标题：linux内核源代码风格

来源：https://www.kernel.org/doc/html/v4.13/translations/zh\_CN/coding-style.html

正文：

1. 缩进：等于制表符大小，8字符
2. 行长度限制：80列。但对用户可见字符串例外，如prink
3. 大括号使用：
   * if (x is True){

we do y;

}

函数例外：

* int function(int x)

{

body of function;

}

如果大括号后面是语句的剩余部分:

* do {

body of do-loop

}while(condition)

* if (x == y) {

something;

}else if ( x > y) {

something;

}else{

something;

}

1. 不使用大括号：单独语句
   * if (condition)

action();

* if (condition):

do\_this();

else

do\_that()

但是整个语句应保持一致性

* if (condition) {

do\_this();

do\_that();

} else {

otherwise();

}

1. 空格
   * 加空格的关键字

if () switch () case () for () do () while ()

* + 不加空格的关键字

sizeof() typeof() alignof() \_\_attribute\_\_()

* + 不在小括号内则加空格
  + 声明指针类型，\*号靠近变量名或函数名

char \*node;

* + 在二元和三元操作符两则加空格

= + - < > \* / % | & ^ <= >= == != ? :

* + 一元操作符不加空格

& \* + - ~ ! sizeof typeof alignof \_\_attribute\_\_ defined

* + 自加和自减操作符前和后不加空格

++ --

* + -> 和 . 前后都不加空格

1. 命名
   * 全局变量名和全局函数名需要具有描述性，如count\_active\_users()
   * 本地变量名应该简短并能够表达相关含义，如循环计数i，临时变量tmp
2. typedef的使用场景
   * 完全不透明的对象 pte\_t
   * 清楚的整数类型 u8/u16/u32
   * （？？）使用spare创建一个新类型做类型检查
   * 可以再用户空间安全使用的类型
3. 函数：简单而漂亮，且只完成一件事，名字有具描述性，本地变量参数不超过5-10个，使用空行隔开不同的函数
   * （？？）函数需要被导出时，EXPORT宏应紧贴函数
4. 集中的函数退出途径