakie były wyniki poprzednich partii i ile żetonów posiadasz. W przypadku gdy chcesz obstawić więcej żetonów niż masz, obstawione jest *va banque*. Każda partia jest losowana niezależnie, wielokrotne wysyłanie tego samego rozwiązania może dawać różne wyniki.

Do zadania dołączona jest kartka z zasadami gry (za Wikipedią). Dla drużyny, która osiągnie najlepszy wynik, przewidziana jest nagroda specjalna! Żadna z drużyn nie pozna swojego najlepszego wyniku przed zakończeniem tej części zawodów.

Specyfikacja wejścia

Pierwsza linia wejścia zawiera liczbę T ($T = 100$) określającą liczbę partii (rozdań). Każdy zestaw danych opisujących jedną partię składa się z dwóch linii. W pierwszej z nich znajdują się opisy dwóch kart, które posiadasz w ręce. Druga linia to zestaw pięciu kart, które są wystawione na stole. Karty nie są posortowane w żaden sposób. Opis każdej karty składa się z dwóch znaków, z których pierwszy oznacza kolor karty, a drugi jej wartość. Kolory kart są oznaczone następująco: S - pik, H - kier, D - karo, C - trefl. Wartości są oznaczone następująco: 2 - 2, 3 - 3, ..., 9 - 9, 0 - 10, J - walet, Q - dama, K - król, A - as.

Specyfikacja wyjścia

Dla każdej partii należy na wyjściu wypisać jedną liczbę całkowitą z zakresu od 0 do 25 oznaczającą liczbę żetonów zagranych w tej partii.

Przykład

Przykładowe wejście dla $T = 3$	Przykładowe wyjście dla $T = 3$
3	20
SA S5	25
S6 H7 D8 C9 CA	1
HK SQ	
SK HQ DK CK CA	
C2 C0	
S6 H7 H8 C5 CA	
Wynik zależy od tego, jakie karty wylosuje z talii przeciwnik.	