



SWEetCode

Glossario

Componenti del gruppo

Bresolin G.

Campese M.

Ciriolo I.

Dugo A.

Feltrin E.

Michelon R.

Orlandi G.



Registro delle versioni

Versione	Data	Responsabile di stesura	Revisore	Dettaglio e motivazioni
v1.0.0(13)	2023 – 12 – 06	Campese M.	Orlandi G.	Prima stesura del documento.



Indice

Introduzione	3
Scopo del documento	3
Impostazione	3
A	3
C	4
D	5
E	6
G	7
I	8
J	9
M	10
P	11
R	13
S	14
U	15
V	16
W	17



Introduzione

Scopo del documento

Questo documento è stato creato con l'intento di raccogliere tutti i termini che possano risultare sconosciuti ad un lettore esterno o che possano creare ambiguità. Lo scopo è quello di creare una base omogenea di conoscenza specifica.

Impostazione

Il documento si sviluppa in una introduzione seguita dalle sezioni organizzate sulle lettere dell'alfabeto; all'interno di queste si troveranno i termini ambigui o specifici del progetto che sono stati contrassegnati nel resto della documentazione con un pedice /g/ alla fine della parola.

A

Agile

Nel campo dello sviluppo software, il metodo Agile fa riferimento ad un modello di sviluppo che promuove la consegna del software al cliente/destinatario in tempi brevi e frequenti in modo da garantire sempre elevata qualità e un perfetto funzionamento. Altri aspetti caratteristici di questo metodo sono: formazioni di team di sviluppo piccoli, auto organizzati caratterizzati da una comunicazione informale, sviluppo incrementale e iterativo e coinvolgimento continuo del cliente.

Attore

Elemento che rappresenta un soggetto esterno che interagisce con il sistema modellato. Gli attori possono essere utenti, altri sistemi o qualsiasi altra entità che abbia un ruolo nelle interazioni con il sistema modellato.



C

Capitolato _____

È un documento tecnico generalmente collegato ad un contratto d'appalto e definisce delle specifiche tecniche delle opere che andranno eseguite per effetto del contratto stesso.

Ciclo di vita del software _____

Insieme degli stati di maturità che un prodotto software assume tra il suo concepimento e il ritiro in conseguenza alle attività svolte su di esso.

Committente _____

Committente è una parola italiana derivante dalla parola latina *committo*. Essa indica una persona o ente che commissiona o ordina un lavoro o un servizio a un fornitore o a un prestatore di servizi. Nel corso del progetto in questo caso ci si riferisce al Professor Tullio Vardanega.(Cardin?)



D

Diagramma di Gantt

Il diagramma di Gantt è costruito partendo da un asse orizzontale a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali (e.g. giorni, settimane, mesi) e da un asse verticale a rappresentazione delle mansioni o attività che compongono il progetto.



E

Efficacia _____

L'efficacia indica la capacità di raggiungere l'obiettivo prefissato.

Efficienza _____

La capacità di azione o di produzione con la massima efficacia ma con il minimo scarto/spesa di risorse e di tempo impiegati.



G

Git

Sistema software di controllo di versione distribuito.

GitHub

È un servizio web di hosting specializzato per lo sviluppo di progetti software che usa il sistema di controllo di versione *Git*_{lgl}.

GitHub Actions

È un servizio di *GitHub*_{lgl} che permette di automatizzare le fasi di build, test e distribuzione nella pipeline di sviluppo in maniera efficiente e scalabile attraverso semplici file di configurazione.

Gulpease

O "Indice Gulpease" è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. A differenza di altri ha il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere anziché in sillabe, rendendo più semplice il calcolo automatico.



I

Ingegneria del Software

L' ingegneria del software è quella disciplina informatica che si occupa dei processi produttivi e delle metodologie di sviluppo finalizzate alla realizzazione di sistemi software.

Issue Tracking System

È un sistema di monitoraggio dei task; è uno strumento che consente di gestire vari casi, di definire la loro priorità e di tenere traccia del relativo avanzamento durante il processo, dall'inizio alla fine.

ITS

Vedi *Issue Tracking System*_{IGI}



J

Jira

<https://www.atlassian.com/it/software/jira>

Software utilizzato per l'organizzazione del lavoro tra i membri del team per implementare un *ITS_{igl}*.



M

Milestone _____

Milestone è il termine letterale per pietra miliare. Figurativamente, la milestone determina importanti traguardi in termini di tempo o di attività; quindi stabiliscono una metrica di avanzamento del progetto.

Minimum Viable Product _____

L'MVP è una prima versione del prodotto o servizio finale che l'azienda sviluppa. È una versione minima ma funzionante del prodotto o servizio.

MVP _____

Vedi *Minimum Viable Product*_[gl].



P

PDCA _____

PDCA (acronimo per *Plan-Do-Check-Act*) o *Ciclo di Deming*, è un modello per il miglioramento continuo della qualità, la quale è rivolta ai processi, non al prodotto.

- Plan: definire e pianificare gli obiettivi e i processi necessari arrivare ai risultati attesi;
- Do: realizzare questi obiettivi;
- Check: controllare i risultati ottenuti precedentemente;
- Act: agire sui processi che non sono stati valutati bene al passo precedente;

PoC _____

Vedi *Proof of Concept*_{IGI}

Processo _____

Insieme di attività coese che hanno come scopo raggiungere un obiettivo/risultato concreto consumando risorse.

Product Baseline _____

Seconda revisione di avanzamento prevista dall'attività progettuale. In preparazione a questa revisione il gruppo si dedica alla progettazione architettuale e di dettaglio del prodotto previsto e compreso ad alto livello nella *Requirements and Technology Baseline*_{IGI}.

Proof of Concept _____

È il prototipo o un esempio di un'idea o di un concetto; questo prototipo dimostra che una particolare soluzione è fattibile attraverso determinate tecnologie e che può essere utilizzata in un ambiente reale. Esso è utile per esplorare le criticità inerenti alle tecnologie e alla loro combinazione.

Proponente _____



Il proponente è la persona che ha proposto al *Committente_{igl}* un *Capitolato_{igl}* d'appalto.



R

Requisito

Una esigenza, funzione o caratteristica di un sistema o delle sue componenti necessarie per il raggiungimento di un obiettivo.

Requirements and Technology Baseline

Prima revisione di avanzamento di progetto nel corso di Ingegneria del Software. Questa revisione richiede di aver realizzato un *PoC_{Igl}* accompagnato dalla documentazione di Analisi dei requisiti.



S

Script

Letteralmente "copione" in inglese, in ambiente informatico rappresenta un programma di dimensioni limitate, solitamente sequenziale e scritto in un linguaggio interpretato. Spesso ha complessità bassa e realizza un singolo task.

Scrum

È un framework *Agile_{igl}* per la gestione del ciclo di sviluppo del software che enfatizza il lavoro di squadra, la trasparenza e la responsabilità. Scrum utilizza un metodo incrementale e iterativo per ottimizzare la prevedibilità e il controllo dei rischi. I ruoli di Scrum nello sviluppo del software sono i seguenti: Product Owner, Scrum Master, Development Team.

Sprint

Periodo di tempo prefissato (14 giorni nel caso del team), entro il quale il gruppo di lavoro si assegna obiettivi, suddivide il lavoro, lo porta a termine e ne verifica la bontà. Questi periodi brevi sono al centro delle metodologie *Agile_{igl}*.



U

UML

Acronimo di Unified Modeling Language; È uno standard industriale basato sul paradigma orientato agli oggetti, permette di agevolare la modellazione e progettazione di sistemi informatici.

Use Case

Insieme di scenari e azioni che hanno in comune uno scopo finale per un *Attore*_{lgj}.



V

Validazione

La validazione è un processo contrattuale ovvero mette in relazione il capitolato con il prodotto. Questo processo ci assicura che quanto prodotto soddisfi le aspettative del cliente finale secondo la corretta individuazione dei requisiti utente.

Verifica

Insieme di attività che si assicura che un prodotto, sistema o servizio soddisfi i requisiti specificati e ne garantisce la qualità, non introducendo errori.

Versionamento

Il versionamento è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni; il controllo di versione è necessario per i progetti gestiti da un team collaborativo ed è utilizzato per lo più per gestire la continua evoluzione dei documenti o altro.



W

Way of Working

È un termine per indicare, nel suo complesso, il modo di lavorare adottato (strumenti, norme, tecnologie). Il tutto deve avvenire con procedure determinate, sistematiche e quantificabili.