



# CSS

**LoftSchool**  
ОТ МЫСЛИТЕЛЯ К СОЗДАТЕЛЮ

# Содержание

<b>1. Подключение стилей</b>	<b>3-4</b>
<b>2. Основные единицы измерения CSS</b>	<b>5-8</b>
<b>3. Цвет в CSS</b>	<b>9-11</b>
<b>4. Селекторы</b>	<b>12-20</b>
• Селекторы элементов	13
• Селекторы класса	13
• Селекторы идентификаторов	14
• Селекторы потомков	14
• Селекторы дочерних элементов	15
• Универсальные селекторы	16
• Селекторы соседних элементов	16
• Селекторы атрибутов	16
• Селекторы псевдоэлементов	17
• Селекторы псевдоклассов	18
• Псевдокласс :not	19
• Псевдокласс :nth-child	19
• Псевдокласс :nth-of-type	20
<b>5. Правила специфичности</b>	<b>21-23</b>
<b>6. Основные свойства CSS</b>	<b>24-36</b>
• Работа с цветом и фоном	25
• Работа со шрифтом	27
• Работа с текстом	29
• Разрыв строк	32
• Вертикальное выравнивание фрагмента	33
• Свойства рамки	34
• Свойства списков	35

# 1

## Подключение стилей

CSS-стили можно писать внутри HTML-кода страницы или подключать их как внешний файл.

В первом случае стили называются *«встроенными»* или *«инлайновыми»*, а писать их нужно внутри тега **<style>**. Этот тег обычно размещают внутри **<head>**. Например:

```
<head>
  <style>
    CSS-код
  </style>
</head>
```

Внутри **<style>** пишут обычный CSS-код.

Инлайновые стили используют не так часто, например, для оптимизации скорости загрузки страницы. Чаще используют *внешние* стили, которые подключают из внешнего файла с расширением *.css*. Для этого используется тег **<link>**. Например:

```
<head>
  <link href="style.css" rel="stylesheet">
</head>
```

В атрибуте **href** задают адрес файла, а атрибут **rel = "stylesheet"** говорит браузеру, что мы подключаем стили, а не что-то другое.

Лучше подключать стили внутри **<head>**, но это необязательно. Тег **<link>** будет работать и в другом месте страницы.

# 2

## **Основные единицы измерения CSS**

**Пиксель *px*** – это самая базовая, абсолютная и окончательная единица измерения.

Количество пикселей задаётся в настройках разрешения экрана, один *px* – это как раз один такой пиксель на экране. Все значения браузер в итоге пересчитает в пиксели.

Наиболее частоиспользуемые единицы в верстке:

Единица измерения	Обозначение
<b>Абсолютные единицы</b>	
Пиксели	<i>px</i>
<b>Относительные единицы измерения</b>	
Размер литеры 'm' текущего шрифта	<i>em</i>
Размер литеры 'm' корневого элемента	<i>rem</i>
Проценты	%
1% от ширины области просмотра	<i>vw</i>
1% от высоты области просмотра	<i>vh</i>
1% от меньшего значения из ширины и высоты области просмотра	<i>vmin</i>
Определяется, что больше, значение ширины или высоты области просмотра и от него вычисляется 1%	<i>vmax</i>

Разница между **em** и **rem** следующая. **em** зависит от размера шрифта родителя элемента и меняется вместе с ним, а **rem** привязан к корневому элементу, т. е. размеру шрифта заданного для элемента html.

Что ещё надо знать? Когда мы говорим «процент», то возникает вопрос – «Процент от чего?». Как правило, это процент от значения свойства родителя с тем же названием, но не всегда.

Вот примеры-исключения, в которых % берётся иначе:

### **margin-left**

При установке свойства **margin-left** в %, процент берётся от ширины родительского блока, а вовсе не от его margin-left.

### **line-height**

При установке свойства **line-height** в %, процент берётся от текущего размера шрифта, а вовсе не от line-height родителя.

### **width/height**

Для **width/height** обычно процент от ширины/высоты родителя, но при position:fixed, процент берётся от ширины/высоты окна (а не родителя и не документа).

Значения **vw, vh, vmin, vmax** были созданы, в первую очередь, для поддержки мобильных устройств. Их основное преимущество – в том, что любые размеры, которые в них заданы, автоматически масштабируются при изменении размеров окна.

Устаревшие или неиспользуемые единицы измерения:

Единица измерения	Обозначение
Пункты	pt
Размер литеры 'x' текущего шрифта	ex
Дюймы	in
Сантиметры	cm
Миллиметры	mm

Помните: При установке размеров обязательно указывайте единицы измерения, например **width: 30px**. В противном случае браузер не сможет показать желаемый результат, поскольку не понимает, какой размер вам требуется. Единицы не добавляются только при нулевом значении (**margin: 0**).



# 3

## Цвет в CSS

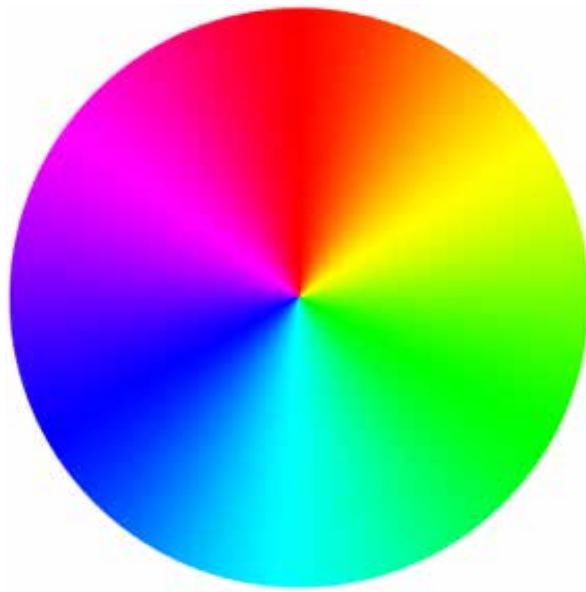
Цвет в стилях можно задавать разными способами: по шестнадцатеричному значению, по названию, в формате RGB, RGBA, HSL, HSLA.

**rgb(r.g.b)** – Можно определить цвет, используя значения красной, зеленой и синей составляющей в десятичном исчислении. Каждая из трех компонент цвета принимает значение от 0 до 255. Также допустимо задавать цвет в процентном отношении, при этом 100% будет соответствовать числу 255.

**#rrggbb** – Для задания цветов используются числа в шестнадцатеричном коде. Цифры будут следующие: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F. Цифры от 10 до 15 заменены латинскими буквами. Чтобы не возникало путаницы в определении системы счисления, перед шестнадцатеричным числом ставят символ решетки #, например #666999. Каждый из трех цветов — красный, зеленый и синий — может принимать значения от 00 до FF. Таким образом, обозначение цвета разбивается на три составляющие #rrggbb, где первые два символа отмечают красную компоненту цвета, два средних — зеленую, а два последних — синюю.

**#rgb** – Допускается использовать сокращенную форму вида #rgb, где каждый символ следует удваивать. Так, запись #fe0 следует расценивать как #ffee00. Браузеры поддерживают некоторые цвета по их названию.

**HSL** – Название формата HSL образовано от сочетания первых букв Hue (оттенок), Saturate (насыщенность) и Lightness (светлота). Оттенок – это значение цвета на цветовом круге и задаётся в градусах. 0° соответствует красному цвету, 120° — зелёному, а 240° — синему. Значение оттенка может изменяться от 0 до 359.



Насыщенностью называется интенсивность цвета, измеряется в процентах от 0% до 100%. Значение 0% обозначает отсутствие цвета и оттенок серого, 100% максимальное значение насыщенности.

Светлота задает, насколько цвет яркий и указывается в процентах от 0% до 100%. Малые значения делают цвет темнее, а высокие светлее, крайние значения 0% и 100% соответствуют чёрному и белому цвету.

HSLA. Формат HSLA похож по синтаксису на HSL, но включает в себя альфа-канал, задающий прозрачность элемента. Значение 0 соответствует полной прозрачности, 1 — непрозрачности, а промежуточное значение вроде 0.5 — полупрозрачности.

Пример:

```
color: hsla(220,100%,50%, 0.5);
```

# 4

## Селекторы

## Селекторы элементов

Наиболее простой для понимания вид селекторов, при его использовании стиль будет применен ко всем встречающимся в html-документе соответствующим элементам.

Пример:

```
p {color: red}
```

## Селекторы класса

В отличие от селекторов элементов, стили, описанные при помощи селектора классов будут применены только к элементам, содержащим атрибут class с соответствующим значением.

Пример:

```
.clrRed {color: red}
```

Селекторы элементов и классов могут быть объединены:

```
p.clrRed {color: red}  
li.clrRed {color: yellow}
```

Таким образом, содержимое тегов **<li>**, относящихся к классу **clrRed**, будет представлено в желтом цвете, содержимого тега **<p>** аналогичного класса – красным.

Также к элементу могут быть применены стили нескольких классов, например:

```
.txtAlign {text-align: justify}  
.txtColor {color: red}  
<p class="txtAlign txtColor"> .. </p>
```

## Селекторы идентификаторов

Стиль, описанный при помощи селекторов идентификаторов, может быть применен только к одному элементу веб-страницы. При этом элемент должен содержать атрибут id с соответствующим значением.

Пример оформления селектора идентификаторов:

```
#clrRed {color: red}
```

Как и селекторы классов, селектор идентификаторов может быть объединен с селектором элементов:

```
li#clrRed {color: red}
```

## Селекторы потомков

Селектор потомков используется для задания стиля элементов, являющихся потомками другого элемента.

Оформляется селектор потомков следующим образом:

```
элемент-предок      элемент-потомок      { атрибуты стиля }
```

Следующий пример задаст стиль только для элементов **<span>**, являющихся потомком элемента **<div>**:

```
div span {color: red}
```

Селекторы потомков можно объединить с селекторами классов:

```
div.content span {color: red}
```

с селекторами идентификаторов:

```
div#wrap span {color red}
```

или

```
div span#text {color: red}
```

### Селекторы дочерних элементов

Стили, описанные при помощи данных селекторов применимы только к дочерним элементам.

Оформляется стиль с селектором дочерних элементов следующим образом:

```
элемент-родитель > дочерний элемент {атрибуты стиля}
```

Как и в предыдущих случаях, допустимо комбинировать различные селекторы:

```
table#red td.txt > span.text {color: red}
```

В этом случае стиль будет применен к содержимому элемента **<span>**,

относящегося к классу **text** и являющемуся дочерним элементом по отношению к тегу **<td>**, который, в свою очередь должен относиться к классу **txt**. При этом указанный тег **<td>** должен быть потомком **<table>** с идентификатором **red**.

## Универсальные селекторы

Стили с универсальными селекторами применяются ко всем элементам веб-страницы. Оформление при этом выглядит следующим образом:

```
* {color: red}
```

## Селекторы соседних элементов

При помощи данных селекторов задаются стили для элементов, располагающихся сразу же за другим элементом.

Пример:

```
span + p {color: red}
```

## Селекторы атрибутов

Селекторы атрибутов, как понятно из их названия, привязываются к элементу, имеющему соответствующий атрибут.

Оформляются данные селекторы следующим образом:

```
элемент [атрибут= "значение атрибута"] {атрибут стиля }
```



Рассмотрим на примере. Следующий стиль **a[href="about.htm"]** будет применен только к содержимому тега **<a>**, значение атрибута **href** которого соответствует **about.htm**.

Селекторы атрибутов не обязательно должны содержать значение атрибута. Стиль для элементов, значения атрибутов которых содержат определенное слово:

```
div[data~="base"] {border: 1px double black}
```

В этом случае стиль будет применен к любому тегу **<div>**, атрибут **data** которого содержит слово **base**.

Селектор по атрибуту, содержащему разделенное дефисом значение:

```
div[title|="base"] {border: 1px double black}
```

Стиль будет применен к любому тегу **<div>**, значение **title** которого содержит **"base-"**.

## Селекторы псевдоэлементов

Псевдоэлементы позволяют привязать стиль к определенному фрагменту веб-страницы, например, к первой букве текста элемента веб-страницы. Доступны следующие псевдоэлементы:

<b>after</b>	позволяет добавить контент после указанного элемента;
<b>before</b>	позволяет добавить контент до указанного элемента;
<b>first-letter</b>	задает стиль для первого символа в тексте элемента;
<b>first-line</b>	задает стиль первой строки текста элемента.

Пример оформления:

```
li: before {content: "some content"}
```

## Селекторы псевдоклассов

Псевдоклассы позволяют применять различные стили к элементам, в зависимости от их состояния. Например, к ссылке могут быть применены различные стили в зависимости от того, является ли ссылка еще не посещенной, находится ли в "фокусе" курсора.

Доступны следующие "состояния" элементов:

<b>:active</b>	стиль применяется к элементу, активированному пользователем;
<b>:link</b>	стиль применяется к непосещённым ссылкам;
<b>:focus</b>	стиль применяется к элементу при получении им фокуса;
<b>:hover</b>	стиль активизируется, когда курсор находится в пределах элемента;
<b>:visited</b>	стиль применяется к посещённым гиперссылкам;
<b>:last-child</b>	задаёт стилевое оформление последнего элемента своего родителя;
<b>:first-child</b>	стиль применяется к первому дочернему элементу селектора.

Пример:

```
a:link {color: red}  
div:hover {background-color: #cc00ff;}
```

## Псевдокласс :not

Псевдокласс **:not(селектор)** является отрицающим селектором. С его помощью можно выбрать элементы, которые **не** содержат указанный селектор. Например, селектор:

```
li:not(:last-child){}
```

выберет все тэги **<li>**, **не** являющиеся последними в их родителе.

В качестве селектора могут указываться псевдоклассы, теги, идентификаторы, классы и селекторы атрибутов. Конструкция **:not(:not(...))** запрещена.

## Псевдокласс :nth-child

Псевдокласс **:nth-child** используется для добавления стиля к элементам на основе нумерации в дереве элементов.

```
элемент:nth-child(odd | even | <число> | <выражение>) {...}
```

Значения:

**odd** – Все нечетные номера элементов.

**even** – Все четные номера элементов.

**число** – Порядковый номер дочернего элемента относительно своего родителя. Нумерация начинается с 1, это будет первый элемент в списке.

**выражение** – Задается в виде  $an+b$ , где  $a$  и  $b$  целые числа,  $a$  и  $n$  — счетчик, который автоматически принимает значение 0, 1, 2...

Если *a* равно нулю, то оно не пишется и запись сокращается до *b*. Если *b* равно нулю, то оно также не указывается и выражение записывается в форме *a**n*.

### Псевдокласс :nth-of-type

Псевдокласс **:nth-of-type** используется для добавления стиля к элементам указанного типа на основе нумерации в дереве элементов.

Селектор:nth-of-type(odd | even | <число> | <выражение>) {...}

Значения такие же как и у псевдокласса **:nth-child**

Результат для различных значений псевдокласса		
Значение	Номера элементов	Описание
1	1	Первый элемент.
5	5	Пятый элемент.
2n	2, 4, 6, 8, 10	Все чётные элементы, аналог значения <b>even</b> .
2n+1	1, 3, 5, 7, 9	Все нечётные элементы, аналог значения <b>odd</b> .
3n+2	2, 5, 8, 11, 14	—
5n-2	3, 8, 13, 18, 23	—
even	2, 4, 6, 8, 10	Все чётные элементы.
odd	1, 3, 5, 7, 9	Все нечётные элементы.

# 5

## Правила специфичности

**Специфичность селекторов (selector's specificity)** определяет их приоритетность в таблице стилей. Чем специфичнее селектор, тем выше его приоритет.

Существует 4 правила, по которым вычисляется специфичность селекторов:

1. Самый высокий приоритет имеет атрибут **style**. Это правило перекрывает все селекторы, описанные в стилях.
2. Второе место занимает присутствие **ID** в селекторе (#some-id).
3. Далее идут все **атрибуты** (в том числе и атрибут class) и **псевдоклассы** (pseudo-classes) в селекторе.
4. Самый низкий приоритет у селекторов с **именами элементов** и **псевдоэлементами** (pseudo-elements).

Все 4 правила сводятся в одну систему a-b-c-d (где a – наивысший приоритет) и образуют специфичность.

Пример:

1. p {/\*какие-то определения \*/}
2. div p {/\*какие-то определения \*/}
3. p.note {/\*какие-то определения \*/}
4. form.feedbackForm input[type="text"] {/\*какие-то определения \*/}
5. #conten a:hover {/\*какие-то определения \*/}

<b>Первая строка</b>	одинокий селектор типа. Специфичность 0001.
<b>Вторая строка</b>	два селектора типа. Специфичность 0002.
<b>Третья строка</b>	селектор типа и класса. Специфичность 0011.
<b>Четвёртая строка</b>	два селектора типа, один класса и один атрибута. Специфичность 0022.
<b>Пятая строка</b>	селектор идентификатора, типа и псевдокласс. Специфичность 0111.

Сравниваются специфичности очень просто. Какое число больше, то определение и выиграло. Рекомендуем статью [«Понимание веса CSS-селекторов»](#)

# 6

## **Основные свойства CSS**



# Работа с цветом и фоном

## *color*

задает цвет переднего плана (**color: #00FF00**);

## *background-color*

задает цвет фона элемента (**background-color: brown**);

## *background-image*

задает фоновое изображения для элемента

(**background-image: url("image.gif")**);

## *background-repeat*

задает тип повторения изображения, установленного при помощи атрибута стиля background-image (**background-repeat: no-repeat**), может принимать следующие значения:

<b>repeat-x</b>	изображение повторяется по горизонтали
<b>repeat-y</b>	изображение повторяется по вертикали
<b>repeat</b>	изображение повторяется по горизонтали и вертикали
<b>no-repeat</b>	изображение не повторяется (значение по умолчанию)

## *background-attachment*

определяет будет ли фоновое изображение прокручиваться вместе с элементом (background-attachment: fixed), может принимать следующие значения:

<b>scroll</b>	изображение будет прокручиваться вместе с элементом
<b>fixed</b>	прокрутка изображения заблокирована

## *background-position*

определение координат позиционирования фонового изображения, содержит два значения: положение по горизонтали и положение по вертикали (**background-position: 5cm 4cm**). Помимо числовых, может принимать следующие значения:

<b>left</b>	горизонтальное позиционирование "по левому краю"
<b>center</b>	горизонтальное позиционирование "по центру"
<b>right</b>	горизонтальное позиционирование "по правому краю"
<b>top</b>	вертикальное позиционирование "сверху"
<b>center</b>	вертикальное позиционирование "по центру"
<b>bottom</b>	вертикально позиционирование "снизу"

# Работа со шрифтом

## *font-family*

задает семейство используемого шрифта (**font-family: arial**) Для задания шрифта может быть использовано два типа имен: имя семейства (**family-name**) и родовое имя (**generic family**). К именам семейства относятся, собственно, названия шрифтов (**Camria, Arial и т.д.**) Количество родовых имен поскромнее:

<b>serif</b>	шрифты с засечками
<b>sans-serif</b>	рубленные шрифты
<b>cursive</b>	курсивные шрифты
<b>fantasy</b>	декоративные шрифты
<b>monospace</b>	моноширинные шрифты

## *font-style*

задает стиль шрифта (**font-style: normal**). Соответственно, принимает значения:

<b>normal</b>	обычный шрифт
<b>italic</b>	курсивный шрифт
<b>oblique</b>	наклонный шрифт

### *font-variant*

задает тип представления строчных букв (**font-variant: normal**). Принимает следующие значения:

<b>normal</b>	строчные буквы представляются в исходном регистре
<b>small-caps</b>	строчные буквы модифицируются в заглавные, но меньшего размера

### *font-weight*

определяет насыщенность шрифта (**font-weight: bold**). Принимает следующие значения:

<b>normal</b>	стандартная насыщенность шрифта
<b>bold</b>	полужирное начертание

Ряд браузеров поддерживает числовые значения насыщенности шрифта в пределах от **100** до **900**, где **100** – сверхсветлое насыщение шрифта, **700** – стандартное, **900** – полужирное.

### *font-size*

определяет размер шрифта (**font-size: 12pt**). Может быть представлен в виде констант, абсолютных, или относительных значений.

# Работа с текстом

## *text-align*

определяет горизонтальное выравнивание текста элемента (**text-align: center**). Может принимать следующие значения:

<b>center</b>	выравнивание по центру
<b>left</b>	выравнивание по левому краю
<b>right</b>	выравнивание по правому краю
<b>justify</b>	выравнивание по ширине
<b>auto</b>	тип выравнивания не изменяется
<b>start</b>	в случае, если направление текста слева направо, то выравнивает по левому краю; если направление текста справа налево – по правому краю
<b>end</b>	в случае, если направление текста слева направо, то выравнивает по правому краю; если направление текста справа налево – по левому краю

## *text-align-last*

задает тип выравнивания последней строки элемента при условии, что значение атрибута стиля **text-align** равно **justify (text-align-last: left)**. Принимает значения аналогичные атрибуту **text-align**.

### *text-decoration*

добавляет эффекты для текста (**text-decoration: none**). Может принимать следующие значения:

<b>blink</b>	мигающий текст
<b>line-through</b>	зачеркнутый текст
<b>overline</b>	линия над текстом
<b>underline</b>	линия под текстом (подчеркивание)
<b>none</b>	эффектов нет

### *text-indent*

задает величину отступа для первой строки текста (**text-indent: 10%**). Могут быть указаны конкретные значения и процентные.

### *text-overflow*

задание параметра видимости текста (**text-overflow: clip**). Может принимать два значения:

<b>clip</b>	текст обрезается, если выходит за границы элемента
<b>ellipsis</b>	при выходе текста за границы добавляется многоточие

### *text-shadow*

добавляет тень тексту и определяет ее параметры (text-shadow: red 5 5). Могут быть заданы следующие параметры тени:

<b>none</b>	тени нет
<b>цвет</b>	любой поддерживаемый цвет
<b>сдвиг по горизонтали</b>	положительное значение сдвигает тень вправо, отрицательное – влево
<b>сдвиг по вертикали</b>	положительное значение опускает тень относительно текста, отрицательное поднимает
<b>радиус размытия</b>	большее значение сглаживает тень, по умолчанию параметр равен 0.

### *text-transform*

преобразование текста в заглавные или прописные буквы (text-transform: lowercase). Принимает следующие значения:

<b>none</b>	символы не меняются
<b>capitalize</b>	первая литера каждого слова становится заглавной
<b>lowercase</b>	символы текста преобразовываются в нижний регистр
<b>uppercase</b>	символы текста преобразовываются в верхний регистр

# Разрыв строк

## *white-space*

задает способ отображения пробелов между словами (**white-space: pre**).

Принимает следующие значения:

<b>normal</b>	несколько пробелов преобразуются в один, символы перевода строк также преобразуются в пробелы, браузер самостоятельно разрывает текст и переводит его на новые строки
<b>nowrap</b>	несколько пробелов преобразуются в один, символы перевода строк также преобразуются в пробелы, браузер не осуществляет разрыв и перевод строк
<b>pre</b>	последовательность пробелов сохраняется, символы перевода строк также сохраняются, браузер самостоятельно не выполняет разрыв и перенос строк. Фактически, текст выглядит образом, определенным разработчиком, без каких-либо изменений
<b>pre-line</b>	несколько пробелов преобразуются в один, символы перевода строк сохраняются, браузер самостоятельно разрывает текст и переводит его на новые строки
<b>pre-wrap</b>	последовательность пробелов сохраняется, символы перевода строк также сохраняются, браузер самостоятельно выполняет разрыв и перенос строк



### *word-wrap*

указывает места, где браузер может осуществить перевод строки (**word-wrap: normal**). Может принимать следующие значения:

<b>normal</b>	строки разрываются только по пробелам
<b>break-word</b>	браузер может выполнять разрыв строк внутри слов

## Вертикальное выравнивание фрагмента

При необходимости смещения по вертикали определенного элемента относительно текста применяется атрибут стиля **vertical-align**, принимающий значения:

### *baseline*

выравнивание базовой линии по соответствующей линии родительского элемента. В случае с ячейкой таблицы происходит выравнивание по базовой линии первой текстовой строки;

### *bottom*

выравнивание элемента по нижней части родительского элемента. В случае с ячейкой таблицы происходит выравнивание по нижнему краю;

### *middle*

выравнивание по центру родительского элемента. В случае с ячейкой таблицы происходит выравнивание по середине;

### *sub*

выравнивание базовой линии элемента по базовой линии нижнего индекса родительского элемента;

### *super*

выравнивание базовой линии по базовой линии верхнего индекса родительского элемента;

### *text-bottom*

выравнивание нижнего края фрагмента по нижнему краю текста родителя;

### *text-top*

выравнивание верхнего края фрагмента текста по верхнему краю текста родителя;

### *top*

выравнивание верхнего края фрагмента по верхнему краю текста родителя. В случае с ячейкой таблицы происходит выравнивание по верхнему краю.

## Свойства рамки

### *border*

рамка. Имеет толщину, цвет, фактуру и местоположение. Обычно пишется таким образом:

```
border: 1px solid #333;
```

запись означает, что рамка темно-серого цвета, сплошная, толщиной в 1 пиксель. Другие значения фактуры: **dotted** – точечная, **dashed** – пунктирная, **double** – двойная (у этой толщина должна быть никак не меньше 3 пикселей, иначе выйдет одинарная).

Местоположение рамки также легко обозначить в правилах:

<b>border-top</b>	вверху
-------------------	--------

<b>border-bottom</b>	внизу
----------------------	-------

<b>border-left</b>	слева
--------------------	-------

<b>border-right</b>	справа
---------------------	--------

Можно задать различные цвет или толщину рамки сразу для всех 4 сторон объекта. Например, запись

```
border-color: #ccc #f4f5f7 #333 #000;
```

означает, что цвет верхней рамки светло-серый (**#ccc**), справа **#f4f5f7**, снизу **#333**, слева **#000**. Точно так же можно задать и толщину.

## Свойства списков

Задается свойство следующим правилом: **list-style-type:**

У маркированного списка маркеры могут быть следующего вида:

<b>disc</b>	круг
-------------	------

<b>circle</b>	окружность
---------------	------------

<b>square</b>	квадрат
---------------	---------

<b>none</b>	отсутствует
-------------	-------------

либо, если мы хотим использовать свой рисунок маркера, то так:

```
list-style-image: url(images/bullet.gif);
```

Понятно, что картинка `bullet.gif` уже должна существовать в папке `images` вашего сайта.

Для нумерованных списков можно также задать различное отображение номеров:

<b>lower-roman</b>	римские цифры в нижнем регистре
--------------------	---------------------------------

<b>upper-roman</b>	то же, но в верхнем регистре
--------------------	------------------------------

<b>none</b>	отсутствует
-------------	-------------