Предмет: Вируелна Реаленост

Група: 1

Насолв на проект: Flying Adventure

Опис на играта

Проектот е апликација (игра) во која со движење на главата контролираме малечко авионче кое се движи во ограничен простор.

Во просторот на одреден период на различни позиции се појавуваат парички кои ако се земат ( се помине со авиончето низ нив ) даваат поени. Освен тоа на одреден период се појавуваат и непријателски авиони кои се движат кон нас и ако не допрат играта завршува. Исто така тие испраќаат и проектили кон нашиот авион кои не смеат да не допрат.

Непријателските авиони можат да се уништат ако играчот го насочи погледот кон нив и го стабилизра за 0.7 секунди. После овој период нашето авионче испраќа проектил кон непријателскиот авион кој сме го гледале предходно. Овој проектил го урива непријателскиот авион и за тоа добиваме поени.

Целта на играта е контролирање на авионот без да ги допреме земјата и дрвата, бидејќи со нивно допирање нашето авионче експлодира. Во исто време треба да се стремиме да собереме што повеќе парички и да избегнеме или урнеме што повеќе непријателски авиони.

Управувањето со состојбите на играта се изведува со помош на мени кое се појавува на почетокот од играта и при секој крај на играта. Менито се состои од 3 копчиња кои можеме да ги притиснеме со помош на погледот, односно со фокусирање на погледот на некое од нив.

## Референци и користени материјали

1. <https://medium.com/cuvr/creating-your-first-vr-app-c73de6ec5be2>
2. <https://sketchfab.com/models/578c933edb3b4dd391b8d418d0b63bf9>
3. <https://sketchfab.com/models/37c1c18f4a3846a8afaf3356adab282f>
4. <https://www.youtube.com/>
5. <https://www.youtube.com/user/NurFACEGAMES/videos>
6. <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/48795>
7. <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/21587>
8. <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/6715>