|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Decrease score (UC12)** |
| Kurzbeschreibung | Die Punktezahl eines Spielers kann verringert werden. |
| Akteure | Player |
| Auslöser | Der Player sagt dem Skill ScoreKeeper, um wie viel seine Punktezahl verringert werden soll.  Der Akteur sagt z.B. „verrigere Punkte von Musterman um 10“ (daraufhin subtrahiert der Alexa-Skill 10 von der Punktezahl des Spielers Musterman) |
| Vorbedingungen | UC1 |
| Eingehende Informationen | * Zahl der Punkte, um die verringert werden soll * Spieler, dessen Punkte verringert werden sollen |
| Ergebnisse | Die Punktezahl des Spielers wurde um den Wert verringert |
| Nachbedingungen | Keine |
| Ablauf | 1. Der Punktewert des gegebenen Spielers wird geholt 2. Die gegebenen Punkte werden von dem geholten Wert subtrahiert 3. Der neue Punktewert wird dem gewählten Spieler zugeordnet |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen |  |