

## 7. Übung zu Grundlagen der Theoretischen Informatik

### Aufgabe 27:

Quiz

(5 Punkte)

Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt, für jede falsche wird einer abgezogen. Minimal können 0 Punkte erreicht werden.

Wahr Falsch

- ☐ ☐ a) Für einen Kellerautomaten  $K = (\Sigma, Q, \Gamma, \rightarrow, q_0, Z_0, \emptyset)$  gilt immer  $L(K) = \emptyset$ , aber nicht zwangsläufig  $L_\varepsilon(K) = \emptyset$ .
- ☐ ☐ b) Zu jeder kontextfreien Grammatik  $G$  kann ein Kellerautomat  $K = (\Sigma, Q, \Gamma, \rightarrow, q_0, Z_0, F)$  mit  $Q = \{q_0\}$  konstruiert werden, so dass  $L(K) = L(G)$  gilt.
- ☐ ☐ c) Wenn  $L_1 \cap L_2$  nicht kontextfrei ist, dann muss auch  $L_1$  oder  $L_2$  nicht kontextfrei sein.
- ☐ ☐ d) Ein Kellerautomat  $K = (\Sigma, Q, \Gamma, \rightarrow, q_0, Z_0, F)$  heißt deterministisch genau dann, wenn
- $$|\{(q, Z, \alpha, q', \gamma') \in \rightarrow \mid \exists q'' \in Q, \gamma'' \in \Gamma^* : (q'' \neq q' \vee \gamma'' \neq \gamma') \wedge (q, Z, \alpha, q'', \gamma'') \in \rightarrow\} \cup \{(q, Z, \varepsilon, q', \gamma') \in \rightarrow \mid \exists q'' \in Q, \gamma'' \in \Gamma^*, a \in \Sigma : (q, Z, a, q'', \gamma'') \in \rightarrow\}| = 0$$
- gilt.
- ☐ ☐ e) Für einen Kellerautomaten  $K = (\Sigma, Q, \Gamma, \rightarrow, q_0, Z_0, F)$  mit  $F = Q$ , also insbesondere  $q_0 \in F$ , gilt immer  $\varepsilon \in L_\varepsilon(K)$ .

### Aufgabe 28:

Sprache  $\leadsto$  Kellerautomat

(5+1 Punkte)

Sei  $L = \{a^{2j}w \mid \exists u \in \{b, c\}^* : w = uu^R, j \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}$  eine Sprache.

- a) Konstruieren Sie zu der Sprache  $L$  einen Kellerautomaten  $K$  mit  $L(K) = L$ .
- b) Begründen Sie, ob ihr Kellerautomat  $K$  deterministisch ist oder nicht.

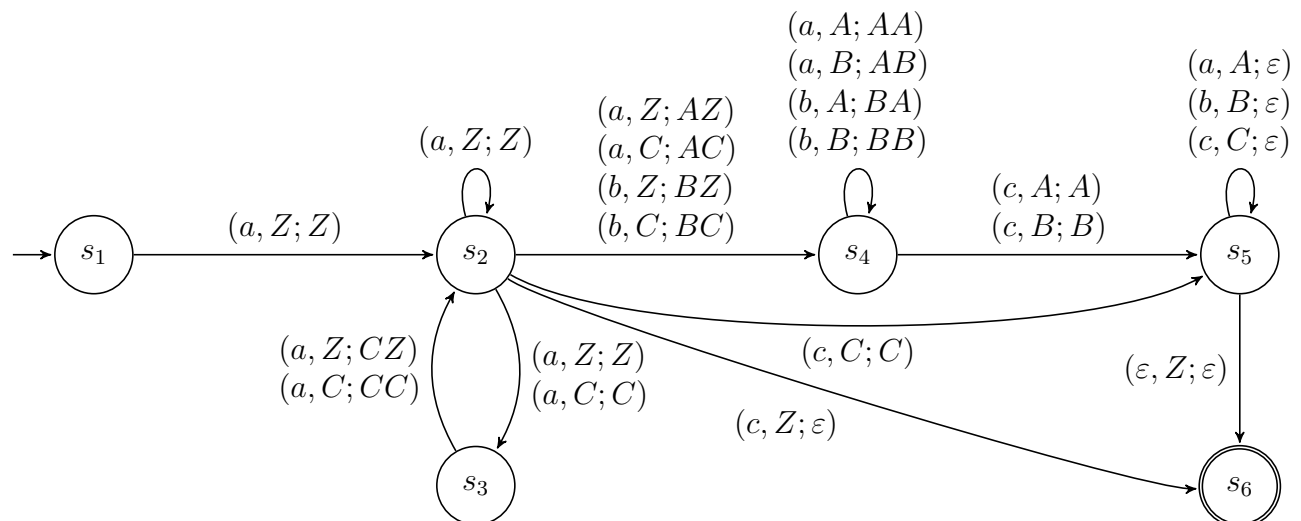
*Wichtig:* Erklären Sie die Vorgehensweise ihres Automaten!

### Aufgabe 29:

Kellerautomat  $\leadsto$  Sprache

(5+1 Punkte)

Gegeben sei der Kellerautomat  $K = (\{a, b, c\}, \{s_1, \dots, s_6\}, \{A, B, C, Z\}, \rightarrow, s_1, Z, \{s_6\})$ , mit  $\rightarrow$  wie in folgender graphischen Darstellung definiert:



- a) Bestimmen Sie die von  $K$  erzeugte Sprache  $L(K)$ . Erklären Sie, welche Zustände für welche Teile der Sprache zuständig sind.
- b) Bestimmen Sie die von  $K$  erzeugte Sprache  $L_\varepsilon(K)$ .

**Aufgabe 30:** Grammatik  $\rightsquigarrow$  Kellerautomat **(2+1 Punkte)**  
 Gegeben Sei die kontextfreie Grammatik  $G = (N, T, P, S)$  mit  $N = \{S, A\}$ ,  $T = \{a, b\}$  und  $P = \{S \rightarrow SS|A, A \rightarrow aSb|ab\}$ .

- a) Konstruieren Sie gemäß dem Verfahren aus der Vorlesung einen Kellerautomaten  $K$  mit  $L(G) = L_\varepsilon(K)$ .
- b) Geben Sie für das Wort  $abaababb$  mit Hilfe der  $\alpha$ -Transitionsrelationen ( wobei  $\alpha \in T \cup \{\varepsilon\}$ ) die Folge der Konfigurationen an, die  $K$  bei der Eingabe dieses Wortes durchläuft.