



Note de cadrage : Projet de groupe DWWIM-BackEnd

Ecole Webforce3

31/03/2020

L'équipe pédagogique

WEBFORCE
BE THE CHANGE 

Table des matières

Introduction	3
<i>La composition des équipes projets</i>	4
<i>Le dossier du projet</i>	4
<i>Le Cahier des Charges doit intégrer tous les éléments du projet</i>	4
<i>Les technologies choisies</i>	5
<i>Les détails techniques</i>	5
<i>Le support de présentation</i>	6
<i>Les livrables attendus</i>	6
<i>La grille d'évaluation du projet</i>	6



Introduction

Dans le cadre de votre formation, vous avez en charge la conception d'un projet web. Ce projet a pour objectif de démontrer à un jury professionnel le savoir-faire et les compétences acquises tout au long de votre parcours de formation. Afin de mener à bien votre projet, vous trouverez dans ces quelques pages, la note de cadrage qui le régit.

Bonne lecture,

L'Équipe pédagogique

La composition des équipes projets

Les équipes doivent être constituées de 3 à 5 personnes.

Elles sont formées par les apprenants, sauf si le formateur juge utile de les composer lui-même. Il est important que les groupes soient le plus homogène possible afin de répartir au mieux les missions du projet.

Le dossier du projet

Chaque équipe devra mener un travail organisationnel de son projet, en rédigeant un cahier des charges. Ce dernier sera consolidé tout au long du déploiement du projet et archivé (version numérique et physique), afin de le mettre à disposition du jury en annexe lors de sa présentation. Le jury se réserve le droit de demander à consulter le Cahier des Charges.

Le Cahier des Charges doit intégrer tous les éléments du projet

- Brainstorming du choix du projet et bilan ;
- Définir le rôle et les tâches de chaque membre du groupe ;
- Définir la date butoir de déploiement ;
- Définir le rôle du site web (vitrine, onepage, e-commerce) ;
- Définir la cible (quel public est visé par le site web) ;
- Définir les aspects ergonomiques et la charte graphique ;
- Concevoir un wireframe complet ;
- Identifier le type de contenu présent sur le site ;
- Argumenter et sélectionner une technologie de conception ;
- Déterminer les différentes contraintes techniques ;
- Déterminer les solutions des contraintes techniques ;
- Identifier et détailler les fonctionnalités avancées du site ;
- **Important** : Les règles législatives en vigueur devront être présentes (RGPD, CGU, données personnelles, utilisation des cookies, etc.) ;
- Réaliser un benchmark de l'hébergement du site justifiant les modalités de mise en ligne ;
- Détailler le choix de l'hébergeur ;
- Présenter la procédure utilisée afin de migrer le site en ligne ;
- Présenter les éléments de maintenance préventive et curative, prévus après le déploiement ;
- Déterminer un chiffrage du projet ;
- Concevoir un rétro planning du projet ainsi que la répartition des différentes tâches ;
- Présenter les moyens internes de communications utilisés afin d'assurer la gestion du projet ;
- Définir l'organisation sur Git afin d'établir la roadmap du projet.

Les technologies choisies

Le projet doit être conçu à partir de technologies détaillées dans le Cahier des Charges :

- Vous avez le choix de développer votre projet en utilisant le framework Symfony (vu en formation).
- Votre projet devra intégrer une partie FrontEnd (non évaluée mais servant de support à la partie BackEnd) et une partie BackEnd.
- Vous devrez développer un thème personnalisé, sans avoir recours à un copier-coller d'un code existant.
- L'intégration de fonctions innovantes améliorant l'utilité du site sera appréciée, et d'autant plus, si les fonctions sont codées par le groupe (plugins, extensions, etc.).

Les détails techniques

Le projet devra répondre à un certain nombre de critères techniques :

- Le respect des normes W3C ;
- Le projet devra faire appel à des notions de BackEnd et de FrontEnd (servant de support à la BackEnd) ;
- Une base de données sera utilisée ;
- La partie FrontEnd répondra aux normes du Responsive Web Design ;
- Le code PHP sera organisé selon l'architecture MVC en utilisant le framework Symfony vu lors de la formation ;
- Le code PHP sera orienté objet ;
- Le code JavaScript fera appel au moins à une API externe, ou à défaut, intégrera des fonctionnalités AJAX ;
- Le code HTML/CSS sera valide et accessible ;
- La réalisation de plusieurs templates de pages avec les feuilles de style CSS sera fortement apprécié ;
- [L'inclusif Design](https://accessibilityinsights.io/) (accessibilité de votre projet à des utilisateurs porteurs de handicap) sera fortement apprécié (utilisation de l'extension de navigateur : <https://accessibilityinsights.io/>) ;
- Le projet devra permettre de tester des notions liées à la sécurité, comme le hashage des mots de passe ou encore des mesures permettant d'éviter des attaques de type « Injection SQL » ;
- L'interconnection avec des « API » ou bridges devra être justifiée et démontrée.

Le support de présentation

Ce support de présentation est obligatoire. Il permet de justifier votre travail devant le jury (qui se positionne comme commanditaire, vous ayant sollicité pour une prestation). Pour cela, le support doit comporter :

- Une page de garde ;
- Un plan de présentation ;
- Une présentation de l'équipe et des rôles de chacun ;
- Un résumé du Cahier des Charges (synthétique) ;
- Une présentation de votre roadmap de travail ;
- Les étapes clés de votre conception ;
- Les visuels clés de votre partie BackEnd ;
- Les fonctions avancées de votre site (via capture vidéo intégrée au pps) ;
- Le versionning du projet (via Git) ;
- Les arguments marketing de votre travail ;
- Une conclusion objective sur votre projet.

Les livrables attendus

- Une maquette de votre site fonctionnelle ;
- Une Keynote (présentation) de votre projet (le jury se positionnera comme votre client) :
 - o Celle-ci devra faire la promotion de votre site ;
 - o Celle-ci devra démontrer les fonctionnalités innovantes et utiles de votre site.

La grille d'évaluation du projet

Afin de vous guider au mieux, vous trouverez ci-dessous la grille de critères (liste non exhaustive) sur laquelle se base le jury pour évaluer votre projet. Cette grille sert d'indicateur pour mener à bien les attendus du projet (mise en oeuvre et présentation).

CRITERES TECHNIQUES (20)	DEMONSTRATION DU PROJET (20)
Back (10)	Organisation collective (10)
Arborescence des fichiers	Présentation des étapes de production collectives
Structure de la BDD	Wireframes
Complexité des fonctionnalités	Réalisation d'un planning / cahier des charges
Validation de formulaire en PHP	Difficultés rencontrées au cours du projet et solutions déployées pour les résoudre
Envoi de mail & génération de token	Éventuelles perspectives d'évolution du projet après la formation
Aboutissement des fonctionnalités	Pertinence des questions/réponses
Rapidité d'exécution des requêtes	

	Présentation (10)
Travail en équipe (10)	Présentation des différents membres de l'équipe et de leurs rôles respectifs
Présentation des outils et technologies utilisés	Rendu graphique
Justification des choix techniques	Idée du projet / originalité
Recommandations en matière de qualité web	Valeur ajoutée / apport utilisateur
Bonnes pratiques de sécurité	Recherche / benchmark
Mise en place et utilisation d'outils de versioning	Description du projet (avec slides)
	Ergonomie aux normes de l'UX Design
	Questions/réponses avec le jury