



Rotterdam University of Applied Sciences Department of
Computer Science

Narratieve bewerkers

In serious games



Swen Meeuwes; 0887127@hr.nl; info@swenmeeuwes.nl

Versie: 0.1
6 februari 2018

Samenvatting

Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1

Inleiding

Hoofdstuk 2

Methodes

Hoofdstuk 3

Resultaten

Hoofdstuk 4

Conclusies

Hoofdstuk 5

Discussie

Hoofdstuk 6

Reflectie