

Глосарій до лабораторної №1

ToDo	додаток для списку справ
User	користувач додатку
Create task	створити справу
Write text	написати заголовок справи
note the importance / Select priority	відзначити важливість справи: "low", "medium", "high"
save	зберегти справу у списку справ
mark task / update task	помітити справу
delete	видалити справу зі списку справ
SimpleToDoApp	<p>Структура яка відповідає протоколу програми, який є частиною структури SwiftUI. Протокол програми визначає точку входу в життєвий цикл програми та надає властивість body, яка представляє інтерфейс користувача програми.</p> <p>У цьому випадку структура SimpleToDoApp має властивість persistentContainer, яка ініціалізується постійним контейнером спільного CoreDataManager, який керує зберіганням даних програми.</p>
CoreDataManager	<p>Клас який керує сховищем даних для програми за допомогою основних даних.</p> <p>Клас CoreDataManager має властивість persistentContainer, яка є екземпляром NSPersistentContainer. Властивість persistentContainer керує постійним сховищем програми, яке використовується для зберігання та отримання даних навіть після того, як програму було закрито та повторно відкрито.</p>
ContentView_Previews	структура яка відповідає протоколу PreviewProvider, який також є частиною структури SwiftUI. Протокол PreviewProvider забезпечує спосіб попереднього перегляду

	переглядів SwiftUI на полотні Xcode або у вікні попереднього перегляду.
PersistenceController	Структура використовується для керування стеком основних даних у програмі. Він містить статичний спільний екземпляр PersistenceController та ініціалізатор, який створює новий екземпляр NSPersistentContainer з назвою «ToDo».
ContentView	це подання SwiftUI, яке відображає список завдань, кожне з яких має назву, пріоритет, дату створення та піктограму серця, за допомогою якої користувачі можуть позначати завдання як улюблене. Перегляд дозволяє користувачам додавати нові завдання до списку та видаляти існуючі.
enum Priority	перелік для подання пріоритетів
extension Priority	додаткова властивість розширення перерахування пріоритетів
State	Властивості title і selectedPriority визначено як властивості @State, що означає, що будь-які зміни в них призведуть до повторного відтворення перегляду
Environment	Властивість viewContext є властивістю @Environment, яка надає доступ до контексту основних даних, який використовується представленням.
Task Entity	це представлення моделі даних завдання в основних даних і використовується для зберігання та отримання даних.
Task data model	основні дані
PersistentContainer	використовується ContentView для доступу до даних завдання та керування ними через основні дані.