

# Objektorientierte Modellierung und Programmierung

Dr. Christian Schönberg

# Regelbasierte Programmierung

- Regelsysteme
- JBoss Drools
- Rete-Algorithmus
- IFTTT

# Regelbasierte Programmierung

## ■ Komponenten

### ■ Wissensbasis

- enthält Daten, Fakten

### ■ Regeln

- bestehen aus **Prämisse** (Vorbedingung, LHS) und **Konklusion** (Aktion, RHS)

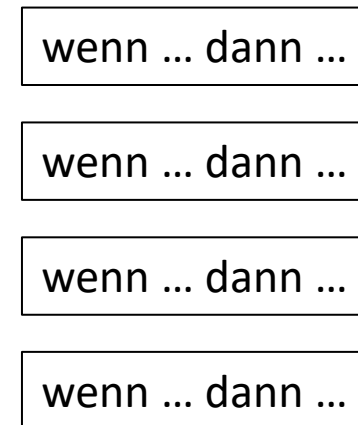
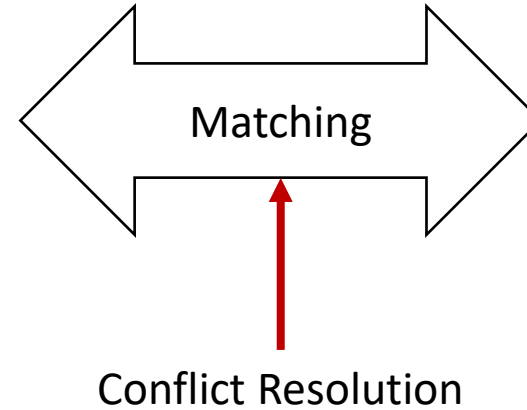
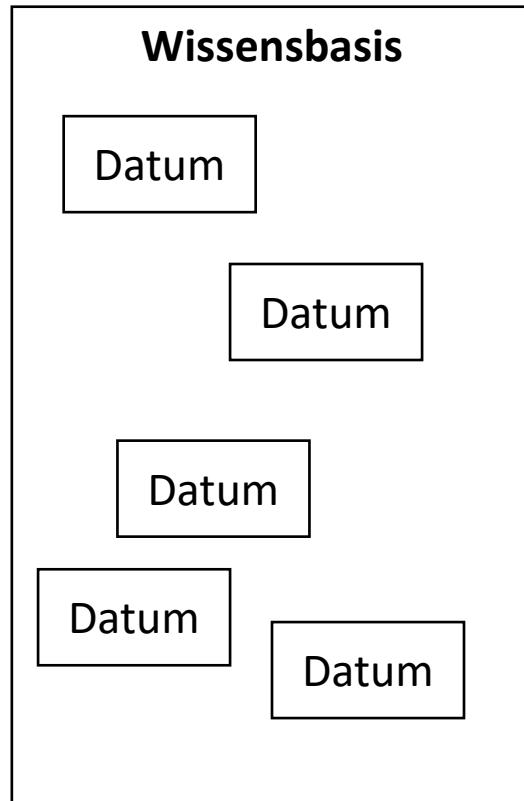
### ■ Matching-Algorithmus

- überwacht die Wissensbasis und die Regeln und stellt fest, wenn die Prämisse einer Regel von einem Datum aus der Wissensbasis erfüllt ist; führt dann die Konklusion aus

### ■ Conflict Resolution-Algorithmus

- behandelt Konflikte, d.h. bestimmt die Ausführungsreihenfolge wenn z.B. mehrere Daten eine Regel auslösen, oder wenn mehrere Regeln gleichzeitig ausgelöst werden

# Regelbasierte Programmierung



# JBoss Drools

- Business-Rule Management System
- Entwickelt von Red Hat unter der KIE Platform
  - Knowledge Is Everything
- Java-basiert
- Kann zu Stand-Alone Java-Programm kompiliert werden
- Kann externe Ressourcen, Services und Bibliotheken ansprechen
  - externe Wissensdatenbanken
  - Datenverarbeitung
- <http://www.drools.org/>



# JBoss Drools (2)

- Wissensbasis
  - Java Objekte
- Regeln
  - eigene Sprache für Regeln, eigene Konstrukte für Prämissen
  - Java-ähnliche Sprache für die Konklusion
- Matching-Algorithmus: Rete bzw. Nachfolger
  - Charles Forgy, 1979
- Conflict Resolution-Algorithmus
  - Priorität
  - Reihenfolge des Einfügens

# Drools Regeln

```
package de.uni_oldenburg.inf.omp.drools

import de.uni_oldenburg.inf.omp.drools.utils.*;

rule "Rule 1"
when
    Bedingungen
then
    Aktionen
end

rule "Rule 2"
when
    Bedingungen
then
    Aktionen
end
```

# Drools Regeln (2)

Person
- name: String

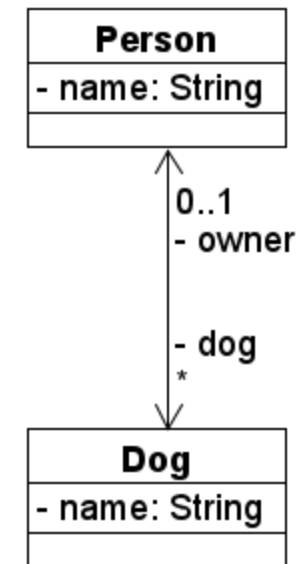
```
rule "Hello Hans"  
when  
    Person(name == "Hans")  
then  
    System.out.println("Hello there, Hans");  
end
```

```
rule "Hello Person"  
when  
    $person : Person()  
then  
    System.out.println("Hello " + $person.getName());  
end
```

```
rule "Hello Hans"  
salience 20  
when  
    Person(name == "Hans")  
then  
    System.out.println("Hello there, Hans");  
end
```

# Drools Regeln (3)

```
rule "Hello Person and Dog"
when
    $person : Person()
    $dog : Dog(owner == $person)
then
    System.out.println("Hello " +
        $person.getName() + " and " +
        $dog.getName());
end
```



# Verändern der Wissensbasis

- Drools-Regeln können aktiv die Wissensbasis verändern
- **insert(Object o)**: Fügt ein neues Objekt in die Wissensbasis ein
- **delete(Object o)**: Löscht ein existierendes Objekt aus der Wissensbasis
- **modify(Object o) { ... }**: Verändert ein existierendes Objekt in der Wissensbasis
- **insert** und **modify** können dazu führen, dass neue Regeln ausgelöst werden

- Matching von Regeln und Daten

- Naives Vorgehen:

```
while (true) {  
    for (Rule rule : rules) {  
        for (Data data : dataset) {  
            if (rule.matches(data)) {  
                rule.execute(data);  
            }  
        }  
    }  
}
```

- Rete-Algorithmus:

- reduziere die Menge der Regeln und die Menge der Daten, die betrachtet werden müssen
- nur Daten, die sich verändert haben, müssen neu betrachtet werden
- wenn sich (Teil-)Bedingungen in Regel-Prämissen wiederholen, werte sie nur einmal aus

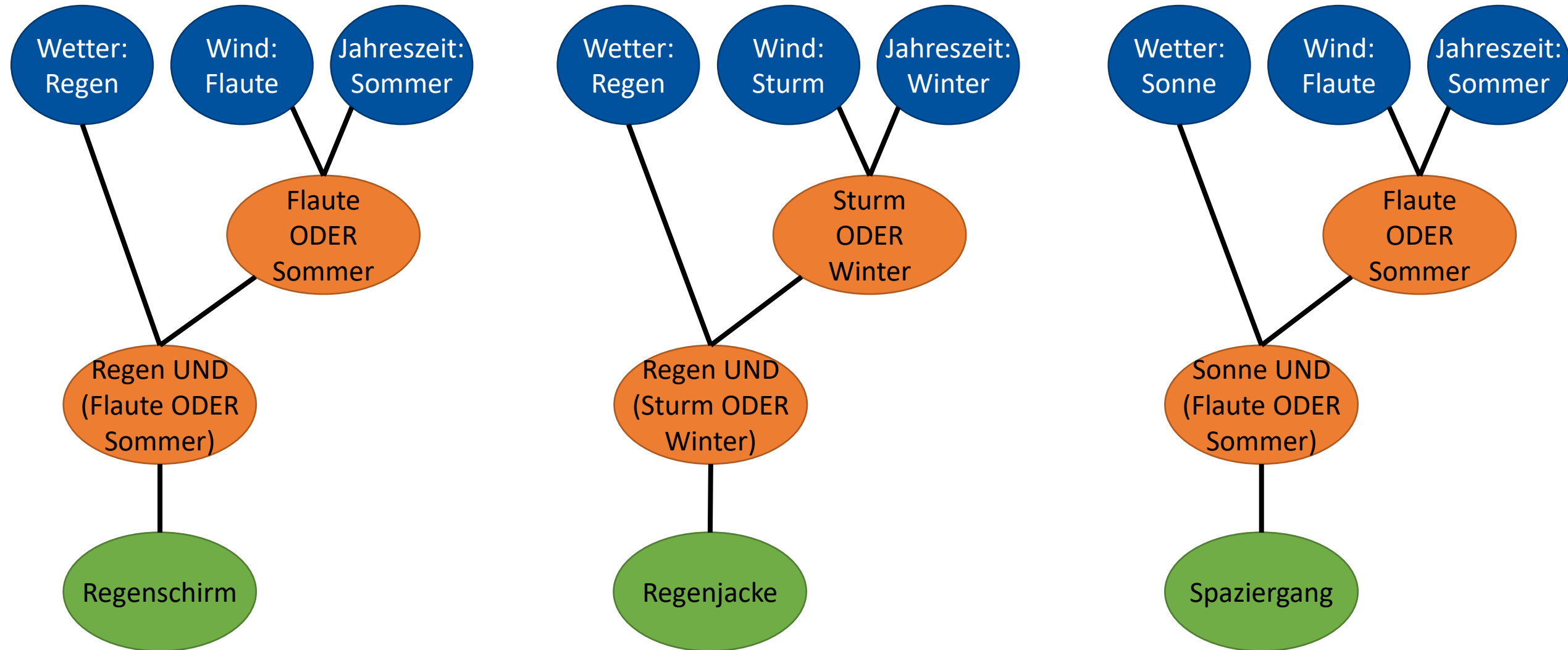
- Betrachte atomare (Teil-)Bedingungen und zusammengesetzte (Teil-)Bedingungen
- Beispiel:
  - Wetter = Regen, Jahreszeit = Sommer, Wind = Flaute
  - (Wetter = Regen UND (Wind = Sturm ODER Jahreszeit = Winter))
- Verknüpfe gleiche Teile von Regel-Prämissen in einem Entscheidungsnetz
- Beispiel:
  - WENN Wetter = Regen UND (Wind = Flaute ODER Jahreszeit = Sommer) DANN empfehle einen Regenschirm
  - WENN Wetter = Regen UND (Wind = Sturm ODER Jahreszeit = Winter) DANN empfehle eine Regenjacke
  - WENN Wetter = Sonne UND (Wind = Flaute ODER Jahreszeit = Sommer) DANN empfehle einen Spaziergang

# Rete-Algorithmus

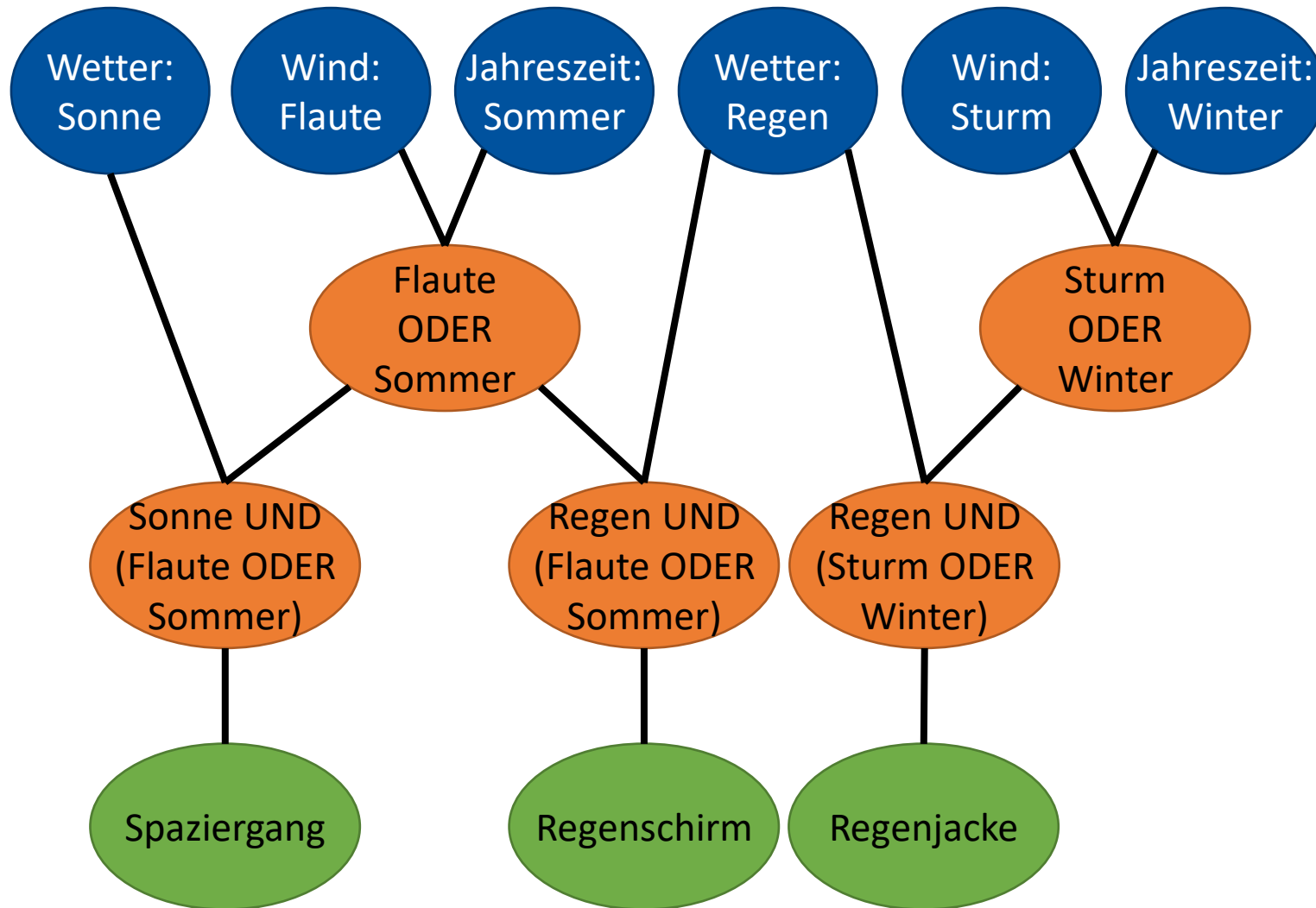
- Betrachte atomare (Teil-)Bedingungen und zusammengesetzte (Teil-)Bedingungen
- Beispiel:
  - Wetter = Regen, Jahreszeit = Sommer, Wind = Flaute
  - (Wetter = Regen UND (Wind = Sturm ODER Jahreszeit = Winter))
- Verknüpfe gleiche Teile von Regel-Prämissen in einem **Entscheidungsnetz**
- Beispiel:
  - WENN Wetter = Regen UND (Wind = Flaute ODER Jahreszeit = Sommer) DANN empfehle einen Regenschirm
  - WENN Wetter = Regen UND (Wind = Sturm ODER Jahreszeit = Winter) DANN empfehle eine Regenjacke
  - WENN Wetter = Sonne UND (Wind = Flaute ODER Jahreszeit = Sommer) DANN empfehle einen Spaziergang



# Beispiel: Rete-Algorithmus



# Beispiel: Rete-Algorithmus



- An den Knoten des Entscheidungsnetzes werden die Daten gespeichert, für die der Knoten erfüllt ist
- Diese Mengen werden aktualisiert, wenn sich Daten ändern, wegfallen oder hinzukommen (vgl. **insert**, **delete**, **modify**)
- Das Entscheidungsnetz wird aktualisiert, wenn sich Regeln ändern, wegfallen oder hinzukommen

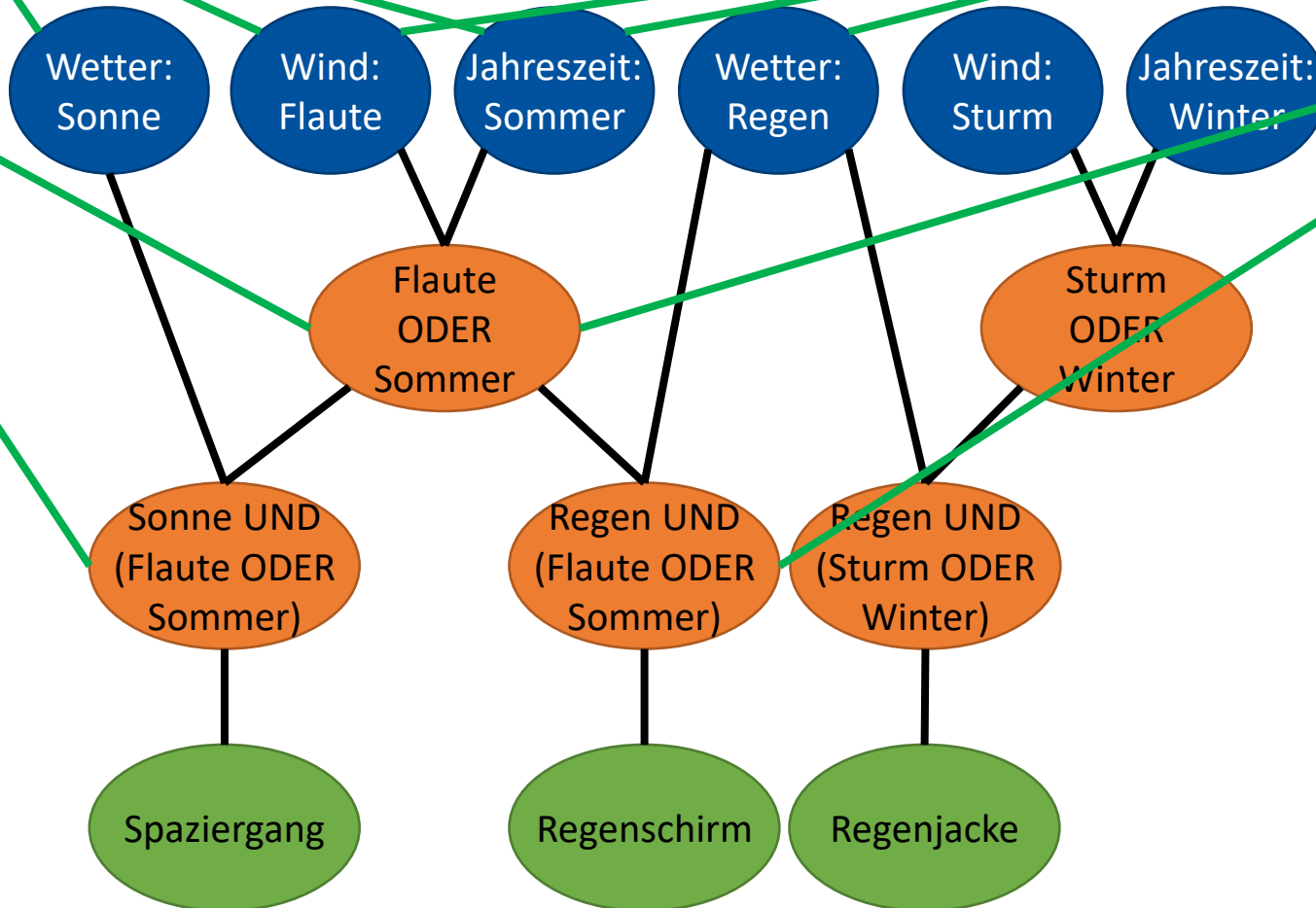
# Beispiel: Rete-Algorithmus

**2019-07-07**

Wetter = Sonne  
Wind = Flaute  
Jahreszeit = Sommer

**2019-07-08**

Wetter = Regen  
Wind = Flaute  
Jahreszeit = Sommer



# Beispiel: Sherlock Holmes

Detective
- name: String
+ Detective(name: String)
+ getName(): String
+ setName(name: String)

Villain
- name: String
+ Villain(name: String)
+ getName(): String
+ setName(name: String)

Wissensbasis
<u>holmes: Detective</u>
- name = "Sherlock Holmes"
<u>moriarty: Villain</u>
- name = "Prof. Moriarty"
<u>moran: Villain</u>
- name = "Colonel Moran"
<u>gruner: Villain</u>
- name = "Baron Gruner"

# Beispiel: Sherlock Holmes

```
package de.uni_oldenburg.inf.omp.drools.detective

rule "Arrest"
when
    $detective : Detective()
    $villain : Villain()
then
    System.out.println($detective.getName() + " arrests " +
        $villain.getName() + ".");
    delete($villain);
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes

```
package de.uni_oldenburg.inf.omp.drools.detective;

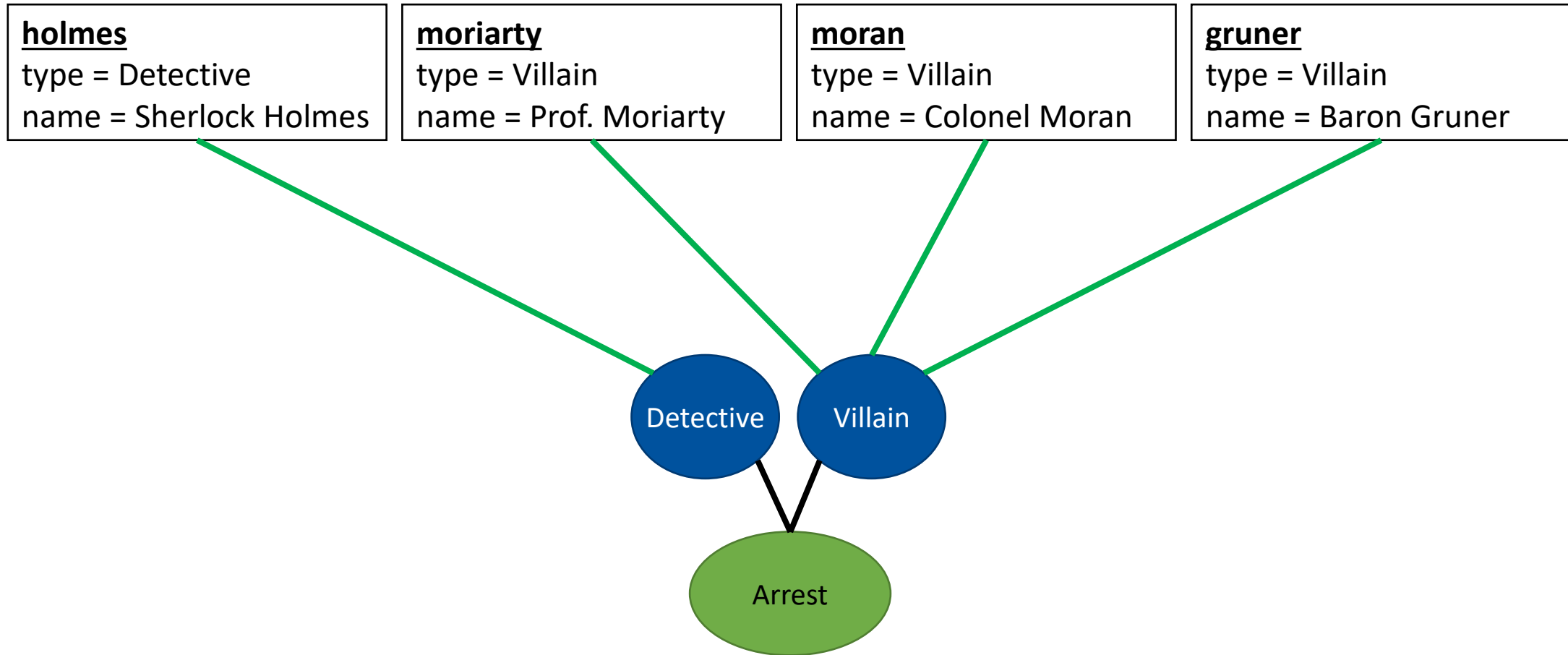
import org.kie.api.KieServices;
import org.kie.api.runtime.KieContainer;
import org.kie.api.runtime.KieSession;

public class DetectiveRunner {

    public static void main(String[] args) {
        KieServices kieServices = KieServices.Factory.get();
        KieContainer kContainer = kieServices.getKieClasspathContainer();
        KieSession kSession = kContainer.newKieSession("ksession-rules");

        kSession.insert(new Detective("Sherlock Holmes"));
        kSession.insert(new Villain("Prof. Moriarty"));
        kSession.insert(new Villain("Colonel Moran"));
        kSession.insert(new Villain("Baron Gruner"));
        kSession.fireAllRules();
        kSession.dispose();
    }
}
```

# Beispiel: Sherlock Holmes





# Beispiel: Sherlock Holmes

Wissensbasis	
<b><u>holmes: Detective</u></b>	- name = "Sherlock Holmes"
<b><u>moriarty: Villain</u></b>	- name = "Prof. Moriarty"
<b><u>moran: Villain</u></b>	- name = "Colonel Moran"
<b><u>gruner: Villain</u></b>	- name = "Baron Gruner"

```
rule "Arrest"  
when  
    $detective : Detective()  
    $villain : Villain()  
then  
    ...  
    delete($villain);  
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes

Wissensbasis	
<b><u>holmes: Detective</u></b>	- name = "Sherlock Holmes"
<b><u>moriarty: Villain</u></b>	- name = "Prof. Moriarty"
<b><u>moran: Villain</u></b>	- name = "Colonel Moran"
<b><u>gruner: Villain</u></b>	- name = "Baron Gruner"

*match*

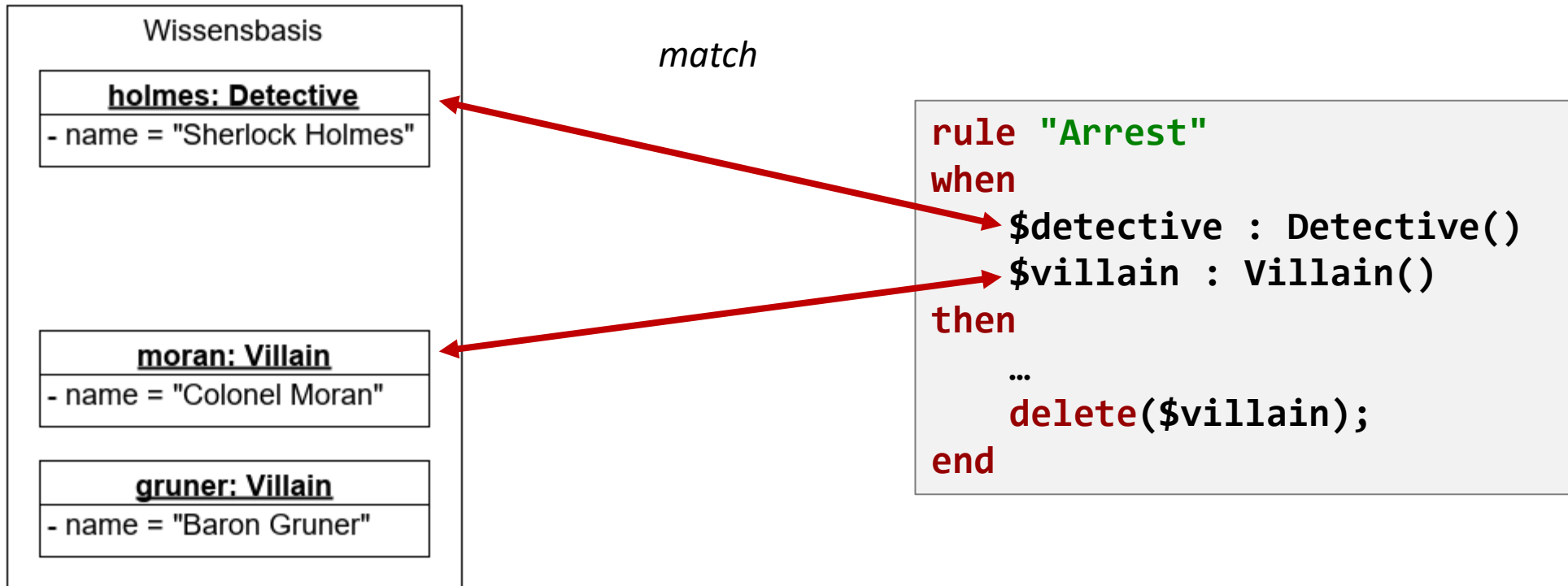
```
rule "Arrest"  
when  
    $detective : Detective()  
    $villain : Villain()  
then  
    ...  
    delete($villain);  
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes

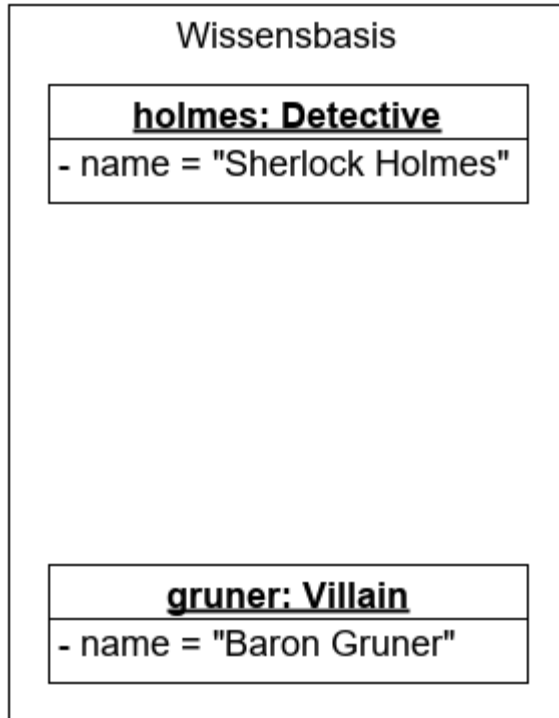
Wissensbasis	
<b><u>holmes: Detective</u></b>	
- name = "Sherlock Holmes"	
<b><u>moran: Villain</u></b>	
- name = "Colonel Moran"	
<b><u>gruner: Villain</u></b>	
- name = "Baron Gruner"	

```
rule "Arrest"  
when  
    $detective : Detective()  
    $villain : Villain()  
then  
    ...  
    delete($villain);  
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes

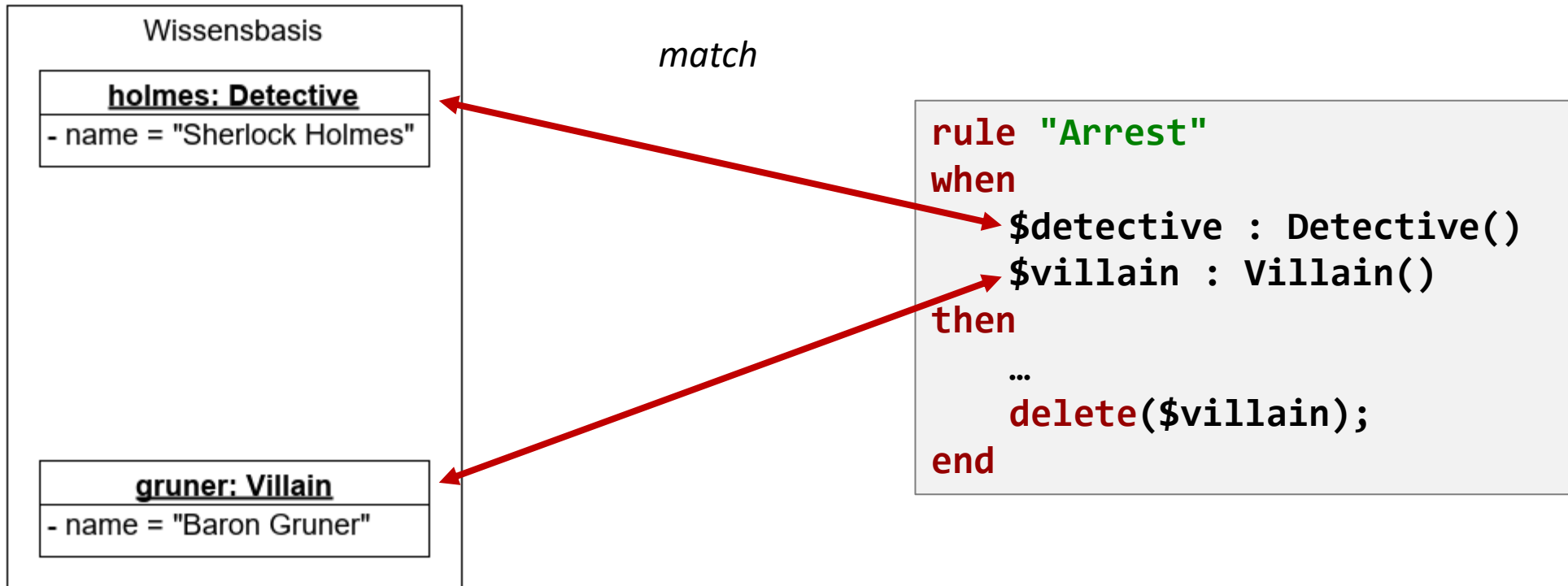


# Beispiel: Sherlock Holmes

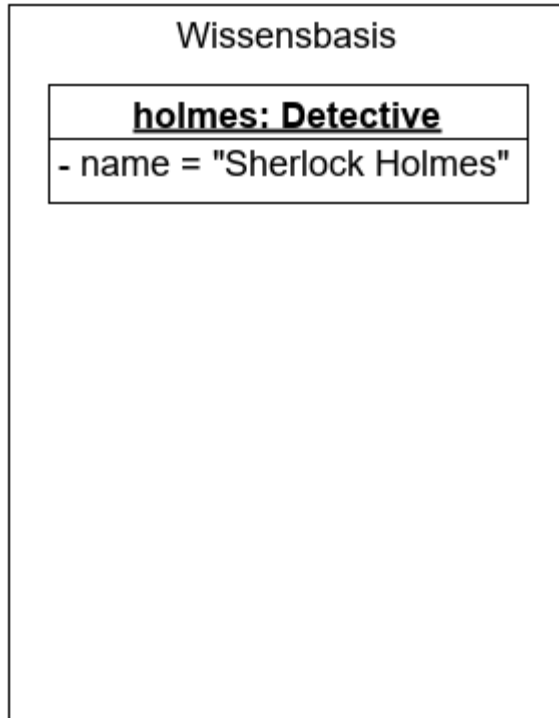


```
rule "Arrest"  
when  
    $detective : Detective()  
    $villain : Villain()  
then  
    ...  
    delete($villain);  
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes

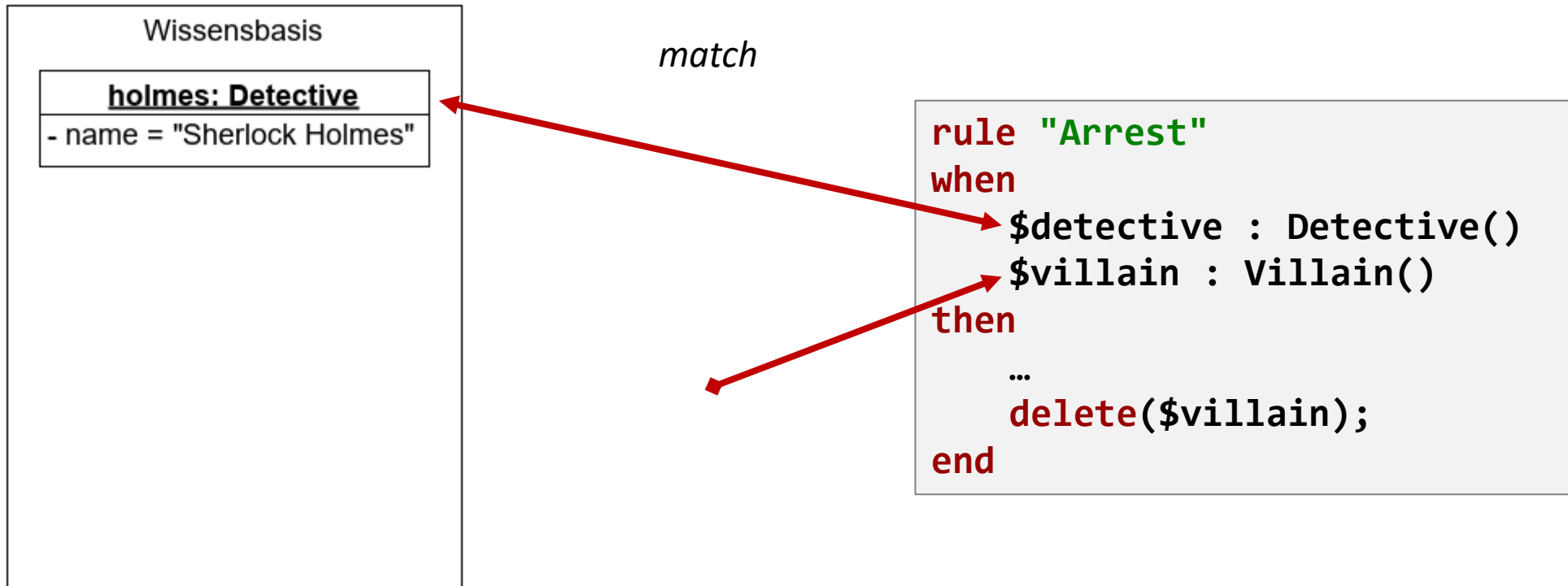


# Beispiel: Sherlock Holmes



```
rule "Arrest"  
when  
    $detective : Detective()  
    $villain : Villain()  
then  
    ...  
    delete($villain);  
end
```

# Beispiel: Sherlock Holmes





# Beispiel: Studenten

Student
- name: String
- lectureGrades: int[]
- thesisGrade: int
- graduated: boolean

- mindestens 4 benotete Vorlesungen
  - keine Vorlesung mit Note 5
  - Abschlussarbeit mit Note besser als 5
  - ➔ Abschluss
- 
- Abschluss
  - ➔ Ausgabe des Namens

# Beispiel: Studenten

```
package de.uni_oldenburg.inf.omp.drools.student

rule "Graduate"
when
    $student : Student(thesisGrade > 0, thesisGrade < 5,
                        lectureGrades.size() >= 4,
                        lectureGrades not contains 5,
                        !graduated)
then
    modify($student) {
        setGraduated(true);
    }
    System.out.println($student.getName() + " is about to graduate.");
end

rule "Graduation"
when
    $student : Student(graduated)
then
    System.out.println("Graduating " + $student.getName() + ".");
end
```

# Beispiel: Studenten

```
package de.uni_oldenburg.inf.omp.drools.student;

...

KieServices kieServices = KieServices.Factory.get();
KieContainer kContainer = kieServices.getKieClasspathContainer();
KieSession kSession = kContainer.newKieSession("ksession-rules");

kSession.insert(
    new Student("Harry Potter", new int[] { 2, 1, 2, 4, 3 }, 2));
kSession.insert(
    new Student("Ronald Weasley", new int[] { 3, 2, 5, 4 }, 3));
kSession.insert(
    new Student("Hermione Granger", new int[] { 1, 1, 1, 1, 1 }, 1));
kSession.insert(
    new Student("Charles Weasley", new int[] { 1, 2, 4, 2, 2, 3 }, 2, true));
kSession.fireAllRules();
kSession.dispose();
```

Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.  
Graduating Harry Potter  
Graduating Hermione Granger  
Graduating Charles Weasley

# Beispiel: Studenten

Harry  
Potter

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

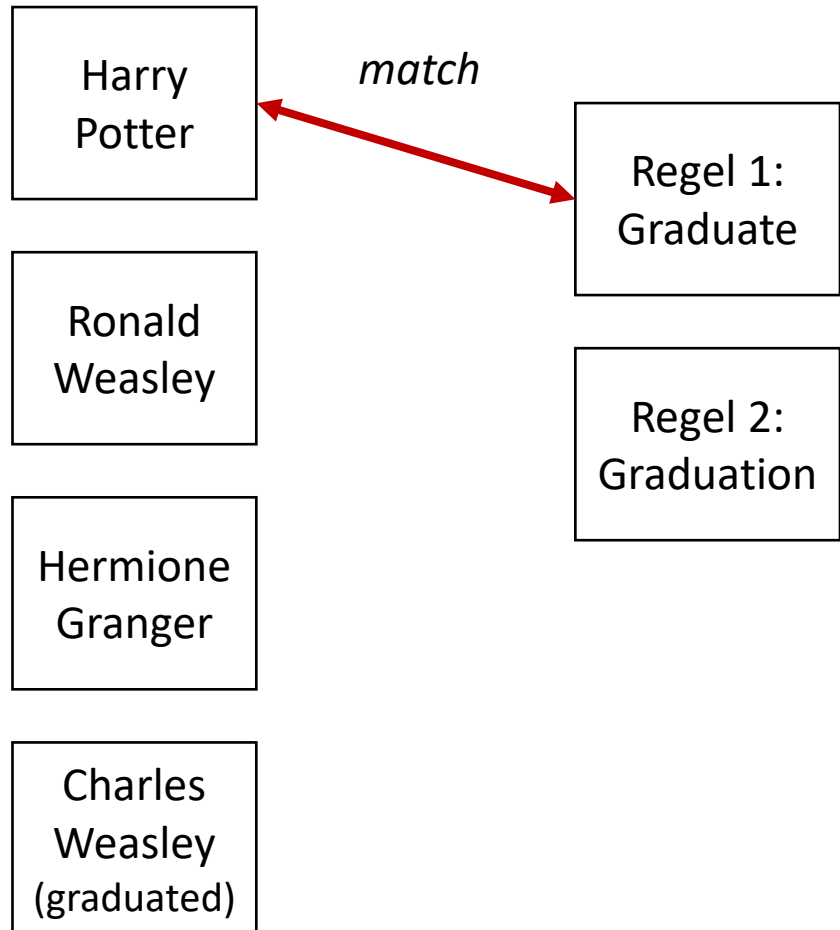
Regel 2:  
Graduation

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

# Beispiel: Studenten



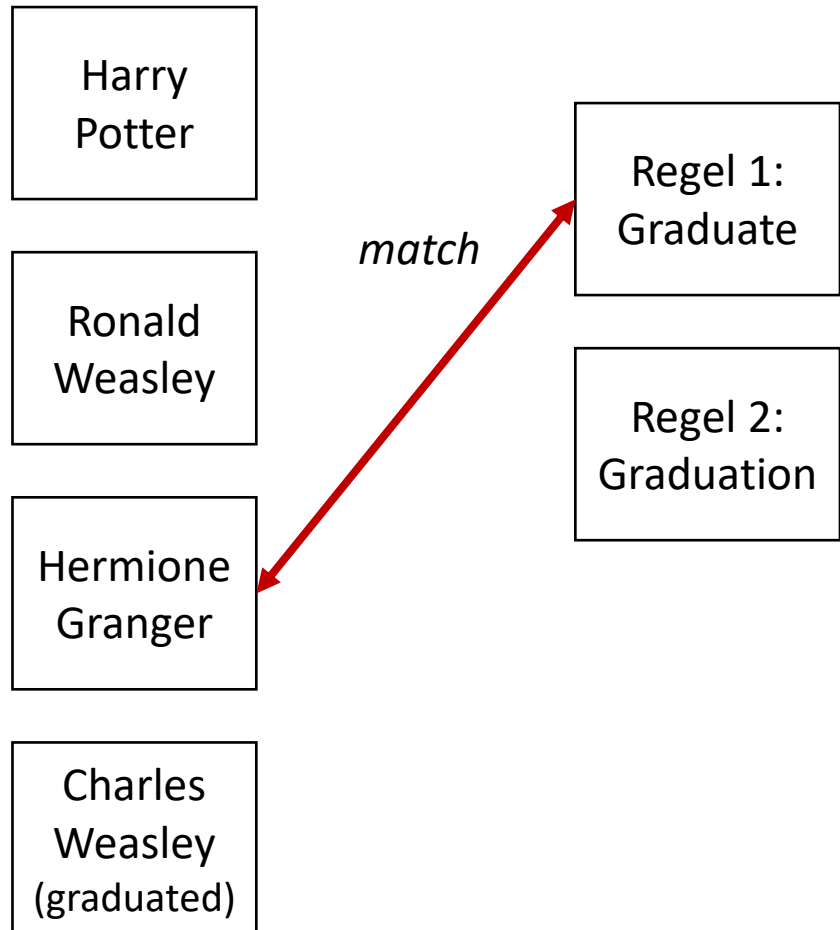
Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- **Regel 1 (Harry Potter)**

# Beispiel: Studenten



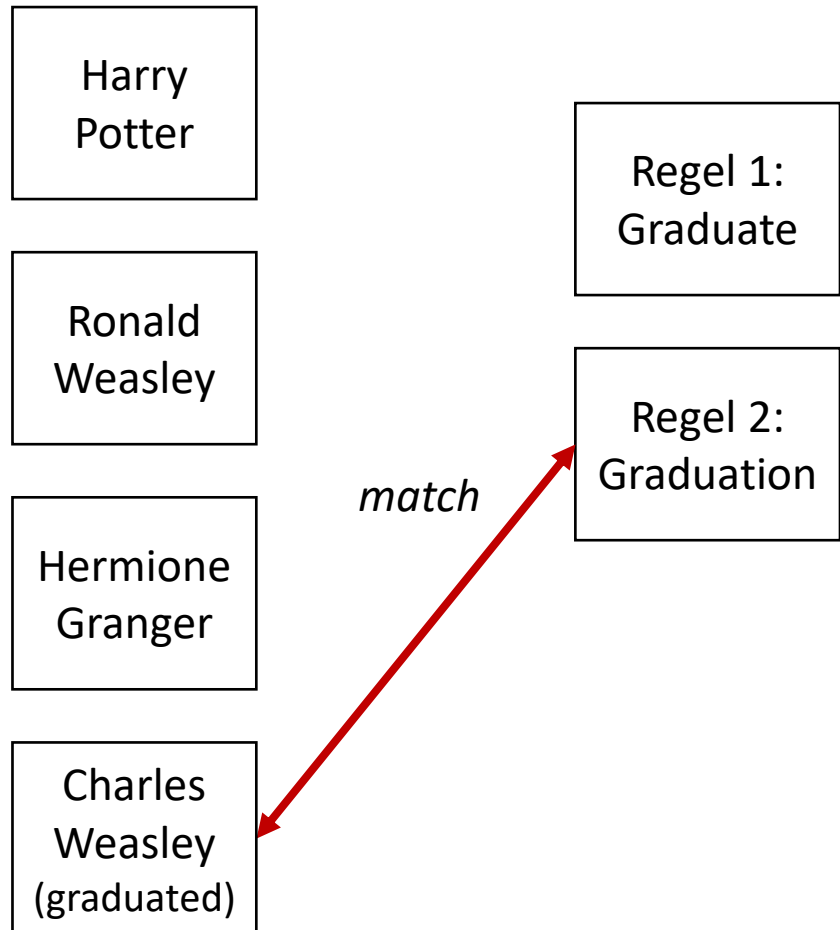
Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- **Regel 1 (Hermione Granger)**
- Regel 1 (Harry Potter)

# Beispiel: Studenten



## Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

## Agenda:

- Regel 1 (Hermione Granger)
- Regel 1 (Harry Potter)
- **Regel 2 (Charles Weasley)**

# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- Regel 1 (Harry Potter)
- Regel 2 (Charles Weasley)

Harry  
Potter

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger  
(graduated)

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

Regel 2:  
Graduation

**Hermione Granger is about to graduate.**



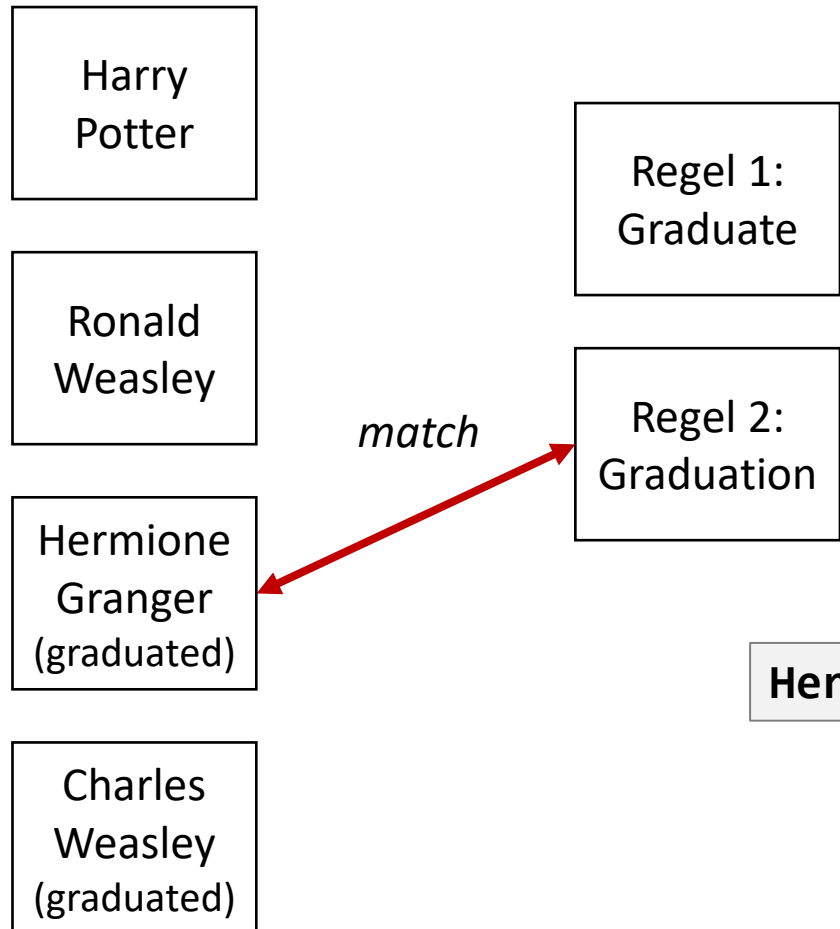
# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- Regel 1 (Harry Potter)
- **Regel 2 (Hermione Granger)**
- Regel 2 (Charles Weasley)



**Hermione Granger is about to graduate.**

# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 1 (Harry Potter)~~
- Regel 2 (Hermione Granger)
- Regel 2 (Charles Weasley)

Harry  
Potter  
(graduated)

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger  
(graduated)

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

Regel 2:  
Graduation

**Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.**

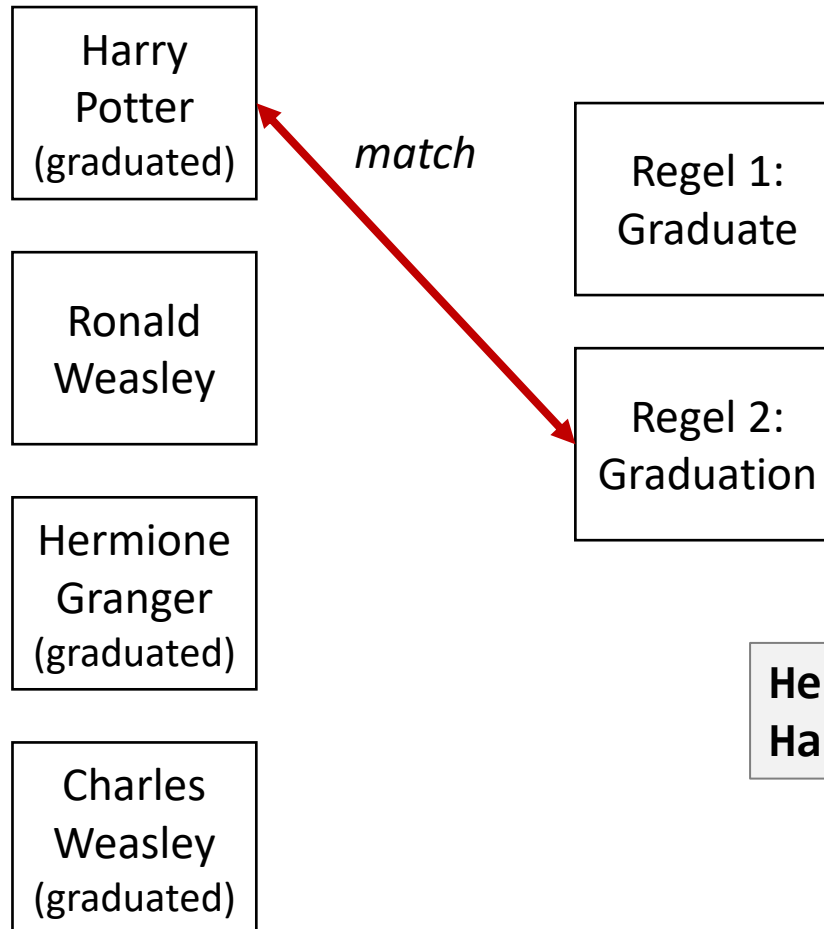
# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 1 (Harry Potter)~~
- **Regel 2 (Harry Potter)**
- Regel 2 (Hermione Granger)
- Regel 2 (Charles Weasley)



Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.

# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Harry  
Potter  
(graduated)

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger  
(graduated)

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

Regel 2:  
Graduation

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 1 (Harry Potter)~~
- ~~Regel 2 (Harry Potter)~~
- Regel 2 (Hermione Granger)
- Regel 2 (Charles Weasley)

**Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.  
Graduating Harry Potter.**

# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Harry  
Potter  
(graduated)

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger  
(graduated)

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

Regel 2:  
Graduation

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 1 (Harry Potter)~~
- ~~Regel 2 (Harry Potter)~~
- ~~Regel 2 (Hermione Granger)~~
- Regel 2 (Charles Weasley)

**Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.  
Graduating Harry Potter.  
Graduating Hermione Granger.**

# Beispiel: Studenten

Reihenfolge:

- Regeln Matching FIFO
- Daten Matching FIFO
- veränderte Daten Matching LIFO
- Regel Ausführung LIFO/FIFO

Harry  
Potter  
(graduated)

Ronald  
Weasley

Hermione  
Granger  
(graduated)

Charles  
Weasley  
(graduated)

Regel 1:  
Graduate

Regel 2:  
Graduation

Agenda:

- ~~Regel 1 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 1 (Harry Potter)~~
- ~~Regel 2 (Harry Potter)~~
- ~~Regel 2 (Hermione Granger)~~
- ~~Regel 2 (Charles Weasley)~~

**Hermione Granger is about to graduate.  
Harry Potter is about to graduate.  
Graduating Harry Potter.  
Graduating Hermione Granger.  
Graduating Charles Weasley.**

- IF This Then That
- Kostenloser Web-Service, mit dem Ketten von bedingten Anweisungen erstellt werden können
- Oft genutzt für Kommunikation und Soziale Netzwerke
  - Gmail, Telegram, Facebook, Twitter, Instagram, ...
- Oft genutzt für Smart Homes
- <https://ifttt.com/>

## Beispiele: IFTTT (von der Webseite)

- Tweete automatisch meine Instagram-Bilder
- Schalte das Licht in der Einfahrt an, wenn der Pizza-Bote kommt
- Erinnere mich an meinen Regenschirm bevor ich losgehe während es regnet
- Wenn mir ein Youtube-Video gefällt, füge Lieder daraus zu meiner Spotify-Playlist hinzu
- Schalte mein Telefon auf stumm, wenn ich in die Bibliothek gehe
- Schalte Bluetooth und WLAN aus, wenn ich raus gehe
- Kopiere neue iOS-Kontakte in die Google-Kontakte



- Regelsysteme
- JBoss Drools
- Rete-Algorithmus
- IFTTT