Лабораторная работа №9

Назирова Малика Темиржоновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	28

Список иллюстраций

3.1	Открытие emacs	8
3.2	Создание файла	9
3.3	Написание текста	0
3.4	Написание текста	1
3.5	Вырезаем строку	2
3.6	Вставляем строку в конце файла	3
3.7	Вставляем область в конец файла	4
3.8	Выделяем область и вырезаем её	5
3.9	Отменяем последнее действие	6
3.10	Перемещаем курсор в начало строки	7
3.11	Перемещаем курсор в конец строки	8
3.12	Перемещаем курсор в конец буфера	9
3.13	Выводим список активных буферов	0
3.14	Переключаемся на другой буфер	1
3.15	Закрываем это окно	2
3.16	Переключаемся между буферами без вывода их списка	3
3.17	Делим фрейм на 4 части	4
3.18	В каждом окне открываем новый буфер и вводим нескольок строк	
	текста	5
3.19	Находим несколько слов в режиме поиска	6
3.20	Переключаемся между результатами поиска	7

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Haбepитe текст: #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w). 5.7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а). 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).
- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
- 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на

- два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs



Рис. 3.1: Открытие emacs

2. Создать файл lab07.sh c помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

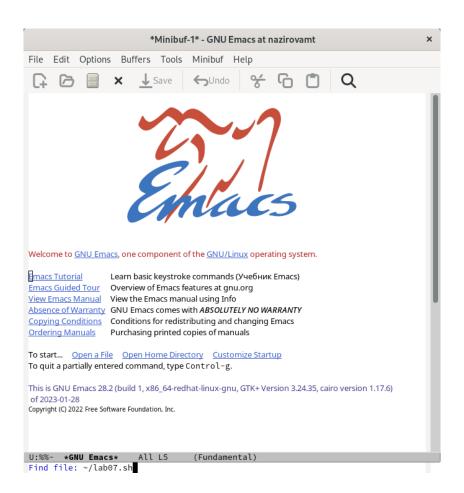


Рис. 3.2: Создание файла

3. Наберите текст.



Рис. 3.3: Написание текста

4. Сохранение файла с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).



Рис. 3.4: Написание текста

5. Вырезать одной командой целую строку (С-k).

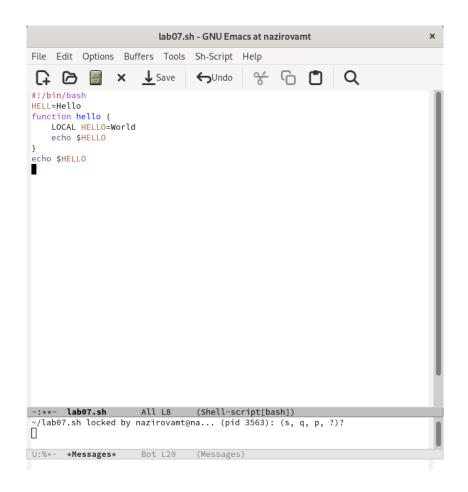


Рис. 3.5: Вырезаем строку

6. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

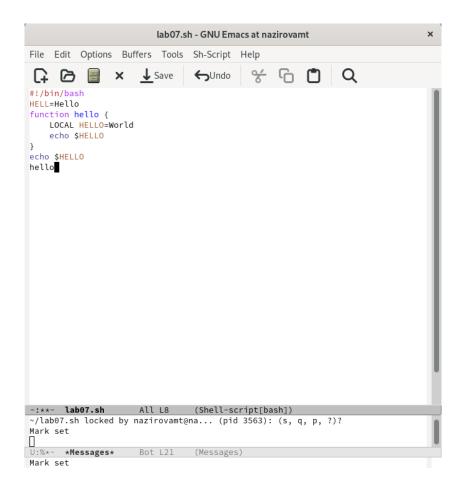


Рис. 3.6: Вставляем строку в конце файла

7. Выделить область текста, скопировать его в буфер обмена и вставить область в конец файла.



Рис. 3.7: Вставляем область в конец файла

8. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

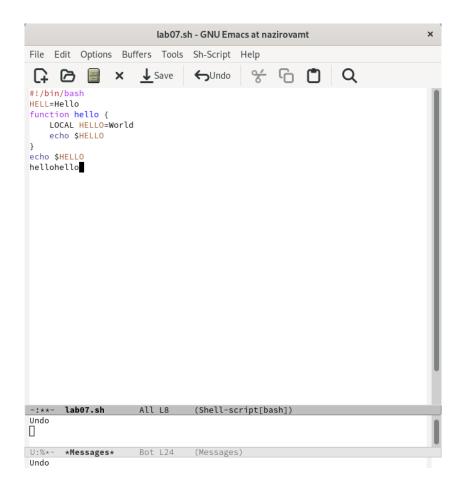


Рис. 3.8: Выделяем область и вырезаем её

9. Отмените последнее действие (С-/).

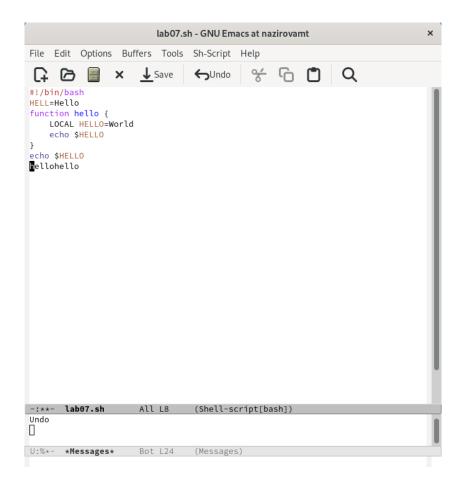


Рис. 3.9: Отменяем последнее действие

10. Переместите курсор в начало строки (С-а).

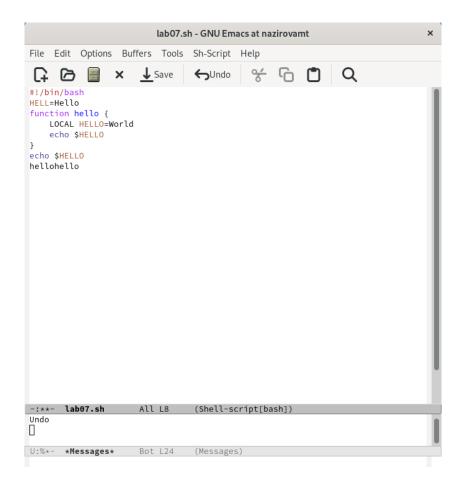


Рис. 3.10: Перемещаем курсор в начало строки

11. Переместите курсор в конец строки (С-е).

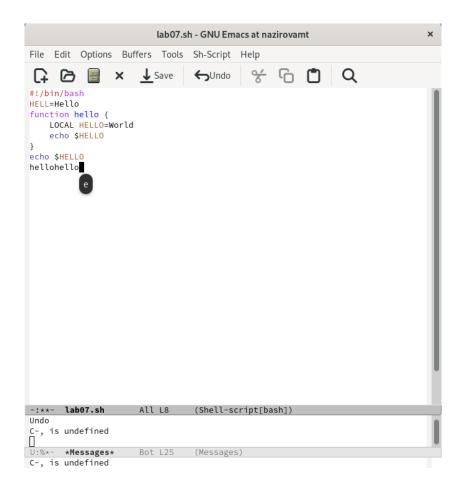


Рис. 3.11: Перемещаем курсор в конец строки

12. Переместите курсор в конец буфера (М->).

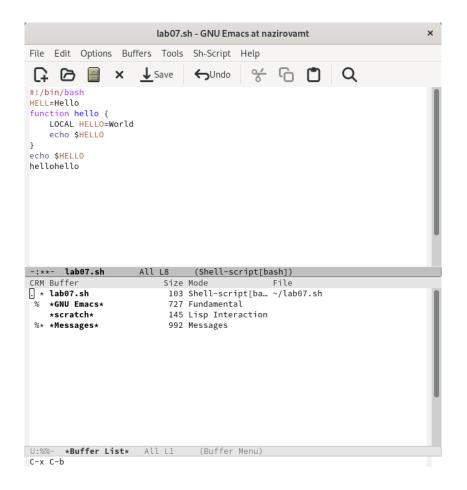


Рис. 3.12: Перемещаем курсор в конец буфера

13. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).



Рис. 3.13: Выводим список активных буферов

14. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



Рис. 3.14: Переключаемся на другой буфер

15. Закройте это окно (С-х 0).

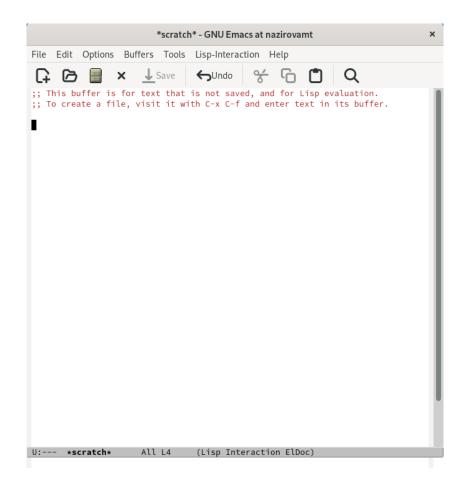


Рис. 3.15: Закрываем это окно

16. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

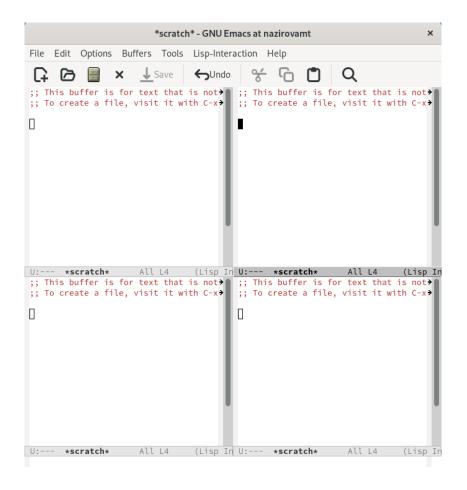


Рис. 3.16: Переключаемся между буферами без вывода их списка

17. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).



Рис. 3.17: Делим фрейм на 4 части

18. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

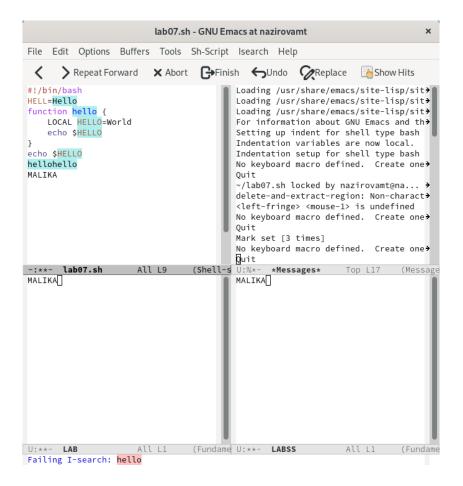


Рис. 3.18: В каждом окне открываем новый буфер и вводим нескольок строк текста

19. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

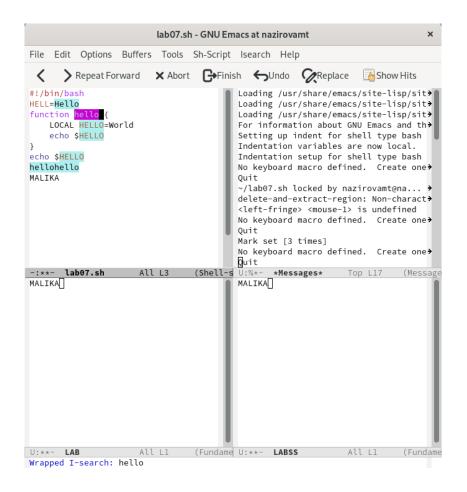


Рис. 3.19: Находим несколько слов в режиме поиска

20. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



Рис. 3.20: Переключаемся между результатами поиска

4 Выводы

Познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.