## Einführung in Matlab Lösungen 8

## Aufgabe 1:

```
(a) mit Huffman-Baum als Matrix t
   function cw=codewort2(t,z)
   n = numel(z);
   cw=struct('Zeichen',[],'Codewort',[]);
   k=1; % Wurzel
   folge_zweig(t(k,1),0);
   folge_zweig(t(k,2),1);
   	ilde{\mbox{\it %}} eingenestete Funktion teilt cw, t, z und n mit Hauptfunktion
       function folge_zweig(k,c)
           if k < n
                folge_zweig(t(k,1),[c,0]);
                folge_zweig(t(k,2),[c,1]);
           else
                cw(k-n+1). Zeichen=z(k-n+1);
                cw(k-n+1).Codewort=c;
            end
       end
   end
(b) >> X=imread('coins.png');
   >> image(X); colormap(gray(256))
   >> v=X(:);
   >> z=0:255; w=haeufigkeit(v,z);
   >> t=huffman_baum2(w);
   >> cw=codewort2(t,z);
   >> c=kodiere(v,cw);
   >> c_bits=numel(c), X_bits=numel(X)*8, c_bits/X_bits
   c_bits =
         468884
   X_bits =
         590400
   ans =
       0.7942 % also ca. 80 Prozent des ursprünglichen Speicherbedarfs
   >> t_uint16_bits=numel(t)*16
   t_uint16_bits =
           8160
   >> (c_bits+t_uint16_bits)/X_bits
       0.8080
                % macht mit Baum also nicht viel mehr aus
   >> vd=dekodiere2(c,t,z);
   >> Xd=reshape(vd, size(X));
   >> image(Xd); colormap(gray(256))
```

```
(c) >> zq=0:127; vq=round((double(v)+1)/2)-1;
   >> wq=haeufigkeit(vq,zq);
   >> tq=huffman_baum2(wq);
   >> cwq=codewort2(tq,zq);
   >> cq=kodiere(vq,cwq);
   >> cq_bits=numel(cq), X_bits=numel(X)*8, cq_bits/X_bits
   cq_bits =
         396234
   X_bits =
         590400
   ans =
       0.6711
   >> tq_uint8_bits=numel(tq)*8
   tq_uint8_bits =
           2032
   >> (cq_bits+tq_uint8_bits)/X_bits
   ans =
       0.6746 % also nur noch knapp 70 Prozent
   >> vqd=dekodiere2(cq,tq,zq); vqd=uint8(round(vqd*255/127));
   >> Xqd=reshape(vqd,size(X));
   >> figure(1); image(X); colormap(gray(256))
   >> figure(2);image(Xqd); colormap(gray(256))
(d) function x=quantisiere(x,n)
   for k=1:n
      x=round((double(x)+1)/2)-1;
   end
   end
   >> X=imread('trailer.jpg');
   >> n=5; Xq=uint8(round(quantisiere(X,n)*255/(256/2^n-1)));
   >> figure(1); image(X); figure(2); image(Xq)
```