

Übungsblatt 1

Luca Krüger
luca.krueger@uni-ulm.de

25. April 2018

Aufgabe 1

a)

	hungry	food	legs
Class Animal	✓	✓	
Class Bird		✓	✓
Class Eagle		✓	✓

Tabelle 1: Messtabelle für Versuch 1

b)

Overloading findet in der Methode "fly" in der Klasse "Bird" statt. Die beiden Methoden unterscheiden sich in diesem Fall durch die Anzahl der übergebenen Parameter.

Overriding der Funktion eat in der Klasse Bird.

c)

1. erlaubt.
2. erlaubt. Rückgabewert "32".
3. nicht erlaubt. Typecasts funktionieren höchstens zwischen Klassen, die voneinander erben.
4. erlaubt, wobei ein Typecast an dieser Stelle noch nicht einmal notwendig ist.
5. erlaubt. Rückgabewert "32".
6. erlaubt.
7. nicht erlaubt. fly ist private deklariert.