



MOBILE ADVERTISING
EXPERT

目录

1. 说明	1
2. 积分墙 SDK 的嵌入.....	1
步骤 1: 添加 Domob Offer Wall Android SDK 到工程中	1
步骤 2: 修改 AndroidManifest.xml 文件	2
3. 积分墙 SDK 的使用	2
1. 创建积分墙类的实例.....	2
2. 实现积分墙事件回调接口	3
3. 展现列表积分墙	3
4. 缓存视频积分墙	4
5. 播放视频积分墙	4
6. 积分检查	5
7. 积分消费	5

1. 说明

Domob OfferWall Android SDK 1.1 中包含列表积分墙和视频积分墙。

其中列表列表积分墙为原有的列表积分墙模式，视频积分墙主要展现视频相关的广告，具体可以参照 SDK 中的 Sample

2. 积分墙 SDK 的嵌入

欢迎您使用 Domob OfferWall Android SDK 1.1。无论您之前是否接触过 Domob OfferWall 系列产品，在您使用 Domob OfferWall Android SDK 1.1 前，我们都建议您仔细的阅读以下内容，并请您严格按照以下步骤嵌入 SDK，以便于您高效的使用积分墙。

以下文档中的示例代码都可以在 Sample 工程中找到。

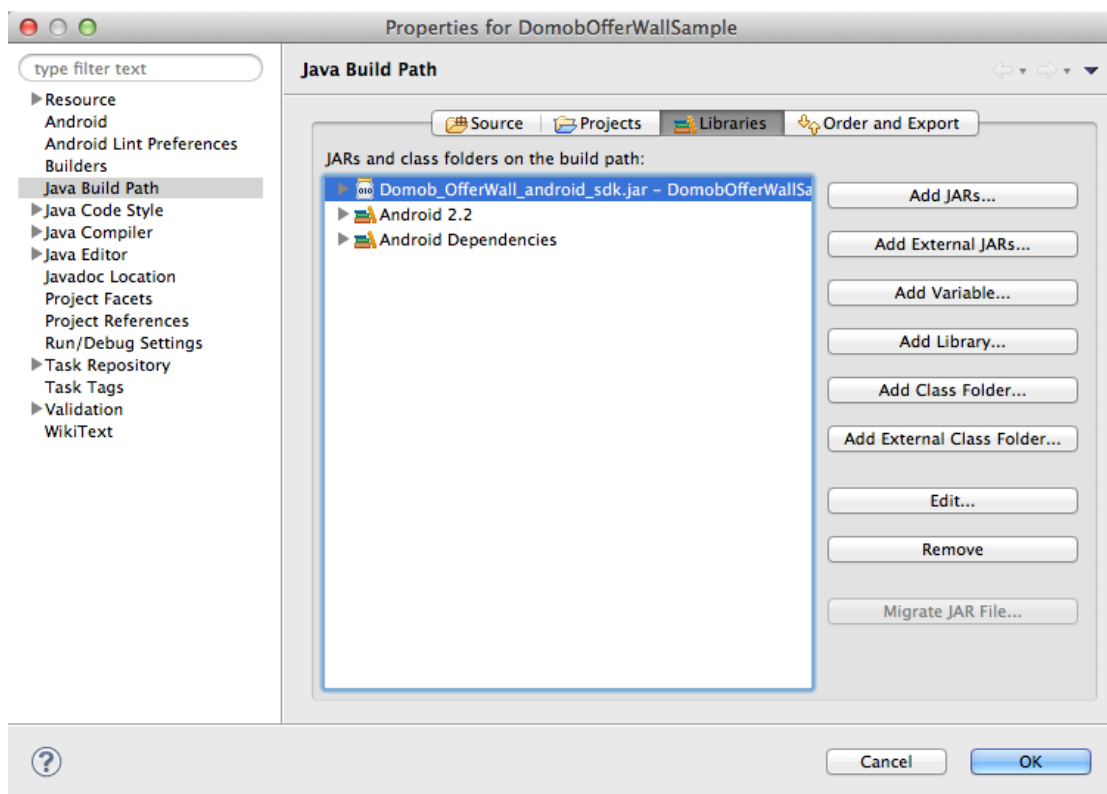
特别注意：一个应用中只能使用唯一的 PublisherID，并且保证这个ID是您在多盟官网上和应用包名绑定过的。在创建积分墙的时候，需要填入这个ID。

步骤 1: 添加 Domob Offer Wall Android SDK 到工程中

首先请在您的工程文件根目录下创建一个名为 `libs` 的子目录,并将 Domob SDK 的 JAR 包 (`domob_offerwall_android_sdk.jar`)拷贝到 `libs` 目录下。

对于 Eclipse 工程,请参照下面的步骤添加 JAR 包:

- 1) 在“Package Explorer”页签中右击你的工程并选择“Properties”
- 2) 在左侧面板中选择“Java Build Path”
- 3) 在主窗口中选择“Libraries”页签
- 4) 点击“Add JARs...”按钮
- 5) 选择您拷贝到 `libs` 目录下的 `domob_offerwall_android_sdk.jar`
- 6) 点击“OK”完成添加,如图所示:



步骤 2: 修改 AndroidManifest.xml 文件

在 AndroidManifest.xml 文件的<application>标签之外，请为 SDK 添加如下权限/activity（如果当前 App 本身没有该权限/activity 的话）和 SDK 所需的 Activity:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS"/>
<activity android:name="cn.domob.download.OActivity"/>
```

3. 积分墙 SDK 的使用

1. 创建积分墙类的实例

要创建积分墙需要准备三个参数 mContext,PUBLISHID,userId。其中 PUBLISHID 为您在多盟官网上申请并和应用绑定过的 id，userid 为使用积分墙的用户帐户 id，没有则默认为空。

```
private static final String PUBLISHID = "96ZJ2b8QzehB3wTawQ";
```

```
private OManager mManager;
private String userId = "domob_test_user";
Context mContext;

mContext = this;
mManager = new OManager (mContext,PUBLISHID,userId);
```

2. 实现积分墙事件回调接口

在正式使用积分墙之前，还必须实现积分墙事件的回调接口，以便于捕获列表积分墙事件并与您的 App 进行交互。

需要实现的接口有：

```
mDomobOfferWallManager.setAddWallListener(new OManager.AddWallListener() {

    @Override
    public void onAddWallFailed(
        OErrorInfo mDomobOfferWallErrorInfo) {

        showToast(mDomobOfferWallErrorInfo.toString());
    }

    @Override
    public void onAddWallClose() {
    }

    @Override
    public void onAddWallSucess() {
    }

});
```

3. 展现列表积分墙

通过 loadOfferWall() 方法来展现列表积分墙，并通过实现接口 AddWallListener 来实现列表积分墙与开发者自己的媒体应用交互。

```

mDomobOfferWallManager
    .setAddWallListener(new OManager.AddWallListener() {

        @Override
        public void onAddWallFailed(
            OErrorInfo mDomobOfferWallErrorInfo) {

            showToast(mDomobOfferWallErrorInfo.toString());
        }

        @Override
        public void onAddWallClose() {
            showToast("close the OfferWall");
        }

        @Override
        public void onAddWallSucess() {
            showToast("load Sucess");
        }
    });
mDomobOfferWallManager.loadOfferWall();

```

4. 缓存视频积分墙

通过 `cacheVideoAd()` 方法来缓存视频积分墙。

```

//缓存广告
mDomobOfferWallManager.cacheVideoAd();

```

5. 播放视频积分墙

通过 `presentVideoWall()` 方法来展现视频积分墙，并通过实现接口 `AdVideoWallListener` 来实现视频积分墙与开发者自己的媒体应用交互。

```

mDomobOfferWallManager.setAddVideoWallListener(new AddVideoWallListener() {

    @Override
    public void onAddWallSucess() {
        mLogger.errorLog("onAddWallSucess");
    }

    @Override
    public void onAddWallFailed(OErrorInfo mOErrorInfo) {
        mLogger.errorLog("onAddWallFailed");
    }

    @Override
    public void onAddWallClose() {
        mLogger.errorLog("onAddWallClose");
        //退出墙后需要再次设置屏幕方向
        ((Activity) mContext)
            .setRequestedOrientation(ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_PORTRAIT);
    }
});
mDomobOfferWallManager.presentVideoWall();

```

6. 积分检查

通过 `checkPoints()` 方法来进行积分检查，并通过之前实现的接口 `setCheckPointsListener` 来与开发者自己的媒体应用进行交互。

```

mDomobOfferWallManager
    .setCheckPointsListener(new OManager.CheckPointsListener() {
        @Override
        public void onCheckPointsSucess(final int point,
            final int consumed) {
            showToast("当前积分情况: \n总积分: " + point + "总消费积分: "
                + consumed);
            showText("当前积分情况: \n总积分: " + point + "总消费积分: "
                + consumed);
        }

        @Override
        public void onCheckPointsFailed(
            final OErrorInfo mDomobOfferWallErrorInfo) {
            showToast(mDomobOfferWallErrorInfo.toString());
        }
    });
mDomobOfferWallManager.checkPoints();

```

7. 积分消费

通过 `cosumePoints(int paramCosumePoint)` 方法来进行积分消费，积分消费的结果可以通过之前实现的接口 `setCosumeListener` 来与开发者自己的媒体应用进行交互。

```

mDomobOfferWallManager
    .setConsumeListener(new OManager.ConsumeListener() {

        @Override
        public void onConsumeFailed(
            final OErrorInfo mDomobOfferWallErrorInfo) {
            showToast(mDomobOfferWallErrorInfo.toString());
        }

        @Override
        public void onConsumeSuccess(final int point,
            final int consumed, final ConsumeStatus cs) {
            switch (cs) {
                case SUCCEED:
                    showToast("消费成功: " + "总积分: " + point + "总消费积分: "
                        + consumed);
                    break;
                case OUT_OF_POINT:
                    showToast("总积分不足, 消费失败: " + "总积分: " + point
                        + "总消费积分: " + consumed);
                    break;
                case ORDER_REPEAT:
                    showToast("订单号重复, 消费失败: " + "总积分: " + point
                        + "总消费积分: " + consumed);
                    break;
                default:
                    showToast("Code Error");
                    break;
            }
        }
    });
if (pointInput.getText().toString().length() > 0) {
    int cosumePoint = Integer.parseInt(pointInput.getText()
        .toString());
    mDomobOfferWallManager.consumePoints(cosumePoint);
} else {
    showToast("wrong number");
}

```