universität wien

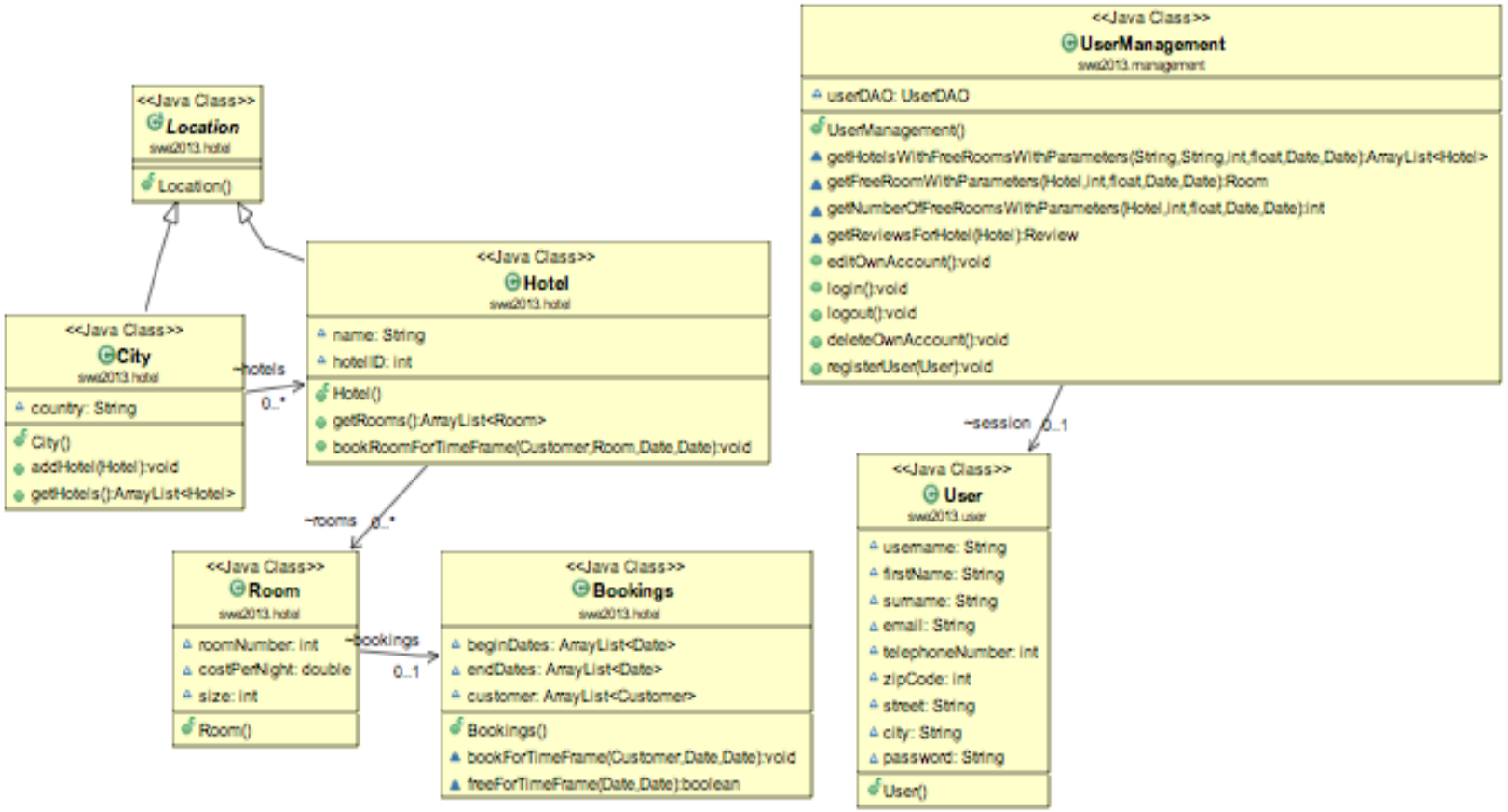
Grasshopper – Designmodell 2.0

Mit einem Sprung zum besten Urlaub

Anreiter, Simon
Kocman, Andreas
Moser, Victoria

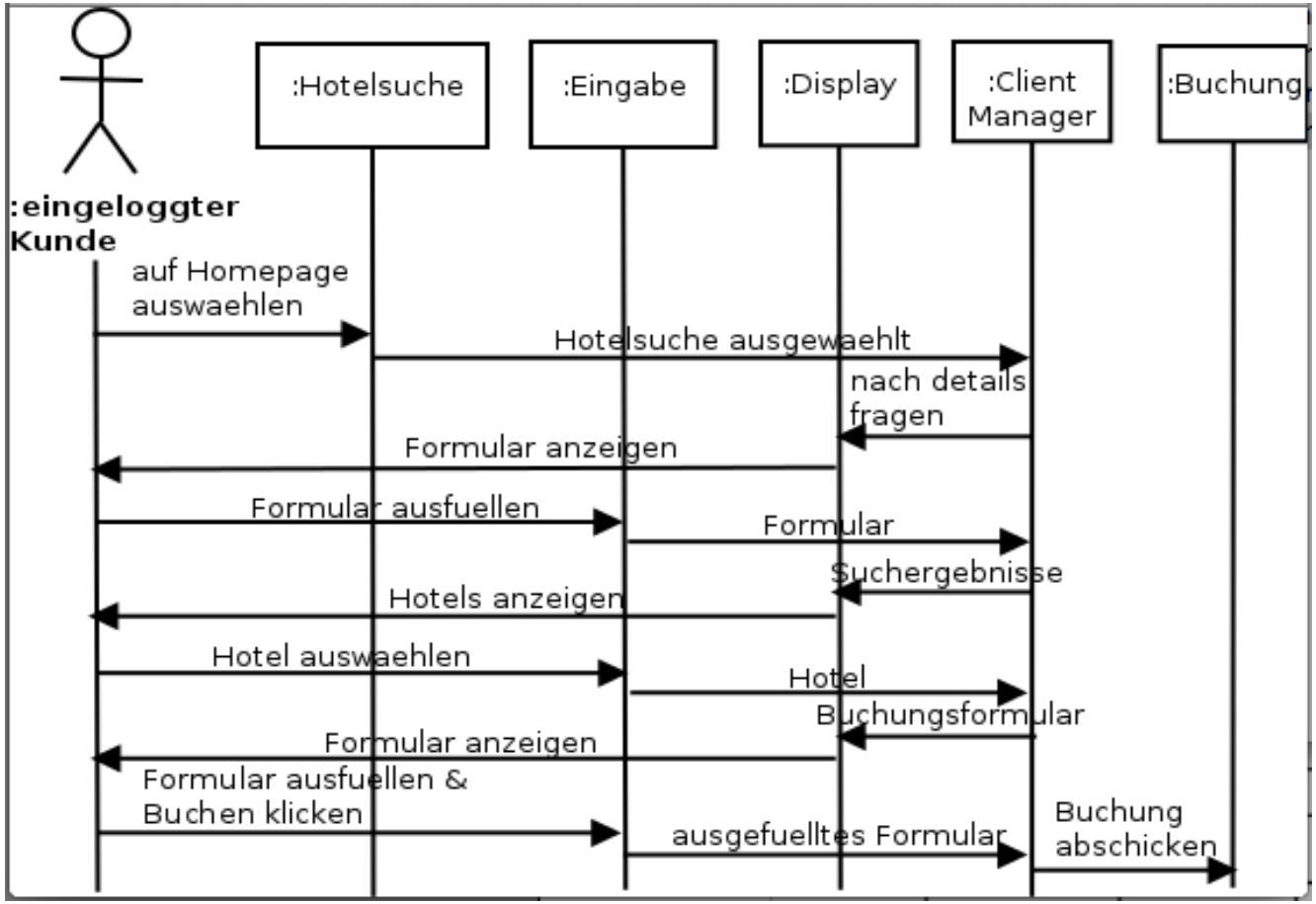
Use Case Realization

Buchung



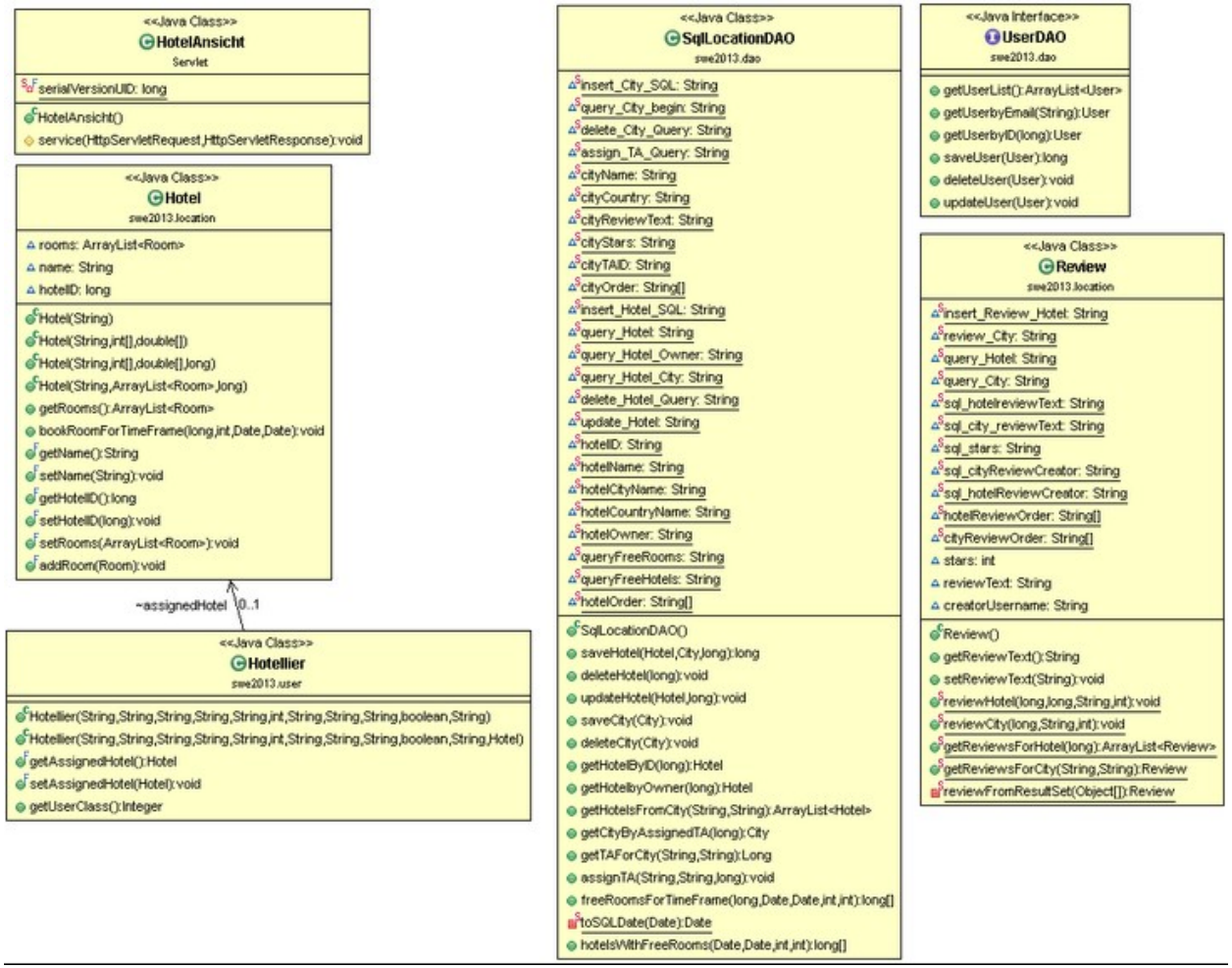
Use Case Realization

Buchung



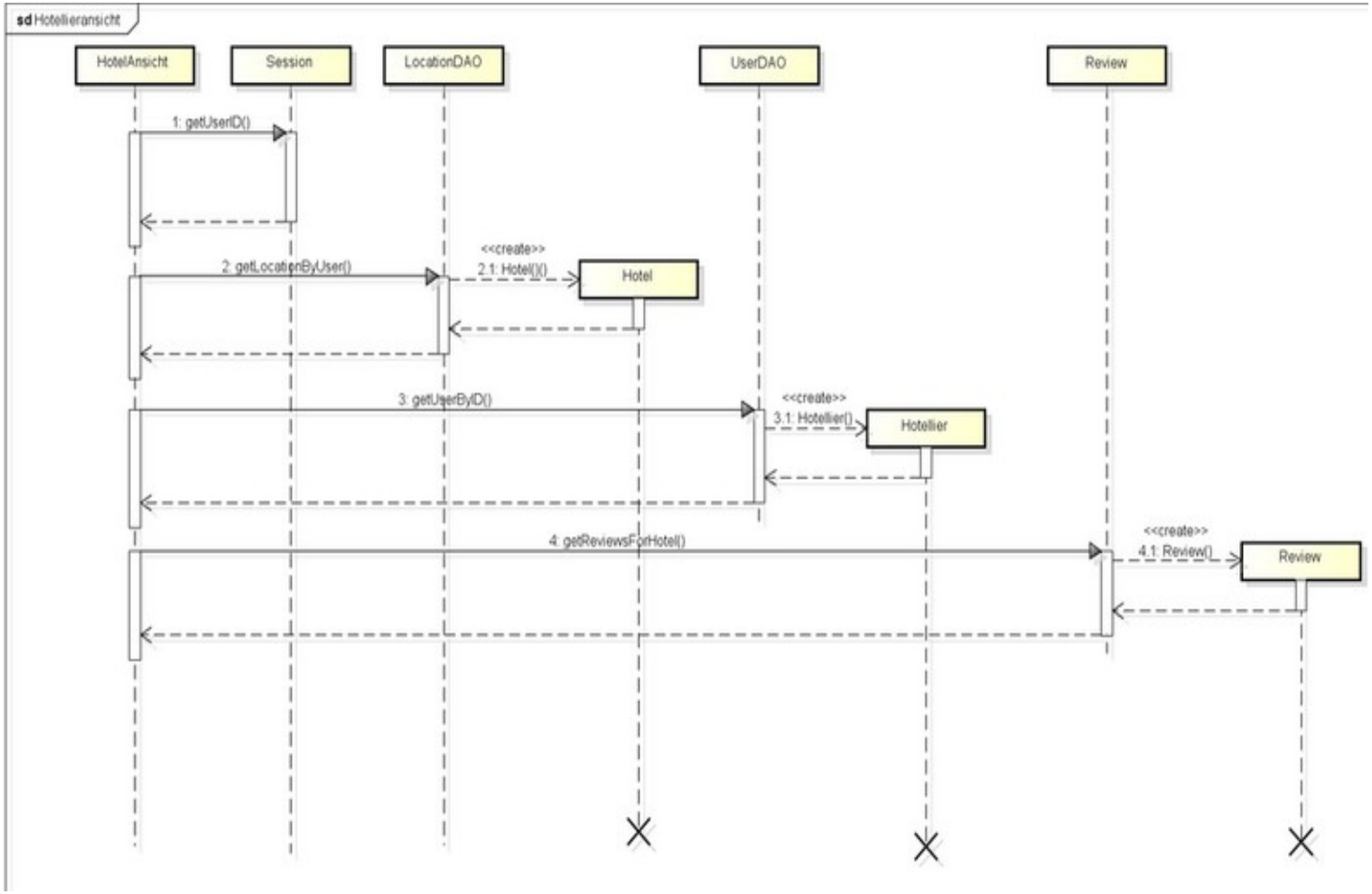
Use Case Realization

Hotellieransicht



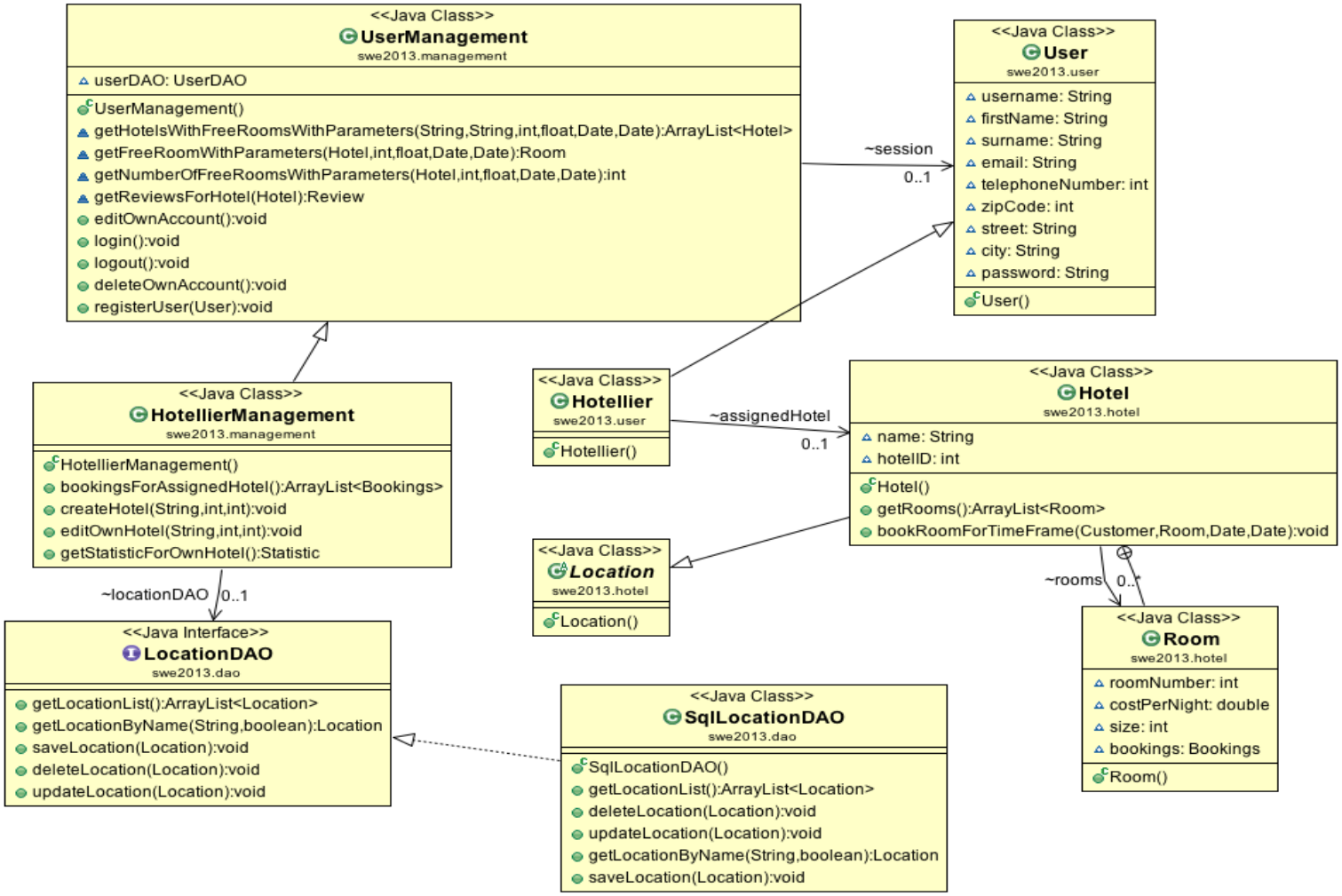
Use Case Realization

Hotellieransicht



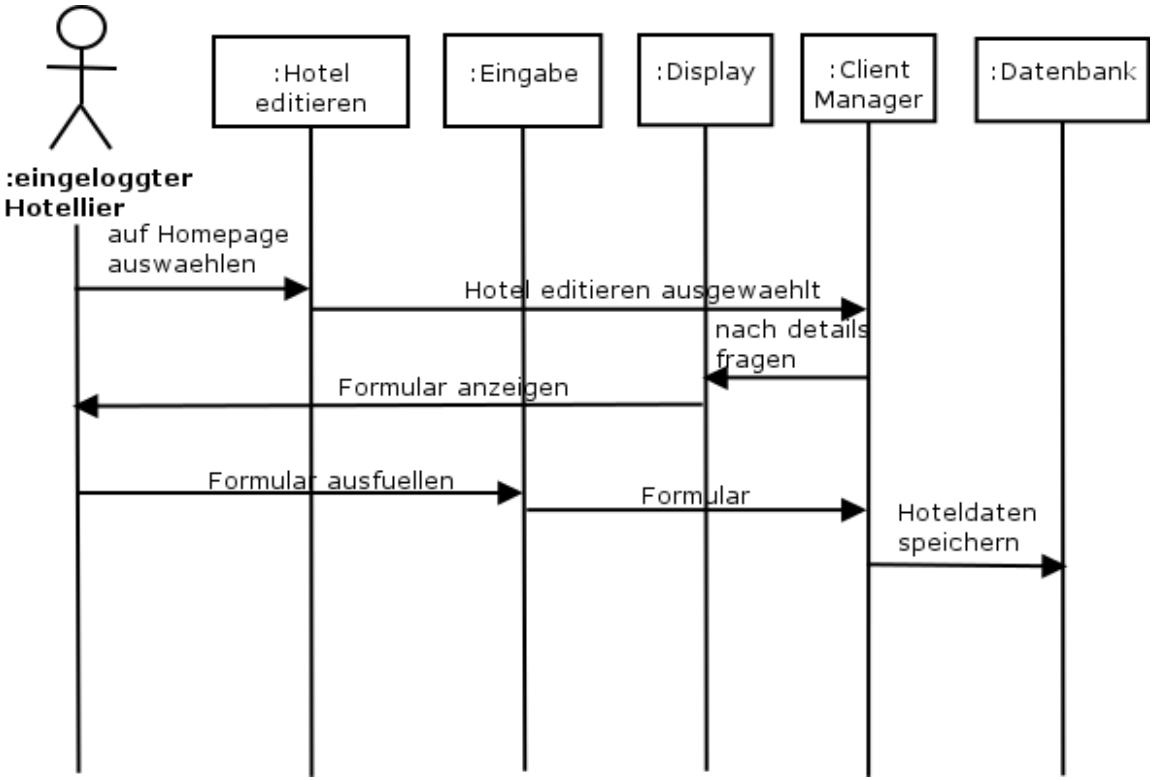
Use Case Realization

Hotelübersicht editieren



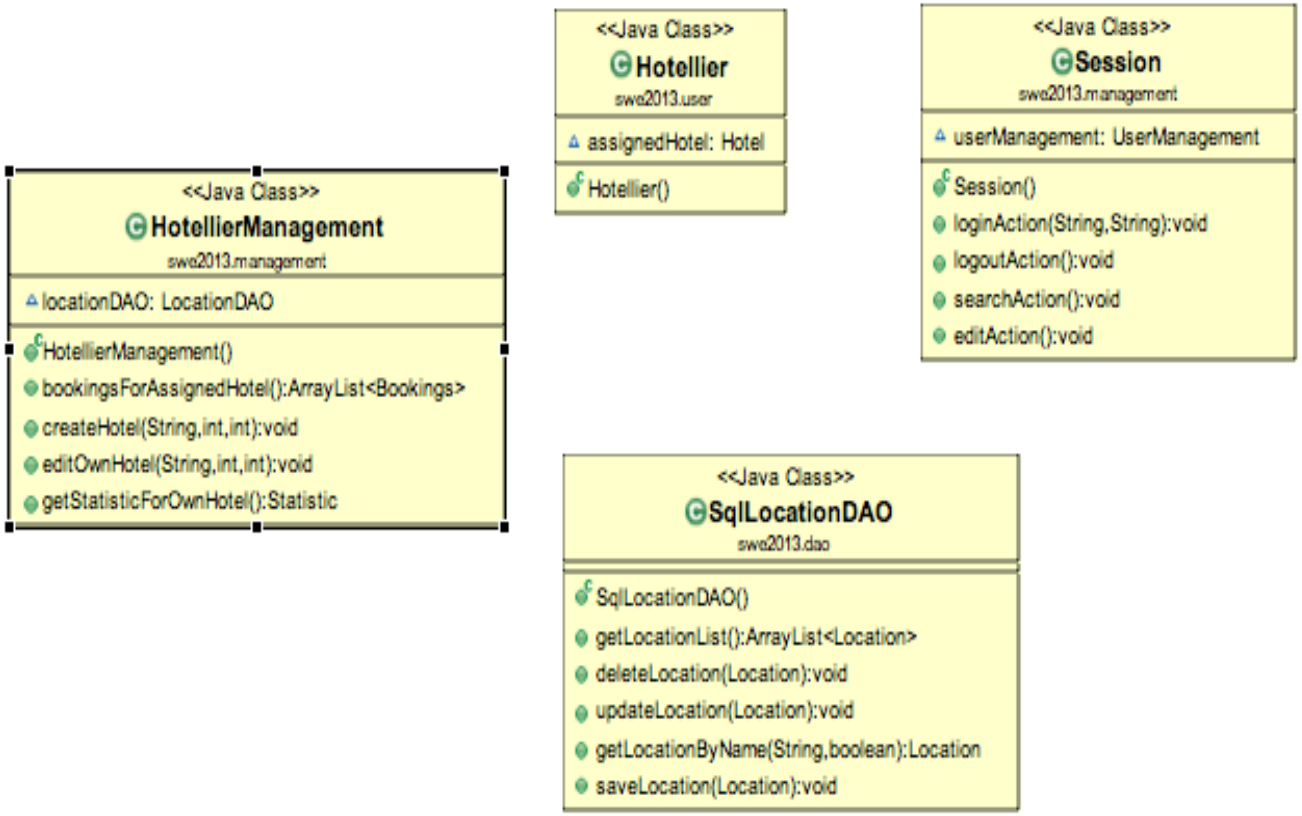
Use Case Realization

Hotelübersicht editieren



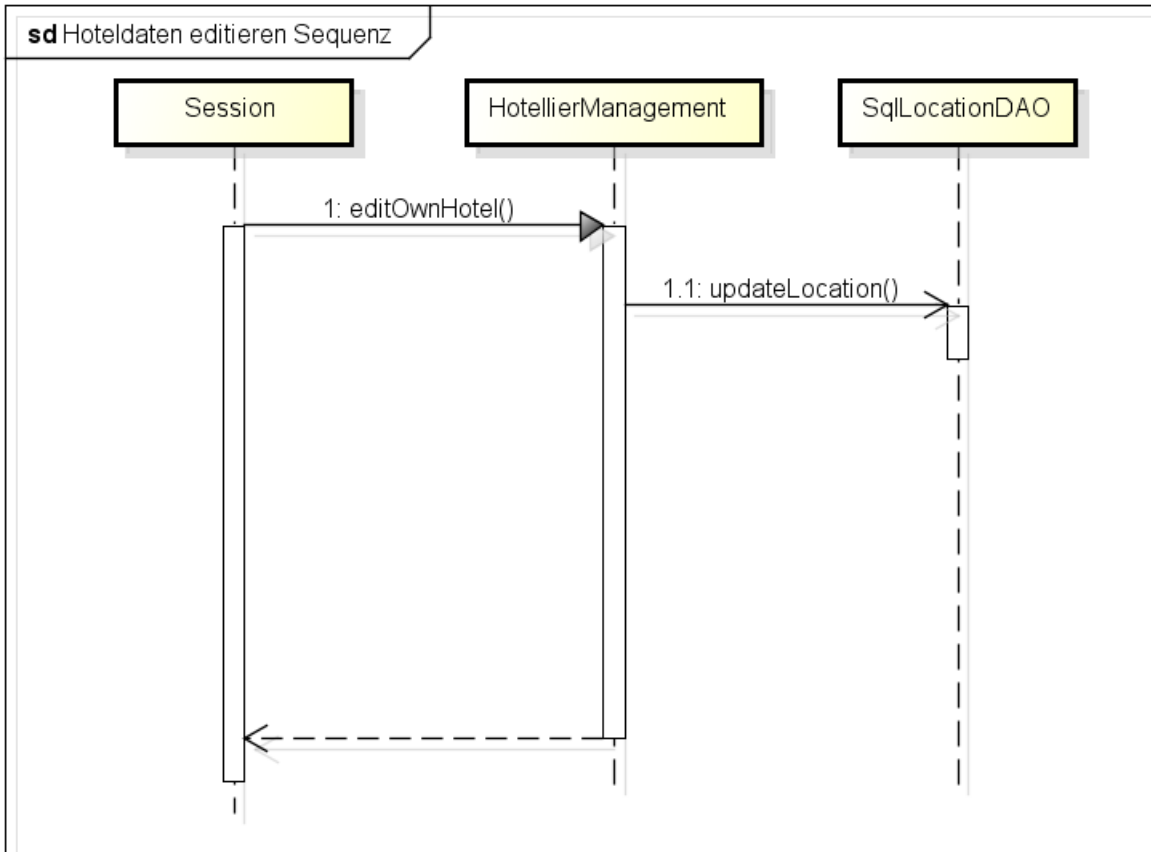
Use Case Realization

Hoteldaten editieren



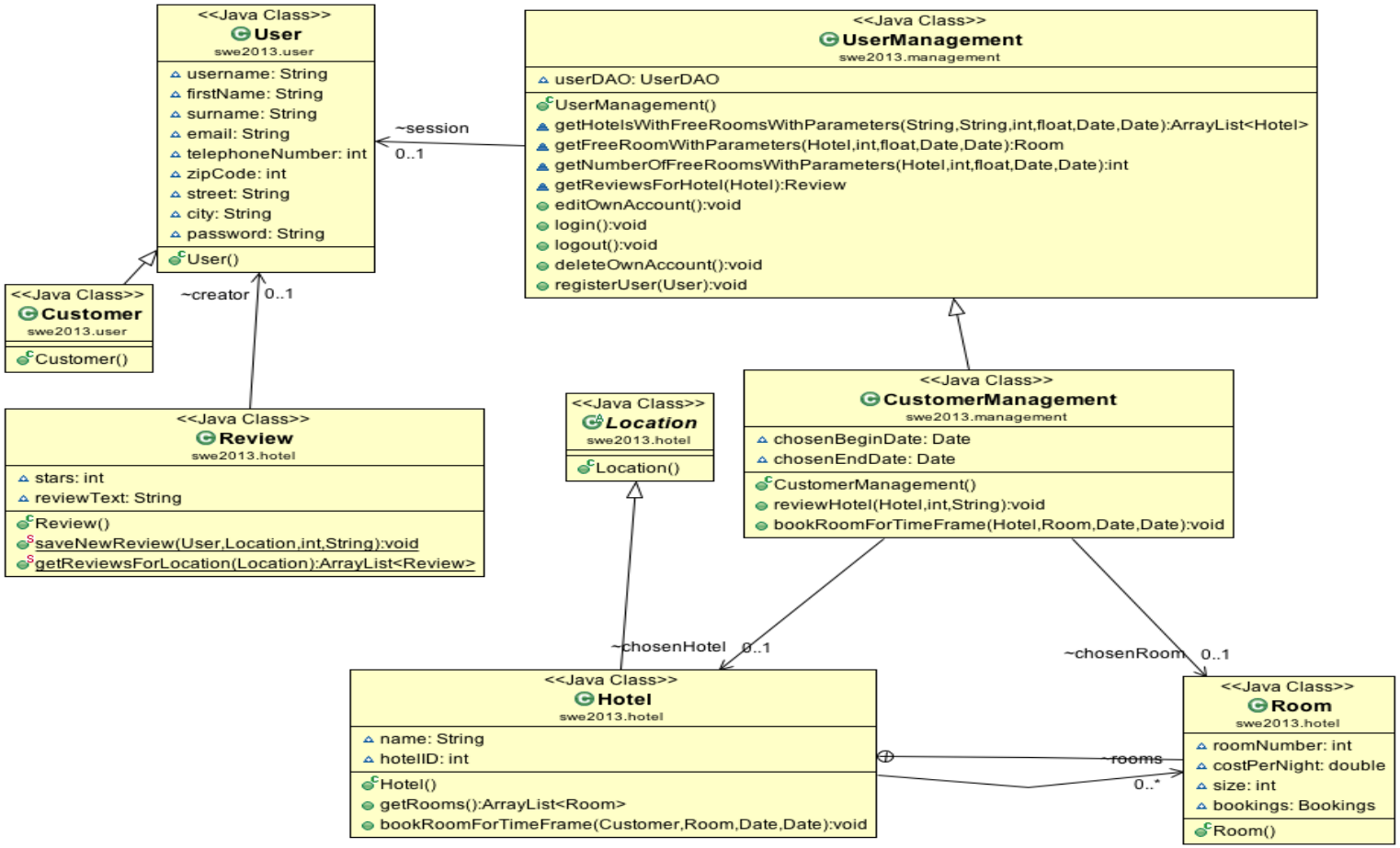
Use Case Realization

Hoteldaten editieren



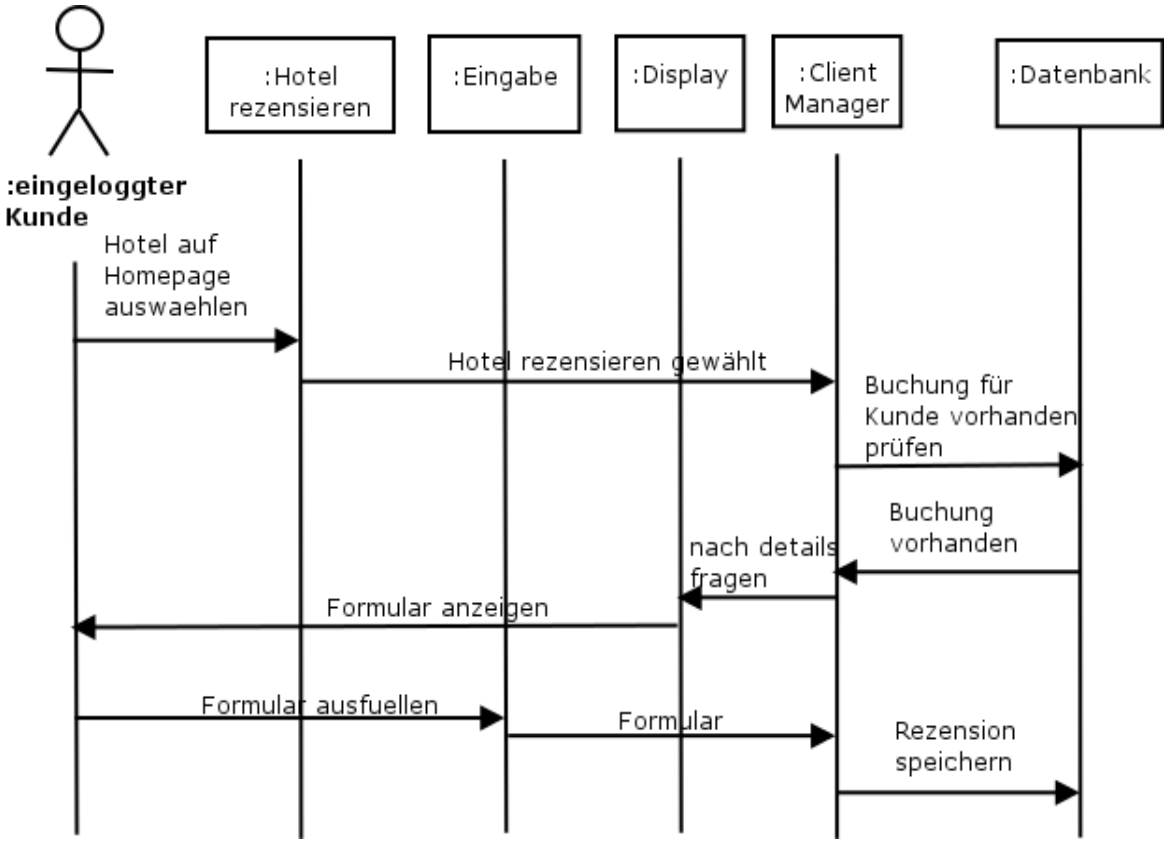
Use Case Realization

Rezenssion schreiben



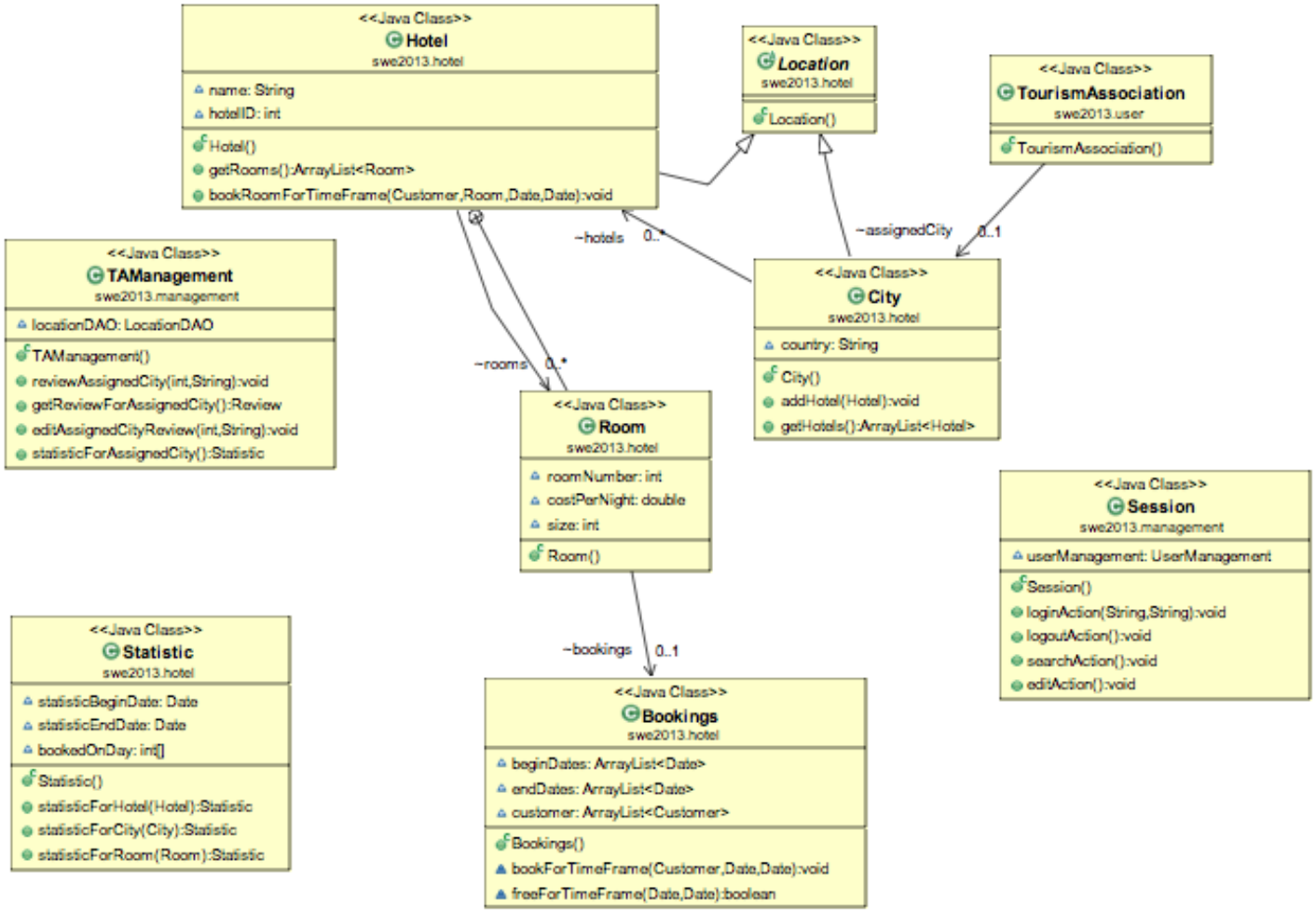
Use Case Realization

Rezension schreiben



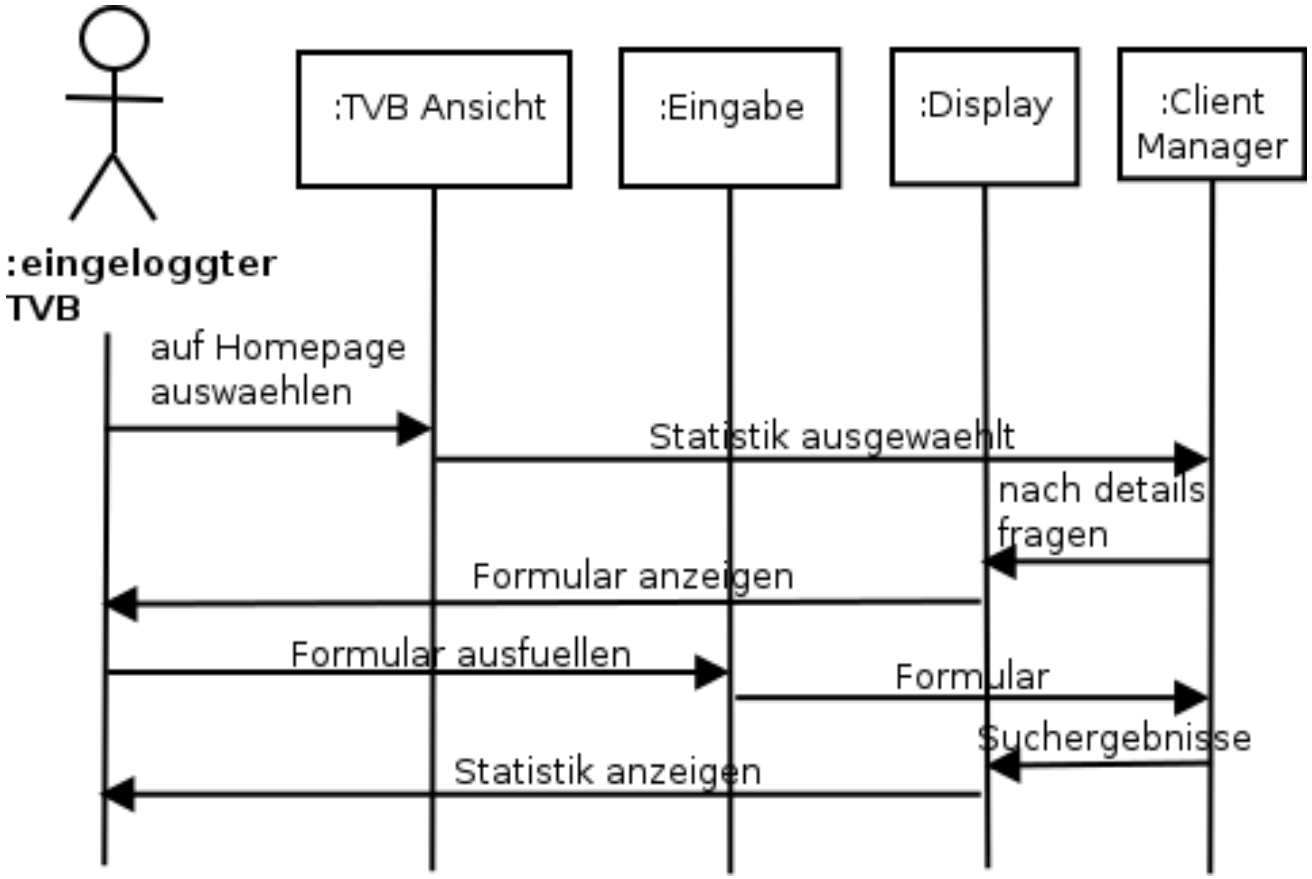
Use Case Realization

Statistik einsehen TVB



Use Case Realization

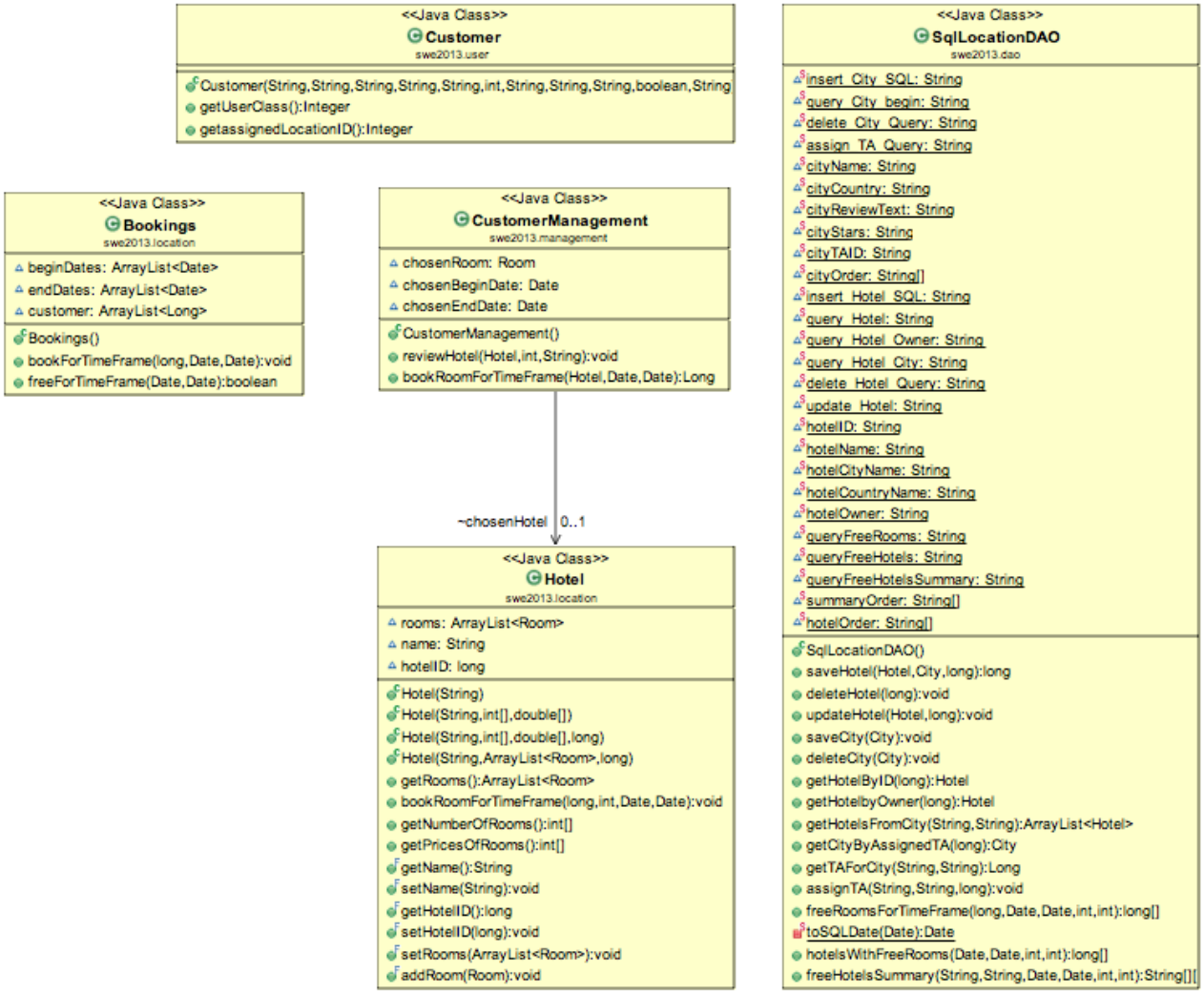
Statistik einsehen TVB



Use Case Realization

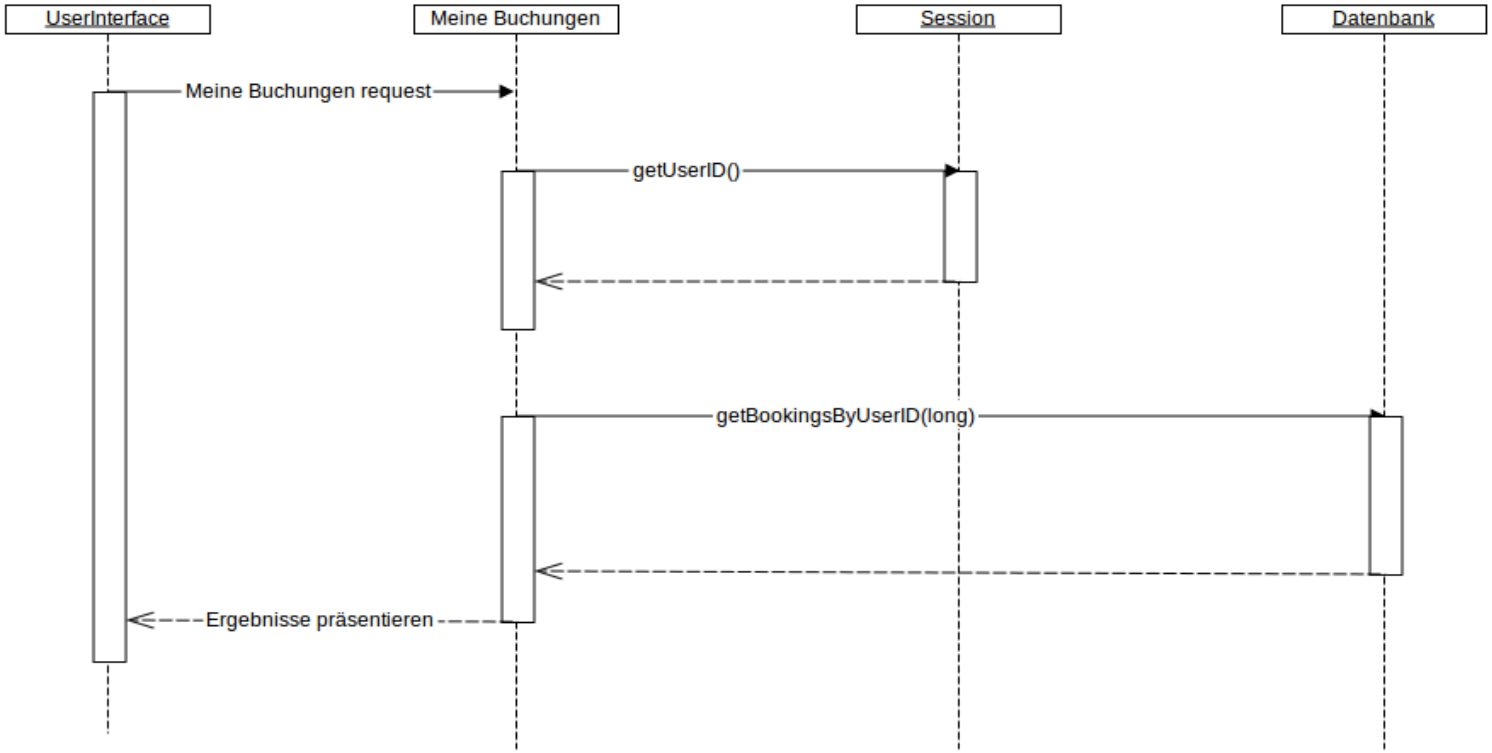
universität wien

Meine Buchungen



Use Case Realization

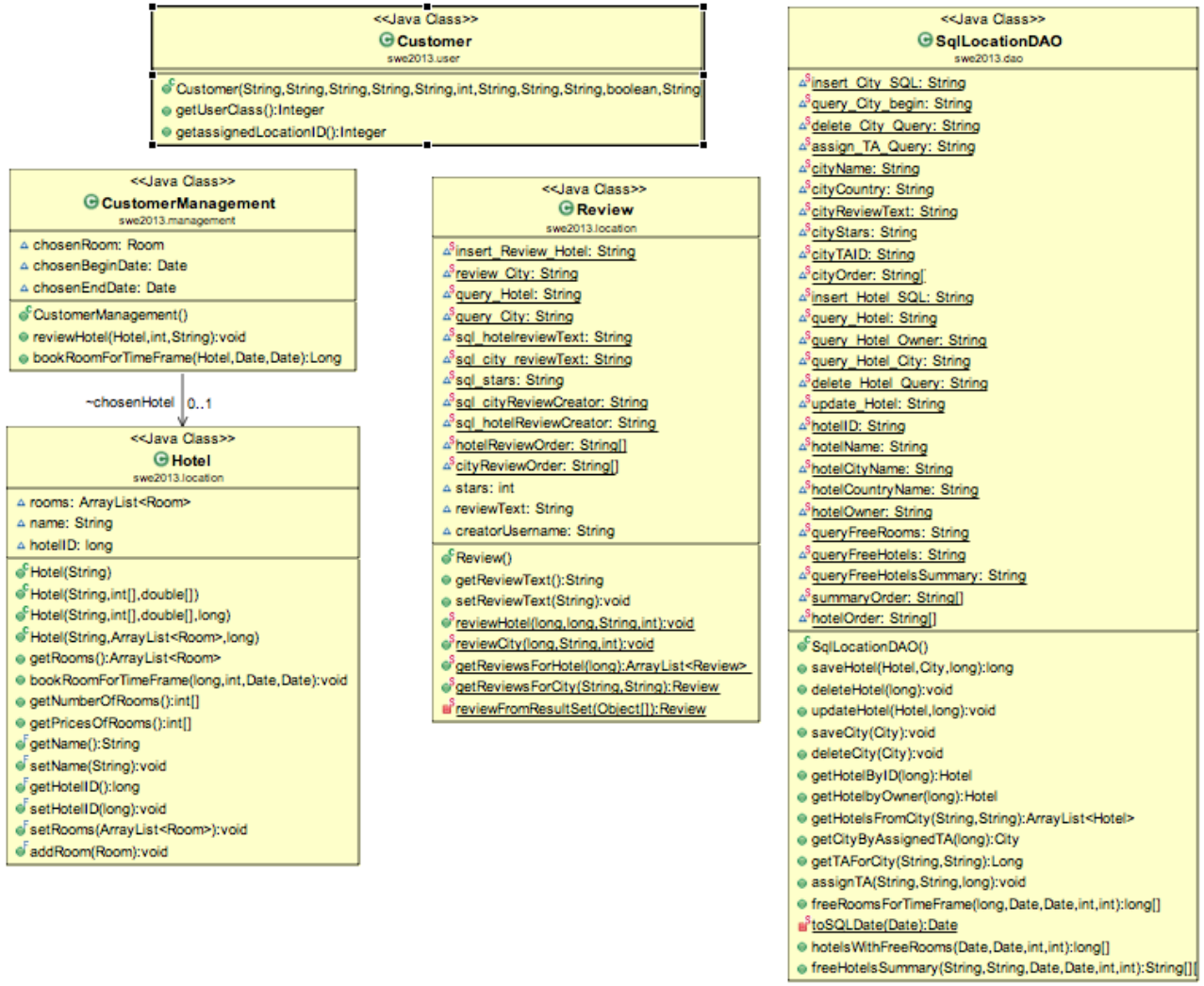
Meine Buchungen



Use Case Realization

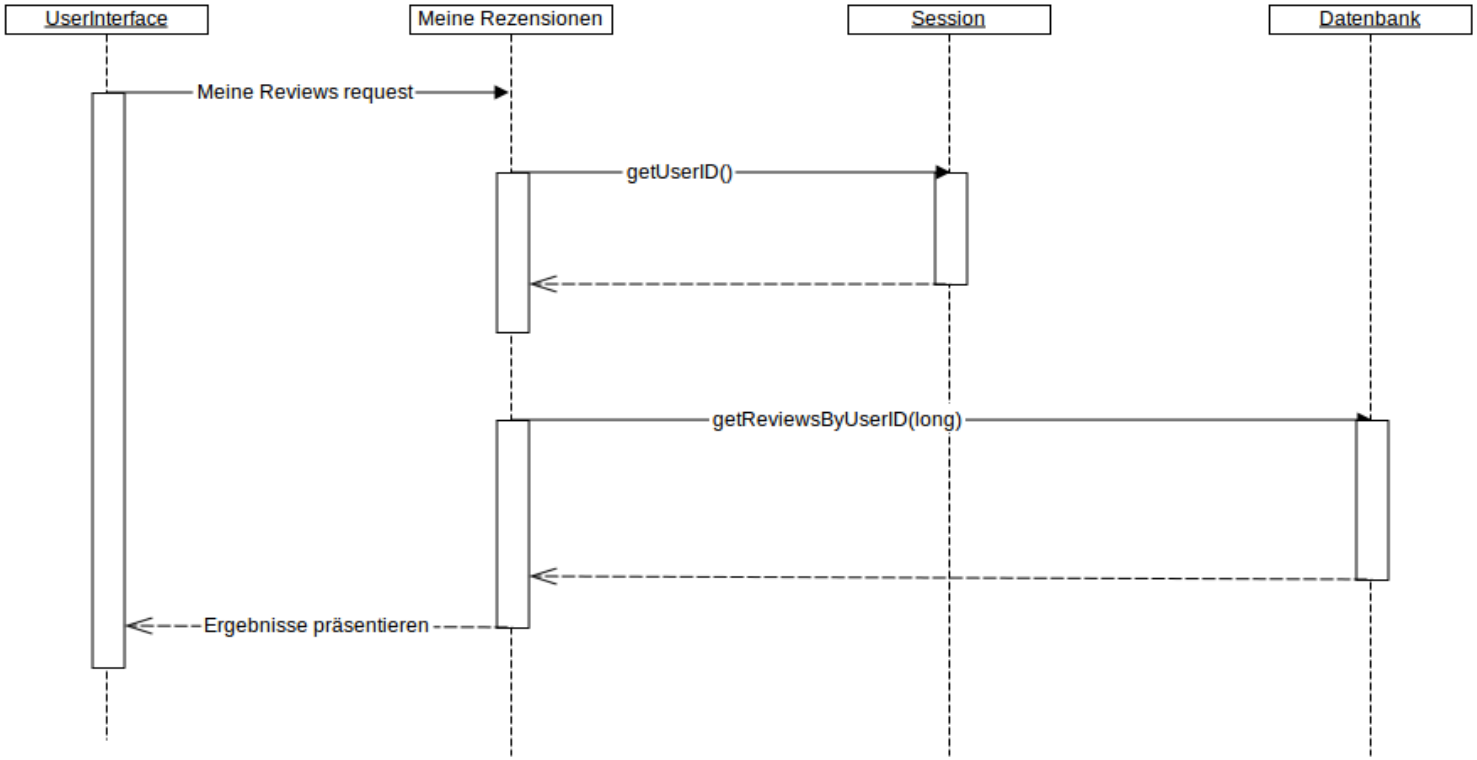
Meine

Rezensionen



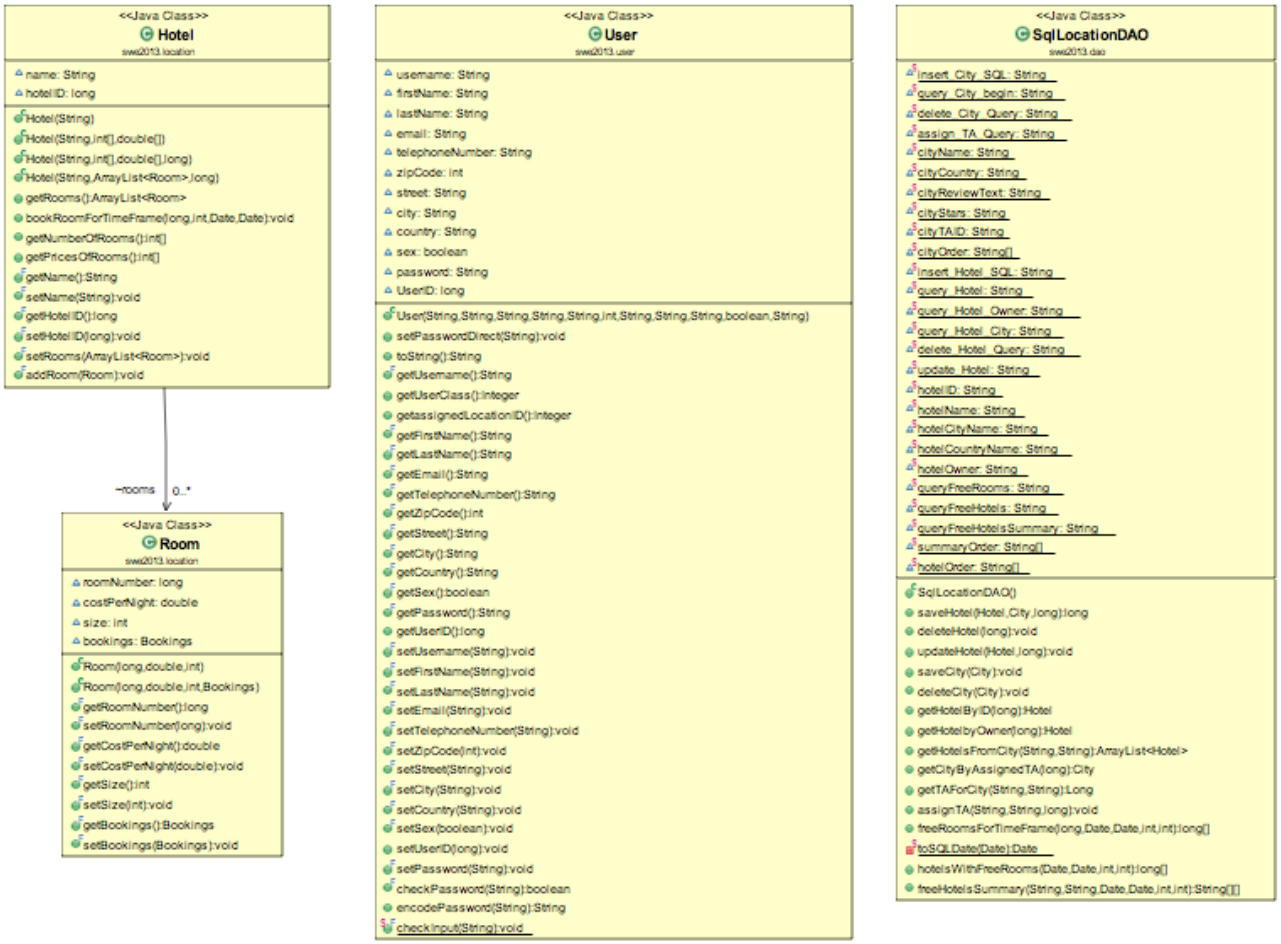
Use Case Realization

Meine Rezensionen



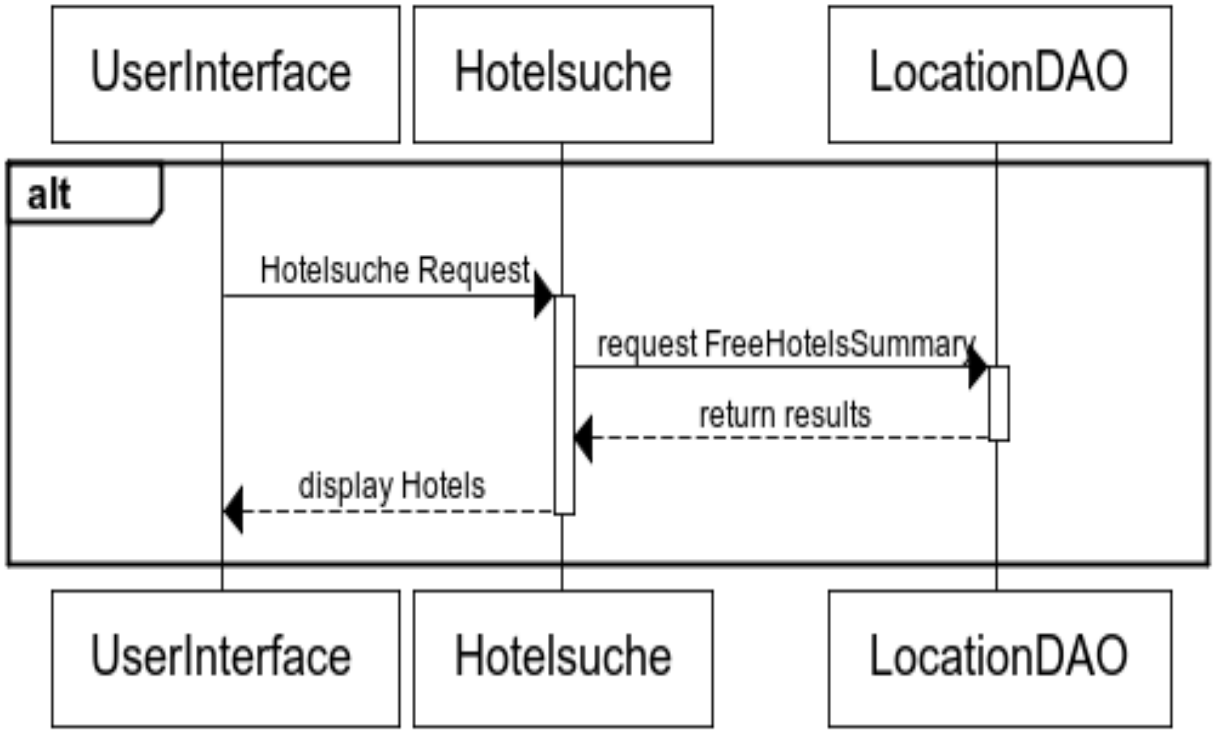
Use Case Realization

Hotelsuche



Use Case Realization

Hotelsuche



Klassendesign

universität wien

- LocationDAO
  - speichert & lest Locations
  - zu den Locations gehören Städte und Hotels
  - ist das Interface welches sich um die Speicherung von Location kümmert
- SQLLocationDAO
  - Implementiert Location DAO und speichert die Daten in eine SQL Datenbank
- UserDAO
  - Interface welches alle user daten speichert und lest
- SQLUserDAO
  - Implementiert UserDAO und speichert die Daten in eine SQL Datenbank

Klassendesign

universität wien

- Bookings
  - Buchungen für einen bestimmten Raum
    - Es wird angegeben wer die Buchung durchführt und das Datum von-bis
    - Buchungen werden nach Datum sortiert und in der SQL Datenbank gespeichert
    - Jeder Raum hat eine ArrayList wo die Buchungen für sich gespeichert werden
- City
  - extends Location
    - Jede Stadt hat ein Land zu welchem es gehört
    - Hotels welche in einer Stadt sind werden in einem Array gespeichert

Klassendesign

- Hotel
  - extends Location
    - Jedes Hotel hat Räume welche in einem ArrayList gespeichert werden
- Location
  - Abstrakte Überklasse von Hotel und City
- Review
  - Objektwertig
    - Die Reviews werden direkt in die SQL Datenbank gespeichert
    - Man kann für jede Location, Hotel oder Stadt kann man alle Reviews suchen
    - Beim speichern kann jeder User zu einer Location immer nur ein Review schreiben
    - Sollte ein User zu einer Location ein erneutes Review schreiben, wird das vorherige überschrieben
    - Bei Kunden wird für das Hotelreview vorher überprüft, ob eine Buchung

Klassendesign

- Statistik

  - Statistik hat 3 Instanzvariablen: Beginn- EndDatum der Statistik und ein Array

  - Im Array wird gespeichert, wieviele Buchungen an dem Tag stattgefunden haben

  - Statistiken werden jeweils für bestimmte Tage erstellt

  - Die Hotelstatistik wird aus den Statistiken der Räume dieses Hotels erstellt

  - Die Stadtstatistiken werden aus den Statistiken der Hotels welche sich in dieser Stadt befinden erstellt

- HotellierManagement

- CustomerManagement

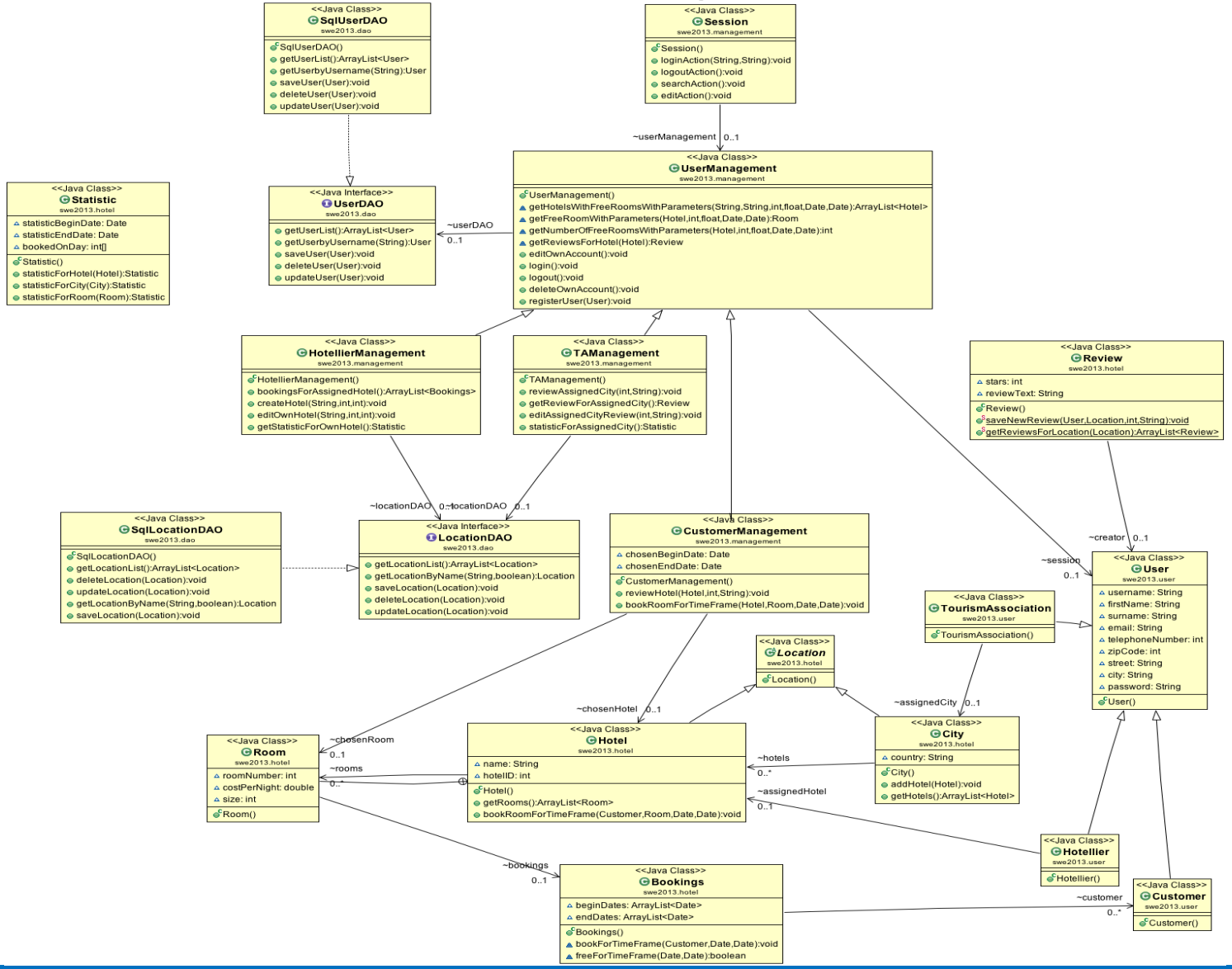
  - extends UserManagement

Klassendesign

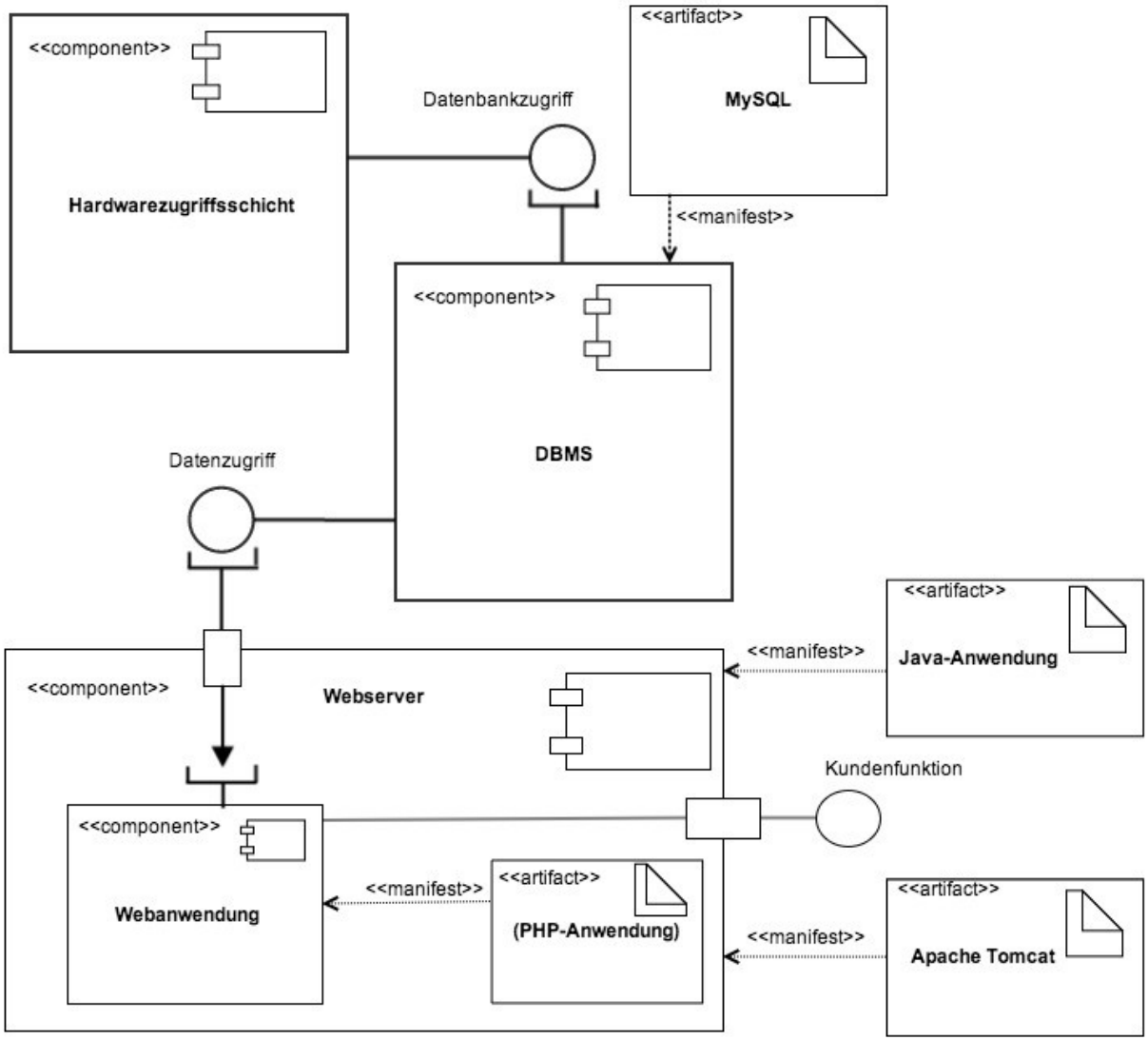
- Session
  - Gibt die Pages an den Browser weiter
- TAManagement
  - extends UserManagement
- UserManagement
  - Sind die Funktionen die alle User ausführen können
- Customer, Hotellier, TA
  - extends User
- User
  - public abstract class

Übersichtsklassendiagramm

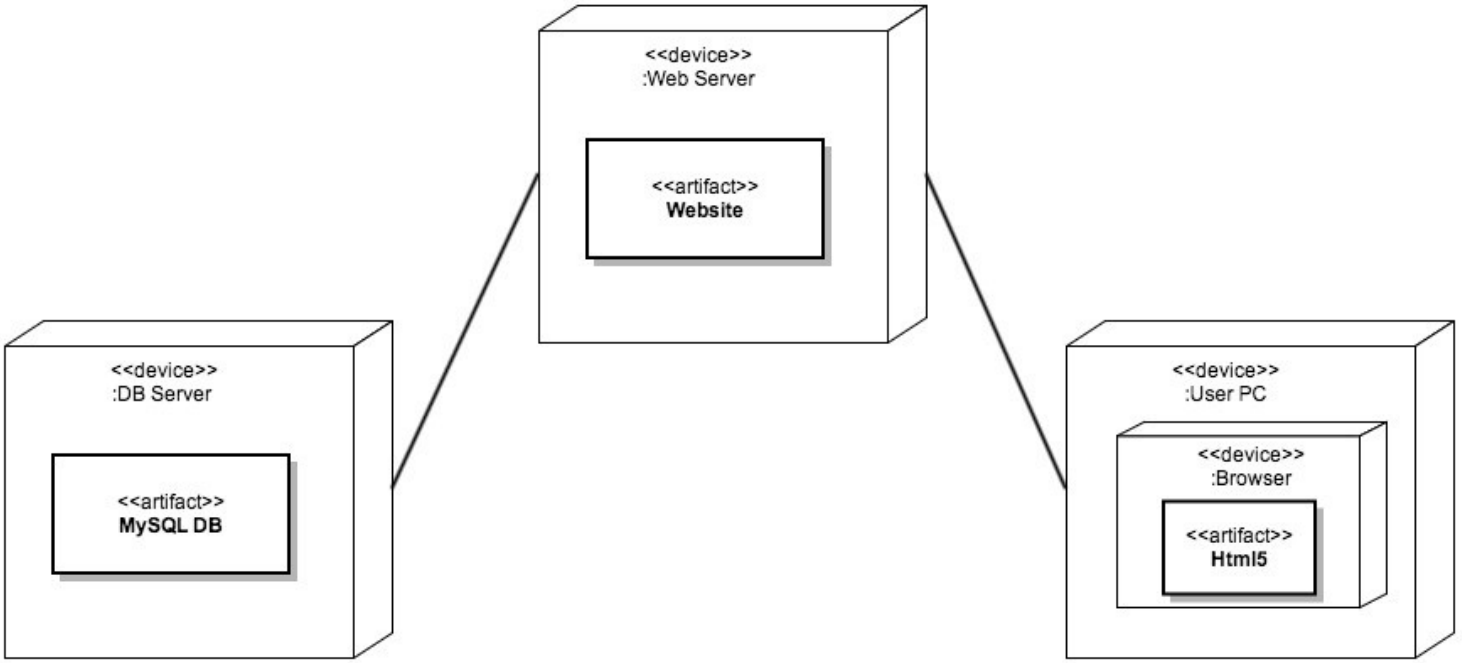
universität wien



Komponentendiagramm



Deployment Diagramm



Datenspeicherung

User, Hotel und Buchungsdaten werden im Rahmen unserer Aufgabenstellung persistent mittels MySQL in einer Datenbank gespeichert. Die nötige Infrastruktur wird durch den ZID zur Verfügung gestellt (http://zid.univie.ac.at/mysql/).

Programmintern werden die Zugriffe auf die SQL Datenbank im Rahmen der Klassen SqlUserDAO und SqlLocationDAO mittels der *Java Database Connectivity (JDBC) API* Version 3.0 realisiert.

universität wien

- Fragen? Anmerkungen?

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!