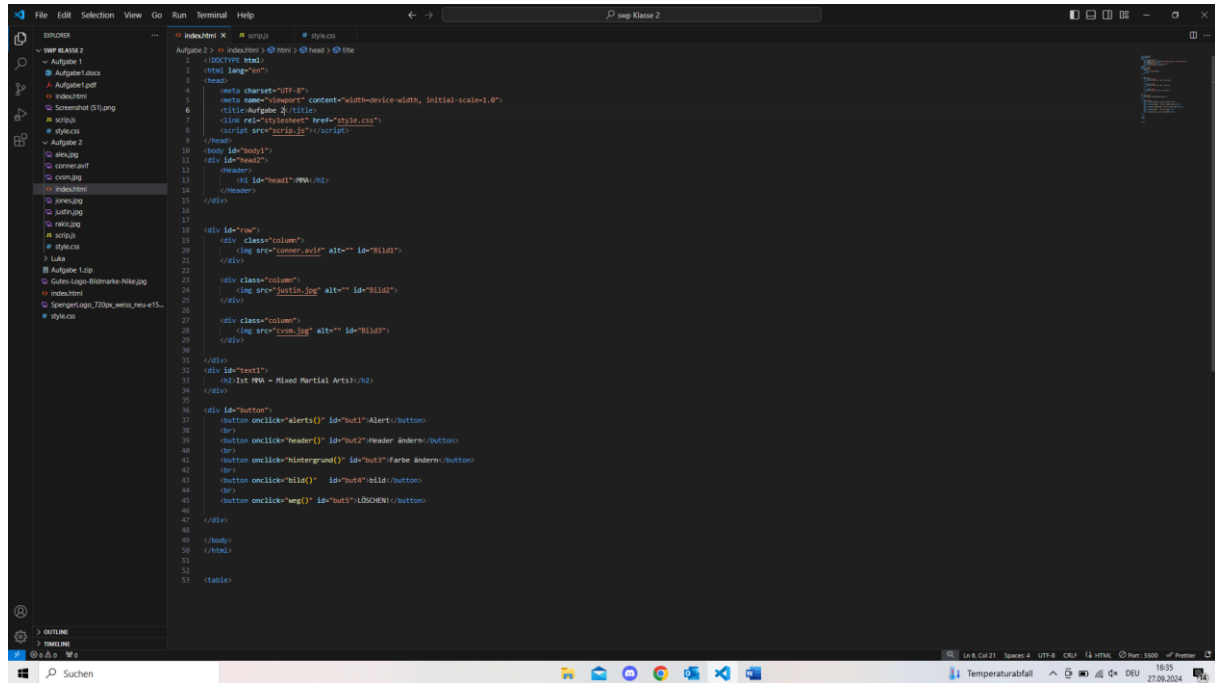


Marko Jovanovic
Protokoll 27.09.2024

Website mit 5 Button die verschiedenen Funktionen haben.

HTML:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <title>Aufgabe 2</title>
7     <link rel="stylesheet" href="style.css">
8     <script src="script.js"></script>
9   </head>
10  <body id="body">
11    <div id="header">
12      <h1>Header</h1>
13    </div>
14    <div id="row">
15      <div class="column">
16        
17      </div>
18      <div class="column">
19        
20      </div>
21      <div class="column">
22        
23      </div>
24    </div>
25    <div id="text1">
26      <h2>ist MMA - Mixed Martial Arts?</h2>
27    </div>
28    <div id="button">
29      <button onclick="alert()" id="but1">Alert</button>
30    </div>
31    <button onclick="header()" id="but2">Header ändern</button>
32  </div>
33  <div id="button">
34    <button onclick="hintergrund()" id="but3">Farbe ändern</button>
35  </div>
36  <button onclick="h1id()" id="but4">h1id</button>
37 </div>
38  <div id="button">
39    <button onclick="img()" id="but5">LOSCHEN</button>
40  </div>
41 </body>
42 </html>
43 </table>
```

Hier habe ich zuerst einen Header gemacht, in dem MMA drinnen steht.

Dann unsere Div mit den Bildern drauf hin meinen kleinen Text.

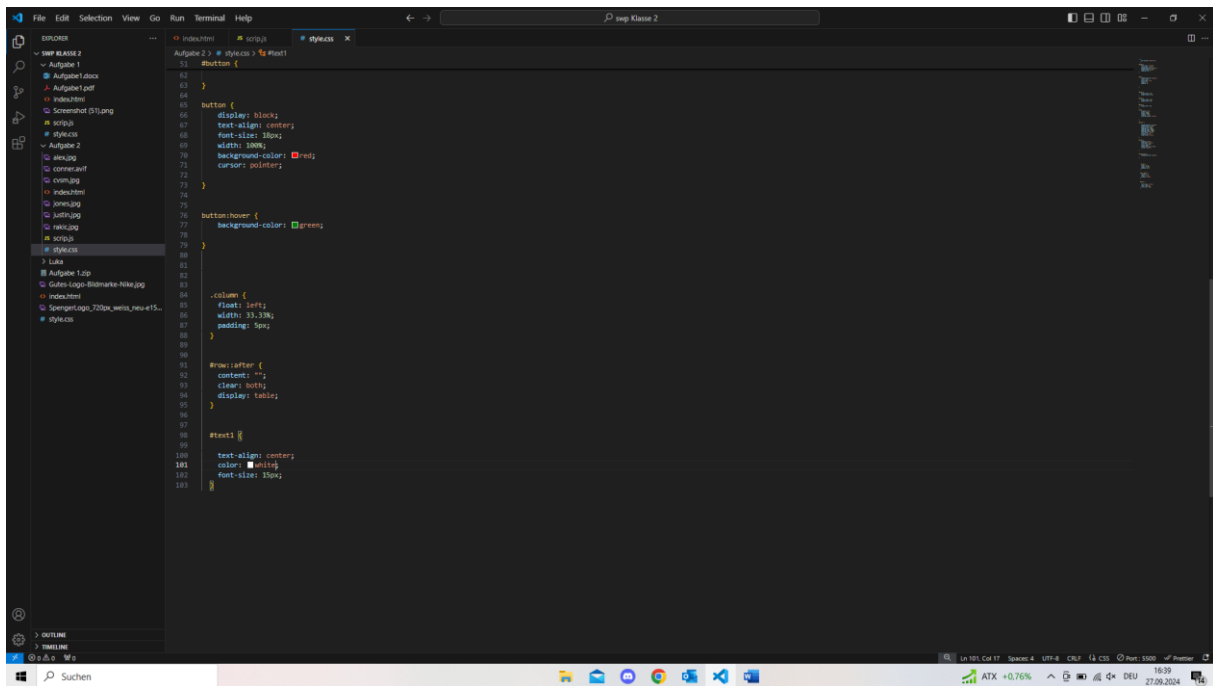
Am ende sind dann die Button in einer Div alle Button haben einen Onclick=""

Weil wir darin schreiben wie die Funktion in js heißt damit wir sie später aufrufen können.

Marko Jovanovic

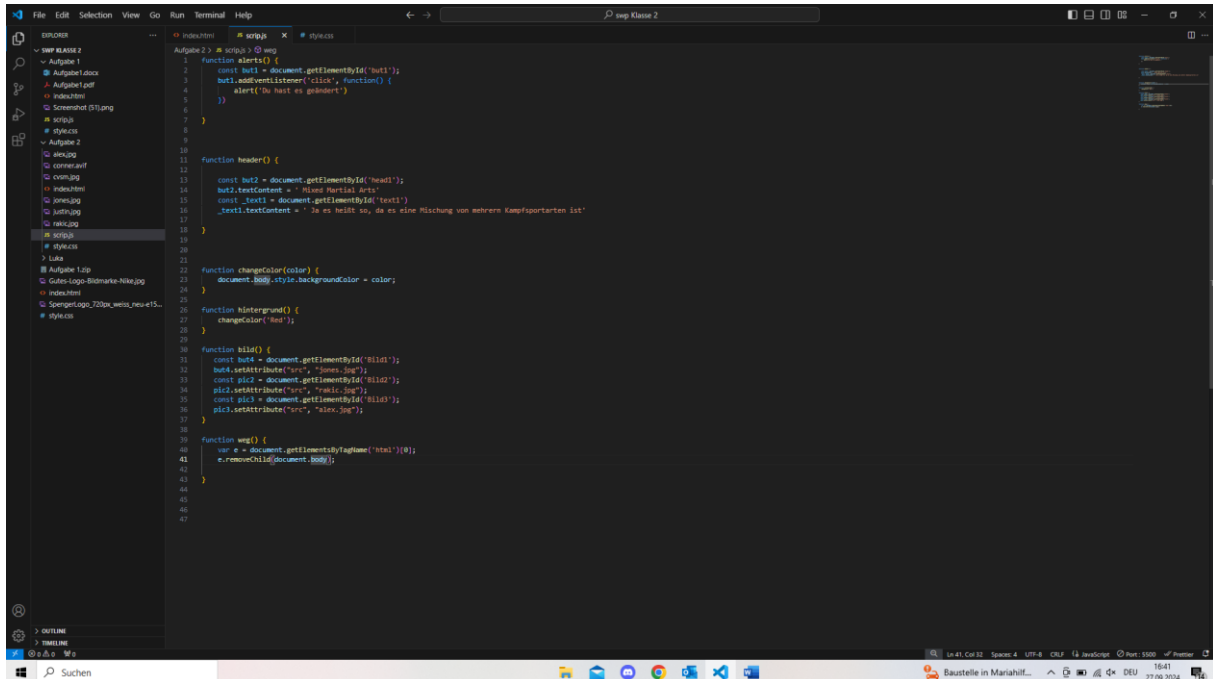
Protokoll 27.09.2024

CSS:



In css haben wir das ganze designed wie es bei den Nutzer aussehen soll (wenn ich jeden Tag erkläre, dauert das zulang)

Javascript (JS)



```
1 function alerts() {
2   const but1 = document.getElementById('but1');
3   but1.addEventListener('click', function() {
4     alert('Du hast es geändert')
5   })
6 }
7
8 # styles
9
10 function header() {
11   const but2 = document.getElementById('but2');
12   but2.textContent = 'Mixed Martial Arts';
13   const text1 = document.getElementById('text1');
14   text1.textContent = 'Es heißt so, da es eine Mischung von mehreren Kampfsportarten ist'
15 }
16
17 # styles
18
19 function changeColor(color) {
20   document.body.style.backgroundColor = color;
21 }
22
23 function backgroundImage() {
24   changeColor('red');
25 }
26
27 function bild() {
28   const but4 = document.getElementById('but4');
29   but4.setAttribute('src', 'mms.jpg');
30   const pic2 = document.getElementById('pic2');
31   pic2.setAttribute('src', 'mms.jpg');
32   const pic3 = document.getElementById('pic3');
33   pic3.setAttribute('src', 'mms.jpg');
34 }
35
36 function wsg() {
37   var e = document.getElementById('wsg');
38   e.removeChild(document.body);
39 }
40
41 # styles
42
43 # styles
44
45 # styles
46
47 # styles
```

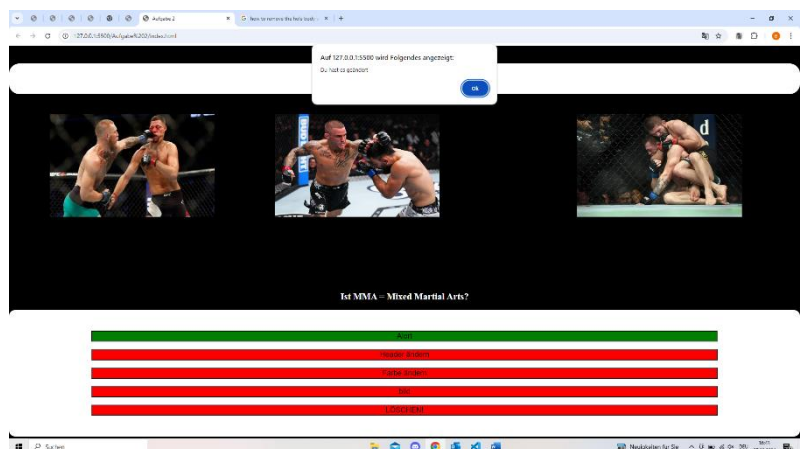
Wir machen für jeden button eine Funktion nach dem Funktion tag schreiben wir das hin was in dem Button Element bei onclick=" " drinnen Steht damit wir den Button eine Funktion zuweisen können.

Danach kann man die Funktion direkt Programmieren.

Ich werde jede Funktion kurz erklären!

1. Alerts

Wenn der Button betätigt, wird dann popt ein alert auf

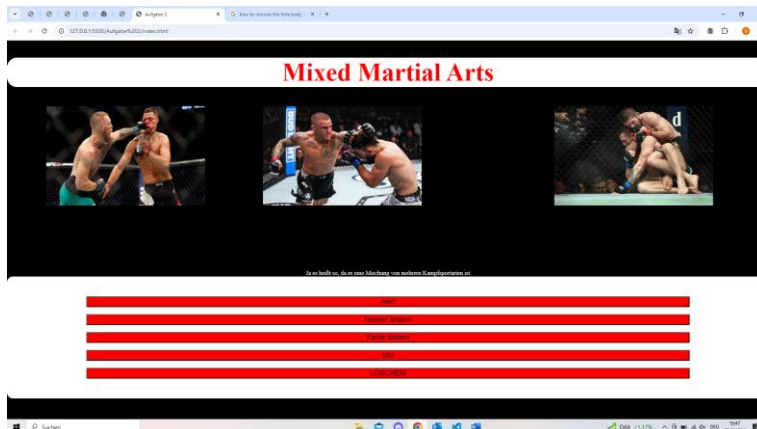


2. Header

Bei der Funktion bestimmen wir zuerst unsere const es ist egal welcher Name bei mir ist es but2 und die zweite const_text1 und mit

„const“+.textContent = , Beliebiger Text‘

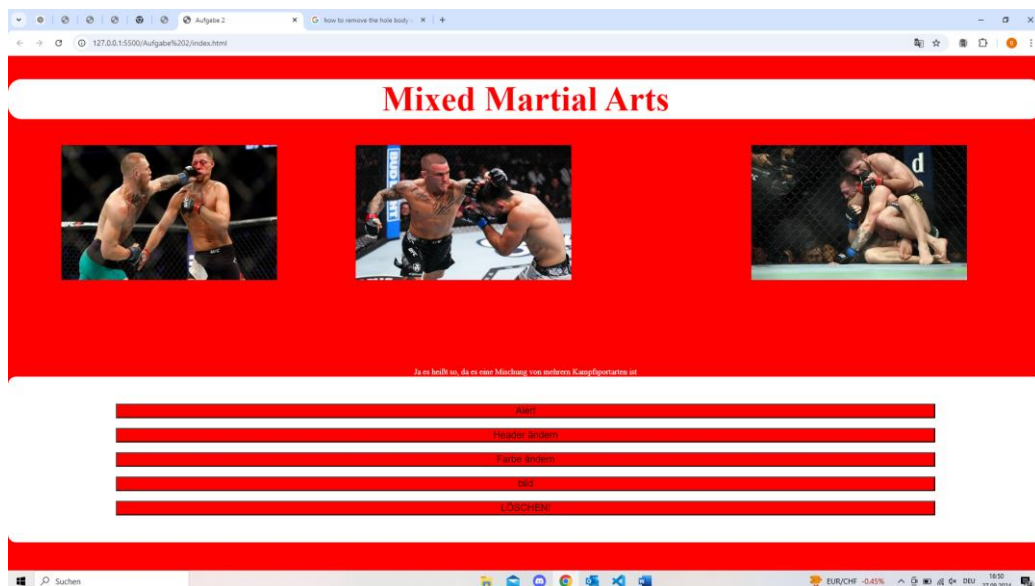
Wir der Text mit dem beliebigen Text ersetzt.7



3. Hintergrund Farbe ändern

Hier haben wir zwei Funktionen

- Die erste Funktion nimmt eine beliebige Farbe als Eingabe und setzt diese als Background der Website.
- Die zweite setzt dann mit dem Klicken des Buttons die Farbe wirklich auf ROT.

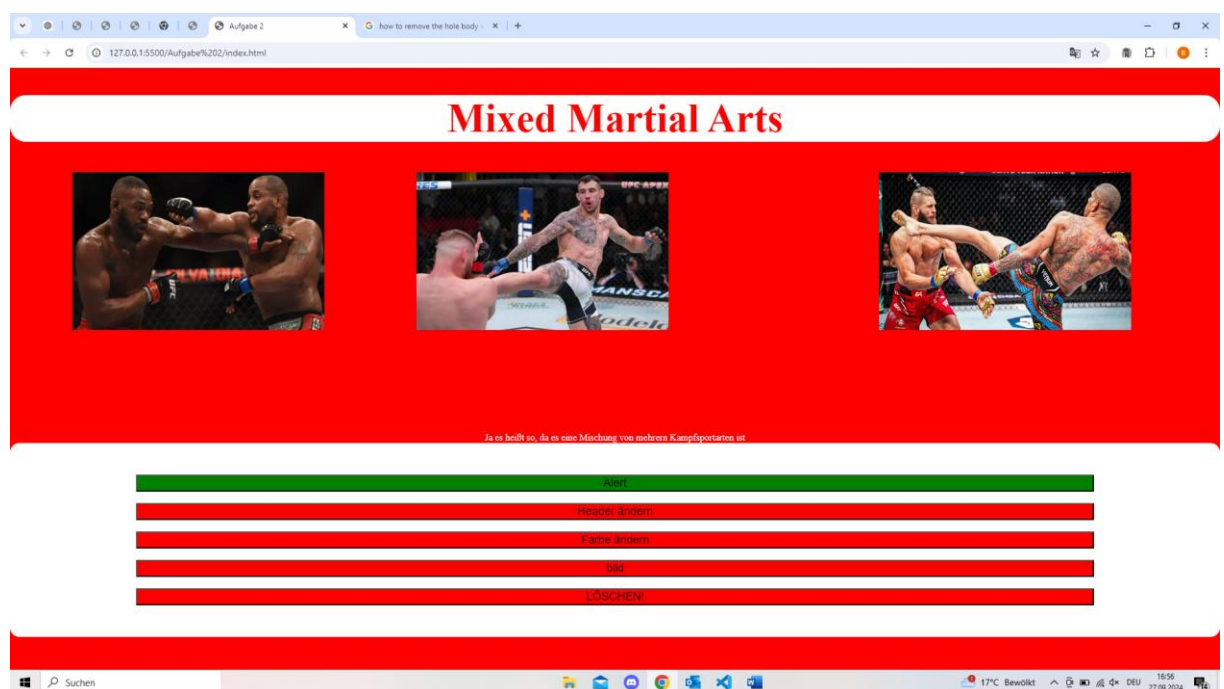


4. Bild ändern

Wir haben alle Bilder mit einer ID versehen und deswegen können wir die jetzt auch benutzen um die Bilder zu ändern!

Bei const bestimmen wir wieder eine constante die gleich bleibt damit wir es später wieder benutzen können und document.getElementById sucht den HTML code ab nach einem Element mit der id.

„Const“.setAttribute() ändert man die zuerst festgelegte const die zurück zum Bild führt mit einem neuen Bild so wie das Bild heißt wird es nach „src“ „Bild name“ eingetragen. Beim Klicken ändern sich alle Bilder



5. Löschen der Website bzw des Body´s

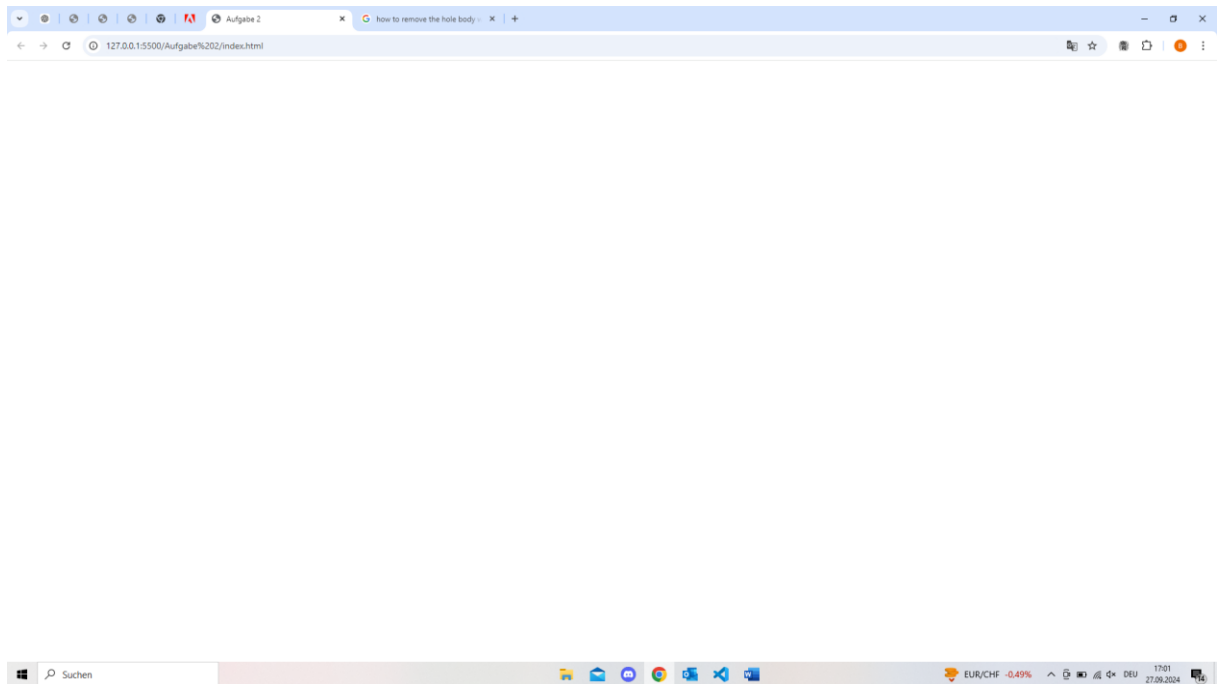
Wir wissen den ganzen HTML tag der const a zu mit [0] wehlt man das allererste HTML tag der Website (es gibt nur einen aber es geht ohne dem nicht).

e.removeChild(document.body);

mit removeChild oder bzw Child meint man immer ein Tag in einem weiteren tag drinnen und remove entfernt man das ganze nur.

Marko Jovanovic

Protokoll 27.09.2024



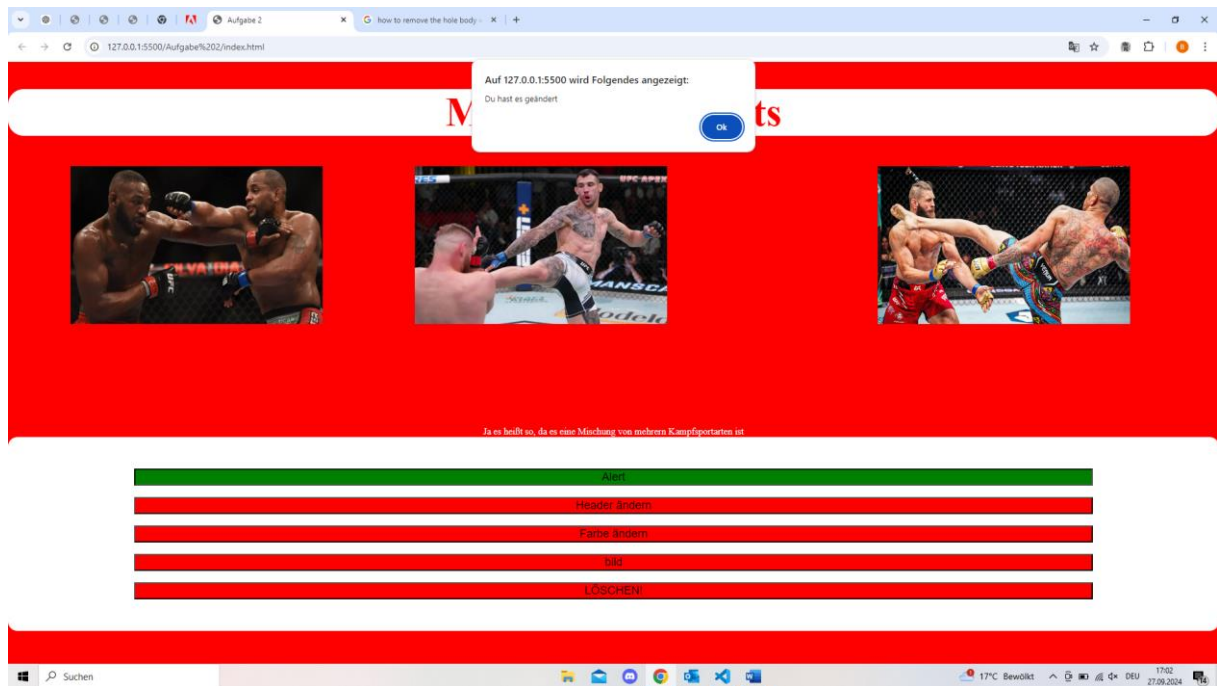
Vor Funktionen drücken:



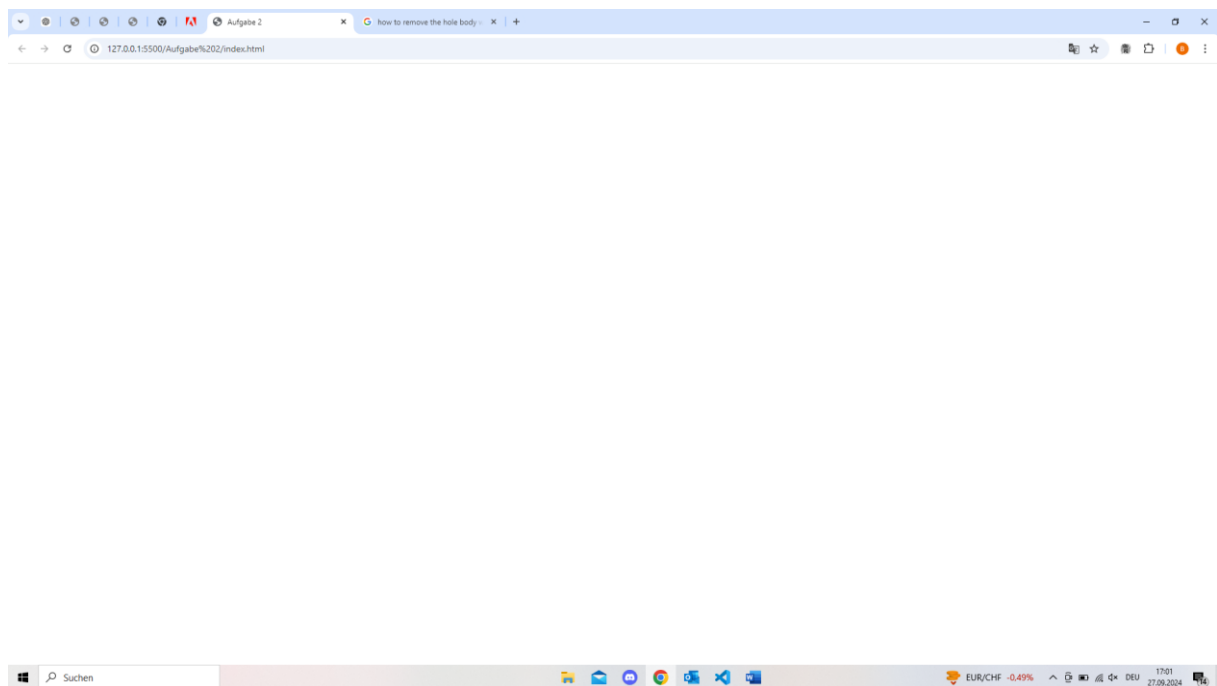
Marko Jovanovic

Protokoll 27.09.2024

Nach dem drücken (außer Löschen):



Nach dem Löschen



Marko Jovanovic
Protokoll 27.09.2024