

D – Zachłanność

Opis

Jasio odkrył bardzo fajną grę jednoosobową. Gra toczy się na n polach tworzących jeden uporządkowany rząd. Pionek gracza może przesuwać się wyłącznie z pola o numerze i do pola o numerze $i + 1$ albo w przeciwną stronę, od pola $i + 1$ do i . Na każdym z pól ustawiono x punktów zwycięstwa. W jednym ruchu gracz może wejść na planszę od strony pola 1 lub pola n i przejść na wybrane przez siebie pole k . Po dostaniu się na zadane pole gracz zgarnia z niego wszystkie punkty zwycięstwa i wraca do bazy (która jest poza planszą). Co ważne, niestety, jeżeli na swojej drodze schodząc z k -tego pola gracz odwiedza pola $1, \dots, k - 1$ lub $k + 1, \dots, n$, to wszystkie punkty zwycięstwa znajdujące się na tych polach znikają. Ponadto po każdej rundzie z każdego pola znika jeden punkt zwycięstwa.

Twoim zadaniem jest pomóc Jasiowi zdobyć jak największą liczbę punktów w grze.

Specyfikacja wejścia

Pierwsza linia wejścia zawiera liczbę całkowitą z oznaczającą liczbę zestawów danych.

Każdy zestaw danych składa się z jednego wiersza. Na początku znajduje się liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 10000$) oznaczająca liczbę pól, a po niej następuje n liczb całkowitych oddzielonych spacjami (z przedziału od 0 do 100000 włącznie) odpowiadających liczbom punktów zwycięstwa na kolejnych polach.

Specyfikacja wyjścia

Dla każdego zestawu danych należy wypisać w oddzielnym wierszu jedną liczbę całkowitą - maksymalną liczbę punktów, które może zdobyć Jasio.

Przykład

Wejście:

```
1
5 1 10 3 10 1
```

Wyjście:

```
20
```