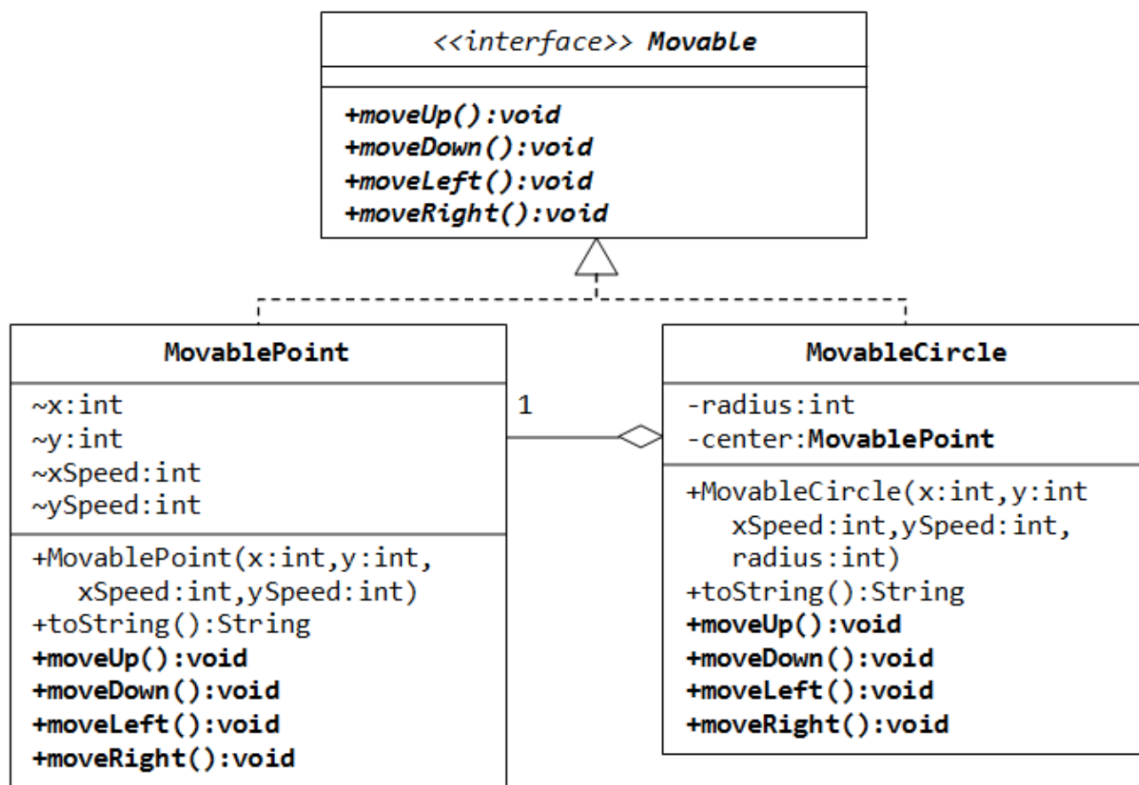


OMP ZUSATZAUFGABE – UML ZU CODE

Ziel dieser Aufgabe ist es UML-Klassendiagramme richtig zu lesen und umzusetzen.

AUFGABEN

1. Übersetze das folgende UML-Klassendiagramm in ausführbaren Java-Code. Halte dabei gängige Codekonventionen ein.
Hinweis: Das Programm muss keine tiefergehenden Funktionalitäten haben, muss aber ausführbar sein. Es reicht aus, wenn Funktionen einfache Konsolenausgaben machen.
2. Würde die Nutzung einer abstrakten Klasse hier Sinn machen?



Hinweis: Bei Fragen und Problemen kannst du im Forum im entsprechenden Thread Hilfe bekommen.