## INTRODUCTION AUX CONCOURS SWERC ET ICPC

Mattéo Delabre & Guillaume Pérution-Kihli

Université de Montpellier 5 décembre 2022

### PROGRAMMATION COMPÉTITIVE?

- Programmation d'ordinateurs pour résoudre des problèmes
- ► *Critères* : Correction & **efficacité** des programmes, temps pris à les programmer, nombre de problèmes résolus, ...
- Compétences : Algorithmique, programmation
- ► Type de **sport d'esprit** (voir échecs, go, ...)







1012019

### POUR QUOI FAIRE?

- ► Pour le défi
- ► Pour apprendre
- ► Pour rencontrer d'autres étudiant·e·s
- ► Pour postuler à une grande école (\*)
- ► Pour trouver un emploi (\*)
- Pour la gloire (\*)

(\*) Effets soumis à conditions

### **PLAN**

- 1 Fonctionnement des concours SWERC et ICPC
- 2 Se préparer aux concours de programmation

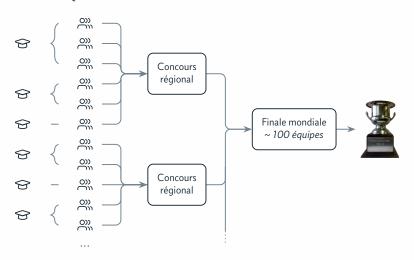
# INTERNATIONAL COLLEGIATE PROGRAMMING CONTEST (ICPC)



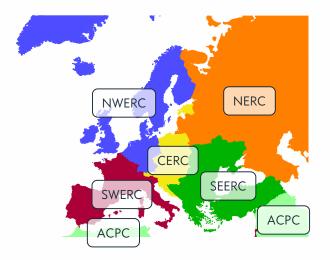
- Chaque année depuis 1977
- ► Équipes de 3 étudiant · e · s de licence ou de master
- ▶ Deux phases : (1) Concours **régionaux** (2) Finale mondiale
- Environ 100 équipes arrivent en finale

### PHASES DE L'ICPC

### UNIV. ÉQUIPES



## CONCOURS RÉGIONAUX DE L'ICPC (EUROPE)



### FORMAT DES ÉPREUVES

### CARACTÉRISTIQUES

- ► 5 heures
- ▶ 8 à 12 problèmes
- ► 1 ordinateur par équipe
- O accès à Internet
- ► 25 pages d'aide-mémoire



Équipe de l'ENS Paris à la finale de l'ICPC 2019

### FORMAT DES ÉPREUVES

### CARACTÉRISTIQUES

- ► 5 heures
- ► 8 à 12 problèmes
- 1 ordinateur par équipe
- O accès à Internet
- 25 pages d'aide-mémoire

#### CRITÈRES DE CLASSEMENT

- Nombre de problèmes résolus (décroissant)
- Temps de résolution + échecs (croissant)



Équipe de l'ENS Paris à la finale de l'ICPC 2019

7/12

### PRÉCÉDENTES PARTICIPATIONS DE L'UNIVERSITÉ

Année	Nom d'équipe	Classement
2021	'; DELETE SCHEMA (SELECT SYS_CONTEXT('userenv', 'current_schema') FROM DUAL); -	63 <sup>e</sup> /97
2021	MTQ	81 <sup>e</sup> /97
2020		81 <sup>e</sup> /107
2020	AdaCorp	91 <sup>e</sup> /107
2019	FDS-UM	45 <sup>e</sup> /95
2018	O µ R I ◆ S O	66 <sup>e</sup> /87
2017	404 TeamNotFound	70 <sup>e</sup> /75







2021 (DELETE)

2021 (MTQ)

2019

### **PLAN**

- 1 Fonctionnement des concours SWERC et ICPC
- 2 Se préparer aux concours de programmation

## QUE FAUT-IL POUR BIEN RÉUSSIR?

En vous entraînant pour ces concours, vous allez travailler les compétences suivantes :

- Bagage et intuition algorithmique
- ► Maîtrise d'un langage de **programmation**
- ► Coordination d'équipe
- ► Endurance et résistance à la pression
- Compréhension de l'anglais
- ► Saisie rapide au clavier

### RESSOURCES POUR SE PRÉPARER

#### ENTRAÎNEMENT

- Codeforces
- ► Kattis
- DMOJ
- uDebug
- CodinGame

#### LIVRES

- « Programmation efficace »,
   Christoph Dürr et Jill-Jênn Vie (2016)
- « Guide to Competitive Programming », Antti Laaksonen, 2<sup>e</sup> éd. (2020)
- « Competitive Programming », Steven Halim et Felix Halim, 3e éd. (2013)

#### COURS

- Cours INF280 dispensé par Antoine Amarilli à Télécom Paris (2020)
- Cours CS 97SI dispensé par Jaehyun Park à Stanford (2012)

#### **AUTRES RESSOURCES**

- Aide-mémoire de l'équipe de l'université de Stanford (2015)
- USACO Guide
- « How to prepare for ICPC? », GeeksforGeeks (2018)
- « For an ICPC beginner, how should I start? », Quora (2014)

### CONCLUSION

#### **FONCTIONNEMENT**

- ► ICPC : régionales (∋ SWERC) puis finale mondiale
- ► **Équipes** de 3 étudiant·e·s
- Dizaine de problèmes en 5 heures
- ► Classé sur **nb. problèmes résolus**, temps résolution & échecs

### CONCLUSION

#### FONCTIONNEMENT

- ► **ICPC**: régionales (∋ SWERC) puis finale mondiale
- ► **Équipes** de 3 étudiant·e·s
- Dizaine de problèmes en 5 heures
- ► Classé sur **nb. problèmes résolus**, temps résolution & échecs

### VOTRE MISSION (SI VOUS L'ACCEPTEZ)

- ► **S'entraîner** sur des archives de problèmes
- ► Étudier de nouveaux algos & structures de données adaptées
- Pratiquer votre langage de programmation favori
- ► Construire votre **aide-mémoire** personnel

### CONCLUSION

#### FONCTIONNEMENT

- ► ICPC : régionales (∋ SWERC) puis finale mondiale
- ► **Équipes** de 3 étudiant·e·s
- Dizaine de problèmes en 5 heures
- Classé s checs LES COACHS SONT LÀ POUR **VOUS AIDER ET VOUS SOUTENIR! VOTRE MISSIO**

- ► **S'entraîner** sur des archives de problèmes
- Étudier de nouveaux algos & structures de données adaptées
- Pratiquer votre langage de programmation favori
- Construire votre aide-mémoire personnel