



Agendapp

Protocole de test

Historique

Date	Version	Objet de la mise à jour	Auteurs
13.11.2025	M2	Protocole de test avant le rendu	ND

Table des matières

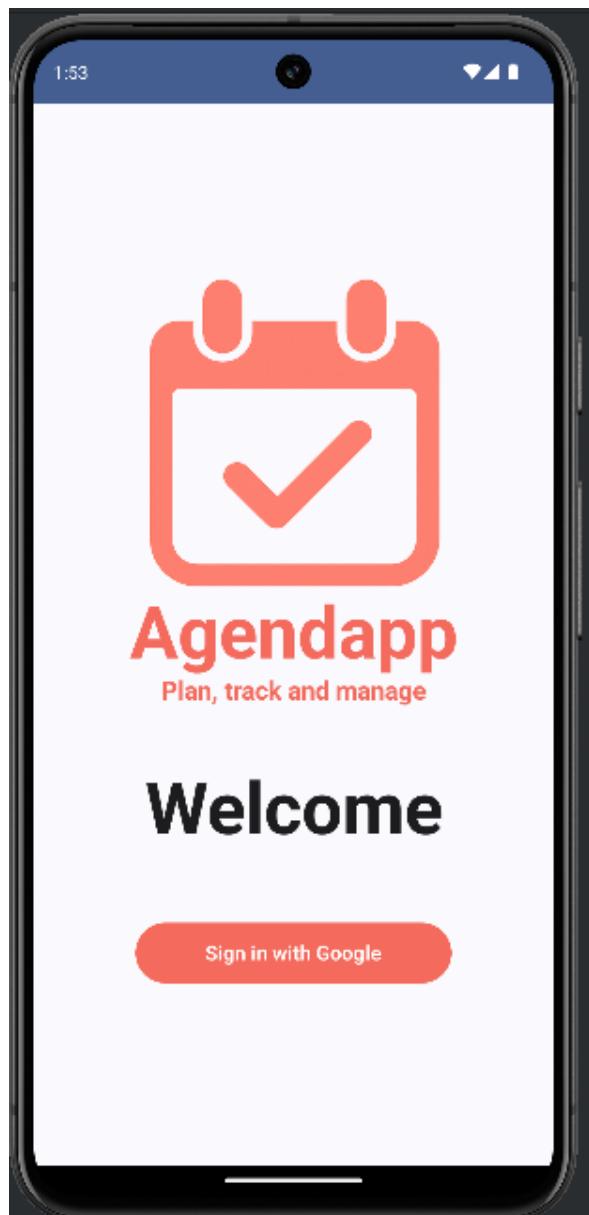
1. Introduction	3
2. Nomenclature	3
3. Page de Log In.....	4
4. Page du Calendrier.....	5
4.1. Ajouter un event	6
5. Page des remplacements.....	8
6. Page des réglages.....	9
6.1. Page de Profil.....	10
6.2. Page de L'admin.....	11
6.3. Page de L'admin.....	12

1. Introduction

2. Nomenclature

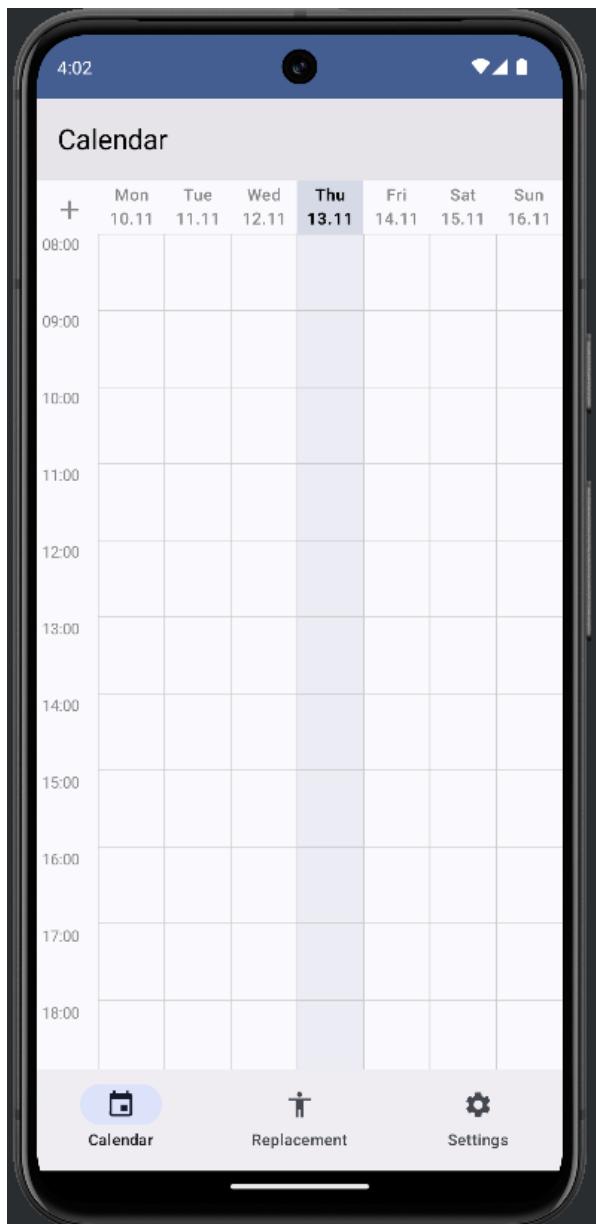
OK	Respecte le cahier des charges
KO	Diffère du cahier des charges Pas d'autre alternative
KO	Ne respecte pas le cahier des charges A corriger

3. Page de Log In



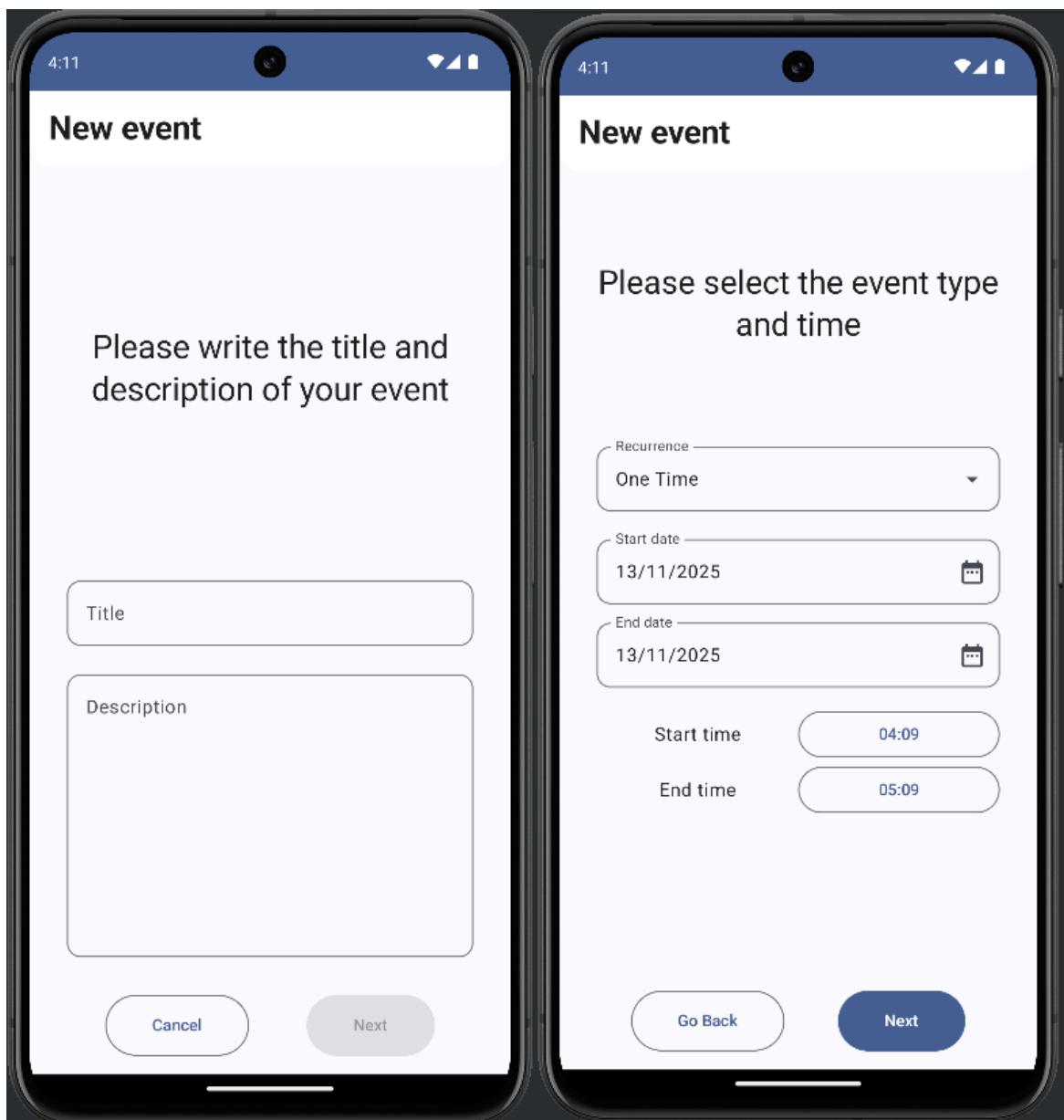
Statut	Cas de test	Commentaire
OK	Le logo de l'application apparaît	
OK	Un message de bienvenue est écrit	
OK	Un bouton de Sign In est affiché	
OK	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
OK	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

4. Page du Calendrier

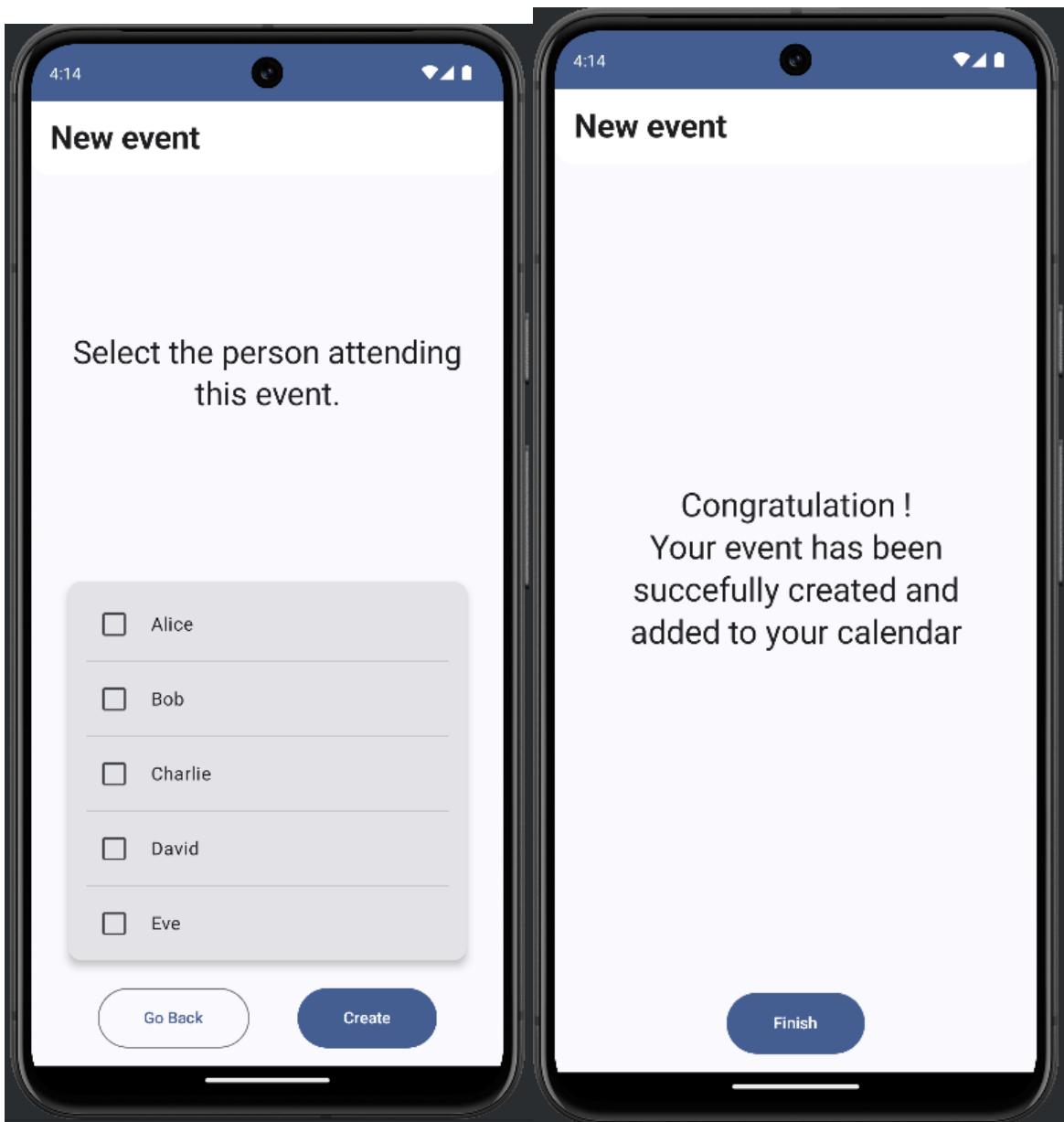


Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

4.1. Ajouter un event

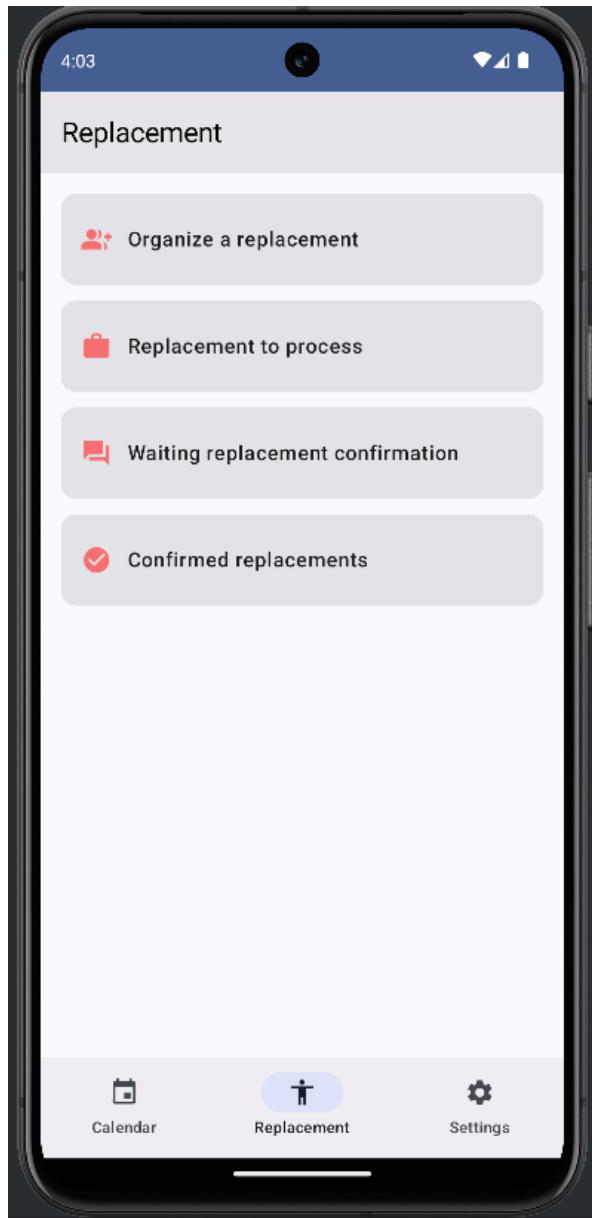


Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	



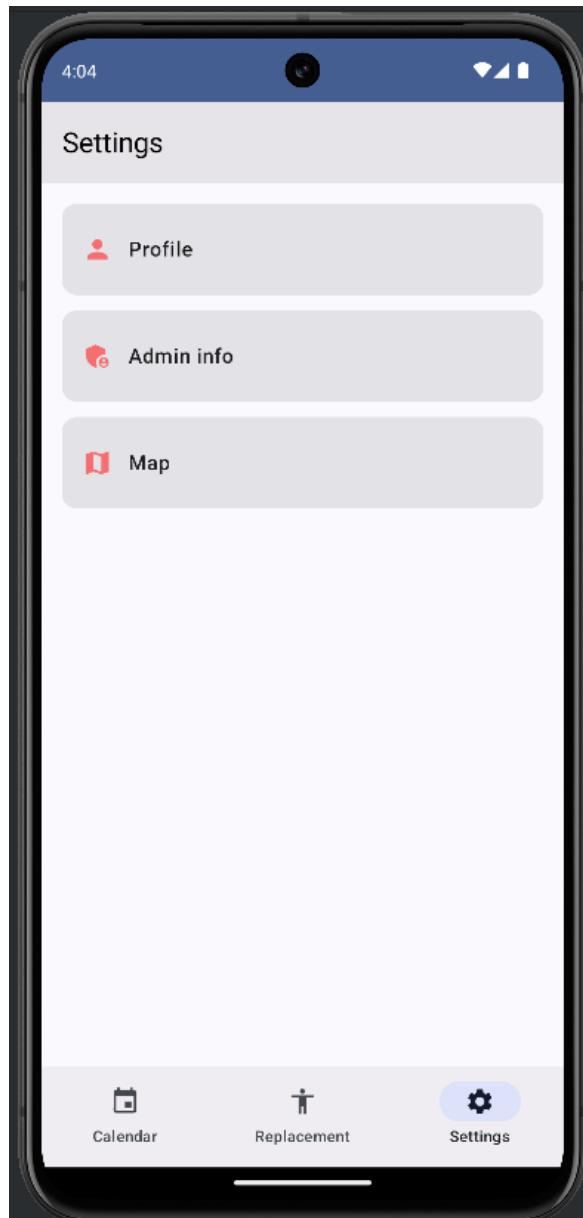
Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

5. Page des remplacements



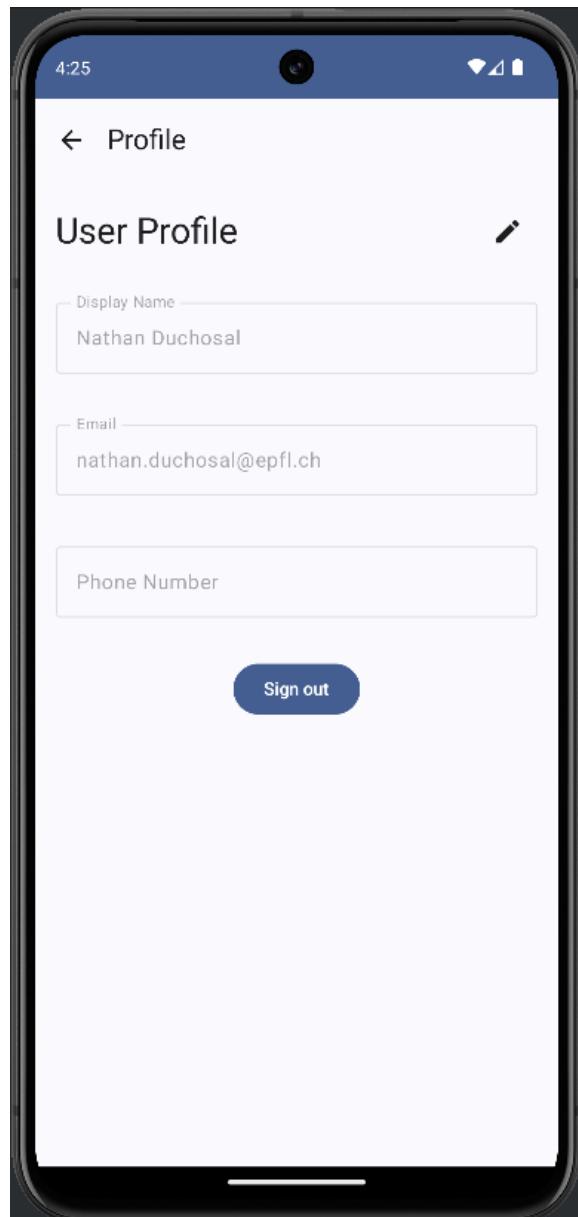
Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

6. Page des réglages



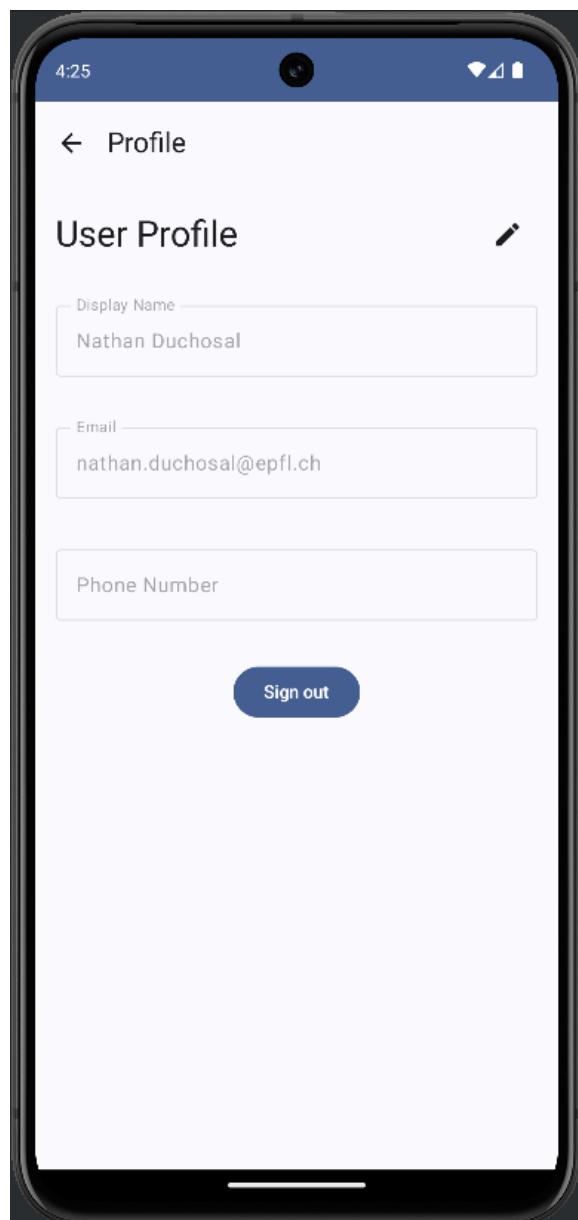
Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

6.1. Page de Profil



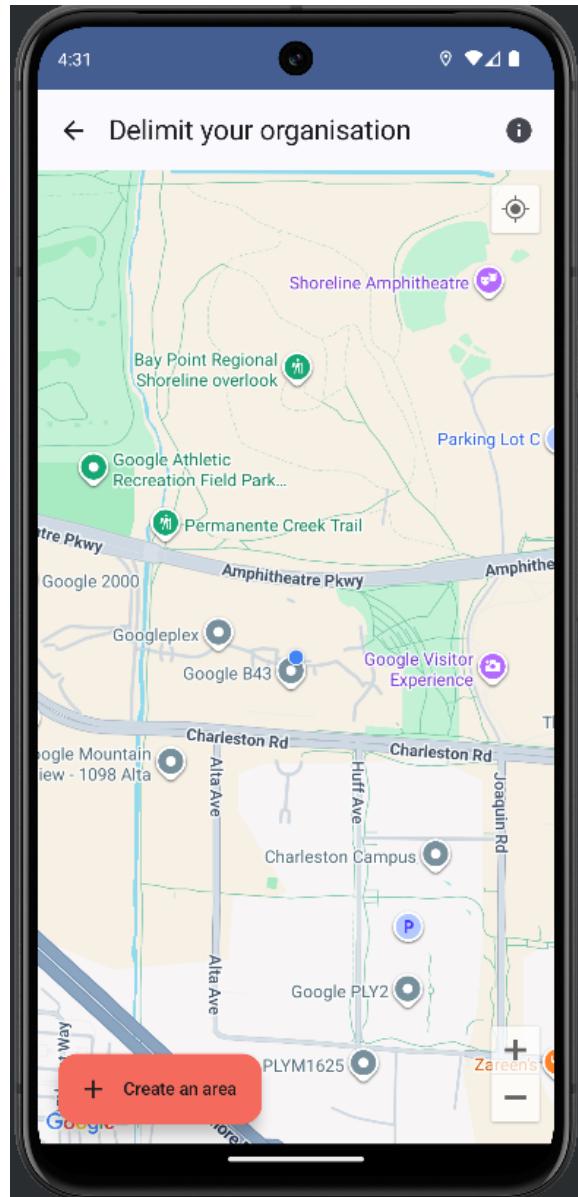
Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

6.2. Page de L'admin



Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	

6.3. Page de La Map



Statut	Cas de test	Commentaire
	Le logo de l'application apparaît	
	Un message de bienvenue est écrit	
	Un bouton de Sign In est affiché	
	Le click du bouton permet de nous authentifier avec Google	
	Les couleurs de l'application suivent le thème principal	