

S10/L4

Maurizio Marcantoni



Traccia

La figura seguente mostra un estratto del codice di un malware. Identificare i costrutti noti Esercizio Linguaggio Assembly vis ti durante la lezione teorica.

Provate ad ipotizzare che funzionalità è implementata nel codice assembly.

```
* .text:00401000
 .text:00401001
                                         ebp, esp
 .text:00401003
 .text:00401004
                                                          ; dwReserved
                                 push
 .text:00401006
                                                          ; lpdwFlags
                                 push
 .text:00401008
 .text:0040100E
                                         [ebp+var_4], eax
 .text:00401011
                                         [ebp+var_4], 0
 .text:00401015
                                         short loc_40102B
 .text:00401017
                                         offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
 .text:0040101C
                                         sub 40105F
 .text:00401021
                                         esp, 4
 .text:00401024
                                         eax, 1
  .text:00401029
                                         short loc_40103A
 .text:0040102B
 .text:0040102B
```



Svolgimento

Creazione dello stack

```
*.text:00401000 push ebp
*.text:00401001 mov ebp, esp
```

Chiamata di funzione . I parametri sono passati sullo stack tramite le istruzioni push

Ciclo if

La funzionalità implementata all'interno del malware è piuttosto semplice da identificare. Il malware chiama la funzione internetgetconnectedstate e ne controlla con un «if» il valore di ritorno. Se il valore di ritorno (return) della funzione è diverso da 0, allora vuol dire che c'è una connessione attiva.

Pseudocodice C: state = internetgetconnectedstate (par1,0,0); If (state !=0) printf ("Active connection"); Else return 0;