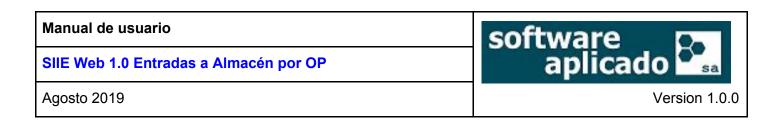
Manual de usuario SIIE Web 1.0 Entradas a Almacén por OP Agosto 2019 Software aplicado salversion 1.0.0

Entradas al almacén por OP	2
Notas.	2
Acceso a funcionalidad	2
Ventana de Órdenes de producción	3
Sincronización	3
Entrega de PT a almacén	4
Fecha de movimiento	4
Almacén destino	4
Botón CONTINUAR	4
Botón MODIFICAR	5
Panel de búsqueda y agregación	5
Cantidad	5
Precio	6
Tarimas	6
Botón LIMPIAR.	7
Renglones de movimiento	8
Botón CONGELAR.	8
Botón GUARDAR	8



Entradas al almacén por OP

Notas.

Para realizar los movimientos de almacén de entrada (en este caso ajustes) deberán:

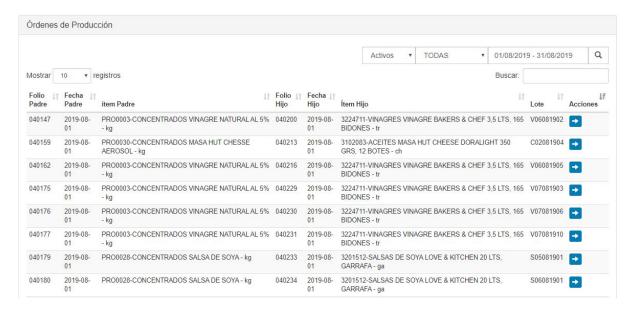
• Estar creadas previamente las tarimas que serán utilizadas en el movimiento.

1. Acceso a funcionalidad

Se ha creado un nuevo botón en la pantalla principal del Módulo de Almacenes, este llevará a la ventana en la que se hacen las entradas de almacén.



2. Ventana de Órdenes de producción



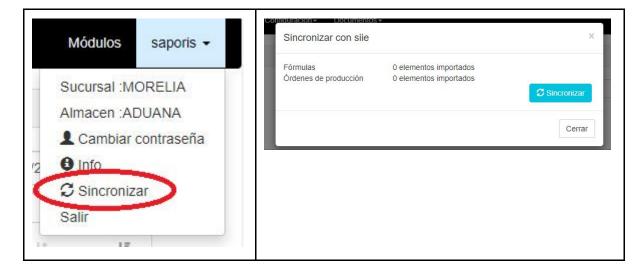
En esta ventana aparecerán las órdenes de producción que ya hayan sido creadas en el sistema siie (normal). Se podrán hacer entradas de almacén sólo aquellas que ya tengan un

lote asignado, es decir, sólo las que tengan el botón

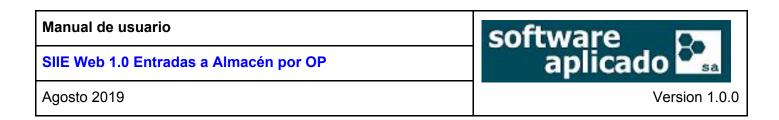


3. Sincronización

Cuando se requiera sincronizar las órdenes de producción de sile con sile web, se debe acceder al menú:

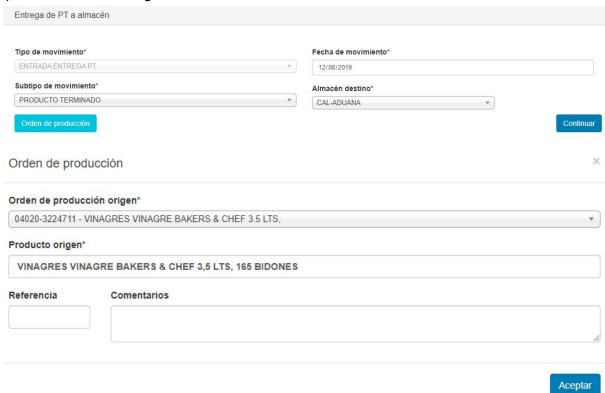


Una vez terminado el proceso la pantalla se recargará y mostrará la vista con las órdenes de producción actualizadas.



4. Entrega de PT a almacén

De aquí en adelante el proceso es casi el mismo al normal, exceptuando que ahora estará seleccionada una orden de producción y el lote junto con el ítem ya serán conocidos, por lo que no deberán ser ingresados.



5. Fecha de movimiento

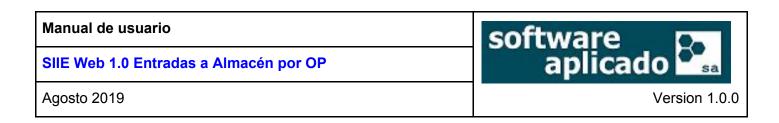
La fecha con la que será guardado el movimiento de almacén. Esta es distinta a la fecha de creación.

6. Almacén destino

Almacén en el que serán guardadas las unidades (materiales o productos) del movimiento.

7. Botón CONTINUAR

Una vez que los datos anteriores han sido revisados y seleccionados, se procede a la creación del movimiento, para ello debe presionar el botón continuar; este habilita el panel de búsqueda para poder agregar renglones al movimiento y el botón de "modificar" en caso de que se desee realizar alguna modificación de los valores previos.

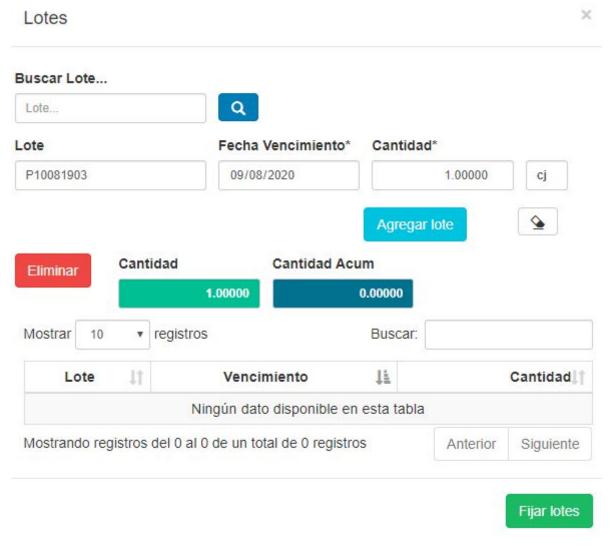


8. Botón MODIFICAR

Este botón permitirá modificar el encabezado del movimiento de almacén, si y sólo si no se han agregado renglones al movimiento.

9. Panel de búsqueda y agregación

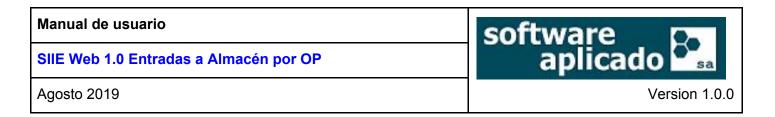
Lote



El lote quedará preseleccionado de forma automática por lo que sólo restará definir la cantidad, tarimas y el precio.

Cantidad

Se refiere al número de unidades de material/producto que serán introducidas en el renglón del movimiento; en caso de que una tarima vaya a ser introducida este número representa el número de unidades en una tarima.



Precio

Precio con el que entrará al almacén.

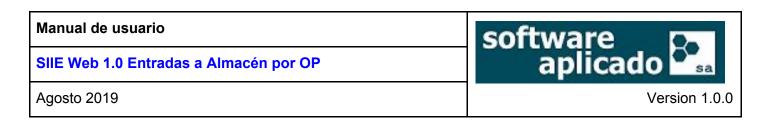
Tarimas

Cuando una tarima ha sido escaneada o su número ha sido ingresado, la ventana de tarimas aparece de la siguiente manera:



Nótese que la tarima introducida aparece en el recuadro de tarima (encerrado con un círculo), si se desean agregar más tarimas deberán introducirse en el recuadro de "Tarimas".

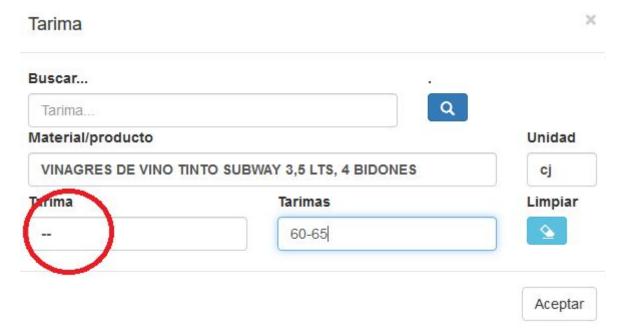
Es decir, en este ejemplo, si se quieren introducir las tarimas de la 60 a la 65, deberá aparecer de la siguiente manera:





La tarima 60 ya está contemplada en el movimiento, por eso se deben poner de la 61 en adelante

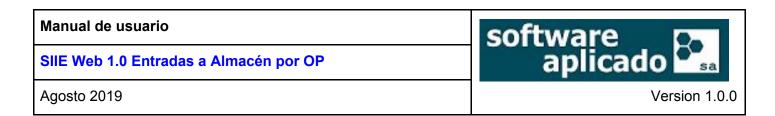
Por otro lado si el recuadro aparece de la siguiente manera:



El sistema ingresa un renglón con "unidades sueltas" o "sin tarima" y a parte las tarimas de la 60 a la 65.

Botón LIMPIAR.

Este botón borra la selección que haya hecho el usuario y los datos introducidos en el panel de búsqueda y agregación.



Renglones de movimiento



En esta tabla se muestran los renglones que han sido agregados al movimiento. En el caso de movimientos de entrada el botón de existencias se encuentra inhabilitado. Cuando el material/producto del renglón no lleva lote, el botón de lotes se inhabilita también.

Los renglones no pueden modificarse, en caso de que se haya introducido un valor erróneo en el renglón, este deberá eliminarse y agregarse uno nuevo con los valores correctos.

Botón CONGELAR.

Valida el movimiento y oculta el panel de búsqueda y agregación para que el usuario pueda revisar el movimiento y asegurarse de que ingresó los datos correctos.

Botón GUARDAR.

Crea y guarda el movimiento de almacén con los valores que proporcionó el usuario.