**A1**

**1．main( )函数的位置（ ）。**

**(A) 必须在自定义函数前面**

**(B) 可以在自定义函数后面**

**(C) 必须位于程序的最前面**

**(D) 必须在自定义函数后面**

**2．关于C语言的叙述中，不正确的是（ ）。**

**(A) 一个C语言源程序可由一个或多个函数组成**

**(B) 若一条语句较长，也可分写在下一行上**

**(C) C程序必须包含一个main()函数**

**(D) C程序中必须包含有输入语句**

**3．C语言函数体由（ ）括起来。**

**(A) < > (B) ( ) (C) { } （D）[ ]**

**4．关于C语言的叙述中，不正确的是（ ）。**

**(A) 注释说明只能位于一条语句的后面**

**(B) 以一对“/\*”和“\*/”为定界符括起来的文字为注释部分**

**(C)构成C语言源程序的基本单元是函数**

**(D) 每条语句最后必须有一个分号**

**5．以下关于C语言注释，写法错误的是（ ）。**

**(A) /\*\*/ (B) /\* good \*/ (C) /\*/\* good \*/\*/ (D) /\*\*/ good /\*\*/**

**6．C语言编译程序的功能是（ ）。**

**A) 执行一个C语言编写的源程序**

**B) 把C源程序翻译成ASCII码**

**C) 把C源程序编译生成二进制代码形式表示的目标程序文件**

**D) 把C源程序与系统提供的库函数组合成一个二进制执行文件**

**7．下列叙述中正确的是（ ）。**

**(A) C语言编译时不检查语法**

**(B) C语言的函数不能互相调用**

**(C) C语言的函数可以嵌套定义**

**(D) C语言程序的执行是从main函数开始**

**A2**

**1．C语言基本数据类型包括（ B ）。**

**(A) 整型、实型、逻辑型、字符串型 (B) 整型、字符型、浮点型、枚举型**

**(C) 整型、字符型、逻辑型、枚举型 (D) 整型、实型、字符串型、枚举型**

**2.（ A ）为合法的常量。**

**(A) 52686L (B) E-7 (C) 1.2E-2.1 (D) 'E12'**

**3. Ｃ语言的整型数据在内存中的存储形式是（ C ）。**

**(A) 原码 (B) 反码 (C) 补码 (D) ASCII码**

**4. 以下选项中合法的实型常数是（ D ）。**

**(A) 5E2.0 (B) E-3 (C) 1.3E (D) .2E0**

**5. 在Ｃ语言中，合法的字符常量是（ D ）。**

**(A) 68 (B) "X" (C) "DBC" (D) '\x61'**

**转义字符（课本P25页）**

**6.（ ）为正确的用户标识符(变量名)。**

**(A) if (B) 5f (C) user$3 (D) If**

**7. 以下选项中合法的用户标示符是（ ）。**

**(A) long (B) \_2Test (C) 3Dmax (D) A.dat**

**8. 下列选项中合法的C语言关键字是（ ）。**

**(A) VAR (B) cher (C) integer (D) default**

**C语言中包含32个关键字（课本P306页）**

**10. （ ）语句符合C语言语法。**

**(A) float z=28,int x,y=18; (B) int x=25,y=25,z=25;**

**(C) int x=25:y=25:z=25; (D) int x+y=z;**

**A3**

**1．函数putchar( ) 的功能是向终端输出（ ）。**

**(A) 一个字符 (B) 多个字符 (C) 一个关系表达式 (D) 一个实型变量值**

**3．若已定义 int a=11; 执行以下语句后的输出结果是（ ）。**

**printf("a=%d,a=%o,a=%x\n",a,a,a) ;**

**(A) a=11, a=11, a=b (B) a=11, a=13, a=b**

**(C) a=11, a=13, a=c (D) a=11, a=12, a=13**

**4．若有定义 int m=4321,n=123,k=21; 语句**

**printf("%4d+%3d+%2d",m,n,k); 执行后的输出结果是（ ）。**

**(A) 4321432143211231231232121 (B) 432112321**

**(C) 4321+123+21 (D) 432+123+021**

**7．已有如下定义和输入语句，**

**char c1,c2;int x;**

**scanf("%c%d%c",&c1,&x,&c2);**

**若要求x、c1、c2的值分别为9、'K'和'H'，正确的数据输入是（ ）。**

**(A) 9KH (B) K 9 H (C) K9 H (D) K9H**

**9．已知 int a;使用scanf()函数输入一个整数给变量a,正确的函数调用是（ ）。**

**(A) scanf("%d",a); (B) scanf("%d",&a);**

**(C) scanf("%f",&a); (D) scanf("%lf",&a);**

**10．已知 double a;使用scanf()函数输入一个数值给变量a,正确的函数调用是（ ）。**

**(A) scanf("%f",&a); (B) scanf("%d",&a);**

**(C) scanf("%7.2f",&a); (D) scanf("%lf",&a);**

**11．若已定义：int x=7;float y=7.0; 以下语句中能输出正确值的是（ ）。**

**(A) printf("%d %d",x,y); (B) printf("%d %.3f",x,y);**

**(C) printf("%.3f %.3f",x,y); (D) printf("%.3f %d",x,y);**

**A4**

**1. 以下运算符中优先级最高的是（ ）。**

**(A) <= (B) && (C) || (D) !**

**2. 若已定义：char c;int a;float x;double y;,则表达式c\*a+y-x值的数据类型为（ ）。**

**(A) double (B) float (C) char (D) int**

**3. 表达式7.5+7%2-5/2\*3的值为（**   **）。**

**(A) 1.0 (B) 2.5 (C) 4.5 (D) 3.0**

**4. 假定x和y为double型，则表达式x=2,y=x+3/2的值是（ ）。**

**(A) 3.500000 (B) 3 (C) 2.000000 (D)3.000000**

**5．表达式2+sqrt(16.0)/4结果的数据类型是（ ）。**

**(A) double (B) int (C) char (D) void**

**6．设变量x为float型且已赋值，则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位并将第三位四舍五入的是（ ）。**

**(A) x=x\*100+0.5/100.0; (B) x=(x\*100+0.5)/100.0;**

**(C) x=(int)(x\*100+0.5)/100.0; (D) x=(x/100+0.5)\*100.0;**

**7. 若变量已正确定义并赋值，下面符合C语言语法的表达式是（ ）。**

**(A) a:=b+1 (B) a=b=c=2 (C) 18.5%3 (D) a=a+7=c+b**

**8．设a和b均为double型常量，且a=5.5、b=2.5，则表达式（int）a+b/b的值是（ ）。**

**(A) 6.500000 (B) 6 (C) 5.500000 (D) 6.000000**

**10. 设int a=0,b=5;执行表达式a++和++b后，表达式a+b的值是（ ）。**

**(A) 5 (B) 7 (C) 6 (D) 0**

**12．若有定义：int a=3,b=2,c=1,k; 则表达式k=a>b>c的值是（ ）。**

**(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3**

**14. 若有定义：int x=3,y=4,z=5;则值为0的表达式是（ ）。**

**(A) 'x'&&'y' (B) x<=y (C) x||y+z&&y-z (D) !((x<y)&&!z||1)**

**15．已有定义：int x=3,y=4,z=5;则表达式！(x+y)+z-1&&y+z/2的值是（ ）。**

**(A) 6 (B) 0 (C) 2 (D) 1**

**16. 设x、y、t均为int型变量，则执行语句：x=y=3;t=++x||++y;后，y的值为（ ）。**

**(A)不定值 (B) 4 (C) 3 (D) 1**

**18. 逗号表达式 (a=15,a\*4), a+15 的值为（ ）。**

**(A) 15 (B) 30 (C) 75 (D) 60**

**19．若有定义：int x,c,则语句x=(c=3,c+1);运行后，x、c的值分别是（ ）。**

**(A) 3,3 (B) 4,4 (C) 3,4 (D) 4,3**

**A6**

**9．以下程序段，（ C ）。**

**int a=0;**

**do**

**{**

**++a;**

**}while(1);**

**(A)循环体执行1次 (B)循环体执行2次**

**(C)是无限循环 (D)有语法错误**

**10．do…while循环与while循环的主要区别是（ D ）。**

**(A) while至少无条件执行一次，而do…while可能都不执行**

**(B) do…while中可使用continue语句，while中不允许出现continue语句**

**(C) do…while中可使用break语句，while中不允许出现break语句**

**(D) do…while至少无条件执行一次，而while可能都不执行**

**A7**

**4．在循环语句的循环体中，break语句的作用是（ B ）。**

**(A) 继续执行break语句之后的循环体各语句**

**(B) 提前结束循环，接着执行该循环后续的语句**

**(C) 结束本次循环**

**(D) 暂停程序的运行**

**8．若已定义 int a; 不会产生死循环的语句是（ C ）。**

**(A) for( ; ;a+= 2);**

**(B) for(a=10; ;a--);**

**(C) for( ;(a=getchar())!= '\n'; );**

**(D) while(-1) {a++;}**

**A8**

**1．已知 int a[10]; 则对a数组元素引用不正确的是（ ）。**

**(A) a[10-10] (B) a[10] (C) a[3+5] (D) a[5]**

**2．（ ）是正确的数组定义。**

**(A) int n=10,x[n]; (B) int x[10]; (C) int N=10;int x[N];**

**(D) int n;**

**scanf("%d",&n);**

**int x[n];**

**3．下面关于数组的叙述中，正确的是（ ）。**

**(A) 定义数组后，数组的大小是固定的，且数组元素的数据类型都相同**

**(B) 定义数组时，可不加类型说明符**

**(C) 定义数组后，可通过赋值运算符"="对该数组名直接赋值**

**(D) 在数据类型中，数组属基本类型**

**4．设已定义: int a[ ][4]={0,0,0}; 则下列描述正确的是（ ）。**

**(A) 数组a包含3个元素 (B) 数组a的第一维大小为3**

**(C) 数组a的行数为1 (D) 元素a[0][3]的初值不为0**

**5. 若有定义int a[ ][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};**

**则表达式sizeof(a)/sizeof(a[0]) 的值为（ ）。**

**(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 9**

**6．在C语言中，若定义二维数组a[2][3]，设a[0][0]在数组中位置为1，则a[1][1]在数组中位置是（ ）。**

**(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 6**

**7．以下程序段运行后，x[1]的值为（ ）。**

**int x[5]={5,4,3,2,1};**

**x[1]=x[3]+x[2+2]-x[3-1];**

**(A) 6 (B) 0 (C) 1 (D) 5**

**A11**

**1．以下合法的数组定义是（ C ）。**

**(A) int a[]="string"; (B) int a[5]={0,1,2,3,4,5 };**

**(C) char a[]={'0',** **'1',** **'2',** **'3',** **'4',** **'5'}; (D) char s={"string"};**

**2. 下列语句中，能使str存放或指向字符串"abc"的是（ B ）。**

**(A) char str[]={'a','b','c'}; (B) char str[4]= {'a','b','c'};**

**(C) char \*str;\*str="abc"; (D) char \*str;scanf("%s",str);**

**3. 以下程序段运行后\*(++p)的值为（ C ）。**

**char a[5]="work";**

**char \*p;**

**p=a;**

**(A)'w' (B) 'w'的地址 (C) 'o' (D) 'o'的地址**

**4．以下程序段运行后输出结果是（ A ）。**

**char s[]="info\0mis";**

**printf("%d",strlen(s));**

**(A) 4 (B) 5 (C) 8 (D) 9**

**5．以下程序段运行后a的值为（ D ）。**

**int a=2;**

**char \*s1="passion", \*s2=s1;**

**a=strcmp(s1,s2);**

**(A) -1 (B) 2 (C) 1 (D) 0**

**6．以下对C语言字符数组描述中,错误的是（ B ）。**

**(A) 可以用strlen函数计算字符数组中字符串的长度**

**(B) 可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值**

**(C) 存放在字符数组中的字符串，以'\0'作为该字符串结束标志**

**(D) 字符数组可以存放字符串或字符**

**7．以下程序段运行后,屏幕的输出结果是（ B ）。**

**char str[80];**

**strcpy(str,"computer");**

**printf("%d",strlen(str));**

**(A)7 (B) 8 (C) 9 (D) 80**

**8．以下程序段的运行结果是（B）**

**char a[]="Teacher";**

**char b[]="Driver";**

**strcpy(a,b);**

**printf("%s %c",a,a[5]);**

**(A)Teacher e (B)Driver r (C)Driver e (D)Teacher r**

**9．以下程序运行结果是（ c）。**

**#include <stdio.h>**

**int main( )**

**{ char a[]="abc",\*p;**

**for(p=&a[2];p>=a; p--)**

**printf("%s",p);**

**return 0;}**

**(A) abcbcc (B) abc (C) cbcabc (D) cba**

**10. 以下程序段的运行结果是（A）**

**char a[5][3]={ 'Y', 'o', 'u', ' ', 'a', 'r', 'e', '\0', 'w', 'e', 'l', 'c', 'o', 'm', 'e'};**

**printf("%s",&a[0][0]);**

**(A)You are (B) You (C) You are welcome (D)You are wel**

**A12**

**1．下面说法中正确的是（ ）。**

**(A) 实参占用存储单元，形参不占用存储单元**

**(B) 相对应的实参与形参共用同一存储单元**

**(C) 相对应的实参与形参同名时，它们共用同一存储单元**

**(D) 相对应的实参与形参占用不同的存储单元**

**2. 实参为简单变量时，与其对应形参之间数据传递方式为（ ）。**

**(A) 由用户另外指定传递方式 (B) 双向数值传递**

**(C) 单向数值传递 (D) 地址传递**

**3. 函数调用中，若实参为数组名，则传递给对应形参的是（ ）。**

**(A) 数组第一个元素的值 (B) 一个值全为0的数组**

**(C) 数组第一个元素的地址 (D) 数组的长度**

**4. 下列关于函数返回值的论述中，错误的是（ ）。**

**(A) 函数返回值能够实现函数间的数据传递**

**(B) 函数返回值是由return表达式实现的**

**(C) 函数返回的值和值的类型由返回语句中表达式的值和类型决定的**

**(D) 一个函数可有多条返回语句，但只可有一个返回值**

**5. 下列叙述正确的是（ ）。**

**(A) 在调用函数中对被调函数的声明是必不可少的**

**(B) 函数可以返回一个值，但不能什么值都不返回**

**(C) 声明函数时必须明确其参数类型和返回类型**

**(D) 函数的定义和调用都不可以嵌套**

**A13**

1. **在文件包含预处理命令的使用形式中，若#include后面的文件名用一对双引号" "括号时，寻找被包含文件的方式是（ ）。**

**(A) 先在源程序所在目录搜索，再按系统设定的标准方式搜索**

**(B) 直接按系统设定的标准方式搜索**

**(C) 仅仅搜索当前目录**

**(D) 仅仅搜索源程序所在目录**

1. **下列叙述错误的是（ ）。**

**(A) C程序在执行过程中对预处理命令行进行处理**

**(B) 在程序中凡是以#号开始的语句行都是预处理命令行**

**(C) 预处理命令行都必须以#号开始**

**(D) 以下是正确的宏定义：#define CR 45**