Einführung in Matlab Abschlussaufgabe

- Sie dürfen zu zweit abgeben.
- Abgabe bis spätestens So. 23.02.2020, 24:00
- Abgabe in entsprechenden Ordner "Abgabe Abschlussaufgabe" in Stud.IP.
- Es sollen nur die beiden Dateien NachnameName1NachnameName2.fig und NachnameName1NachnameName2.m Ihrer GUI abgegeben werden. Alle evtl. weiteren benötigten Funktionen müssen als Unterfunktionen des .m-Files geschrieben sein (Wichtig: Da GUIDE das optionale end am Ende der Unterfunktionen weglässt, müssen Sie das auch tun).
- Prüfungszeitraum zum Vorstellen der Abschlussaufgabe: Mo. 24.02.2020 bis Fr. 13.03.2020 Die genauen Termine können per Email vereinbart werden.

Erstellen Sie mit GUIDE eine **GUI zur Kantenerkennung und verlustbehafteten Datenkom- pression mittels Haar Wavelet Transformation (HWT)**. Die GUI soll folgende **Komponen- ten** (mit voreingestellten Werten) besitzen

- 5 Pushbuttons mit jeweiligem String=Original, HWT, Energie, Kanten bzw. Komprimiere
- Static Text mit String=Bild wählen, und darunter Pop-up Menu
- Static Text mit String=Prozentsatz 90%, und darunter Slider mit Min=0, Max=100, Value=90.
- Axes, in die alles geplotted wird
- Daten-Menu mit 2 Menu-Items: Bild laden und Kanten speichern

Die GUI soll folgende **Eigenschaften** haben (Berechnungen von HWT und kumulierter Energie, sowie Vorgehen bei Kantendetektion und Komprimieren analog zur Vorlesung)

- Das aktuelle Original-Bild kann im Pop-up Menu ausgewählt werden.
- Bei Verschieben des Sliders wird der aktuelle Wert als Prozentsatz im zugehörigen Static Text-Feld ausgegeben.
- Bei Drücken eines Pushbuttons wird das entsprechende geplotted (dabei alle Bilder mit imagesc und gray(256) als colormap).
 - Hier wird nur die einfache **HWT** verwendet.
 - Es sollen die **kumulierten Energien** vom Original-Bild und seiner HWT mit entsprechender Legende gemeinsam in einen Plot.
 - Der aktuell im Slider eingestellte Prozentsatz soll verwendet werden für den Threshhold-Wert zur Ermittlung des Kanten-Bildes (logische Maske) und beim Komprimieren mit HWT.
 - Komprimierte Version des Original-Bildes: Zuerst HWT, Prozentsatz der Einträge auf Null, Rücktransformation.

- Bei Wahl des Menu-Items **Bild laden** erscheint eine **Listbox** (z.B. listdlg), in der man **Variablennamen aus dem Workspace** auswählen kann. Die Namen der Bild-Variablen werden dann **zum Pop-up Menu für die Bild-Auswahl hinzugefügt**.
- Bei Wahl des Menu-Items **Kanten speichern** erscheint eine **Eingabebox** (z.B. inputdlg), in welche man den **Variablennamen eingeben** kann, unter dem das Kanten-Bild dann im **Workspace gespeichert** wird.
- Beim Starten der GUI wird das cameraman-Bild von Matlab geladen, zu double-Werten gemacht, geplotted, und ein entsprechender Eintrag im Pop-up Menu für die Bild-Auswahl hinzugefügt (z.B. . . . String={'cameraman'}). Das cameraman-Bild soll dauerhaft in der GUI gespeichert bleiben (z.B. in handles.output.UserData) und ist zunächst das aktuelle Original-Bild.
- Vereinbarung für weitere Bilder:
 - Im Workspace sind es schon Grauwert-Bilder.
 - In der GUI werden sie zur Sicherheit zu double-Werten gemacht, und bei ungerader Zeilen-(Spalten-)Anzahl wird diese um 1 verringert (wegen HWT). Dies sollte z.B. bei neuer Wahl des Original-Bildes im Pop-up Menu erfolgen. Das aktuelle Original-Bild sollte dann zusätzlich zum cameraman-Bild solange in der GUI gespeichert werden, bis ein neues gewählt wird.

