



	edgeTo[]	distTo[]
0	null	0
1	5 -> 1 0.32	1.05
2	0 -> 2 0.26	0.26
3	7 -> 3 0.37	0.97
4	0 -> 4 0.38	0.38
5	4 -> 5 0.35	0.73
6	3 -> 6 0.52	1.49
7	2 -> 7 0.34	0.60