

SWEetCode

Verbale Esterno

2024-03-26

Responsabile

Dugo A.

Verificatore

Bresolin G.

Segretario di Riunione

Dugo A.

azzurrodigitale:

Via della Croce Rossa, 42 - 35129 Padova Italy +39 123456789

L'azienda: AzzurroDigitale

Università di Padova Ingegneria del Software

Il Responsabile: Dugo A.



Data

2024-03-26

Ora Inizio

17:00

Ora Fine

18:00

Luogo

Google Meet

INTESTAZIONE | REVISIONE DELLE AZIONI

1. Il team ha codificato tutte le componenti del frontend come da previsione.

PARTECIPANTI

Interni

Bresolin G. Campese M. Feltrin E. Michelon R. Orlandi G.

Esterni

Bendotti E. Davanzo C.

ORDINE DEL GIORNO

- 1. Esposizione del Minimum Viable Product;
- 2. Feedback da parte di AzzurroDigitale rispetto all'esposizione sopra citata.



DISCUSSIONE

Sintesi degli argomenti discussi

Durante la riunione, il team ha presentato il Minimum Viable Product (MVP), il quale è stato approvato dai membri di AzzurroDigitale. Michelon R. ha iniziato mostrando la configurazione iniziale del chatbot nella quale è possibile selezionare la configurazione desiderata di tutti i componenti:

- · modello per creare gli embedding
- modello LLM
- · database utilizzato per i documenti
- database per salvare i vettori.

Successivamente è stata presentata la dashboard. Quest'ultima include l'ultima conversazione con il chatbot, un elenco delle chat con esso, i documenti recentemente caricati e quelli visualizzati di recente. La dashboard ha inoltre due pulsanti per navigare verso la pagina di caricamento e visualizzazione dei documenti e per avviare una nuova chat. Nella sezione dedicata alle chat, gli utenti possono interagire con il chatbot tramite messaggi inseriti testualmente o vocalmente. Nella sezione documenti, è presente un'area di staging dove gli utenti possono caricare documenti tramite drag & drop. Attraverso la visualizzazione in lista gli utenti possono visualizzare e filtrare le informazioni relative ai documenti. Attraverso i pulsanti nella lista, gli utenti possono eseguire varie azioni come nascondere, embedd, visualizzare ed eliminare i documenti, sia singolarmente che in gruppo, secondo le esigenze.

1. Quali difficoltà ha incontrato il gruppo durante lo sviluppo dell'MVP?

La difficoltà maggiore che il team ha riscontrato riguarda lo sviluppo dei test, questo perché era un ambiente nuovo e mai esplorato dal gruppo stesso.s Il team non ha riscontrato ulteriori difficoltà;

2. come avete organizzato il lavoro? Avete utilizzato qualche software?

il team ha utilizzato Postman per simulare le chiamate dal front end. Inoltre a causa di un limite di richieste, posto dall'account gratuito, ad AWS il team ha utilizzato dei mock i quali simulavano le risposte di AWS in modo tale da non sprecare richieste;

3. Per quanto riguarda i requisiti sono stati soddisfatti tutti?

Sì, sono stati soddisfatti tutti i requisiti obbligatori ed inoltre è stato soddisfatto un requisito opzionale il quale il team ha ritenuto importante soddisfarlo:



inserimento messaggio vocale è possibile trovare il soddisfacimento del requisito nella chat.

In conclusione AzzurroDigitale ha ritenuto più che soddisfacente il prodotto presentato, approvandolo.

DECISIONI

Decisioni prese durante la discussione

- 1. I'MVP è stato accettato da AzzurroDigitale;
- 2. Incontro in sede AzzurroDigitale in corrispondenza dell'evento "QMeeting" nel quale il team dovrà esporre allo staff di AzzurroDigitale l'MVP e le difficoltà incontrate durante la sua progettazione e codifica.



AZIONI DA INTRAPRENDERE

ID Issue	Azione	Incaricato	Revisore	Scadenza
#SWE-247	Stesura verbale riunione	Dugo A.	Bresolin G.	2024 - 03 - 28



Prossima Riunione

La prossima riunione con AzzurroDigitale è pianificata il 2024-04-10.