

# Objektorientierte Modellierung und Programmierung

Dr. Christian Schönberg

Fragestunde

- Meldet euch als Teilnehmer mit Mikrofon an
- Sobald ihr eingewählt seid, deaktiviert Mikrofon und Video, indem ihr unten die beiden Symbole verwendet (auf den Symbolen müssen Mikrofon und Kamera durchgestrichen sein, dann sind sie deaktiviert)
- Aktiviert ausschließlich das Mikrofon, wenn ich euch drannehme. Deaktiviert es nach eurem Beitrag wieder
- Schreibt Wortmeldungen oder kurze Zwischenfragen in den Chat (einfach kurzes "meldung" oder "frage" o.ä.)

- Was ist der Unterschied zwischen Link und Assoziation?
- Was ist der Zusammenhang zwischen Klasse und Objekt bzw. zwischen Assoziation und Link?
- Können Instanzen von A auf Instanzen von B zugreifen?  
Wie? Und umgekehrt?



## Fragen 2

- Was passiert?
  - a) Compilerfehler: method **a()** not found
  - b) Ausgabe: **ab**
  - c) Ausgabe: **ba**
  - d) Ausgabe: **b**
  - e) etwas anderes

```
class A {  
    public void a() {  
        System.out.print("a");  
    }  
}  
  
class B extends A {  
    public void b() {  
        a();  
        System.out.print("b");  
    }  
}  
  
B obj = new B();  
obj.b();
```

## Fragen 3

- Was passiert?
  - a) Ausgabe: **a**
  - b) Ausgabe: **b**
  - c) Ausgabe: **Bb**
  - d) Ausgabe: **ABb**
  - e) etwas anderes

```
class A {  
    public A() {  
        System.out.print("A");  
    }  
}  
  
class B extends A {  
    public B() {  
        super();  
        System.out.print("B");  
    }  
    public void b() {  
        System.out.print("b");  
    }  
}  
  
B obj = new B();  
obj.b();
```

## Fragen 4

- Was passiert?
  - a) Ausgabe: **ba**
  - b) Ausgabe: **bb**
  - c) Ausgabe: **ab**
  - d) Ausgabe: **aa**
  - e) etwas anderes
- Was passiert, wenn der Rückgabebetyp von **a(B value)** nicht **B** sondern **A** wäre?

```
class A {  
    public A a(A value) {  
        System.out.print("a");  
        return this;  
    }  
  
    public B a(B value) {  
        System.out.print("b");  
        return value;  
    }  
}  
  
class B extends A { }  
  
A obj = new A();  
obj.a(obj.a(new B()));
```