

# 后端工程师

男/1994.03

## 教育背景

浙江大学 - 计算机技术 - 硕士	2016.09 - 2019.03
西安交通大学 - 自动化 - 本科	2012.09 - 2016.06

## 工作经历

网易游戏（实习） - 游戏后端	2018.07 - 2018.08
-----------------	-------------------

### 玩家排行模块

Python MongoDB

全服top玩家排行榜，省市top玩家排行榜功能开发。

华为云AI开发平台 - AI商城 - 后端开发	2019.05 - 2021.02
-------------------------	-------------------

Java Spring Boot PostgreSQL Redis ElasticSearch Nginx

- 项目描述：  
一个支持用户自主发布AI内容，包括模型与算法的公商城。主要功能包括AI内容的发布、列表检索、内容订阅与下发
- 主要工作：
  - 工程初始化。商品相关等数据表设计。
  - 商品列表API设计开发与持续演进。商品列表数据对接到ES7。支持商品权重+检索相似度综合排序。使用Debezium实时读取数据库WAL日志，更新ES。
  - 前端独立页面部署方案设计开发。Nginx运行前端代码并将流量转发到后端。同时对接华为云官网SSO单点登录。

华为云AI开发平台 - 训练系统 - 后端开发	2021.03 - 2022.06
-------------------------	-------------------

Go PostgreSQL Kubernetes Docker Volcano

- 项目描述：  
云上训练系统，使用volcano下发训练作业。包括作业管理、输入输出、日志监控、故障检测等等模块。支持分布式运行在CPU、GPU、ASCEND-D910等不同规格的实例上
- 主要工作：
  - 通用、GPU、D910检测工具开发集成，提升作业运行成功率。
  - 用WebSocket支持pod实时日志显示，优化用户体验

- 显存共享规格开发上线，限制此规格的进程显存申请，提升资源利用率。

## 技能

---

- 熟悉语言Java、Go、Python。有扎实的计算机理论基础，良好的算法与数据结构基础
- 熟悉K8S、Docker配置使用，了解相关容器技术实现原理
- 熟悉主流关系型与文档型数据库，对分布式系统设计有一定见解
- 熟悉训练业务，了解Pytorch,TF等常用框架启动方式