



Laporan PBL

PBL-IF240

JOGFOOD : APLIKASI REKOMENDASI KULINER KHAS JOGJAKARTA

Disusun Oleh:

3312411050 – Ridho Putrawan

3312411032 – Ruth Yohana M.

3312411044 – Josepine Stevie Hia

3312411060 – M. Rizky Raapi R.

IDENTITAS PROYEK

Nomor ID : PBL-IF240

Pengusul Proyek : Yeni Rokhayati S.Si., M.Sc.

Manajer proyek : Yeni Rokhayati S.Si., M.Sc.

Co Manpro : -

Judul Proyek : Jogfood : Aplikasi Rekomendasi Kuliner Khas Yogyakarta

Luaran : Produk Aplikasi (Aplikasi Web)

Klien/Pelanggan : -

Pengarah (Dosen & Laboran mata kuliah PBL) :

- 1 Yeni Rokhayati S.Si., M.Sc.
- 2 Alena Uperiati, S.T., M.Cs
- 3 Agung Riyadi, S.Si., M.Kom
- 4 Banu Filasuf, S.Tr.
- 5 Nanda Putra Perkasa S.Tr.Kom.
- 6 Dr. Uuf Brajawidagda, S.T., M.T., Ph.D

Anggota Mahasiswa Tim :

- 1 3312411050 – Ridho Putrawan
- 2 3312411032 – Ruth Yohana Manurung
- 3 3312411044 – Josepine Stevie Hia
- 4 3312411060 - Muhammad Rizky Raapi Ramadhan

DAFTAR ISI

IDENTITAS PROYEK	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	4
RIWAYAT DOKUMEN	5
SPESIFIKASI SISTEM	6
A. <i>Deskripsi Umum</i>	6
B. <i>Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional</i>	7
C. <i>Pemodelan Sistem</i>	9
D. <i>Desain Basisdata</i>	11
E. <i>Desain Antarmuka</i>	15
HASIL IMPLEMENTASI	26
A. <i>Implementasi Antarmuka</i>	28
B. <i>Implementasi Basis Data</i>	45
C. <i>Pengujian Aplikasi dan Deployment</i>	45
PENUTUP	47
A. <i>Kesimpulan</i>	47
B. <i>Lesson Learned</i>	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Desain Umum Aplikasi Jogfood	6
Gambar 2 Diagram Use Case	9
Gambar 3 ER Diagram	11
Gambar 4 Status Pengiriman	15
Gambar 5 Keranjang Produk	16
Gambar 6 Riwayat Pemesanan	17
Gambar 7 Komentar Produk	18
Gambar 8 Nilai Produk	19
Gambar 9 Detail Menu	20
Gambar 10 Menu Page	22
Gambar 11 Landing Page	23
Gambar 12 Login Page.....	24
Gambar 13 Profil Page.....	25
Gambar 14 Register Page	26
Gambar 15 About Page	27
Gambar 16 Front End Landing Page	28
Gambar 17 Front End Landing Page #2.....	29
Gambar 18 Front End Menu Page	30
Gambar 19 Front End Detail Page	31
Gambar 20 Front End Login Page	32
Gambar 21 Front End Register Page	33
Gambar 22 Front End Profile Page	34
Gambar 23 Front End Keranjang Page	35
Gambar 24 Front End Metode Pembayaran Page.....	36
Gambar 25 Front End Detail Pesanan Page	37
Gambar 26 Front End Struk Page	38
Gambar 27 Front End Riwayat Page.....	39
Gambar 28 Front End Rating Page	40
Gambar 29 Front End Komentar Page	41
Gambar 30 Front End Dashboard Page.....	42
Gambar 31 Front End Profile Restoran Page	43
Gambar 32 Front End Tabel Menu Page	44
Gambar 33 Front End Rekap Penjualan Page	45

DAFTAR TABEL

Table 1 Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)	5
Table 2 Kontribusi Anggota.....	5
Table 3 Kebutuhan Fungsional Admin	7
Table 4 Kebutuhan Fungsional User.....	7
Table 5 Tabel User	11
Table 6 Tabel Restoran	12
Table 7 Tabel Menu	12
Table 8 Tabel Keranjang	12
Table 9 Tabel Transaksi	13
Table 10 Tabel Detail Transaksi	13
Table 11 Tabel Struk	13
Table 12 Tabel Menu Review	14

RIWAYAT DOKUMEN

Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)

Table 1 Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)

Minggu ke-	Tahapan	Luaran yang dihasilkan	Anggota Tim yang Mengerjakan
1	Perencanaan	Deskripsi Umum, RPP	Ruth Yohana Manurung, Josepine Stevie Hia
2	Analisis	Functional & Non-Functional Requirement, Use Case Scenario	Josepine Stevie Hia, Ridho Putrawan.
3	Desain	Wireframe, Rancangan Basis Data, Diagram ER, Diagram Use-Case	Muhammad Rizky Raapi Ramadhan, Ruth Yohana Manurung, Ridho Putrawan
4	Implementasi	View Frontend	Seluruh Anggota Tim
5	Testing		

Tabel 2. Kontribusi Anggota

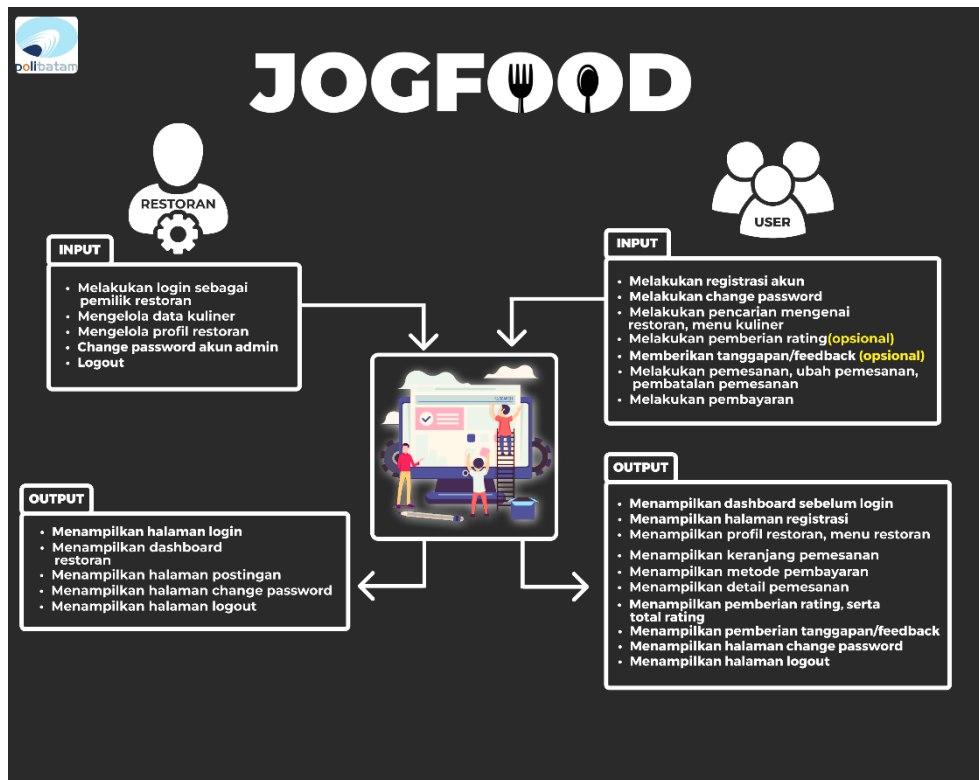
Table 2 Kontribusi Anggota

Nama Anggota	Kontribusi
Ridho Putrawan	Diagram Use Case, ER Diagram, Jadwal Pengerjaan Proyek, Non-Functional Requirement, View, Laporan.
Ruth Yohana Manurung	RPP, Laporan, Rancangan Basis Data, View.
Josepine Stevie Hia	Functional & Non—Functional Requirement, File Presentasi, View, Laporan.
Muhammad Rizky Raapi R.	Wireframe, Desain Umum, File Presentasi, View.

SPEKIFIKASI SISTEM

A. Deskripsi Umum

Aplikasi ini memfasilitasi pengunjung terhadap rekomendasi kuliner dari Yogyakarta tanpa perlu mencari atau mendatangi restoran untuk menyantap. Aplikasi ini merupakan sarana bagi para pengguna yang ingin mengetahui dan mencicipi kuliner khas Yogyakarta. Hanya dengan mengakses aplikasi, pengguna dapat melihat atau mencari serta dapat melakukan pemesanan terhadap kuliner khas Yogyakarta. Tak hanya itu, pengguna juga dapat memberikan tanggapan terhadap kuliner yang sudah pernah di pesan.



Gambar 1 Desain Umum Aplikasi Jogfood

Dari desain umum pada sistem diatas dapat digambarkan bahwa terdapat tiga sisi yang dapat mengakses aplikasi berbasis web ini yaitu pengguna, restoran. Restoran memiliki akses yang berbeda dengan Pengguna. Restoran memiliki akses dalam mengelola menu dashboard, kemudian mengelola data restoran dan data kuliner serta profil restoran.

B. Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional

KEBUTUHAN FUNGSIONAL

2.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL ADMIN

Table 3 Kebutuhan Fungsional Admin

KODE	KEBUTUHAN FUNGSIONAL ADMIN
FR-01	Sistem harus memungkinkan admin untuk login menggunakan email dan password yang telah didaftarkan serta terdapat fitur logout bagi Admin.
FR-02	Admin dapat mengganti password akun admin restoran.
FR-03	Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data kuliner yang ditawarkan.
FR-04	Admin dapat mengelola profil restoran, termasuk nama, lokasi, deskripsi, dan informasi lainnya.
FR-05	Sistem harus memungkinkan admin untuk dapat melihat rekap penjualan.

2.2 KEBUTUHAN FUNGSIONAL USER

Table 4 Kebutuhan Fungsional User

KODE	KEBUTUHAN FUNGSIONAL USER
FR-06	Sistem harus memungkinkan user untuk melakukan registrasi dengan email, nama, dan password.
FR-07	Sistem harus memungkinkan user untuk login menggunakan email dan password yang telah didaftarkan serta Logout
FR-08	Sistem harus menampilkan daftar kuliner yang tersedia beserta informasi kuliner.
FR-09	Sistem harus memungkinkan user untuk memberikan rating (1-5) terhadap kuliner yang telah dipesan.
FR-10	Sistem harus memungkinkan user untuk memberikan review tertulis terhadap kuliner yang telah dipesan.
FR-11	Sistem harus memungkinkan user untuk memilih kuliner dan melakukan pemesanan.
FR-12	Sistem harus memungkinkan user untuk mengubah pemesanan sebelum pesanan diproses oleh penjual.
FR-13	Sistem harus memungkinkan user untuk membatalkan pemesanan sebelum diproses oleh penjual.
FR-14	Sistem harus menyediakan metode pembayaran bagi user.
FR-15	Sistem dapat memberikan resi/nota pembelian kepada user

KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL

NFR-01: Waktu Respons

- Sistem harus merespons permintaan pengguna dalam waktu 5 detik pada kondisi beban normal Operasi pencarian dan penyaringan harus selesai dalam waktu 3 detik

NFR-02: Skalabilitas

- Sistem harus mampu menangani hingga 50 item kuliner dari seluruh restoran terdaftar

NFR-03: Autentikasi & Otorisasi

- Kata sandi pengguna harus disimpan menggunakan algoritma hashing standar industri (contoh: bcrypt). Sistem harus menerapkan kebijakan kata sandi yang kuat (minimal 8 karakter, kombinasi huruf, angka, dan karakter khusus)

NFR-04: Keamanan Data

- Data pribadi pengguna harus disimpan sesuai dengan peraturan perlindungan data yang berlaku

NFR-05: Ketersediaan

- Sistem harus mempertahankan uptime 99,5% selama jam sibuk (11:00 - 14:00 dan 18:00 - 21:00) Sistem harus mempertahankan uptime 99% selama jam operasional lainnya

NFR-06: Backup Data

- Data sistem harus dicadangkan setiap hari

NFR-07: Kompatibilitas Browser

- Sistem harus berfungsi dengan benar pada dua versi terakhir browser Chrome, Firefox, Safari, dan Edge. Sistem harus kompatibel dengan sistem operasi mobile iOS dan Android.

NFR-8: Gateway Pembayaran

- Sistem harus terintegrasi dengan minimal dua gateway pembayaran untuk redundansi. Pemrosesan pembayaran harus selesai dalam waktu 10 detik

NFR-9: Privasi Pengguna

- Sistem harus menyediakan kebijakan privasi yang jelas dan dapat diakses oleh semua pengguna. Pengguna harus memiliki kemampuan untuk menghapus akun mereka dan data terkait

NFR-10: Kualitas Kode

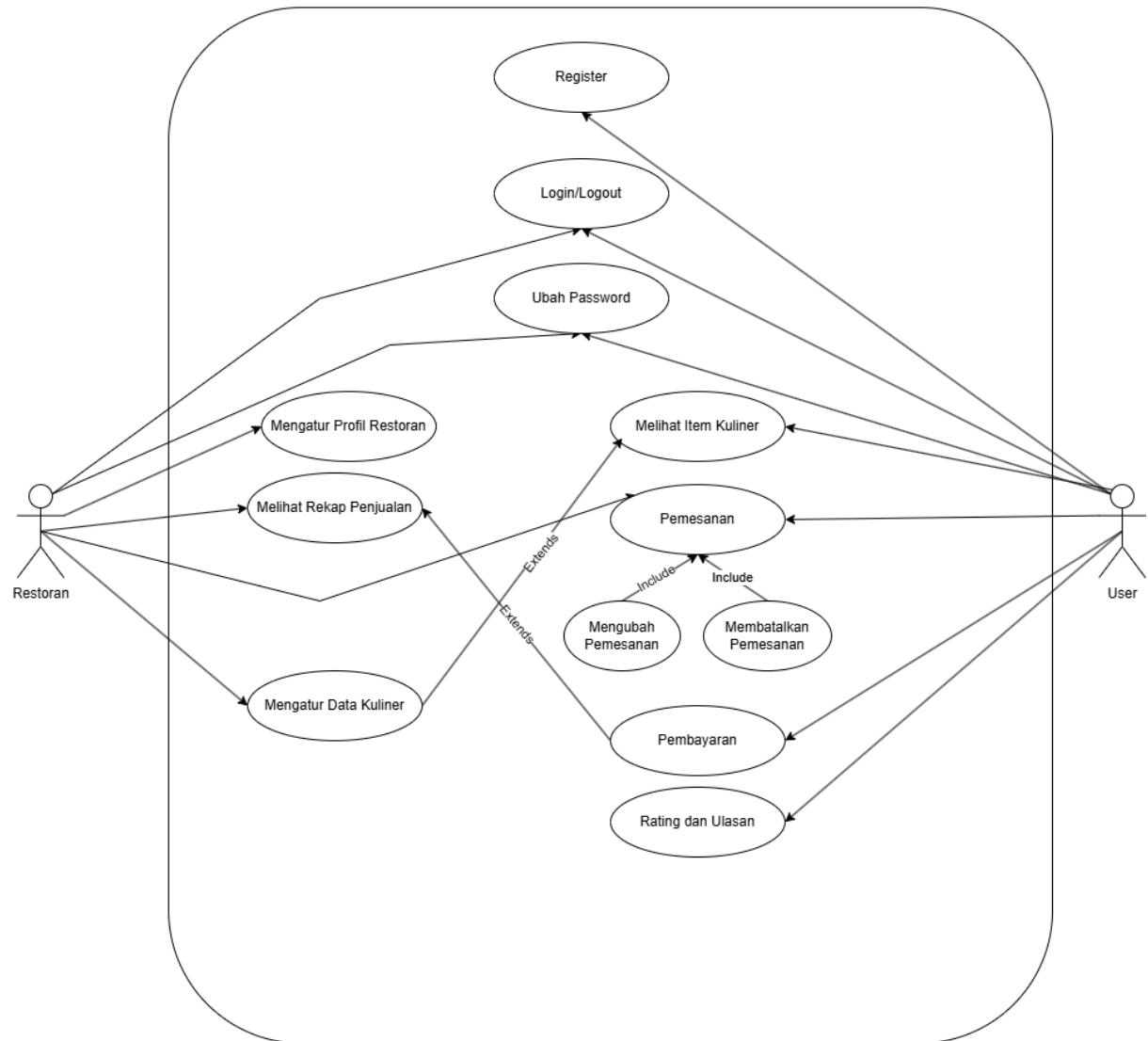
- Sistem harus mengikuti praktik pengkodean dan dokumentasi yang terstandarisasi Arsitektur sistem harus memfasilitasi pembaruan dan penambahan fitur dengan mudah

NFR-11: Antarmuka Pengguna

- Antarmuka sistem harus mengikuti pola desain yang konsisten di semua halaman
- Sistem harus dapat diakses pada perangkat mobile dengan desain responsif
- Sistem harus memberikan umpan balik yang jelas untuk semua tindakan pengguna
- Sistem harus menyediakan petunjuk dan informasi bantuan untuk fitur-fitur

kompleks
C. Pemodelan Sistem

Jogfood : Aplikasi Rekomendasi Kuliner Khas Yogyakarta
Alur Transaksi Jual - Beli



Gambar 2 Diagram Use Case

Memesan Makanan di Aplikasi Jogfood

Aktor utama:

1. User
2. Restoran

Prekondisi:

- User telah membuka aplikasi Jogfood
- User telah mendaftarkan akun
- Restoran memiliki item menu yang aktif
- Koneksi jaringan aktif

Postkondisi:

- Pengguna telah menerima makanan yang dipesan
- Pembayaran telah diproses dan dicatat dalam sistem
- Restoran telah menyelesaikan pesanan
- Rincian pesanan disimpan dalam riwayat pesanan pengguna
- Inventaris restoran diperbarui
- Pengguna memiliki kesempatan untuk memberikan penilaian dan ulasan
- Transaksi dicatat untuk pelaporan keuangan

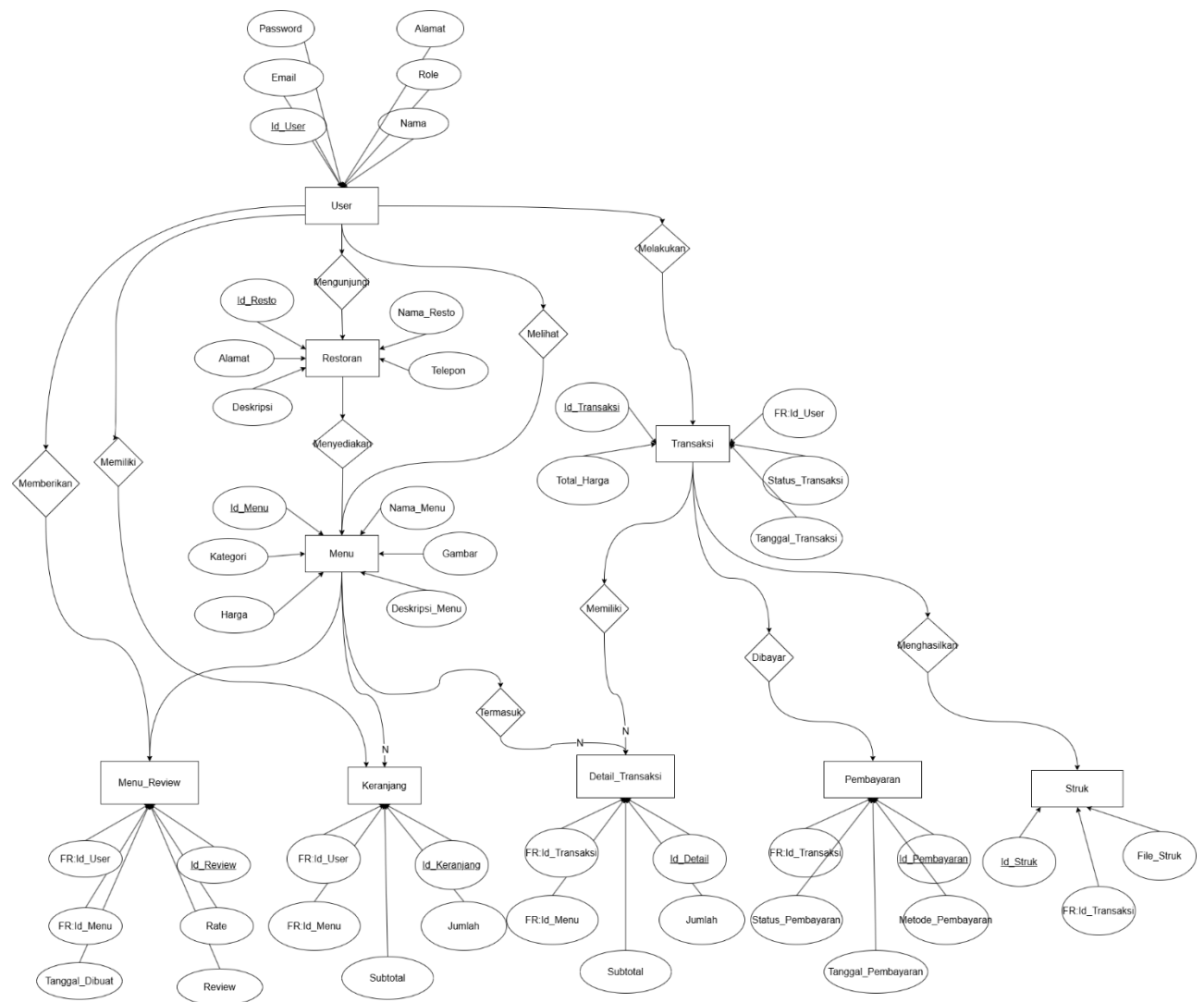
Alur kejadian dasar:

1. User masuk ke dalam aplikasi Jogfood.
2. User terautentikasi.
3. Jogfood menampilkan menu-menu kuliner yang tersedia di restoran-restoran di Yogyakarta.
4. User memilih makanan yang diinginkan dan menambahkannya ke dalam keranjang.
5. User melakukan pembayaran dan melihat detail pesanan.
6. User memilih lokasi pengantaran dan metode pembayaran yang diinginkan.
7. Informasi dikirim ke restoran untuk mengkonfirmasi ketersediaan pesanan.
8. Pembayaran diproses dan dikonfirmasi.
9. Konfirmasi pesanan ditampilkan dan struk dibuat.
10. Restoran menerima dan menyiapkan pesanan.
11. Pesanan diantar ke lokasi User.
12. User menerima permintaan untuk menilai dan mengulas pesanan.

Alur alternatif:

1. Autentikasi user gagal.
 - Aplikasi menampilkan pesan kesalahan.
 - User diminta untuk mencoba lagi atau mengatur ulang kata sandi.
2. Item menu restoran tidak tersedia.
 - Aplikasi memberi tahu user tentang ketidaktersediaan.
 - Aplikasi menyarankan restoran atau item alternatif.
3. Restoran tidak dapat memenuhi pesanan.
 - Aplikasi memberi tahu user tentang ketidaktersediaan.
 - User diminta untuk mengubah pesanan atau memilih restoran lain.
4. Proses pembayaran gagal.
 - Aplikasi menampilkan pesan kesalahan.
 - User diminta untuk memilih metode pembayaran alternatif.
5. User memiliki dana yang tidak mencukupi.
 - Aplikasi menampilkan pesan kesalahan.
 - User diarahkan kembali ke pilihan metode pembayaran.
6. Pengiriman mengalami masalah.
 - Restoran memberi tahu user tentang keterlambatan.
 - Aplikasi memberikan estimasi waktu pengantaran yang diperbarui.
 - User dapat melacak status pesanan secara real-time.

D. Desain Basisdata



Gambar 3 ER Diagram

Tabel Basis Data

1. Tabel User

Table 5 Tabel User

Nama	Type Data	Key
Id_User	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Nama	VARCHAR (255)	
Email	VARCHAR (255)	
Password	VARCHAR (255)	
Role	ENUM ('Admin', 'User'.)	
Alamat	VARCHAR (255)	

2. Tabel Restoran

Table 6 Tabel Restoran

Nama	Type Data	Key
Id_Resto	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Nama_Resto	VARCHAR (255)	
Alamat	VARCHAR (255)	
Telepon	VARCHAR (255)	
Deskripsi	mediumtext	
Id_Admin	INT (11)	Foreign Key references user(id_user)

3. Tabel Menu

Table 7 Tabel Menu

Nama	Type Data	Key
Id_Menu	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Nama	VARCHAR (255)	
Kategori	Enum ('Makanan', 'Minuman', 'Side Dish'.)	
Deskripsi_Menu	mediumtext	
Harga	Decimal (25.0)	
Gambar	VARCHAR (255)	

4. Tabel Keranjang

Table 8 Tabel Keranjang

Nama	Type Data	Key
Id_Keranjang	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Id_User	INT (11)	Foreign Key references user(id_user)
Id_Menu	INT (11)	Foreign Key references menu(id_menu)
Jumlah	Decimal (25.0)	

5. Tabel Transaksi

Table 9 Tabel Transaksi

Nama	Type Data	Key
Id_Transaksi	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Id_User	INT (11)	Foreign Key references user(id_user)
Total_Harga	INT (11)	
Status_Transaksi	ENUM ('pending', 'lunas', 'batal'.)	
Tanggal_Transaksi	Timestamp	

6. Tabel Detail_Transaksi

Table 10 Tabel Detail Transaksi

Nama	Type Data	Key
Id_Detail	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Id_User	INT (11)	Foreign Key references user(id_user)
Id_Transaksi	INT (11)	Foreign Key references transaksi(id_transaksi)
Jumlah	Decimal (25.0)	
Subtotal	Decimal (25.0)	

7. Tabel Struk

Table 11 Tabel Struk

Nama	Type Data	Key
Id_Detail	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Id_Transaksi	INT (11)	Foreign Key references transaksi(id_transaksi)
File_Struk	VARCHAR (255)	

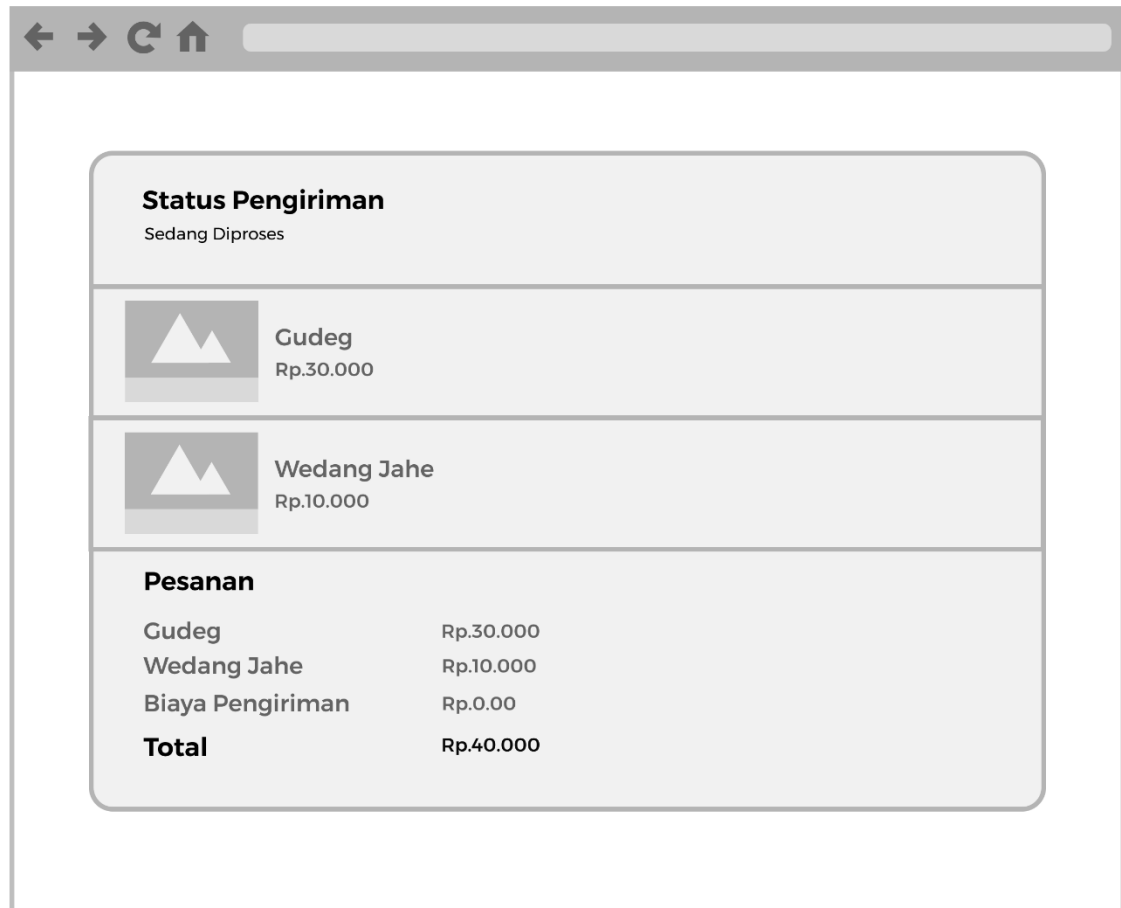
8. Tabel Menu_Review

Table 12 Tabel Menu Review

Nama	Type Data	Key
Id_Review	INT (11)	Primary Key (Auto Increment)
Id_Menu	INT (11)	Foreign Key references menu(id_menu)
Id_User	INT (11)	Foreign Key references user(id_user)
Rating	INT (4)	
Review	mediumtext	
Tanggal_Dibuat	Timestamp	

E. Desain Antarmuka

STATUS PENGIRIMAN



Gambar 4 Status Pengiriman

Antarmuka ini dirancang untuk menampilkan **status pengiriman** pesanan makanan pengguna. Desain dibuat sederhana dan fokus pada informasi utama, agar pengguna dapat dengan cepat memahami status pesannya. Elemen-elemen yang ditampilkan pada halaman ini sebagai berikut :

- Memiliki Status Pengiriman, yaitu untuk menampilkan status terkini pesanan pengguna, dalam contoh ini "Sedang Diproses", yang menunjukkan bahwa pesanan sedang dalam tahap persiapan atau pengiriman.
- Memiliki Daftar Barang Pesanan, setiap item pesanan ditampilkan dalam bentuk kartu kecil berisi gambar ilustrasi produk dan detailnya.
- Menghasilkan Ringkasan Pesan, yaitu dapat menampilkan rincian setiap harga keseluruhan dari barang yang dipesan

KERANJANG PRODUK



Gambar 5 Keranjang Produk

Fungsi utama halaman **keranjang** adalah untuk memungkinkan pengguna memeriksa dan mengelola makanan yang akan mereka pesan sebelum melanjutkan ke tahap pembayaran. Elemen-elemen yang ditampilkan pada halaman ini sebagai berikut :

- Daftar Item Pesanan, setiap item ditampilkan dalam bentuk list yang memuat gambar makanan sebagai visualisasi produk, opsi untuk **menambah (+)** atau **mengurangi (-)** jumlah pesanan, tombol **hapus** untuk menghapus item dari keranjang, serta checkbox di samping gambar yang memungkinkan pengguna memilih item tertentu yang ingin diproses.
- Tombol “Pesan Sekarang”, tombol ini berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke proses pembayaran setelah memilih makanan yang diinginkan.

RIWAYAT PEMESANAN

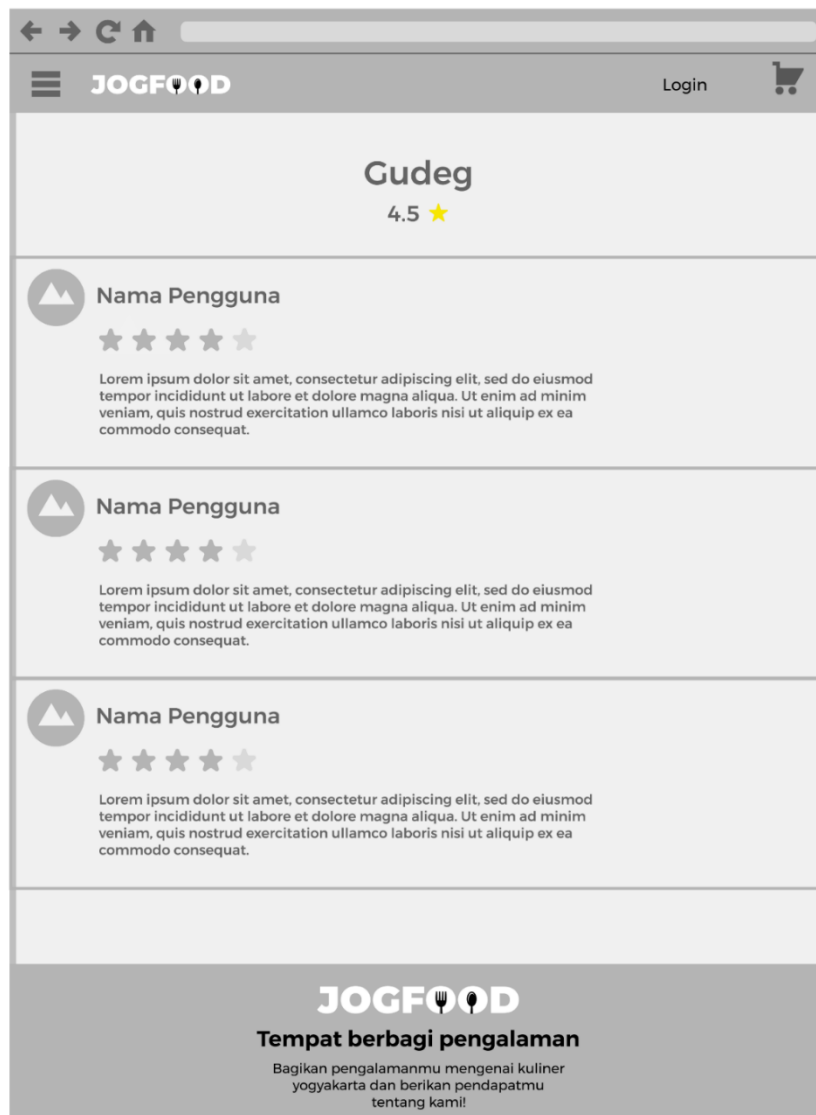


Gambar 6 Riwayat Pemesanan

Fungsi utama halaman **riwayat pemesanan** ini adalah untuk menampilkan daftar pesanan yang telah dilakukan oleh pengguna, sehingga pengguna dapat mengecek kembali pesanan masa lalu atau memberikan penilaian terhadap layanan dan produk. Elemen-elemen yang ditampilkan pada halaman ini sebagai berikut :

- Daftar Riwayat Pesanan, setiap item riwayat pesanan ditampilkan dalam bentuk list, yang berisi informasi-informasi mengenai makanan termasuk harga, saat pesanan belum diberi ulasan, tombol akan bertuliskan "**Beri Nilai**", untuk mendorong pengguna memberikan feedback, Jika pesanan sudah selesai dan sudah dinilai, tombol akan berganti menjadi "**Pesanan Selesai**" sebagai status informasi.
- Tombol "Pesanan Sekarang", yaitu diletakkan di bagian bawah untuk memudahkan pengguna melakukan pemesanan baru langsung dari halaman ini, tanpa harus kembali ke halaman utama.

KOMENTAR PRODUK

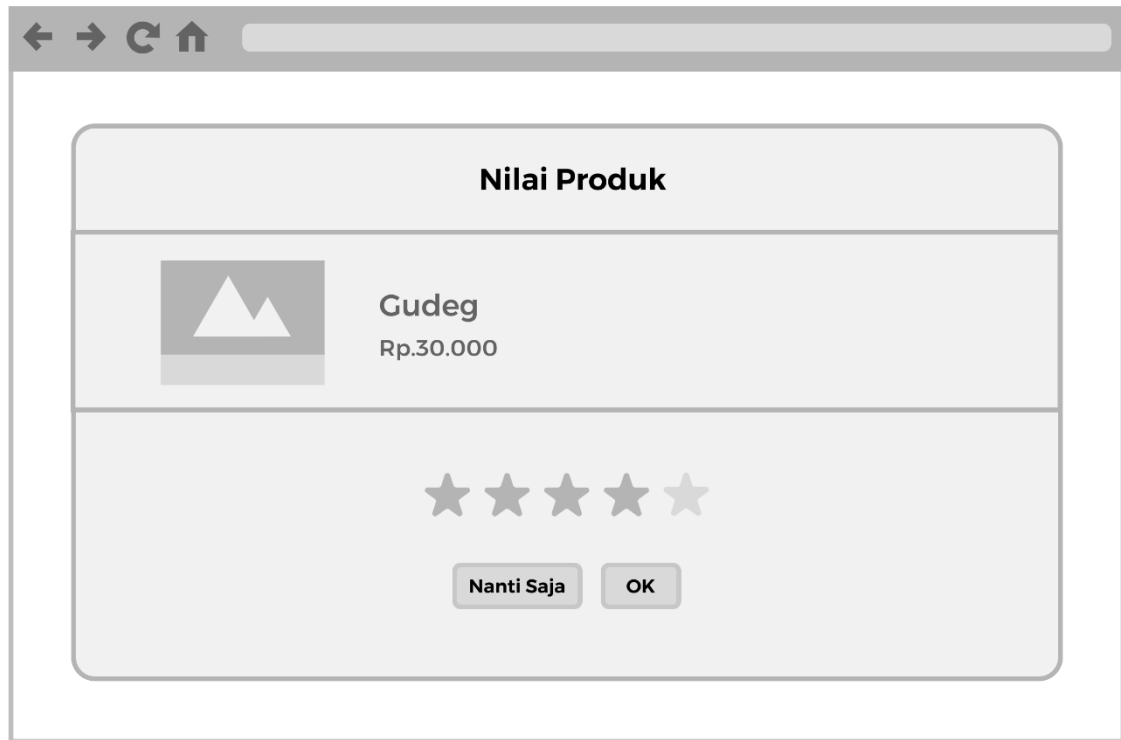


Gambar 7 Komentar Produk

Fungsi utama halaman ini adalah untuk memberikan informasi kepada pengguna baru tentang kualitas makanan berdasarkan pengalaman pengguna lain. Elemen-elemen yang ditampilkan pada halaman ini sebagai berikut :

- Judul Produk dan Rating Rata-rata, yaitu nama produk ditampilkan di bagian tengah atas ("Gudeg") di bawahnya, terdapat skor rata-rata rating (contohnya **4.5**) diikuti dengan ikon bintang, sehingga pengguna langsung bisa menilai kualitas secara keseluruhan.
- Daftar Ulasan Pengguna, ditampilkan dalam bentuk list, setiap ulasan memuat beberapa detail pengguna dan menampilkan rating review yang telah diberikan oleh pengguna terkait dengan makanan.

NILAI PRODUK

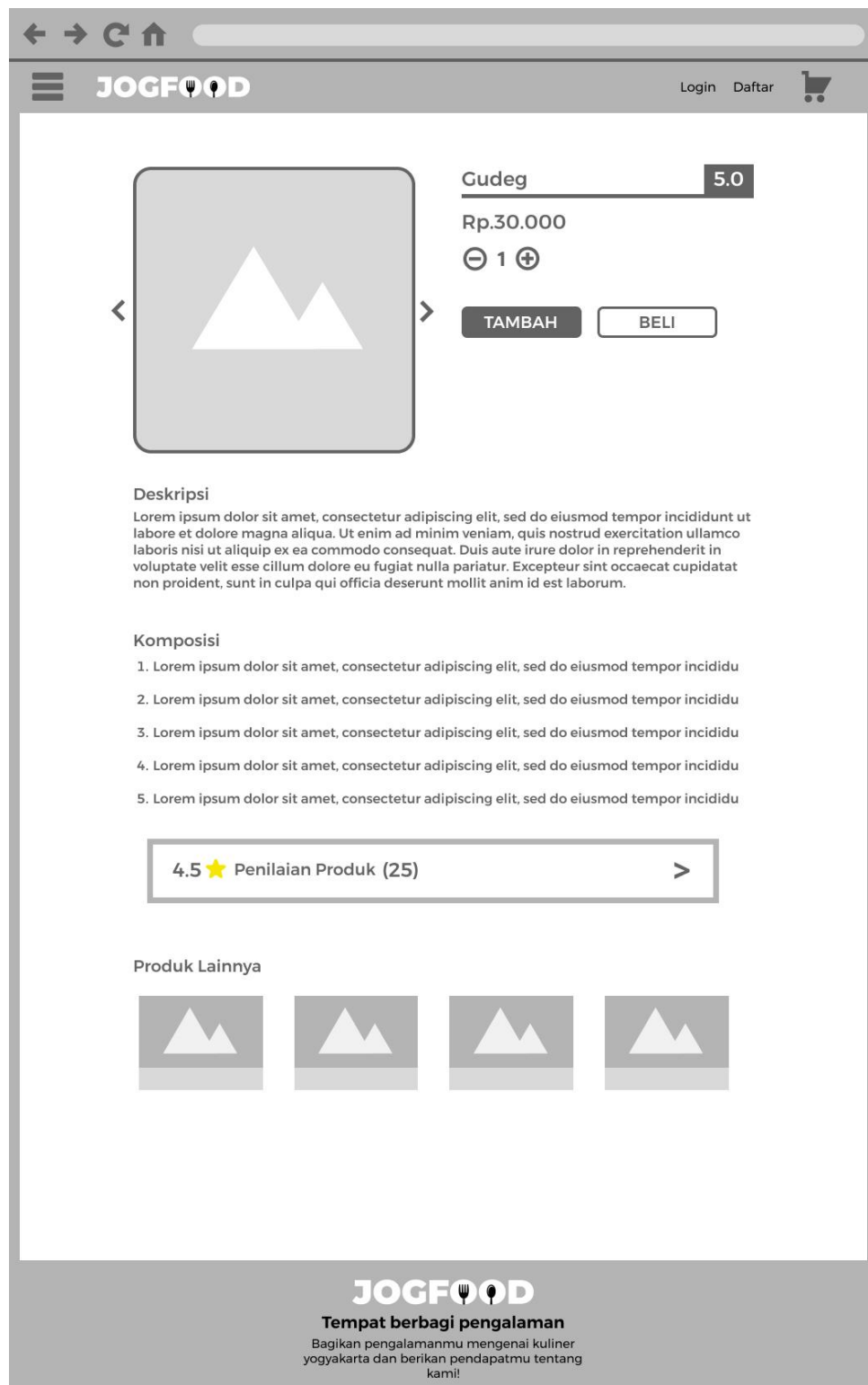


Gambar 8 Nilai Produk

Desain antarmuka ini menampilkan popup atau halaman khusus yang digunakan untuk memberikan penilaian terhadap produk yang telah dipesan. Elemen-elemen dalam halaman ini:

- Informasi Produk:
Disajikan secara ringkas mengenai beberapa hal seperti, gambar produk, nama produk serta harga produk
- Area Penilaian (Rating Bintang):
Pengguna dapat memberikan rating dalam bentuk 1–5 bintang, di mana setiap bintang bisa diklik untuk menentukan nilai.
- Pilihan Aksi:
 - Tombol "Nanti Saja": Jika pengguna belum ingin memberikan penilaian saat itu juga.
 - Tombol "OK": Untuk mengonfirmasi rating yang sudah dipilih.

DETAIL MENU



Gambar 9 Detail Menu

Halaman ini dirancang untuk menampilkan informasi **detail menu** kepada pengguna sebelum melakukan pembelian. Elemen-elemen penting dalam halaman ini:

- Bagian Produk:
 - Gambar Produk

- Nama Produk dan Harga
- Rating Produk
Rating akan ditampilkan di sebelah nama produk, memberikan kesan langsung mengenai kualitas produk berdasarkan penilaian pengguna.
- Kontrol Jumlah Produk:
Ada tombol plus (+) dan minus (-) untuk mengatur jumlah produk yang ingin dibeli.
- Tombol Aksi:
 - Tambah: Untuk menambahkan produk ke keranjang.
 - Beli: Untuk langsung melakukan pembelian produk.
- Deskripsi Produk:
Menjelaskan secara rinci tentang produk yang ditawarkan. Ini membantu pengguna memahami bahan, rasa, atau keunikan produk.
- Komposisi Produk:
Ditampilkan dalam bentuk list mengenai bahan-bahan atau komponen produk, memberikan informasi tambahan terutama untuk pengguna yang memperhatikan detail makanan.
- Penilaian Produk:
 - Rata-rata rating yang diberikan pengguna, serta berapa jumlah penilaian yang diberikan oleh seluruh pengguna.
 - Ada ikon panah untuk mengakses daftar ulasan lebih lengkap.
- Produk Lainnya:
 - Menampilkan rekomendasi produk lain dengan gambar mini (thumbnail), memungkinkan pengguna untuk menjelajah produk sejenis atau pilihan lain.

MENU PAGE

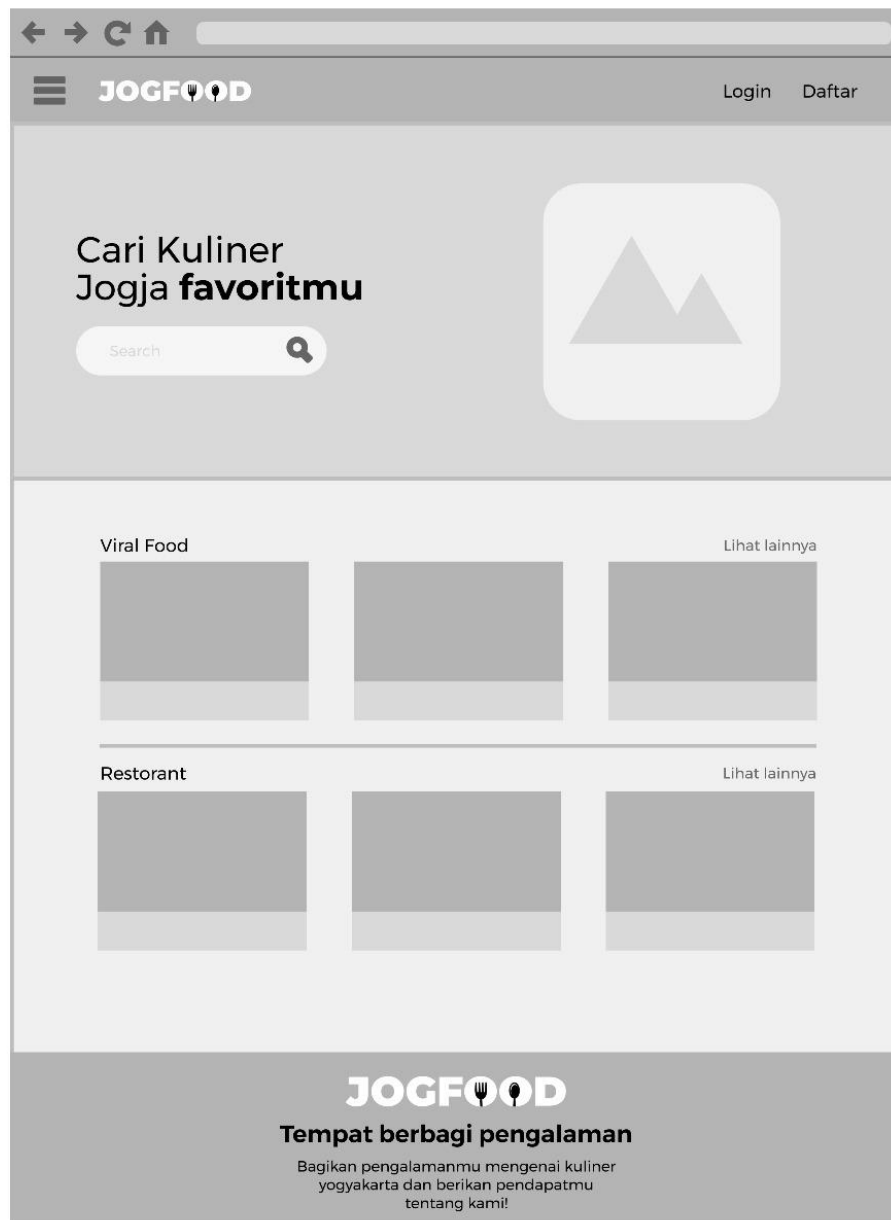


Gambar 10 Menu Page

Halaman ini dirancang untuk menampilkan informasi mengenai berbagai macam menu berdasarkan kategori nya kepada pengguna sebelum melakukan pembelian. Elemen-elemen penting dalam halaman ini:

- Login, untuk memberikan akses kepada pengguna agar dapat masuk dan keluar dari halaman ini.
- Daftar, diperuntukan kepada pengguna yang belum melakukan pendaftaran dan ingin melanjutkan ketahap berikut nya dapat melakukan daftar terlebih dahulu.
- Daftar Makanan, menampilkan berbagai daftar makanan sesuai dengan kategori.

LANDING PAGE



Gambar 11 Landing Page

halaman ini menampilkan Landing Page yang berfungsi sebagai halaman utama yang pertama kali dilihat pengguna saat mengakses website. Elemen-elemen yang terdapat pada halaman ini sebagai berikut:

- Header: Menampilkan logo dan navigasi utama (menu seperti Home, About, Services, Contact).
- Hero Section: Gambar latar besar (background image) dengan teks promosi utama (slogan atau pengenalan singkat aplikasi).
- Call to Action (CTA): Tombol ajakan seperti "Get Started" atau "Learn More" untuk mengarahkan pengguna ke bagian berikutnya.

LOGIN PAGE



Selamat Datang di
JOGFOOD

Username

Password

☐ Remember me

[Forgot Password ?
Belum punya akun?](#)

Gambar 12 Login Page

Login Page digunakan untuk mengautentikasi pengguna sebelum mengakses layanan atau fitur di dalam sistem. Elemen-elemen yang terdapat pada halaman ini sebagai berikut :

- Form Login: Terdiri dari input Username/Email dan Password.
- Button Login: Tombol untuk submit form.
- Link Tambahan: Ada opsi untuk "Forgot Password" atau "Create Account" untuk pengguna baru.

PROFIL PAGE

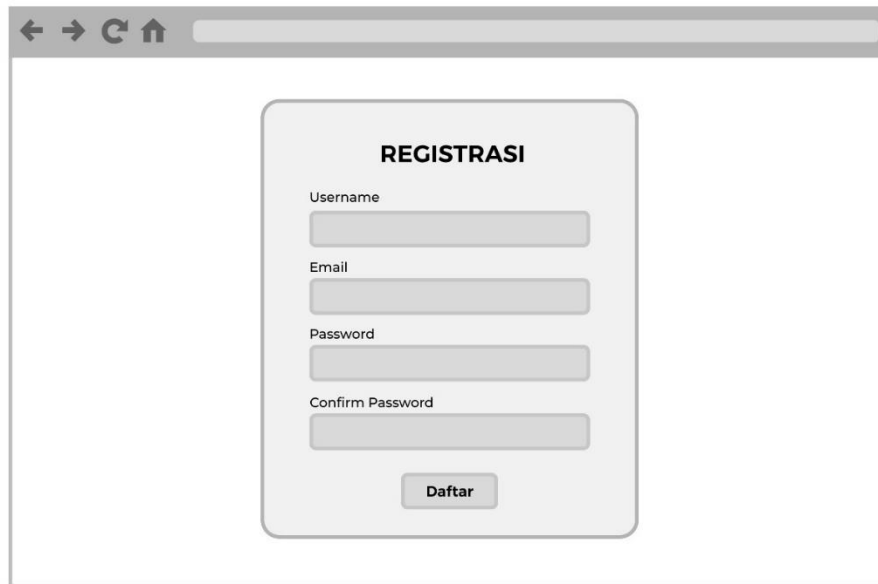


Gambar 13 Profil Page

Profile Page digunakan untuk menampilkan data pribadi pengguna setelah login. Halaman ini juga mengizinkan pengguna untuk mengedit profil mereka. Elemen-elemen yang terdapat pada halaman ini sebagai berikut :

- Profile Picture: Gambar pengguna
- Data Pribadi: Nama, Email, No HP, dan detail tambahan lainnya.
- Edit Button: Ada tombol untuk mengubah/memperbarui informasi pengguna.
- Save/Cancel Button: Setelah mode edit diaktifkan, ada opsi untuk menyimpan perubahan atau membatalkan.

REGISTER PAGE



The image shows a web browser window with a registration form. The browser's address bar is empty. The form is titled "REGISTRASI" and contains the following fields and buttons:

- Username:
- Email:
- Password:
- Confirm Password:
- Daftar:

Gambar 14 Register Page

Register Page memiliki tujuan utama yaitu untuk mengumpulkan informasi dasar pengguna supaya mereka bisa login, mengakses fitur khusus, melakukan transaksi, atau menyimpan data pribadi mereka di sistem. Elemen-elemen yang terdapat pada halaman ini sebagai berikut :

- Username
- Email
- Password

ABOUT PAGE



Gambar 15 About Page

Pada halaman ini memiliki fungsi untuk menjelaskan detail berbagai aspek mengenai aplikasi Jogfood, terdapat juga profil singkat dari aplikasi Jogfood beserta gambar pendukung untuk memberikan perhatian yang baik kepada pengguna, serta penambahan visi dan misi dari aplikasi ini, di dalam halaman ini juga memberikan testimoni dari pengguna mengenai aplikasi Jogfood.

HASIL IMPLEMENTASI

A. Implementasi Antarmuka

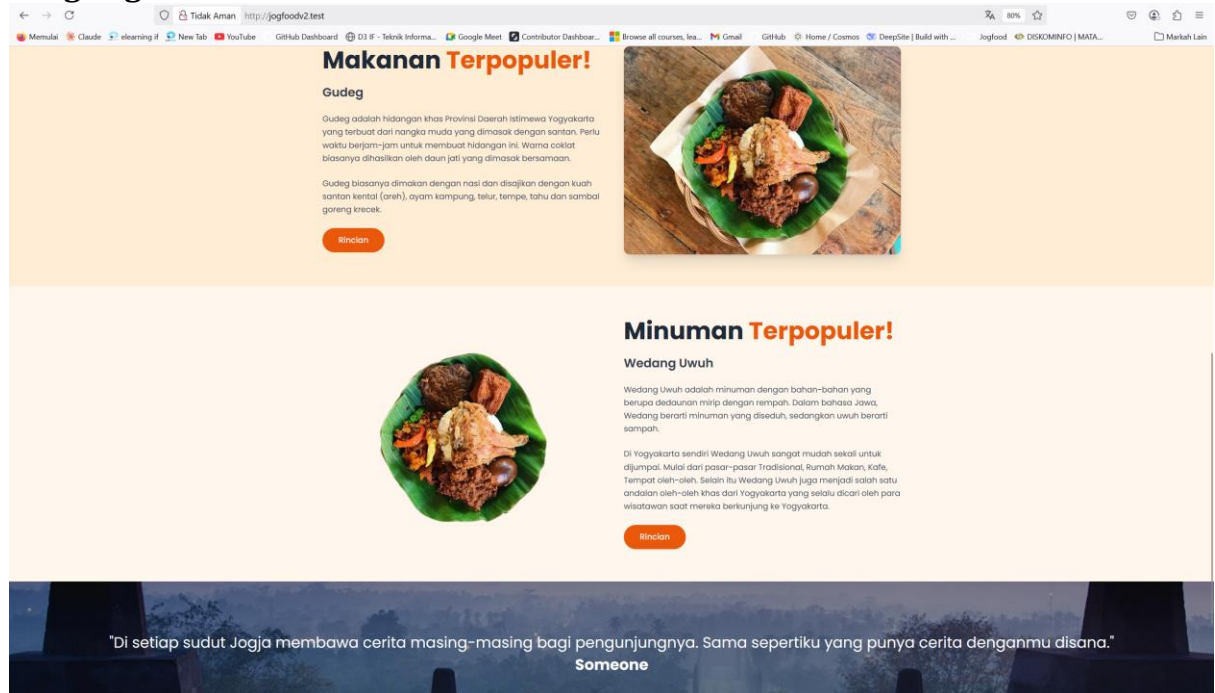
Landing Page



Gambar 16 Front End Landing Page

Saat user pertama kali membuka website JogFood, tampilan pertama yang muncul adalah landing page yang menampilkan ikon Tugu Jogja sebagai latar belakang utama dengan ajakan eksplorasi kuliner khas Yogyakarta. Pada halaman ini, user langsung disambut dengan navigasi menu seperti Home, Menu, Minuman, Camilan, dan Tentang Kita, serta tombol Masuk dan Daftar. Terdapat juga kolom pencarian untuk memudahkan user mencari makanan, restoran, atau jenis kuliner tertentu. Di bawahnya, tersedia bagian “Hidangan Wajib Dicoba” yang menampilkan rekomendasi makanan populer khas Jogja seperti Gudeg, Sate Klathak, dan Bakpia Pathok lengkap dengan gambar, harga, dan deskripsi singkat untuk menarik minat user menjelajahi lebih jauh.

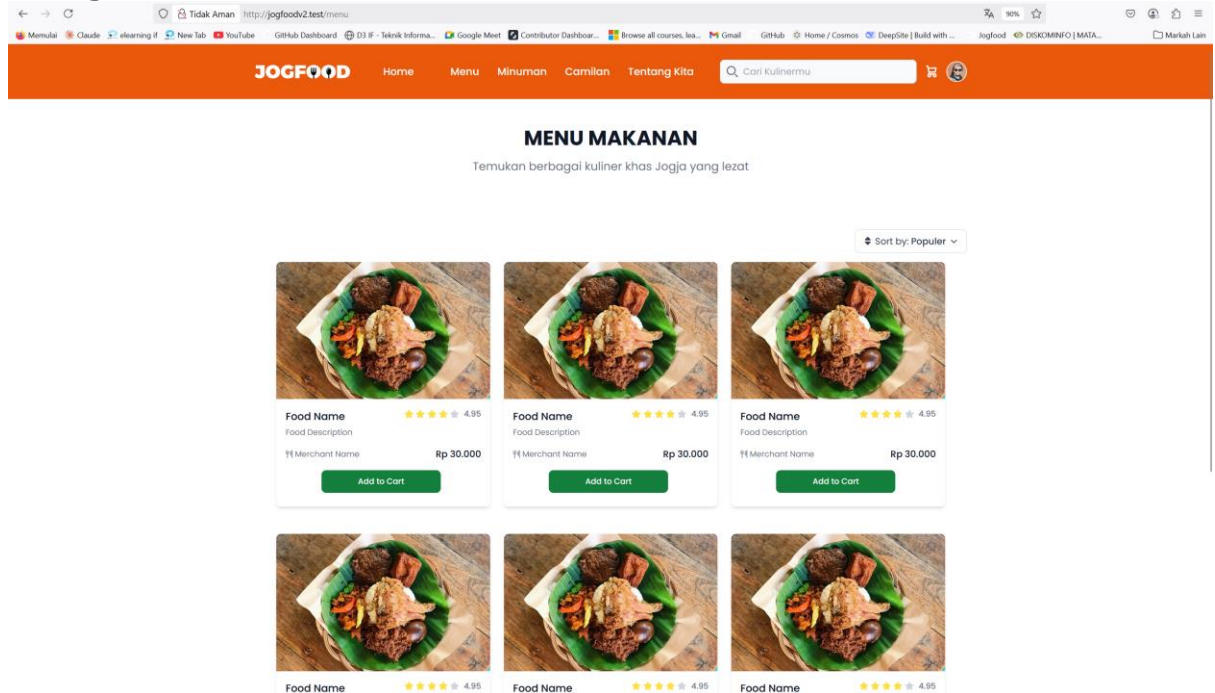
Landing Page #2



Gambar 17 Front End Landing Page #2

Saat user melakukan scroll ke bawah pada landing page JogFood, halaman akan menampilkan bagian “Makanan Terpopuler” dan “Minuman Terpopuler” yang menonjolkan rekomendasi khas Yogyakarta, yaitu Gudeg dan Wedang Uwuh. Setiap bagian dilengkapi dengan gambar hidangan serta deskripsi singkat yang menjelaskan keunikan dan cita rasa khas dari masing-masing kuliner. Terdapat juga tombol “Rincian” yang mengarahkan user untuk mengetahui informasi lebih lanjut. Bagian ini bertujuan menarik perhatian user terhadap kuliner lokal unggulan yang wajib dicoba saat berkunjung ke Jogja.

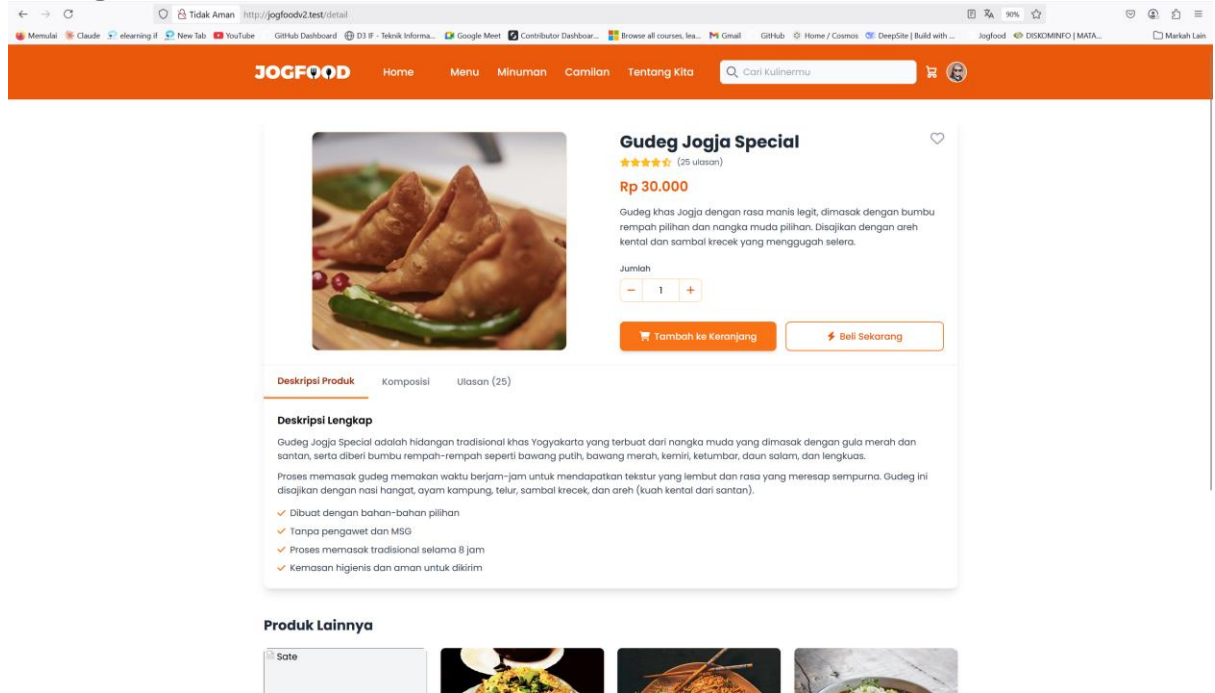
Menu Page



Gambar 18 Front End Menu Page

Setelah user memilih menu pada navigasi utama, maka akan diarahkan ke halaman “Menu Makanan” yang menampilkan berbagai kuliner khas Jogja secara lengkap. Di halaman ini, user dapat melihat daftar makanan dalam bentuk kartu yang berisi gambar, nama makanan, deskripsi singkat, nama merchant, rating, harga, serta tombol “Add to Cart” untuk langsung menambahkan ke keranjang. Tersedia juga fitur sortir berdasarkan popularitas yang memudahkan user dalam menemukan menu yang paling diminati. Tampilan ini dibuat sederhana namun informatif untuk membantu user dalam menjelajahi pilihan kuliner dengan lebih nyaman

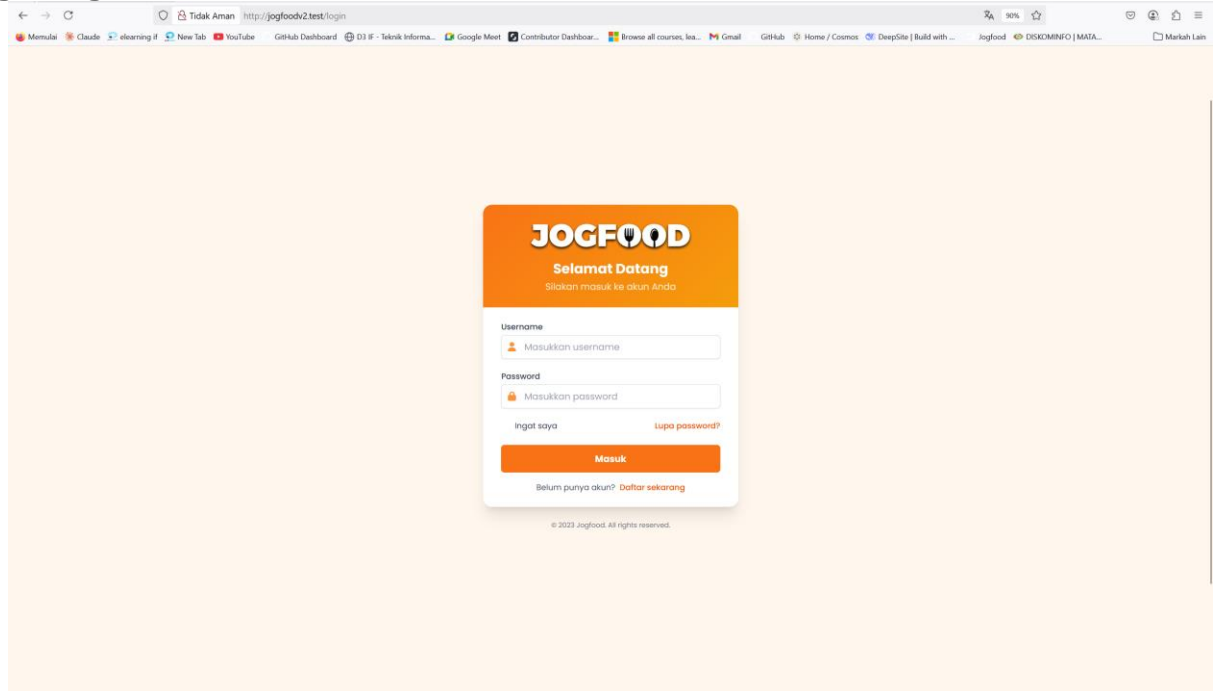
Detail Page



Gambar 19 Front End Detail Page

Setelah memilih salah satu makanan, user akan diarahkan ke halaman detail produk yang menampilkan informasi lengkap seperti deskripsi, komposisi, ulasan pengguna, serta opsi pembelian langsung. Alur ini dirancang agar user dapat menjelajahi, memilih, dan membeli kuliner khas Jogja dengan mudah dan menyenangkan.

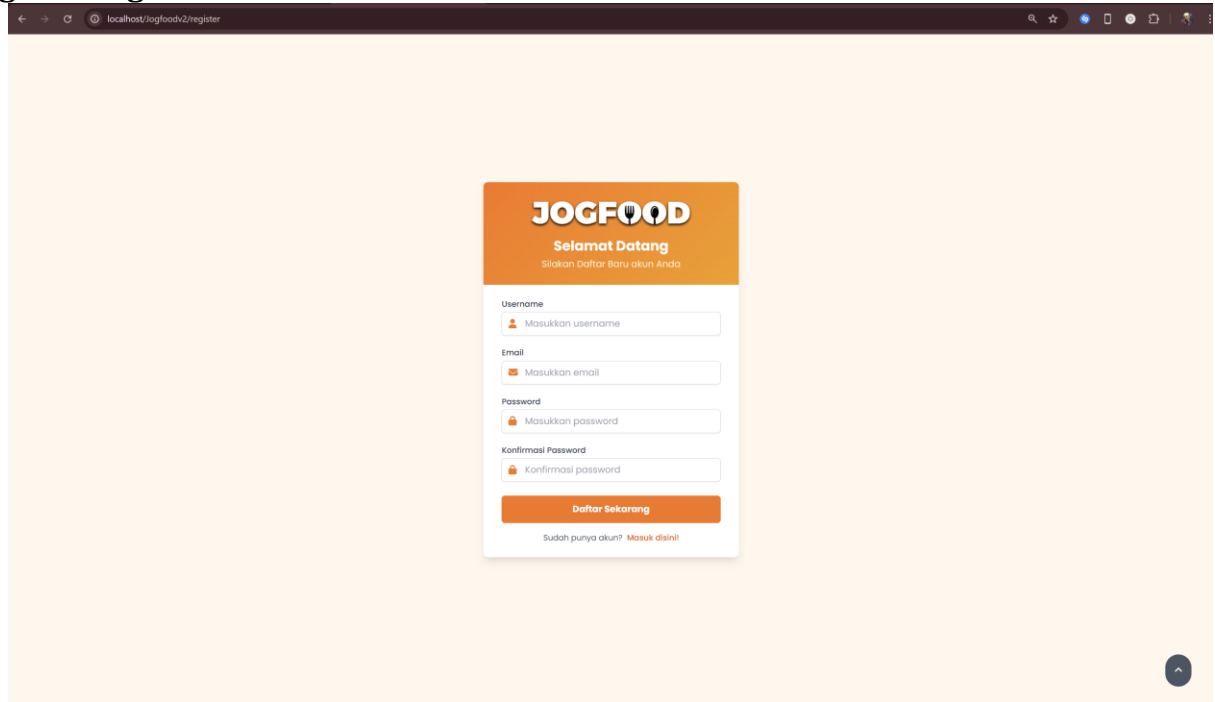
Login Page



Gambar 20 Front End Login Page

Setelah menjelajahi berbagai menu kuliner, user yang ingin melakukan transaksi seperti menambahkan ke keranjang atau melakukan pembelian akan diarahkan ke halaman login. Di halaman ini, user diminta untuk memasukkan username dan password untuk masuk ke akun mereka. Terdapat juga opsi “Lupa password?” dan link untuk daftar akun baru jika user belum memiliki akun. Desain halaman login dibuat sederhana dan ramah user, agar user merasa nyaman saat mengakses akun mereka.

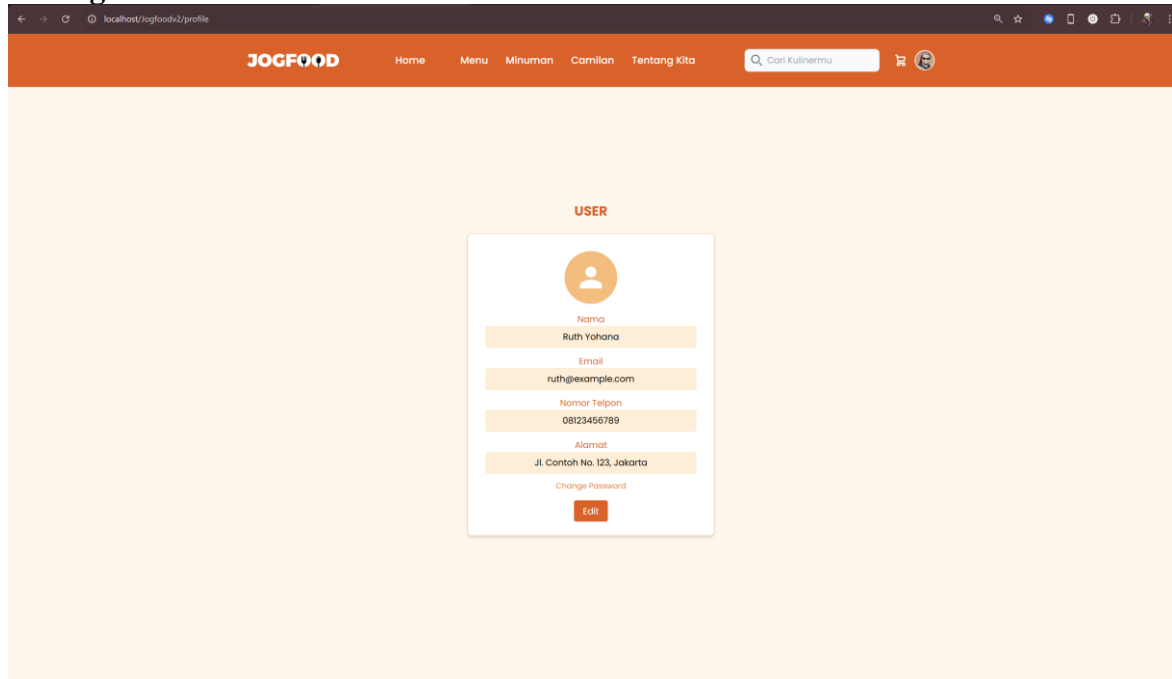
Register Page

The image shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/jogfoodv2/register'. The page has a light orange background. In the center, there is a white registration form with an orange header. The header contains the 'JOGFOOD' logo, the text 'Selamat Datang', and a sub-header 'Silakan Daftar Baru akun Anda'. The form includes four input fields: 'Username' with a person icon and placeholder 'Masukkan username', 'Email' with an envelope icon and placeholder 'Masukkan email', 'Password' with a lock icon and placeholder 'Masukkan password', and 'Konfirmasi Password' with a lock icon and placeholder 'Konfirmasi password'. Below these fields is an orange button labeled 'Daftar Sekarang'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Sudah punya akun? Masuk disini!'. A small dark blue circle with a white up arrow is located in the bottom right corner of the page.

Gambar 21 Front End Register Page

Jika user belum memiliki akun, maka mereka bisa memilih opsi “Daftar sekarang” yang akan mengarahkan ke halaman register. Pada halaman ini, user diminta untuk mengisi beberapa data seperti username, email, dan password untuk membuat akun baru. Tampilan halaman register dibuat serupa dengan halaman login, menggunakan desain yang minimalis, sehingga memberikan kesan konsisten dan mudah dipahami oleh user baru saat melakukan pendaftaran akun.

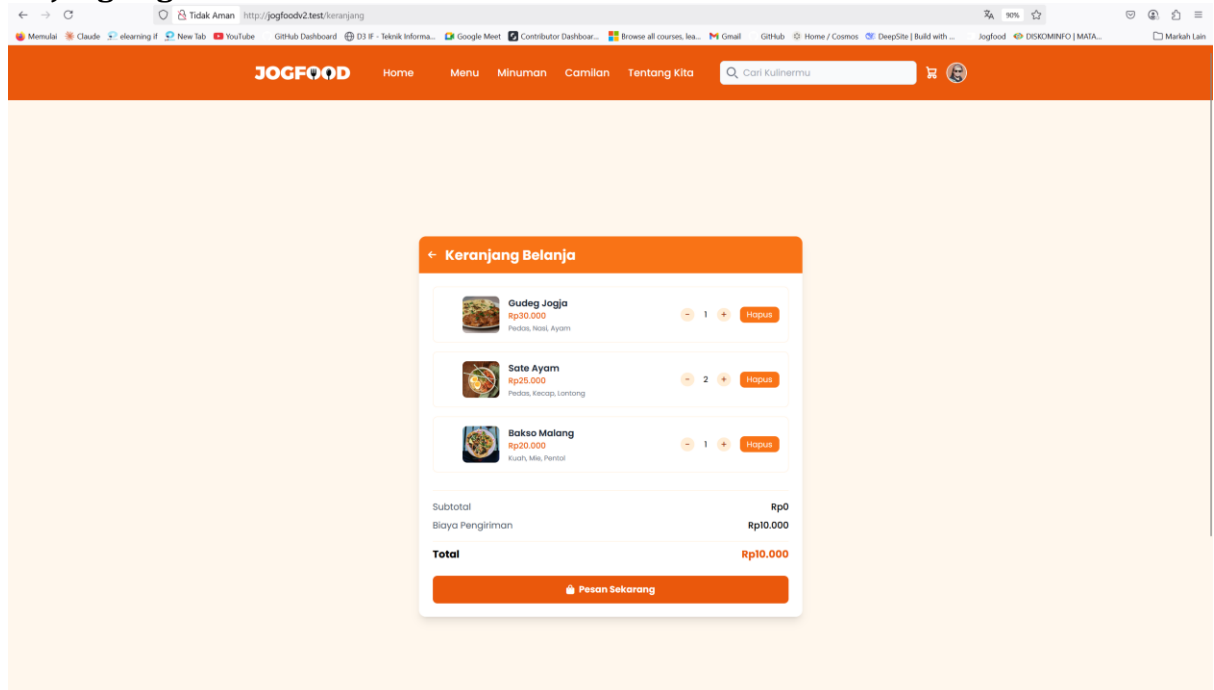
Profile Page



Gambar 22 Front End Profile Page

Halaman profil pengguna menampilkan informasi akun seperti nama, email, nomor telepon, dan alamat dalam format kartu yang rapi dan mudah dibaca. Pengguna dapat mengakses halaman ini melalui ikon profil di pojok kanan atas. Terdapat tombol “Edit” untuk mengubah data, serta tautan “Change Password” untuk mengganti kata sandi. Desain halaman ini dibuat minimalis dan konsisten dengan halaman lain seperti login dan register, sehingga memudahkan navigasi bagi pengguna.

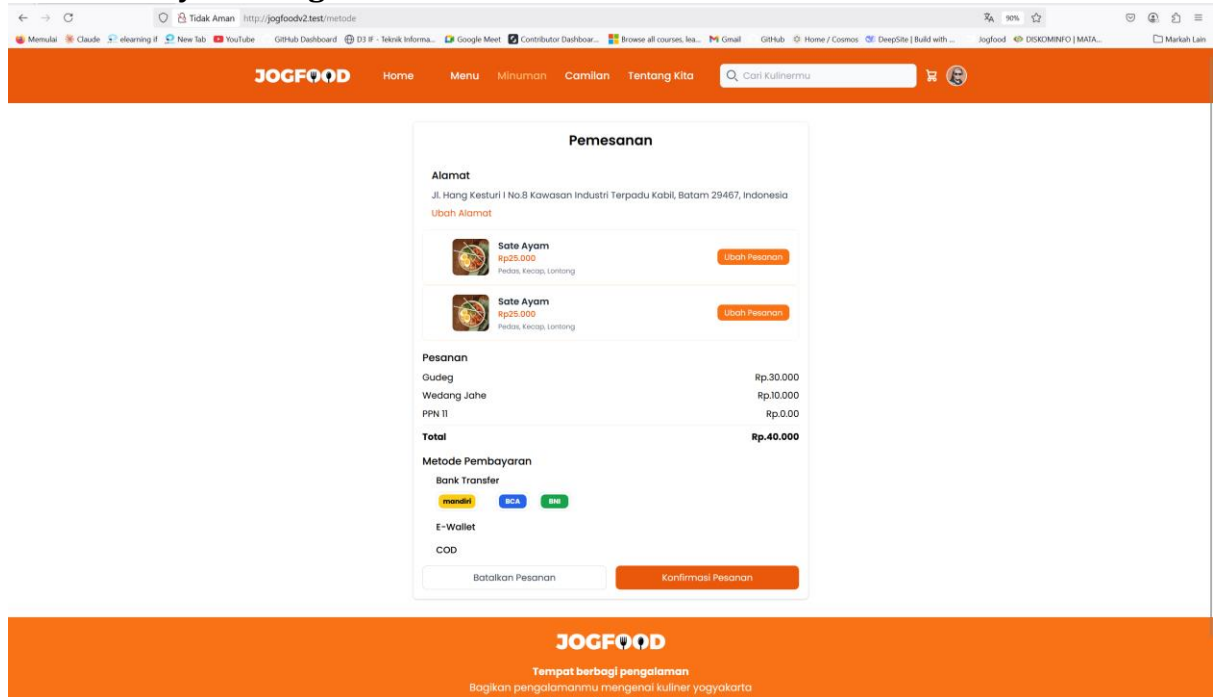
Keranjang Page



Gambar 23 Front End Keranjang Page

Halaman Keranjang Belanja pada JogFood menampilkan daftar kuliner yang telah dipilih oleh user untuk dipesan. Setiap item di keranjang dilengkapi dengan gambar makanan, nama, harga, dan deskripsi singkat (seperti rasa atau bahan utama), serta fitur untuk mengatur jumlah pesanan dan tombol hapus jika ingin menghilangkan item dari daftar. Di bagian bawah, terdapat ringkasan belanja berupa subtotal, biaya pengiriman, dan total harga keseluruhan. User dapat melanjutkan proses pemesanan dengan menekan tombol “Pesan Sekarang”.

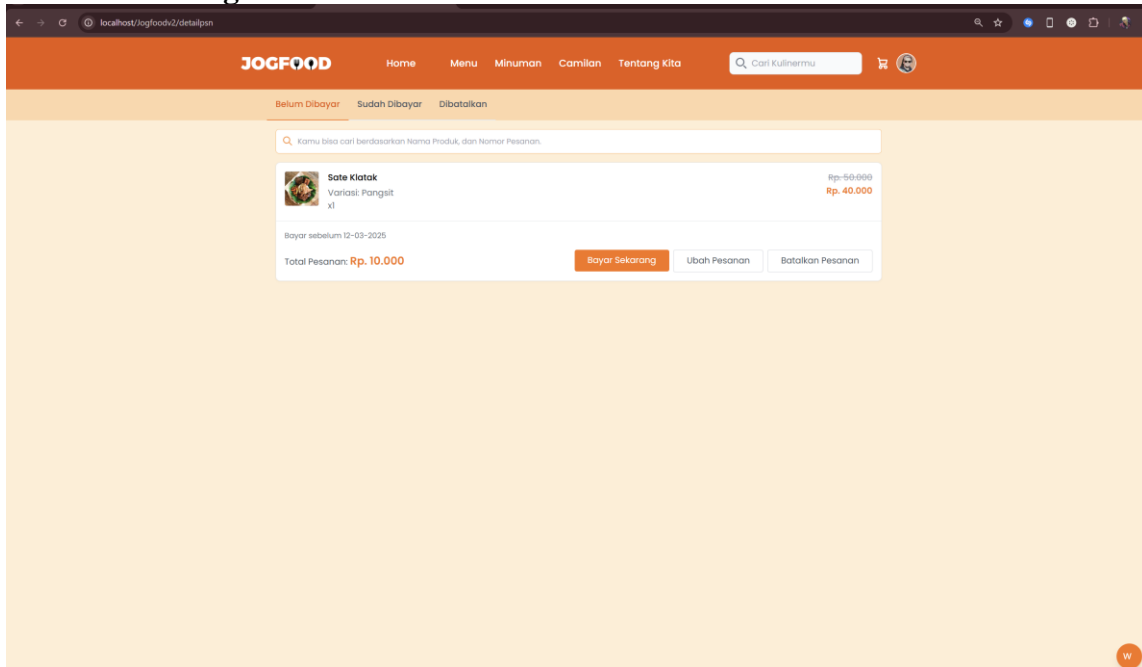
Metode Pembayaran Page



Gambar 24 Front End Metode Pembayaran Page

Di halaman ini, user dapat melihat detail alamat pengiriman, daftar pesanan lengkap dengan harga, serta total biaya yang harus dibayar. Pengguna juga diberikan opsi untuk memilih metode pembayaran, seperti transfer bank (Mandiri, BCA, BNI), e-wallet, atau pembayaran di tempat (COD). Selain itu, terdapat tombol untuk membatalkan atau mengonfirmasi pesanan, memastikan proses transaksi berlangsung mudah dan jelas.

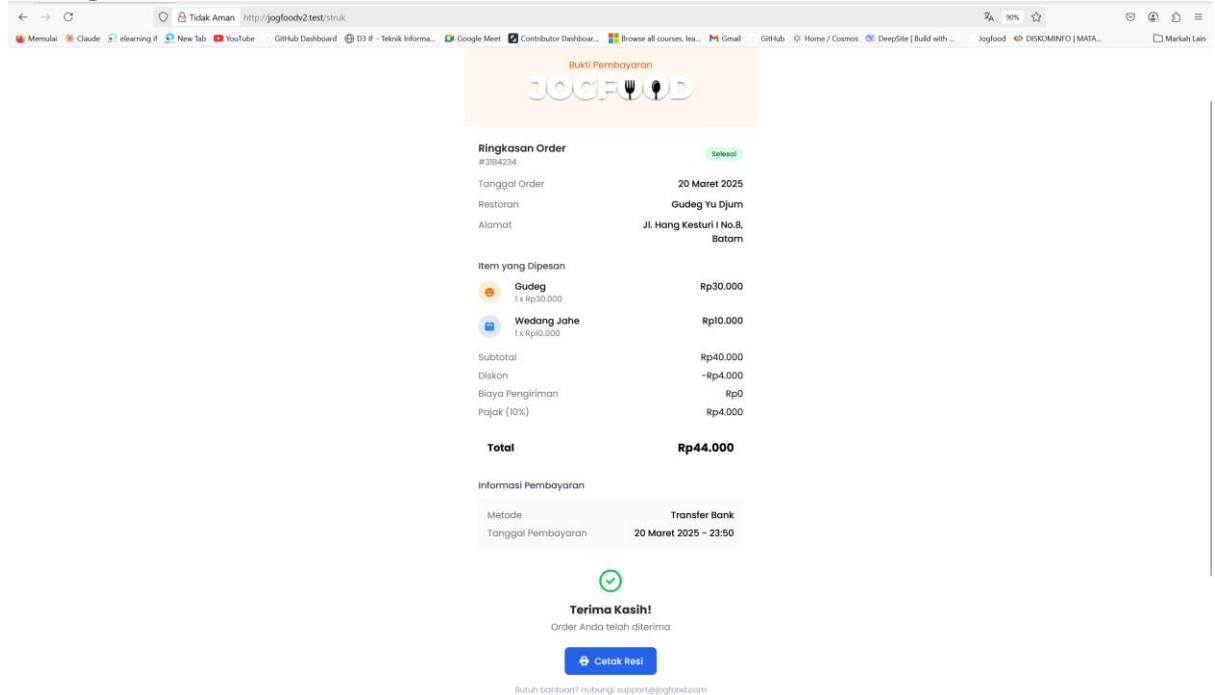
Detail Pesanan Page



Gambar 25 Front End Detail Pesanan Page

Halaman detail pesanan menampilkan informasi lengkap tentang pesanan pengguna, seperti nama produk, variasi, jumlah, harga awal dan harga diskon, serta batas waktu pembayaran. Di bagian bawah, terdapat total harga pesanan dan tiga tombol aksi: “Bayar Sekarang”, “Ubah Pesanan”, dan “Batalkan Pesanan”. Pengguna juga dapat mencari pesanan berdasarkan nama produk atau nomor pesanan melalui kolom pencarian. Desain tetap mengikuti gaya minimalis dan konsisten dengan halaman lain dalam aplikasi.

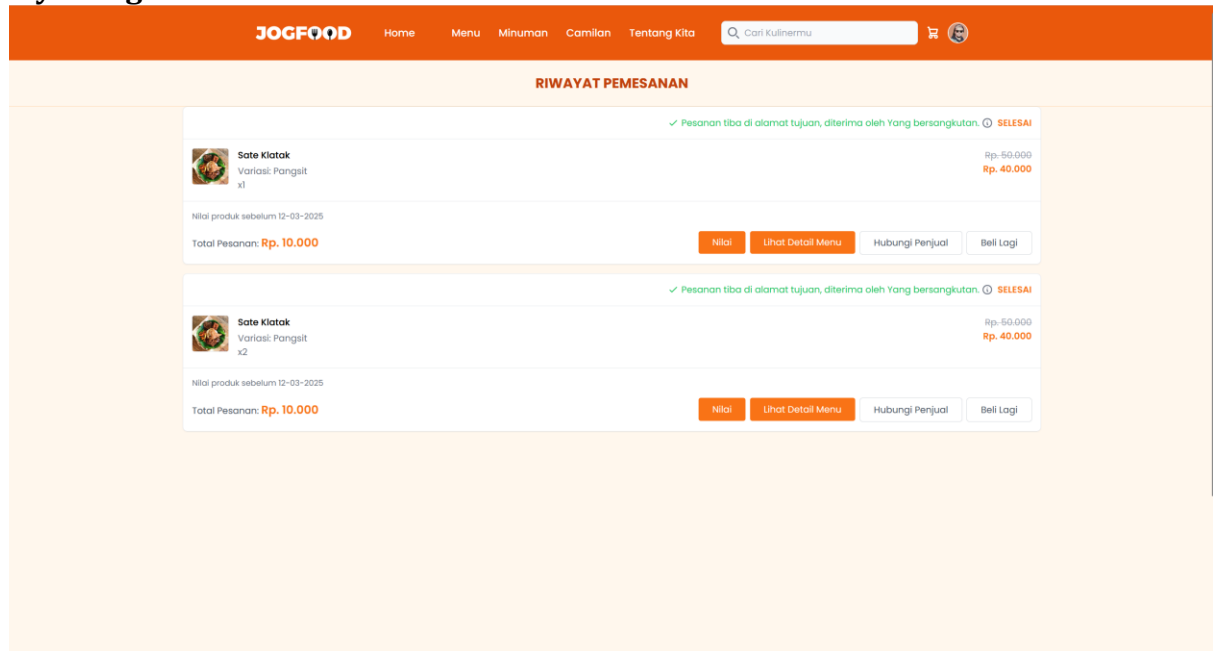
Struk Page



Gambar 26 Front End Struk Page

Setelah user memilih menu, mengisi detail pengiriman, dan menyelesaikan pembayaran, user akan diarahkan ke halaman struk sebagai bukti transaksi. Halaman ini menampilkan ringkasan order secara lengkap, mulai dari nomor pesanan, tanggal order, nama restoran, alamat pengiriman, hingga daftar item yang dipesan beserta rincian harga, diskon, pajak, dan total pembayaran. Di bagian bawah, juga ditampilkan metode pembayaran dan waktu transaksi. User dapat mencetak struk ini melalui tombol "Cetak Resi", sebagai dokumentasi atau bukti pembelian. Halaman ini menandai akhir dari alur pemesanan dengan ucapan terima kasih dan konfirmasi bahwa pesanan telah diterima.

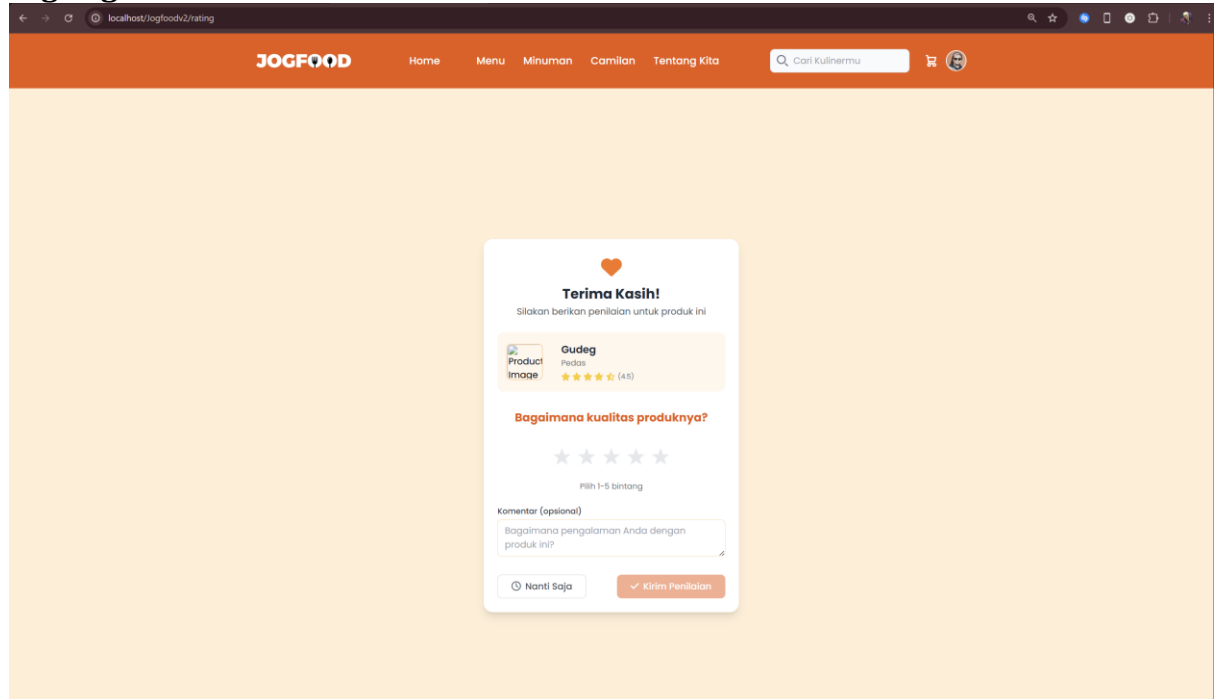
Riwayat Page



Gambar 27 Front End Riwayat Page

Setelah user berhasil melakukan transaksi pembelian, mereka dapat melihat status dan rincian pesanan melalui halaman Riwayat Pemesanan. Di halaman ini, user disajikan daftar pesanan sebelumnya dalam tampilan kartu yang memuat informasi seperti nama makanan, varian, jumlah pesanan, harga, serta status pengiriman yang ditandai dengan label “Selesai” jika telah diterima. Setiap pesanan juga dilengkapi dengan tombol aksi seperti “Nilai” untuk memberikan ulasan, “Lihat Detail Menu” untuk melihat kembali informasi produk, “Hubungi Penjual” untuk komunikasi langsung, serta “Beli Lagi” yang memudahkan pemesanan ulang. Tampilan halaman ini didesain sederhana dan informatif, sehingga user dapat menelusuri riwayat transaksi mereka dengan cepat dan nyaman.

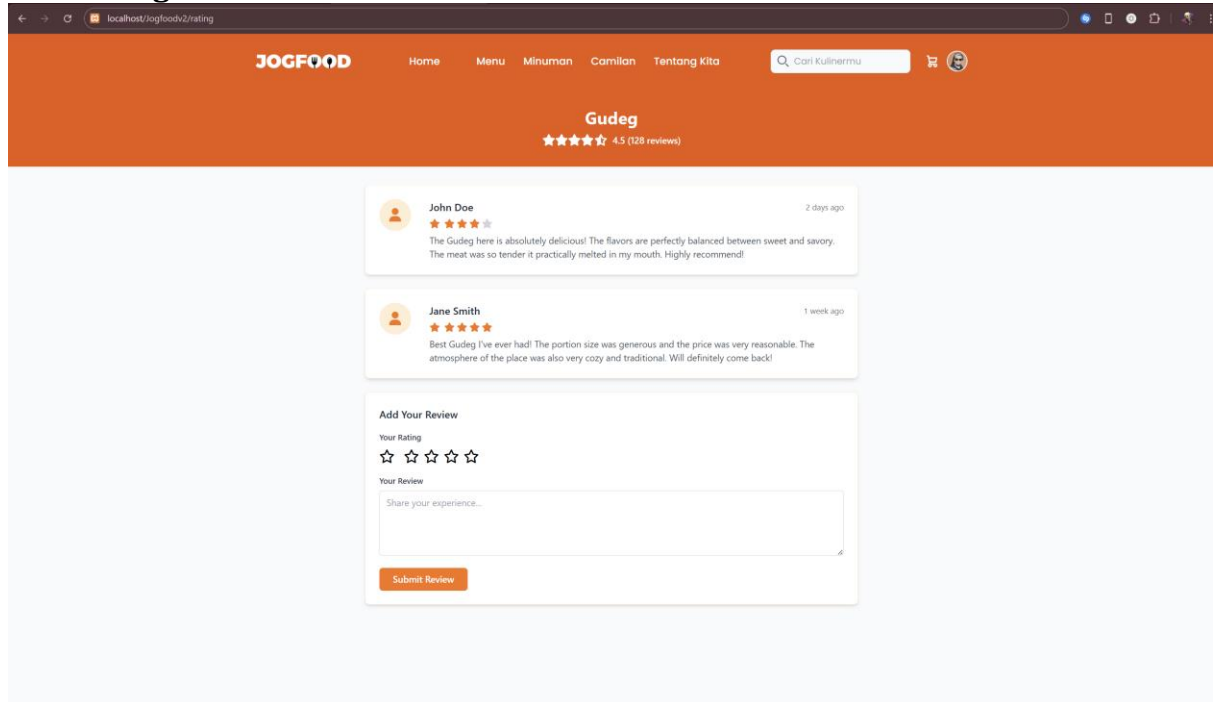
Rating Page



Gambar 28 Front End Rating Page

Setelah user menyelesaikan proses pemesanan dan pembayaran, mereka dapat mengakses halaman Riwayat Pemesanan untuk melihat daftar pesanan yang telah dilakukan sebelumnya. Halaman ini menampilkan informasi seperti nama menu, varian, jumlah, total harga, status pengiriman, serta tanggal kedaluwarsa produk. Setiap pesanan yang telah selesai akan diberi label “SELESAI” dan user diberikan beberapa opsi lanjutan seperti memberikan nilai/rating, melihat detail menu kembali, menghubungi penjual, atau melakukan pembelian ulang melalui tombol “Beli Lagi”. Halaman ini mempermudah user dalam mengelola dan mengevaluasi pesanan mereka secara praktis dan informatif.

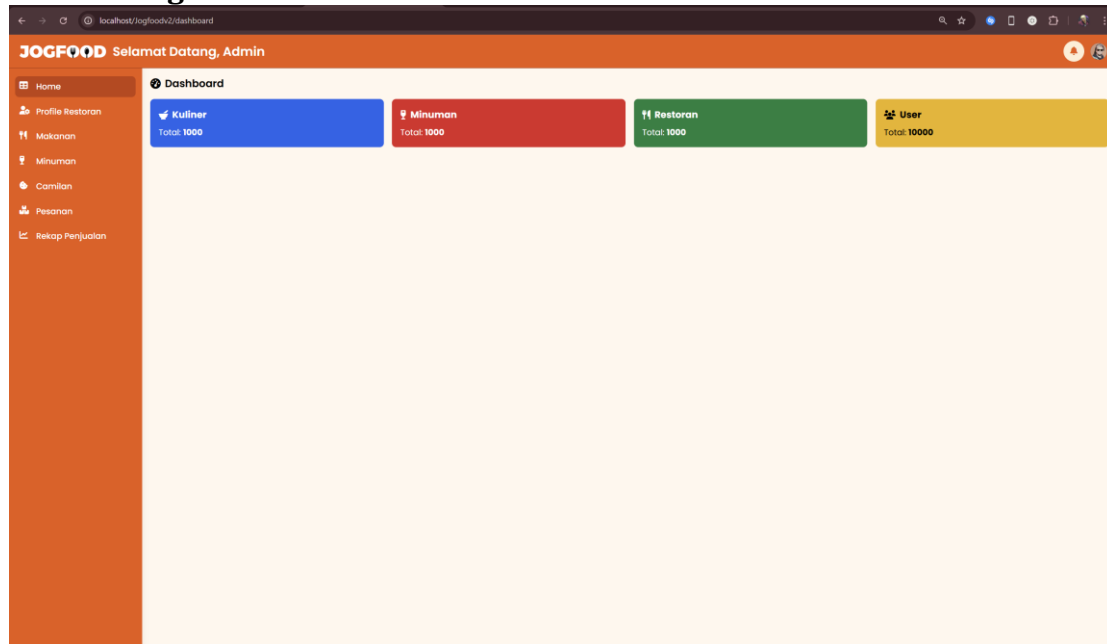
Komentar Page



Gambar 29 Front End Komentar Page

Di halaman Komentar, user dapat melihat ulasan dan penilaian dari user lain terhadap suatu menu makanan, seperti contoh pada hidangan Gudeg. Di bagian atas halaman ditampilkan rata-rata rating dalam bentuk angka dan ikon bintang, memberikan gambaran umum kualitas menu tersebut. Di bawahnya, ditampilkan daftar ulasan dari user lain, masing-masing mencantumkan nama user, rating bintang, serta komentar atau pengalaman mereka. Desain halaman ini sederhana dan fokus pada konten, sehingga memudahkan user lain untuk menilai kredibilitas dan kepuasan dari menu yang ditampilkan. Fitur ini juga mendorong transparansi dan membantu calon pembeli dalam mengambil keputusan sebelum melakukan pemesanan.

Dashboard Page



Gambar 30 Front End Dashboard Page

Setelah berhasil login, admin akan diarahkan ke halaman Dashboard, yang menjadi pusat kendali utama untuk memantau dan mengelola data di sistem JogFood. Halaman ini menyajikan ringkasan data penting dalam bentuk kartu berwarna yang merepresentasikan jumlah total kuliner, minuman, restoran, dan user yang terdaftar di platform. Desain visual yang kontras dan informatif memudahkan admin untuk melihat kondisi sistem secara cepat. Di bagian samping kiri, tersedia menu navigasi untuk mengakses fitur manajemen seperti data makanan, minuman, camilan, pesanan, hingga rekap penjualan. Dengan tampilan yang sederhana namun fungsional, dashboard ini dirancang untuk mempermudah admin dalam menjalankan operasional harian secara efisien.

Profile Restoran Page

JOGFOOD Selamat Datang, Admin

Profile Restoran Simpan Perubahan

Detail Restoran

Nama Restoran: Jogfood Nama Pemilik: Pbi-IF 240

Deskripsi: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Informasi Kontak

Nomor Telepon: +62-1235678

Alamat Email: jogfood@gmail.com

Lokasi & Jam

Alamat: 123 Gourmet Street, Foodville, CA 90210

Buka Jam

Senin	11:00	-	22:00
Selasa	11:00	-	22:00
Rabu	11:00	-	22:00
Kamis	11:00	-	23:00
Jumat	11:00	-	23:00
Sabtu	10:00	-	23:00
Minggu	10:00	-	21:00

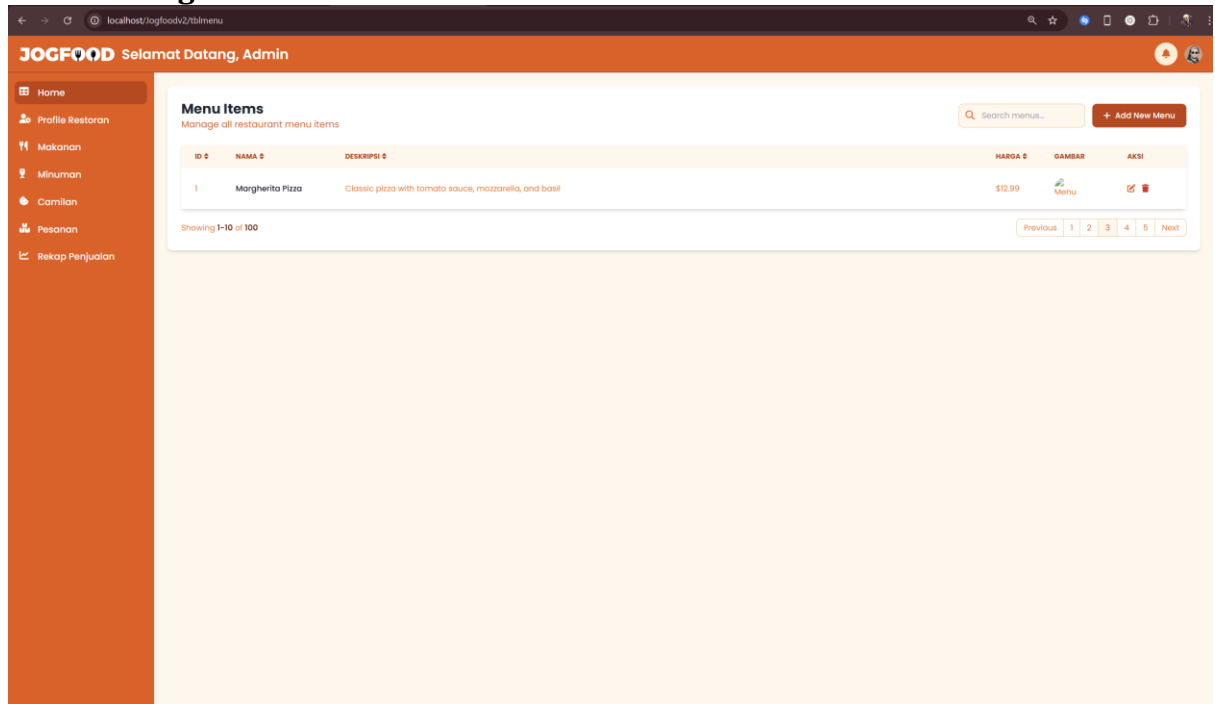
Social Media & Setting

Facebook

Gambar 31 Front End Profile Restoran Page

Halaman profil restoran memungkinkan admin untuk mengelola informasi restoran, mulai dari nama, pemilik, deskripsi, hingga kontak dan alamat. Admin juga dapat mengatur jam operasional untuk setiap hari dalam seminggu serta menambahkan informasi sosial media. Seluruh data dapat diperbarui melalui tombol “Simpan Perubahan”. Desain halaman ini disusun dalam beberapa kartu informasi yang terpisah untuk memudahkan navigasi dan pengeditan.

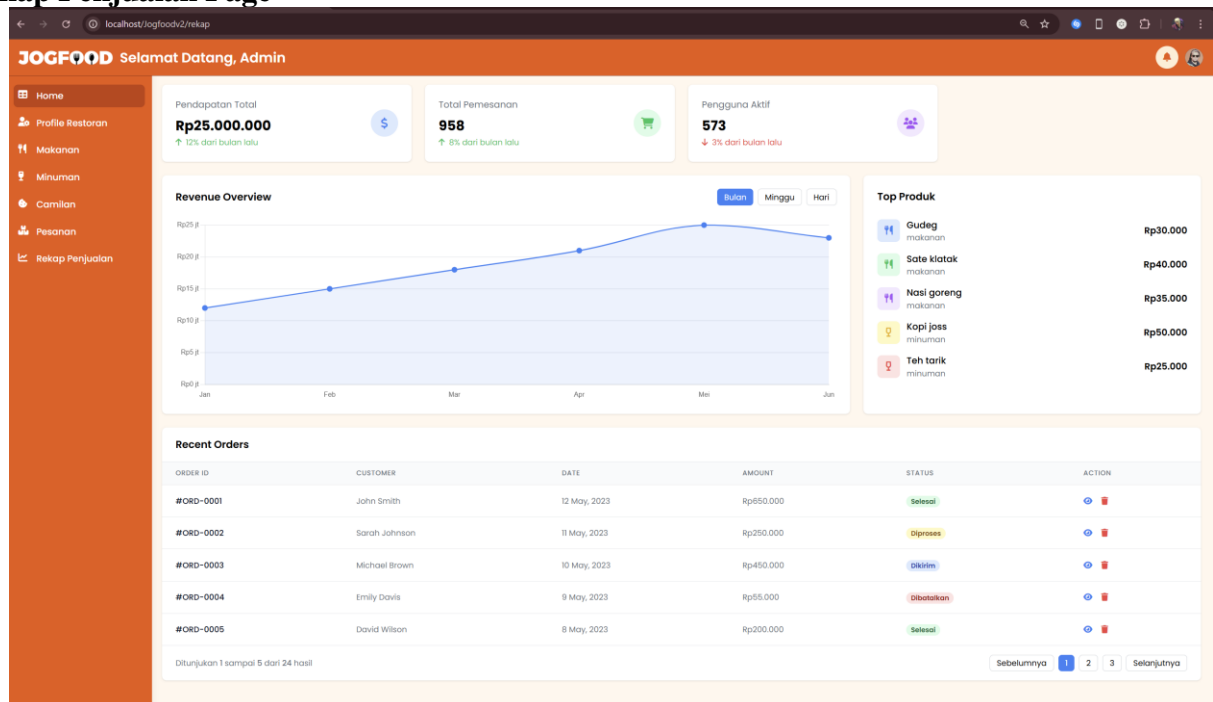
Tabel Menu Page



Gambar 32 Front End Tabel Menu Page

Di dalam panel admin, saat admin memilih menu “Makanan”, mereka akan diarahkan ke halaman Tabel Menu yang berisi daftar item makanan dari berbagai restoran. Halaman ini menampilkan informasi dalam bentuk tabel yang memuat nomor, nama menu, deskripsi, harga, gambar, serta tombol aksi. Admin dapat menggunakan kolom pencarian di bagian atas untuk menemukan menu tertentu, atau menambahkan menu baru dengan tombol “Add New Menu”. Setiap baris pada tabel menyediakan tombol untuk mengedit atau menghapus item yang sudah ada, sehingga proses pengelolaan menu menjadi efisien dan langsung. Dengan tampilan yang sederhana dan terstruktur, halaman ini memudahkan admin dalam memantau dan memperbarui data menu secara cepat dan terorganisir.

Rekap Penjualan Page



Gambar 33 Front End Rekap Penjualan Page

Halaman ini menyajikan rangkuman performa penjualan seperti pendapatan total, jumlah pesanan, pengguna aktif, dan conversion rate. Admin dapat memantau grafik pendapatan berdasarkan waktu (bulanan, mingguan, harian), melihat daftar pesanan terbaru lengkap dengan statusnya, serta mengetahui produk terlaris. Informasi ini membantu admin mengevaluasi kinerja bisnis secara efisien dan real-time.

B. Implementasi Basis Data

Jelaskan implementasi basis data, DBMS yang digunakan, tabel yang dibuat, data yang diisikan, contoh query, sertakan screenshot dengan penjelasan.

C. Pengujian Aplikasi dan Deployment

Jabarkan secara detail proses pengujian aplikasi yang dibuat. Jenis pengujian yang wajib dilakukan ditetapkan pada mata kuliah Dasar Rekayasa Perangkat Lunak.

PENUTUP

A. Kesimpulan

Tuliskan kesimpulan dari proses pengerjaan PBL, meliputi:

- Apakah proyek berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan?
- Fitur yang berhasil dikembangkan.
- Evaluasi terhadap hasil proyek (misalnya, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau masih perlu penyempurnaan).

B. Lesson Learned

Pembelajaran yang didapat dari keseluruhan proses pelaksanaan PBL selama satu semester untuk semua anggota kelompok, apa yang kurang dan apa yang perlu diperbaiki kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Tuliskan daftar referensi yang digunakan dalam mengerjakan PBL, dari jurnal, buku maupun sumber lainnya dengan format sitasi IEEE.

LAMPIRAN

Sertakan dokumentasi pengerjaan PBL, diskusi kelompok, atau diskusi dengan manpro/klien.