处理异常语法:

try{ 有可能出现异常的语句 ; }

[catch (异常类 对象) { } ... ]

[finally { 异常的出口 }]

catch:

catch可以有多个

如果多个catch捕获异常,捕获异常需要先写子类,再写父类

处理异常时也可以不写catch

finally:

1.若有return语句, finally块一定执行,且会在return语句前执行(return失效),因此不要在finally块中return

2.在finally之前执行System.exit(),JVM停止,final块不会执行

3.未知错误(断电,硬件损坏...))

ArithmeticException e

异常类 对象

printStackTrace(); 方法是打印异常信息,

getMessage-->异常信息是System输出流,因此与方法体或代码块后面 的输出语句顺序不确定

throws

产生异常时,暂时不想处理可用throws关键字抛出异常对象(new一个异常对象),并且要在方法签名上throw

抛出的异常谁调用谁处理

处理:用try...catch

Error的子类:AssertionException

RuntimeException类

常见的RuntimeException:ClassCastException、NullPointerException等。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 隶属父类 | 常见异常类名 | 说明 |
| 运行时异常  （Runtime  -Exception） | ArrayIndexOutOfBoundsException | 数组越界异常 |
| ClassCastException | 对象转换异常 |
| IllegalArgumentException | 调入方法时传入非法参数异常 |
| NullPointerException | 空指针异常 |
| NumberFormatException | 数字格式异常 |
| 检查异常 | Exception | 基本异常 |
| ClassNotFoundException | 找不到相关类异常 |
| IllegalAccessException | 访问类被拒绝异常 |
| InterruptedException | 线程被另一个线程中断异常 |