C++大作业的设计构想

V1.1

目标：一个图书管理系统

功能概况：

1.设置简单用户管理，以区分不同用户。

2.可根据分类遍历图书，也可以通过搜索寻找图书。

~~通过正则表达式实现~~这个好像有点难

3.每次用户登录用随机的方式推荐图书。

4.有借出和归还系统，再加上显示剩余借阅时间。

5.因为是在命令行界面，所以我们可以模拟Linux的交互设计。

难点设计：

1. 图书的数据来源从网上爬取。
2. 定义全局string一维数组处理所有的string数据。