|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Increase score (UC)** |
| Kurzbeschreibung | Die Punktezahl eines Spielers kann erhöht werden. |
| Akteure | Player |
| Auslöser | Der Player sagt dem Skill ScoreKeeper, um wie viel seine Punktezahl erhöht werden soll.  Der Akteur sagt z.B. „erhöhe Punkte von Musterman um 10“ (daraufhin addiert der Alexa-Skill 10 zu der Punktezahl des Spielers Musterman) |
| Vorbedingungen | UC1 |
| Eingehende Informationen | * Zahl der Punkte, um die erhöht werden soll * Spieler, dessen Punkte erhöht werden sollen |
| Ergebnisse | Die Punktezahl des Spielers wurde um den Wert erhöht |
| Nachbedingungen | Keine |
| Ablauf | 1. Der Punktewert des gegebenen Spielers wird geholt 2. Der geholte Wert wird mit dem gegebenen Punkten addiert 3. Der neue Punktewert wird dem gewählten Spieler zugeordnet |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen |  |