

Факультет компьютерных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительных технологий

02.03.02

Алгоритмы цифровой обработки мультимедиа

Лабораторная работа № 9

Трекинг объекта.

Работа будет осуществляться средствами языка C++ и компилятора g++ с открытым исходным кодом.

Задание 1. На основании лекции Синицы С.Г. реализовать приложение, которое с помощью центральных моментов определяет местоположение красного объекта на экране и отслеживает его, выделяя в Черный жирный прямоугольник.

Задание 2. Объяснить используемые команды.

Задание 3. Дать определения моментам объекта.