

Описание процесса EventStorming сессии

Комментарий

Процесс [Event storming](#) воркшопа можно описать в 11 шагов

Шаг 1: Неструктурируемое изучение

цель шага - собрать все возможные бизнес события

Шторминг начинается с поиска [Domain event](#), которые относятся к домену, который изучается.

Доменное событие - что-то, что произошло в контексте бизнеса. [Структура названия business event](#).

Все участники вывешивают доменные события на modeling surface, которые знают на оранжевых стикерах. Не стоит беспокоиться о сортировке событий, дублировании и прочем. Главное - что бы эти события были.

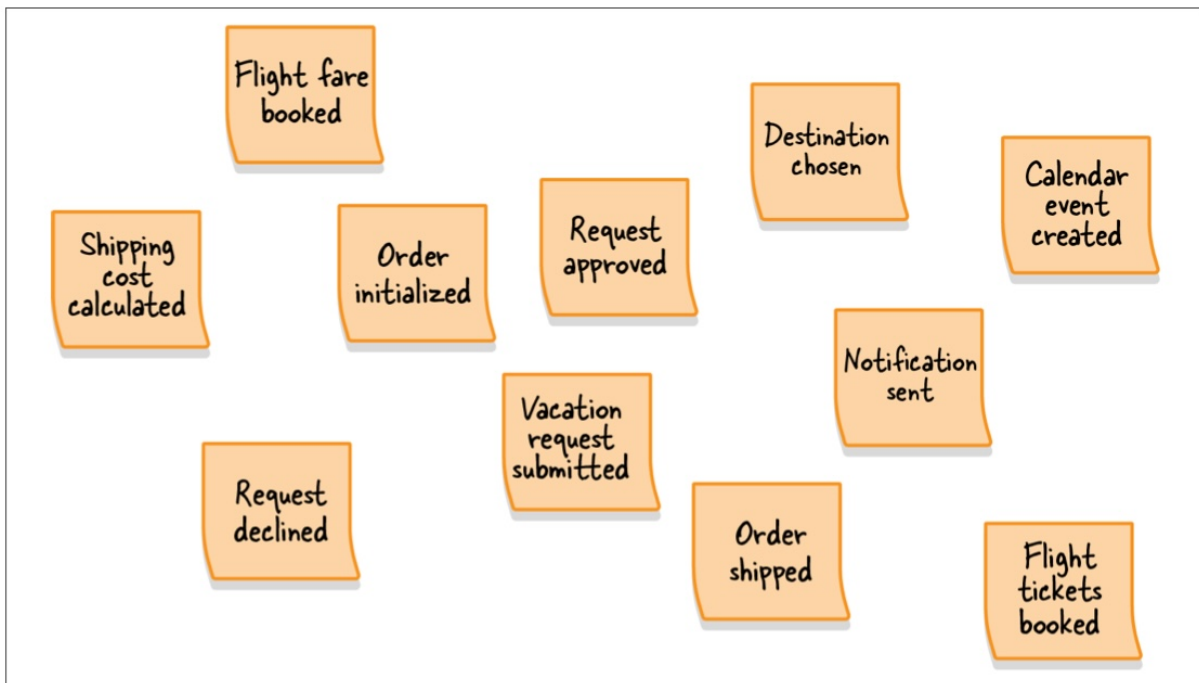


Figure 12-2. Unstructured exploration

Шаг 2: Таймлайны

цель шага - организовать флоу бизнес событий (успешный и фейл)

Все участники организуют [Domain event](#) в порядке, в котором они возникают в рамках изучаемого [Бизнес домена \(business domain\)](#).

События должны начинаться с "happy path scenario" (флоу успешного бизнес сценария). После этого описывается failure сценарий

В этом шаге удаляются дубликаты, не корректные события и добавляются отсутствующие события.

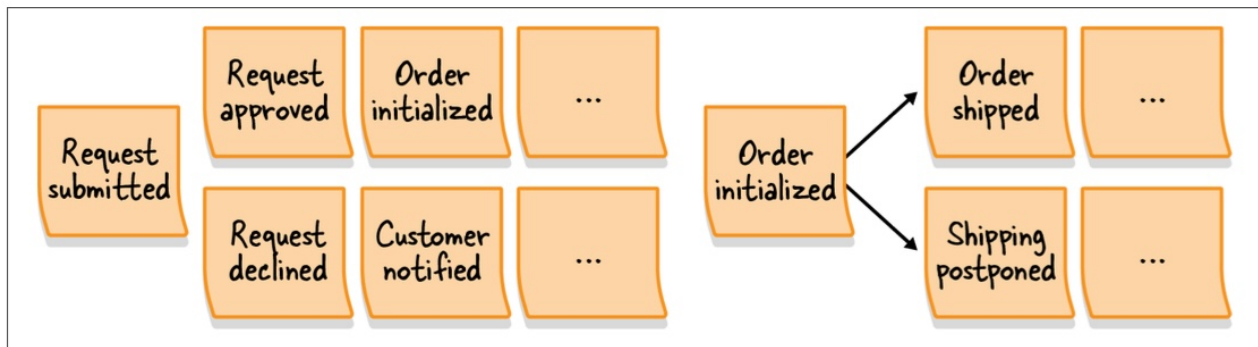


Figure 12-3. Flows of events

Шаг 3: Pain Points

Цель шага - определить места которые вызывают опасения

Опасения могут быть бутл неками, шагами, которые надо вызвать руками и требующие автоматизации, отсутствующая документация или отсутствующее domain knowledge

Важно отметить эти места, для этого используется повернутый на 45 градусов розовый стикер

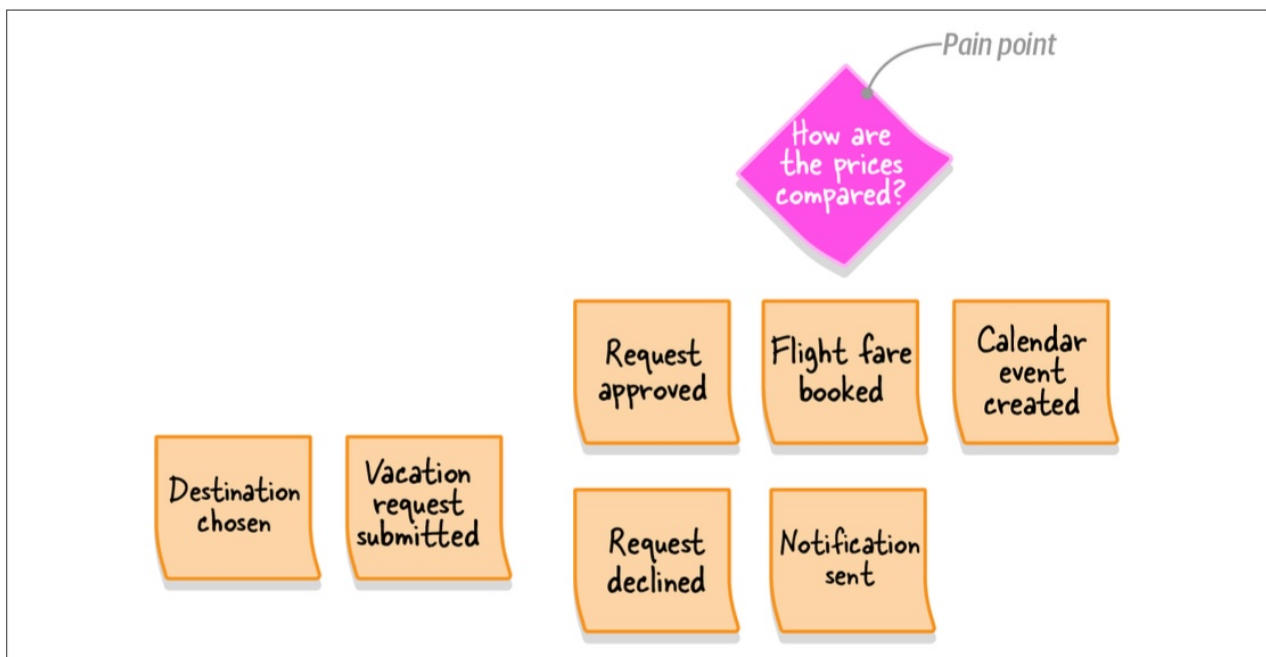


Figure 12-4. A diamond-shaped pink sticky note, which points to an aspect of the process that requires attention: missing domain knowledge about how the airfare prices are compared during the booking process

Шаг 4: Pivotal Events

Цель шага - определить бизнес события, которые изменяют контекст или фазу (pivotal events)

Такие события отмечаются вертикальной линией, которая показывает переход контекстов. И являются индикатором Bounded context (ограниченный контекст).

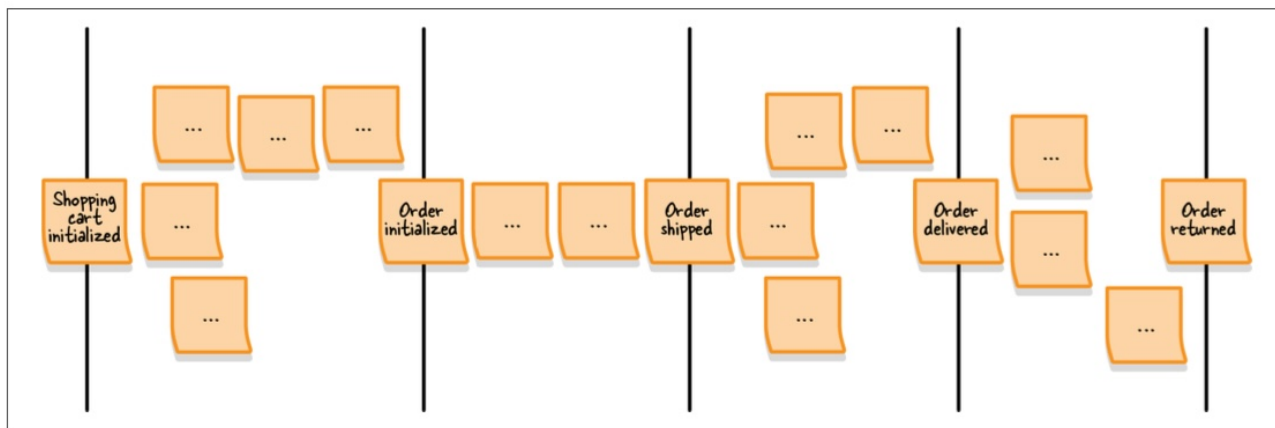


Figure 12-5. Pivotal events denoting context changes in the flow of events

Шаг 5: Commands

Цель шага - определить команды, т.е. то, что вызывает событие или флоу событий

Команды описывают операции над системой и описываются императивно (выполнить)

В качестве команд выступают голубые стикеры, помещаются перед событием, которое они могут продюсировать. Если нужно указать особого актора - используется желтый стикер, который указывает роль актора

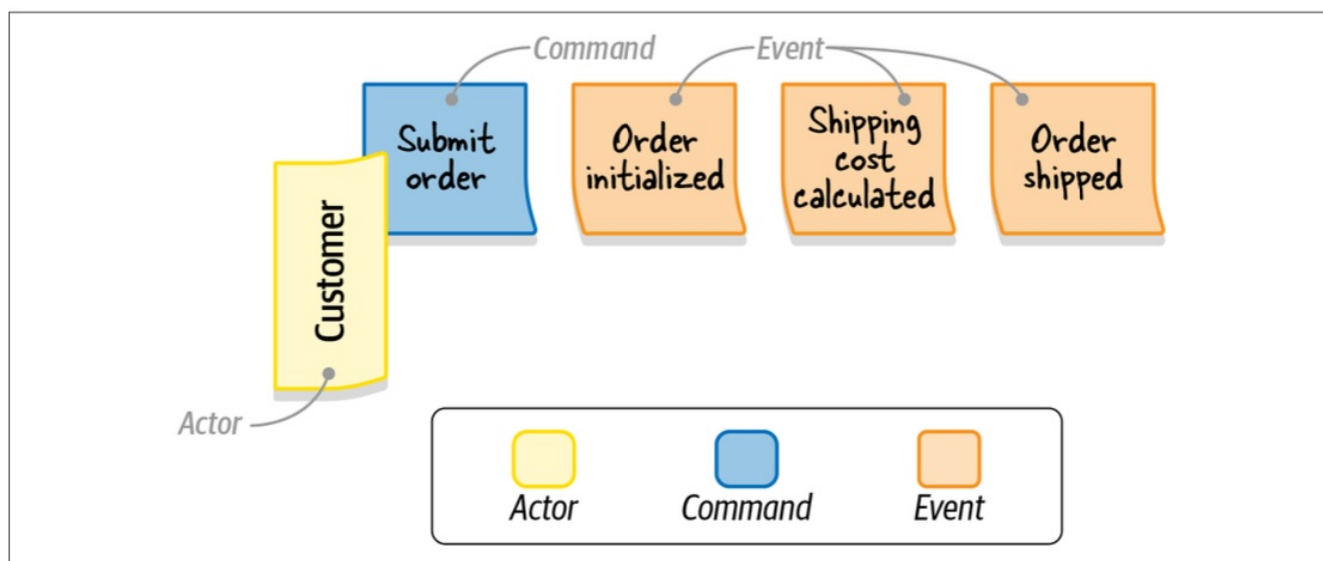


Figure 12-6. The “Submit Order” command, executed by the customer (actor) and followed by the “Order initialized,” “Shipping cost calculated,” and “Order shipped” events

Шаг 6: Policies

Цель шага - определить места, где событие вызывает команду по какому-то условию (policy)

Automation policy - сценарий при котором событие триггерит выполнение команды.

В данном случае, полиси нужны, когда команда вызывается при каком-то условии, т.е. если событие содержит что-то из-за чего событие вызывается - юзаем полиси.

Крепится между событием и командо, сверху

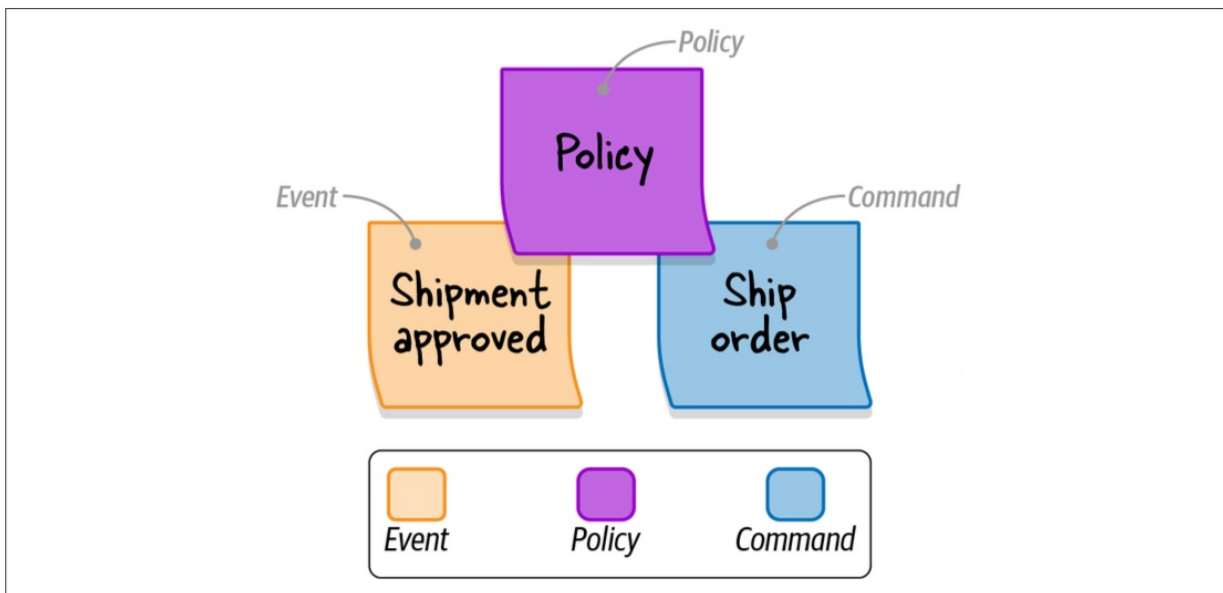


Figure 12-7. An automation policy that triggers the “Ship Order” command when the “Shipment Approved” event is observed

Шаг 7: Read models

Цель шага - определить какие данные нужны, что бы выполнить каждую из команд

Read model - view данных, который актер использует для принятия решения вызывать команду или нет. Это может быть что угодно, что пользователь видит (экран приложения, нотификация, отчет и так далее)

Используется зеленый стикер для обозначения, ставится перед командой (и актором)

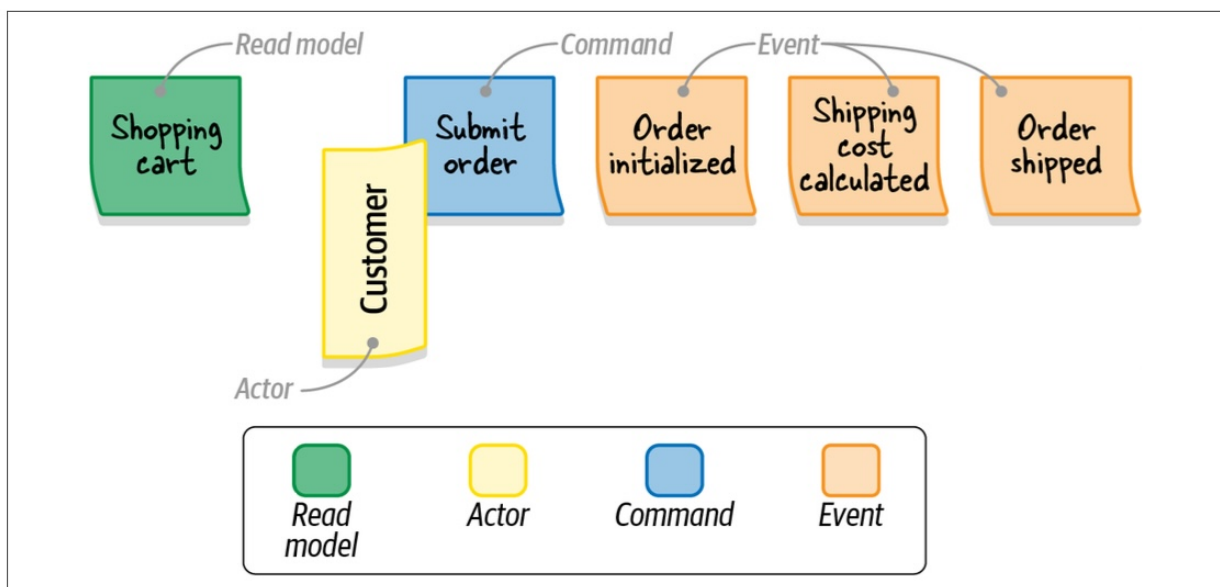


Figure 12-8. The view of the “Shopping cart” (read model) needed for the customer (actor) to make their decision to submit the order (command)

Шаг 8: External Systems

Цель шага - определить внешние системы и взаимодействие с системой

Внешняя система - любая система, которая не является часть домена, который изучается. Может выполнить команду (input) или может принять событие (output)

Команды описываются розовым стикером.

а policy.

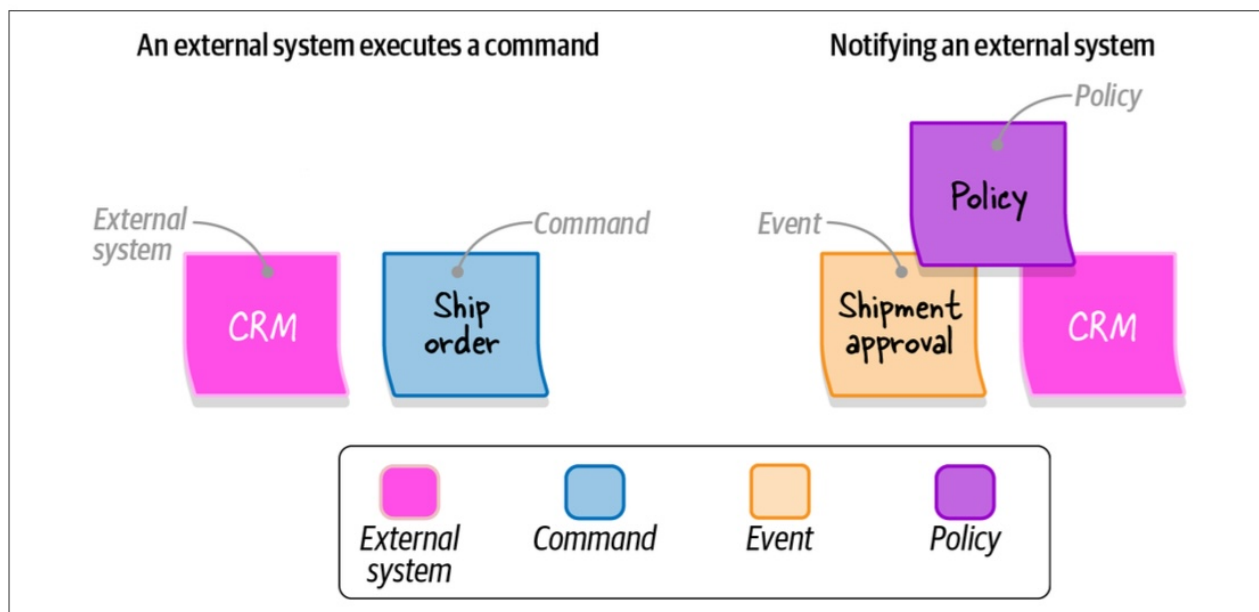


Figure 12-9. External system triggering execution of a command (left) and approval of the event being communicated to the external system (right)

На этом шаге, все команды должны иметь исполнителя (актера, полиси или внешнюю систему)

Шаг 9: Aggregates

Цель шага - определить Aggregate с которыми работает команды

Обозначаются желтым стикером

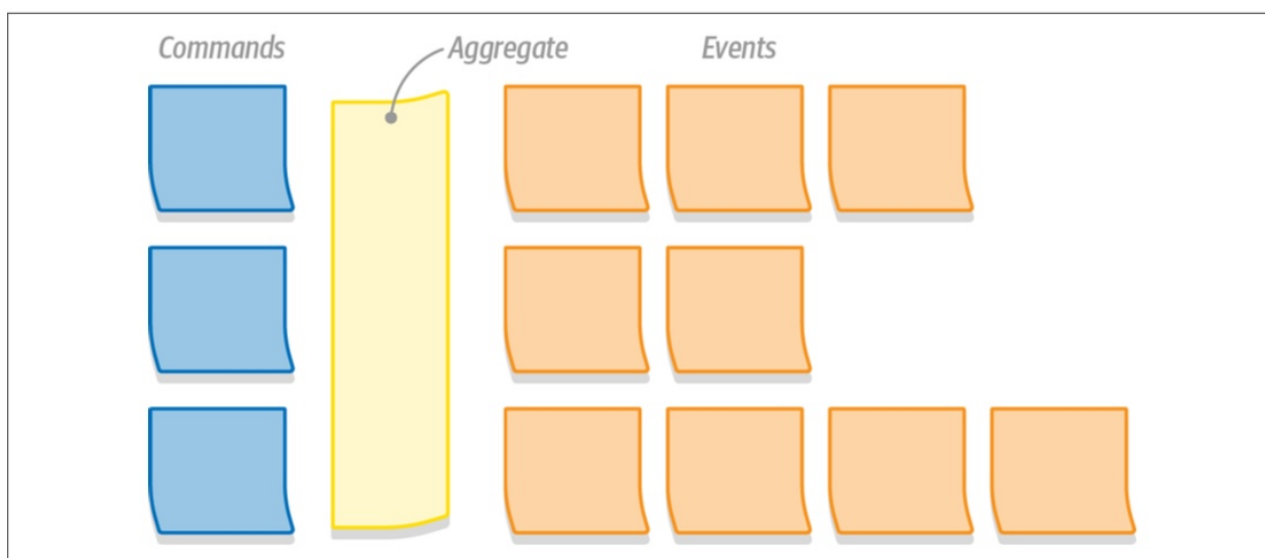


Figure 12-10. Commands and domain events organized in an aggregate

Шаг 10: Bounded contexts

Цель шага - определить Bounded context (ограниченный контекст) системы и коммуникации между контекстами

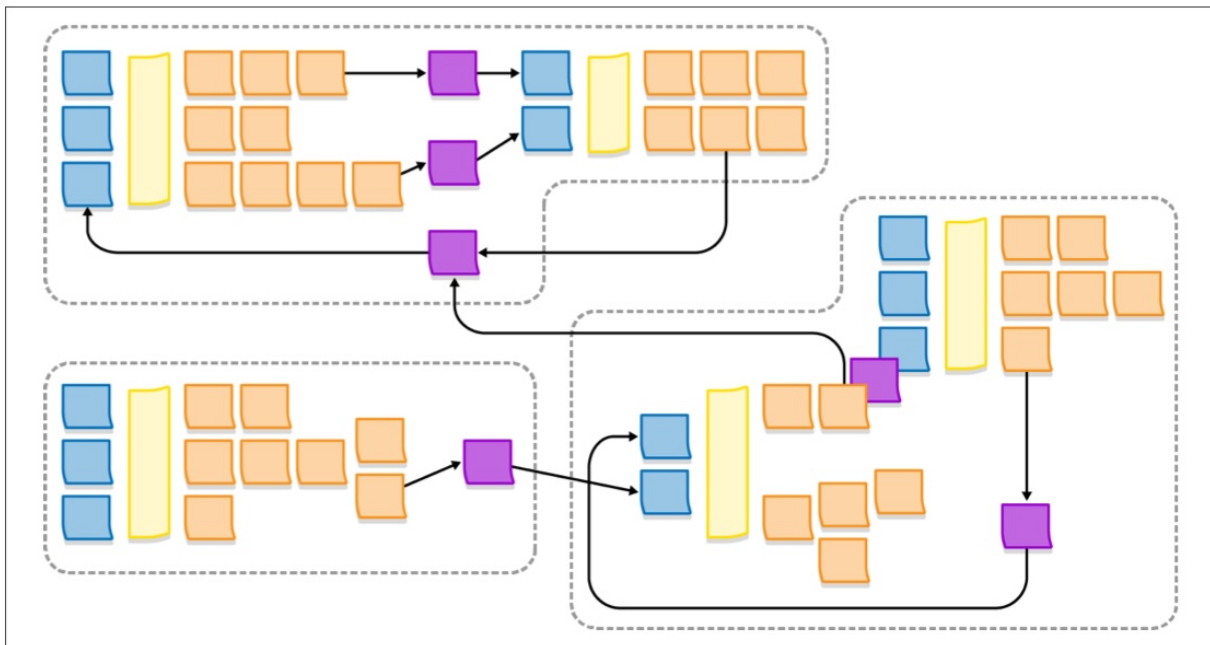


Figure 12-11. A possible decomposition of the resultant system into bounded contexts

Шаг 11: Обработка результатов

Цель шага - обработать модель, спланировать следующие шаги

Стоит сфотографировать полученную модель, желательно перевести ее в онлайн, например в миро.