微博iOS平台SDK文档

编号：WEIBO_IOS_SDK
版本：WEIBO_IOS_SDK V3.2.5

修订记录：

时间	文档版本	修订人	备注
2012/07/19	**1.0.0**	陈行政	初稿
2013/01/30	**1.0.1**	陈行政	文档整合
2013/01/31	**1.1.0**	陈行政	文档更新
2013/03/12	**2.0.0**	洪涛	**SDK**升级到**2.0**版本
2013/04/16	**2.1.0**	唐庆杰	**SDK**升级到**2.1**版本
2013/09/09	**2.3.0**	唐庆杰	新增登陆登出按钮、好友邀请功能
2013/10/20	**2.3.2**	洪涛	重写文档，添加完整**SDK**指引
2014/11/17	**3.0.0**	邱文杰	**SDK**升级到**3.0**版本
2015/02/04	**3.1.0**	李靖宇	新增短信注册通道
2016/05/11	**3.1.4**	李靖宇	新增私信分享，支持**ipv6-only**
2017/4/19	**3.2.0**	李靖宇	**SDK**升级到**3.2**版本
2017/7/31	**3.2.1**	李靖宇	**SDK**新增多图，视频分享以及分享到微博**story**
2017/9/18	**3.2.5**	王美美	替换**UIWebView**，并优化**SDK**

目录

Weibo SDK

一.SDK接入设置

1.注册成为开发者，创建移动应用

如果你还不是一名开发者，请先注册成为开发者，具体参考新手指南 ： http://open.weibo.com/wiki/%E6%96%B0%E6%89%8B%E6%8C%87%E5%8D%97

创建应用时，开发者需要谨慎选择应用对应平台，不同的平台建议使用不同APPKEY开发。

本文档读者请选择iPhone

2.设定授权回调页

请在“我的应用 - 应用信息 - 高级信息”中填写您的应用回调页，这样才能使OAuth2.0授权正常进行。如果您的APPSECRET发生泄露，您也可以通过该页面中的重置按钮对其重置，如下图所示：

注意：iOS应用推荐使用默认授权回调页！地址为：
https://api.weibo.com/oauth2/default.html

3.设定Apple ID 和 Bundle ID

请在“我的应用 - 应用信息 - 基本信息”中填写您的Apple ID 和 Bundle ID，这样您的应用才能正常使用微博iOS　SDK授权和回调。（更改设置有延时，建议退出账号重新登录后再测试）

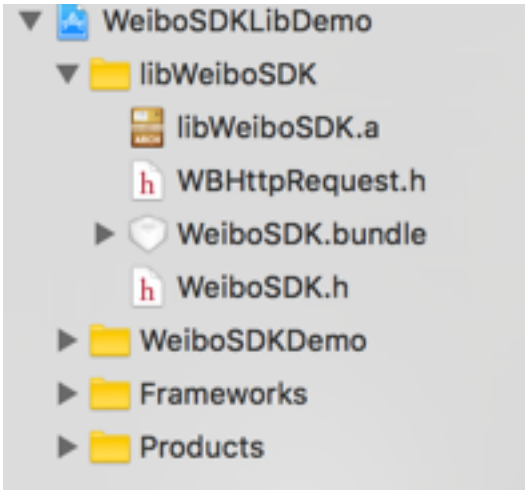
注：Apple ID如果没有的话，先随意填写，当获取了合法的Apple ID之后请马上到这个页面修改为正式版本。而Bundle　ID需要和工程设置保证一致，在XCODE5下Bundle的截图如下：

4.设置工程回调URL Scheme

修改 info.plist 文件 URL types 项为自己的 sso 回调地址,”WB[你的应用程序的Appkey]”,例如:wb204543436852

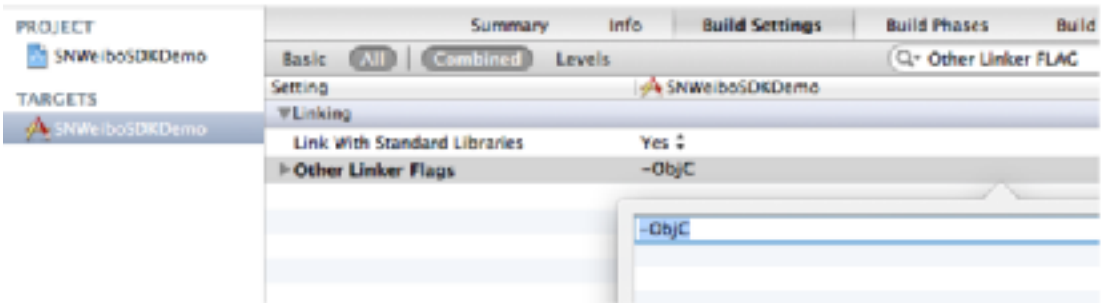
5.添加SDK文件到工程

将从GitHub上下载的libWeiboSDK文件夹添加至工程，其中包含WeiboSDK.h、WBHttpRequest.h这两个.h文件以及libWeiboSDK.a和WeiboSDK.bundle，统共4个文件。



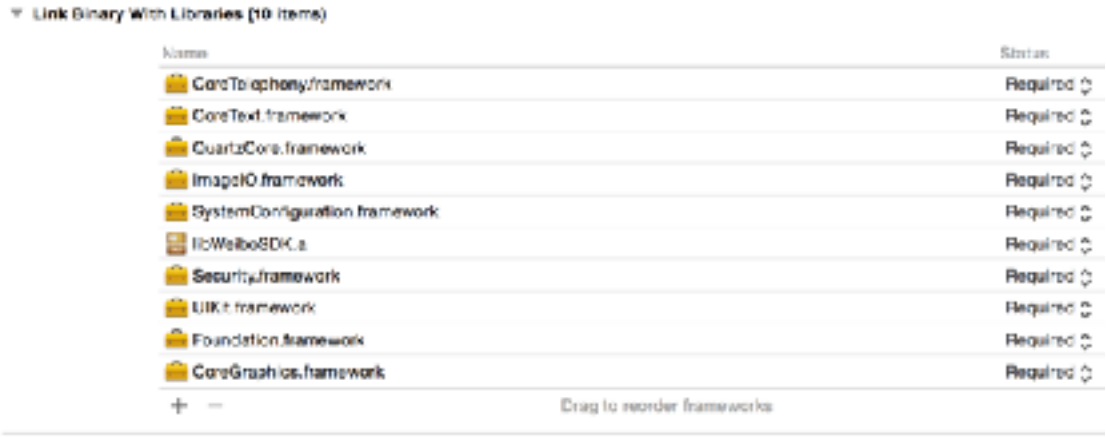
6.在工程中引入静态库之后,需要在编译时添加 –objC 编译选项

避免静态库中类加载 不全造成程序崩溃。方法:程序 Target->Buid Settings->Linking 下 Other Linker Flags 项添加-ObjC。



7.添加FrameWork文件到工程

在工程中修改Other Linker Flags后，需要修改编译步骤的链接库设置，避免链接阶段由于库的设置错误导致程序崩溃。方法:程序 Target->Buid Phases->Link Binary With Libraries下添加以下Framework至工程中。需要添加的Frameworks为:QuartzCore.framework、ImageIO.framework、SystemConfiguration.framework、Security.framework、CoreTelephony.framework、CoreText.framework、UIKit.framework、Foundation.framework、CoreGraphics.framework 、libz.dylib、libsqlite3.dylib、WebKit.framework。



8.定义应用 SSO 登录或者 Oauth2.0 认证所需的几个常量

AppKey:第三方应用申请的 appkey,用来身份鉴证、显示来源等;AppRedirectURL:应用回调页,在进行 Oauth2.0 登录认证时所用。对于 Mobile 客户端应用来说,是不存在 Server 的,故此处的应用回调页地址只要与新浪微博开放平台->我的应用->应用信息->高级应用->授权设置->应用回调页中的 url 地址保持一致就可以了,如图所示:

```
#define kAppKey         @"2045436852"
#define kRedirectURI    @"http://www.sina.com"
```

9.注册 appkey(clientid)

程序启动时,在代码中向微博终端注册你的 Appkey,如果首次集成微博SDK,建议打开调试选项以便输出调试信息。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
      didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    [WeiboSDK enableDebugMode:YES];
    [WeiboSDK registerApp:kAppKey];
}
```

10.重写AppDelegate 的handleOpenURL和openURL方法

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
            openURL:(NSURL *)url
  sourceApplication:(NSString *)sourceApplication
         annotation:(id)annotation
{
    return [WeiboSDK handleOpenURL:url delegate:self];
}
```

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application handleOpenURL:(NSURL *)url
{
    return [ WeiboSDK handleOpenURL:url delegate:self ];
}
```

二、应用场景代码示例

1.SSO 微博客户端授权认证

```
{
    WBAuthorizeRequest *request = [WBAuthorizeRequest request];
    request.redirectURI = kRedirectURI;
    request.scope = @"all";
    request.userInfo = @{@"SSO_From": @"SendMessageToWeiboViewController",
                         @"Other_Info_1": [NSNumber numberWithInt:123],
                         @"Other_Info_2": @[@"obj1", @"obj2"],
                         @"Other_Info_3": @{@"key1": @"obj1", @"key2": @"obj2"}};
    [WeiboSDK sendRequest:request];
}
```

调用SendRequest 的方法后会跳转到微博程序。如果当前微博客户端没有账号,则进入登录界面;如果当前微博客户端已经有账户,则进入账户管理界面,选择要向第三方授权的账户。当授权完成后会回调给第三方应用程序,第三方实现WeiboSDKDelegate 的didReceiveWeiboResponse 方式监听此次请求的 response.

此中UserInfo内容为用户自定义（可不填写），微博回调Response中会 通过requestUserInfo包含原 request.userInfo 中的所有数据，用于第三方自定义操作或request区分。

2.从第三方应用向微博发送请求

代码示例如:

```
WBSendMessageToWeiboRequest *request = [WBSendMessageToWeiboRequest requestWithMessage:[self
    messageToShare]];
request.userInfo = @{@"ShareMessageFrom": @"SendMessageToWeiboViewController",
                     @"Other_Info_1": [NSNumber numberWithInt:123],
                     @"Other_Info_2": @[@"obj1", @"obj2"],
                     @"Other_Info_3": @{@"key1": @"obj1", @"key2": @"obj2"}};

[WeiboSDK sendRequest:request];
```

同上此中UserInfo内容为用户自定义（可不填写），微博回调Response中会 通过requestUserInfo包含原 request.userInfo 中的所有数据，用于第三方自定义操作或request区分。

3.从微博的发布界面调起第三方,向第三方请求数据

第三方程序需要实现 WeiboSDKDelegate 中的 didReceiveWeiboRequest 的方法，当用户选择了第三方提供的数据以后,将数据封装成 WBMessageObject

```
- (WBMessageObject *)messageToShare
{
    WBMessageObject *message = [WBMessageObject message];

    message.text = @"测试使用";

    return message;
}
```

构造WBProvideMessageForWeiboResponse对象如:

```
WBProvideMessageForWeiboResponse *response = [WBProvideMessageForWeiboResponse responseWithMessage:
    [self messageToShare]];

[WeiboSDK sendResponse:response];
```

通过sendResponse方法回传数据给微博客户端完成此次任务。

4.用户取消对应用的授权

调用[WeiboSDK logOutWithToken: delegate:];方法即可

调用此接口后，微博SDK会发起网络请求使token失效

@param token 第三方应用之前申请的Token

@param delegate WBHttpRequestDelegate对象，用于接收微博SDK对于发起的接口请求的请求的响应

应用可实现WBHttpRequestDelegate中的

-(void)request:(WBHttpRequest*)request didReceiveResponse:(NSURLResponse *)response;

- (void)request:(WBHttpRequest *)request didFailWithError:(NSError *)error;

- (void)request:(WBHttpRequest *)request didFinishLoadingWithResult:(NSString *)result;

方法用于监听此次Http请求，如：

```
- (void)request:(WBHttpRequest *)request didFinishLoadingWithResult:(NSString *)result
{
    NSString *title = nil;
    UIAlertView *alert = nil;

    title = @"收到网络回调";
    alert = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:title
                                       message:[NSString stringWithFormat:@"%@",result]
                                      delegate:nil
                             cancelButtonTitle:@"确定"
                             otherButtonTitles:nil];
    [alert show];
    [alert release];
}

- (void)request:(WBHttpRequest *)request didFailWithError:(NSError *)error;
{
    NSString *title = nil;
    UIAlertView *alert = nil;

    title = @"请求异常";
    alert = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:title
                                       message:[NSString stringWithFormat:@"%@",error]
                                      delegate:nil
                             cancelButtonTitle:@"确定"
                             otherButtonTitles:nil];
    [alert show];
    [alert release];
}
```

5.aid 相关 aid 是设备唯一的移动设备指纹

如果您的应用需要使用一个设备唯一标识符来区分设备，可以使用aid值。

使用方法见以下方法:

+ (NSString*)getWeiboAid;

方法声明在 WeiboSDK.h 中,说明如下:

1)该方法返回当前设备的aid值。返回的aid值可能为nil,当值为nil 时会尝试向服务器获取aid值。

2)当获取成功时(aid值变为有效值)时,SDK会发出名为WeiboSDKGetAidSucessNotification的通知,通知中带有aid值。

3)当获取失败时,SDK会发出名为WeiboSDKGetAidFailNotification的通知， 通知中带有NSError 对象。

6.SDK连接到微博

在sdk3.2版本中添加了连接到微博的功能，即呼起微博客户端或打开微博H5页面，SDK自动检测是否安装微博客户端，当调用SDK相关方法时：

- 有的话呼起微博客户端定位到对应界面；
- 没有的话打开 webView 加载相应的微博H5页面；

具体的功能分为8项，如下图所示

```
linkToUserButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到指定用户的微博个人主页" andSelector:
    @selector(linkToUser:)];
linkToSingleBlogButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到指定的单条微博详情页" andSelector:
    @selector(linkToSingleBlog:)];
linkToArticleButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到指定的微博头条文章页" andSelector:
    @selector(linkToArticle:)];
shareToWeiboButton = [self setupButtonbyTitle:@"分享到微博" andSelector:@selector
    (shareToWeibo:)];
commentToWeiboButton = [self setupButtonbyTitle:@"评论指定的微博" andSelector:@selector
    (commentToWeibo:)];
linkToSearchButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到微博搜索内容流" andSelector:@selector
    (linkToSearch:)];
linkToTimeLineButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到我的微博消息流" andSelector:
    @selector(linkToTimeLine:)];
linkToProfileButton = [self setupButtonbyTitle:@"连接到我的微博个人主页" andSelector:
    @selector(linkToProfile:)];
```

注：以上场景均可在Demo源码中找到相应代码片段

7.SDK分享多图，视频修改，新增SDK分享单图，视频到story

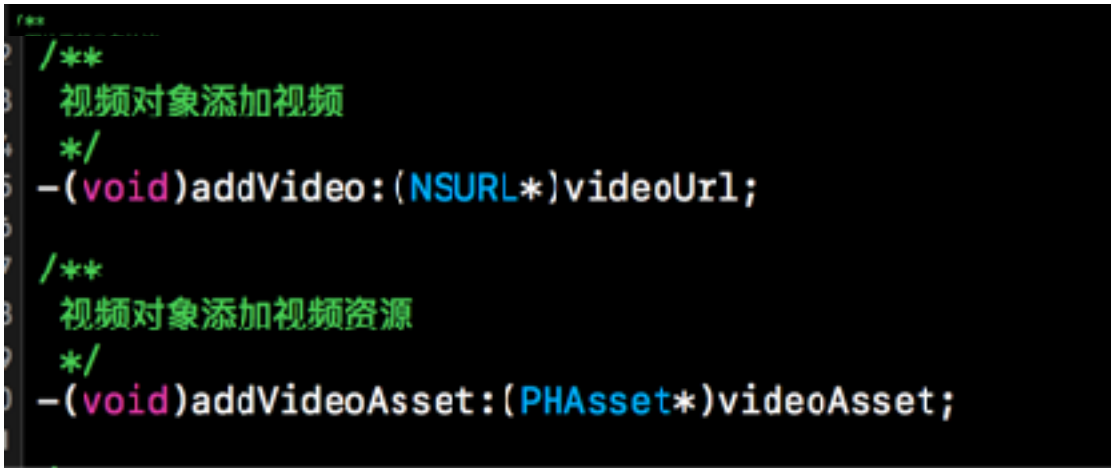
原有WBMessageObject对象新增WBNewVideoObject属性，表示分享时的视频对象使用新版分享由于使用了相册作为载体，存在异步通信，所以需要第三方开发者实现WBMediaTransferProtocol这个协议，并且在SDK写入图片或视频时应该给用户等待的提示（加载界面），协议目前只有两种回调：

原有图片对象WBImageObject新增两个方法

```
555
556 /**
557  图片对象添加图片数组
558  */
559 - (void)addImages:(NSArray<UIImage *>*)imageArray;
560
561 /**
562  图片对象添加照片数组
563  */
564 - (void)addImageAssets:(NSArray<PHAsset*>*)assetArray;
565
```

以上方法是为新图片对象添加内容（ps：这版旧的图片数据还留着，两种都有的话，新版微博优先识别新的数据）。

新增的WBNewVideoObject对象，也有两个添加内容的方法
第一个方法的参数需要是一个视频的本地URL



WBNewVideoObject和WBImageObject都有一个isShareToStory的属性，设为YES后表示分享到story。

图片，多媒体，视频对象两两不能共存，文字和多媒体对象无法分享到story，如果和图片或视频分享到story时会被丢弃，没有图片或者视频，默认会呼起发布器分享。

具体调用示例参见demo