

Workshop FHNW wodss Dokumentation

Projektname: Workshop FHNW wodss
Autoren: Thibault Gagnieux, Philip Lüthi und Simon Wächter
Version: 0.0.2

Dokumentenmanagement

Version: 0.0.2
Datum: 03.04.2019
Autoren: Thibault Gagnieux, Philip Lüthi und Simon Wächter
Dokumentname: Dokumentation.docx
Klassifizierung: Keine Klassifizierung

Änderungen

Version	Datum	Beschreibung	Autor
0.0.1	17.03.2019	Initiale Dokumentation mit der Beschreibung des Technologiestacks	Simon Wächter
0.0.2	04.04.2019	Wechsel auf Docker und Heroku Deployment	Simon Wächter

Inhaltsverzeichnis

1	Übersicht.....	4
1.1	Gruppe	4
1.2	Verwendete Technologien	4
1.3	Beschreibung der Schnittstelle	4
1.4	Beschreibung Authentifizierung	4
2	Inbetriebnahme.....	5
2.1	Überlegungen und Möglichkeiten	5
2.2	Variante 1: Verwendung der durch uns gehosteten Heroku Lösung	5
2.3	Variante 2: Eigenes Heroku Deployment	5
2.4	Variante 3: Betreiben einer Lösung ohne Heroku	7

1 Übersicht

1.1 Gruppe

Unsere Gruppe besteht aus:

- Thibault Gagnieux
- Philipp Lüthi
- Simon Wächter

1.2 Verwendete Technologien

- Frontend
 - Preact, um auf eine leichtgewichtige React.js Alternative zu setzen. Zumal diese über keine Lizenzprobleme wie React.js verfügt: <https://medium.freecodecamp.org/facebook-just-changed-the-license-on-react-heres-a-2-minute-explanation-why-5878478913b2>
- Backend
 - Spring Boot mit Java zur Realisierung des Webserver
 - jOOQ als Abstraktionslayer zu SQL (Basis: PostgreSQL Server)
 - MapStruct zum Mappen der DTO/Entitäten
 - Springfox zum Dokumentieren und Anbieten eines Swagger Interfaces
- Building
 - Gradle mit Java 11
- Deployment
 - Docker Container mit Deployment auf Heroku

1.3 Beschreibung der Schnittstelle

Basierend auf den initialen Arbeiten von David und Christian hat Simon die API erweitert und möchte über diese am 18. März abstimmen lassen. Der Kundenwunsch von Herrn König zum Integrieren von Zeitpensen wurde umgesetzt. Spezifikation: <https://github.com/swaechter/fhnw-wodss-spec>
Momentan noch nicht vorhanden ist ein Testdatenset, welches die Integration vereinfacht

1.4 Beschreibung Authentifizierung

Die Schnittstelle basiert auf dem JWT Mechanismus, welcher wie folgt abläuft:

1. Client besitzt noch keine Authentifizierung
2. Client steuert POST /api/token mit einer Emailadresse samt Passwort als Request Parameter an
3. Der Server verifiziert diese Informationen und stellt ihm ein JWT Token in der Response aus. In diesem JWT Token ist der ganze Mitarbeiter als Claim «employee» integriert (Siehe Grafik unten)
4. Der Client speichert dieses Token ab (Local Storage)

Der Aufruf einer geschützten Schnittstelle läuft wie folgt ab:

1. Der Client liest das Token aus dem Local Storage
2. Der Client schickt das Token als HTTP Header «Authorization» im Format «Bearer TOKEN» in der jeweiligen Anfrage mit
3. Der Server validiert via Filter die Signatur des Tokens und lässt dementsprechend den Zugriff zu

2 Inbetriebnahme

2.1 Überlegungen und Möglichkeiten

Wir möchten das Deployment unseres Projektes für andere Gruppen so einfach wie möglich gestalten, aber doch Raum für Anpassungen und Konfigurationen lassen. Wir haben uns deshalb entschlossen, das Projekt via Heroku als Docker Applikation zu betreiben und für andere zugänglich zu machen. Dies resultiert in 3 möglichen Deploymentszenarien:

1. Die Gruppe verwendet den durch uns auf Heroku betriebenen Backendserver, welcher unter dem Link <https://fhnw-wodss.herokuapp.com> zu finden ist (**Hinweis:** Die Applikation wird im Free-Tier Modell deployt und bei Nichtverwendung schlafen gelegt. Bei einem späteren Aufruf dauert das Wecken bis zu einer Minute)
2. Die Gruppe deployt den Docker Container via Heroku und betreut ihn auch selbst
3. Die Gruppe verzichtet auf Heroku unter der Bedingung, einen eigenen PostgreSQL Server betreiben zu müssen

Die drei Varianten werden nachfolgend genauer besprochen

2.2 Variante 1: Verwendung der durch uns gehosteten Heroku Lösung

- Link zur Webapplikation: <https://fhnw-wodss.herokuapp.com>
- Link zum Swagger Interface: <https://fhnw-wodss.herokuapp.com/swagger-ui.html>

2.3 Variante 2: Eigenes Heroku Deployment

Vor dem eigentlichen Beginn muss ein Heroku Account erstellt und die Heroku CLI heruntergeladen werden: <https://devcenter.heroku.com/articles/heroku-cli>

Nach der Installation meldet man sich lokal an:

Anmelden an der Heroku CLI
<code>heroku login -i</code>

Für das Bauen und Hochladen der containerisierten Applikation muss ferner Docker installiert werden.

Nach den Vorbereitungen und einem Git Clone (<http://github.com/swaechter/fhnw-wodss>) wechselt man in das Projektverzeichnis und erstellt eine neue Heroku Applikation. Der Name „fhnw-wodss“ muss dabei durch einen anderen Namen ersetzt werden, da dieser schon belegt ist (z.B. fhnw-wodss-john):

Erstellen einer neuen Heroku Applikation
<code>heroku create fhnw-wodss</code>

Der erstellten Applikation soll jetzt auch eine PostgreSQL Instanz angehängt werden:

Anhängen einer PostgreSQL Instanz
<code>heroku addons:create heroku-postgresql:hobby-dev</code>

Nach dem Erstellen der PostgreSQL Instanz müssen wir deren Credentials anzeigen und aufsplitten:

Anzeigen der PostgreSQL Credentials

```
heroku config
```

Der Aufbau der URL ist wie folgt:

postgres://**DATENBANKBENUTZER:DATENBANKPASSWORT@DATENBANKURL**

Da unser Build diese Credentials benötigt, müsse sie in den Bereich «**ext**» in der «**build.gradle**» eingetragen werden. Beispiel:

```
buildscript {  
    ext {  
        databaseUrl = 'jdbc:postgresql://ec2-23-19-136-232.compute-1.amazonaws.com:5432/d9klsnvh3v0cbs'  
        databaseUser = 'suthhpumelhsxz'  
        databasePassword = '3db09f1a079fjcefad572a3jeecc07a8061be9ebde9faj5589aa585b610e4252'  
    }  
    // Snipped  
}
```

Hinweis: Die einzelnen drei Komponenten müssen getrennt kopiert werden, da der Heroku Link anders als ein JDBC Link aufgebaut ist:

- postgresql statt jdbc:postgresql
- Integration von Benutzernamen und Passwort in den Link

Nach dem Setzen der Credentials kann die Applikation in Docker gebaut und hochgeladen werden (Dieser Prozess dauert beim ersten Mal circa 5 Minuten und danach circa 1 Minute):

Bauen und Hochladen der Applikation

```
heroku container:push web  
heroku container:release web
```

Nach dem Hochladen muss auf eine Applikationsinstanz hochskaliert werden. Das Starten der ersten Instanz kann dabei gleich beobachtet werden:

Setzen der Skalierung

```
heroku ps:scale web=1  
heroku logs --tail
```

Die Applikation kann nach dem Start auch direkt im Browser geöffnet werden:

Öffnen der Applikation in einem Browser

```
heroku open
```

2.4 Variante 3: Betreiben einer Lösung ohne Heroku

Das Betreiben einer Lösung ohne Heroku wird von uns nicht empfohlen, der Korrektheit halber aber trotzdem erwähnt:

1. Für das Bauen und Betreiben des Projektes wird ein zentral erreichbarer PostgreSQL Server benötigt. Die Datenbank und die Zugangsrolle müssen durch den Administrator selbst erstellt werden und ihm bekannt sein
2. Die Credentials werden analog der Variante 2 in die build.grade eingetragen
3. Via `docker build -t myimagename .` wird das Docker Image gebaut
4. Via `docker run -e "PORT=<PORT>" -e "DATABASE_URL=<URL>" myimagename` wird das Image gestartet

Möchte man das Projekt in eine IDE importieren oder von der Kommandozeile aus starten, muss das Konfigurationstemplate `config/application.properties.template` nach `config/application.properties` umkopiert und dort die `DATABASE_URL` samt `PORT` angepasst werden (Die `DATABASE_URL` muss analog zu heroku config selber gebaut werden).