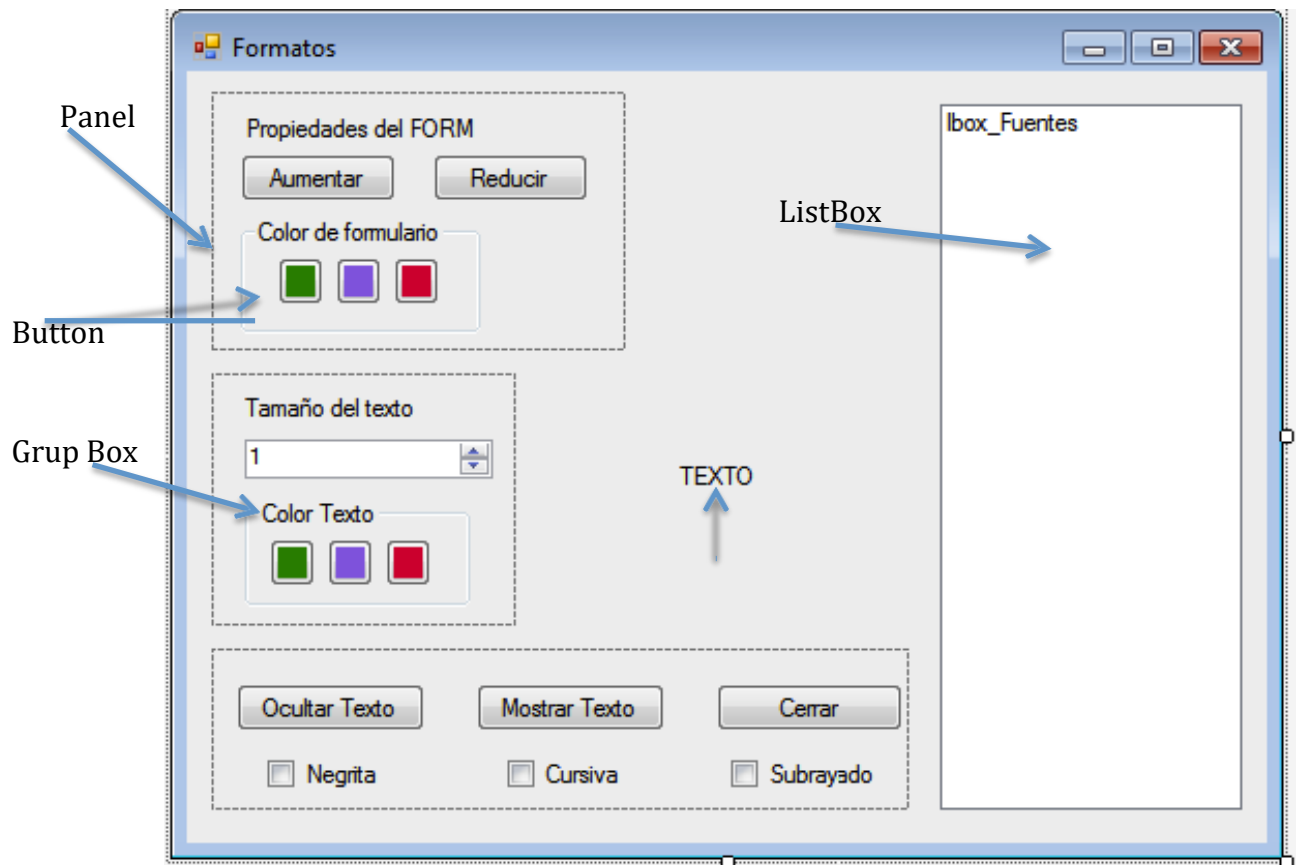
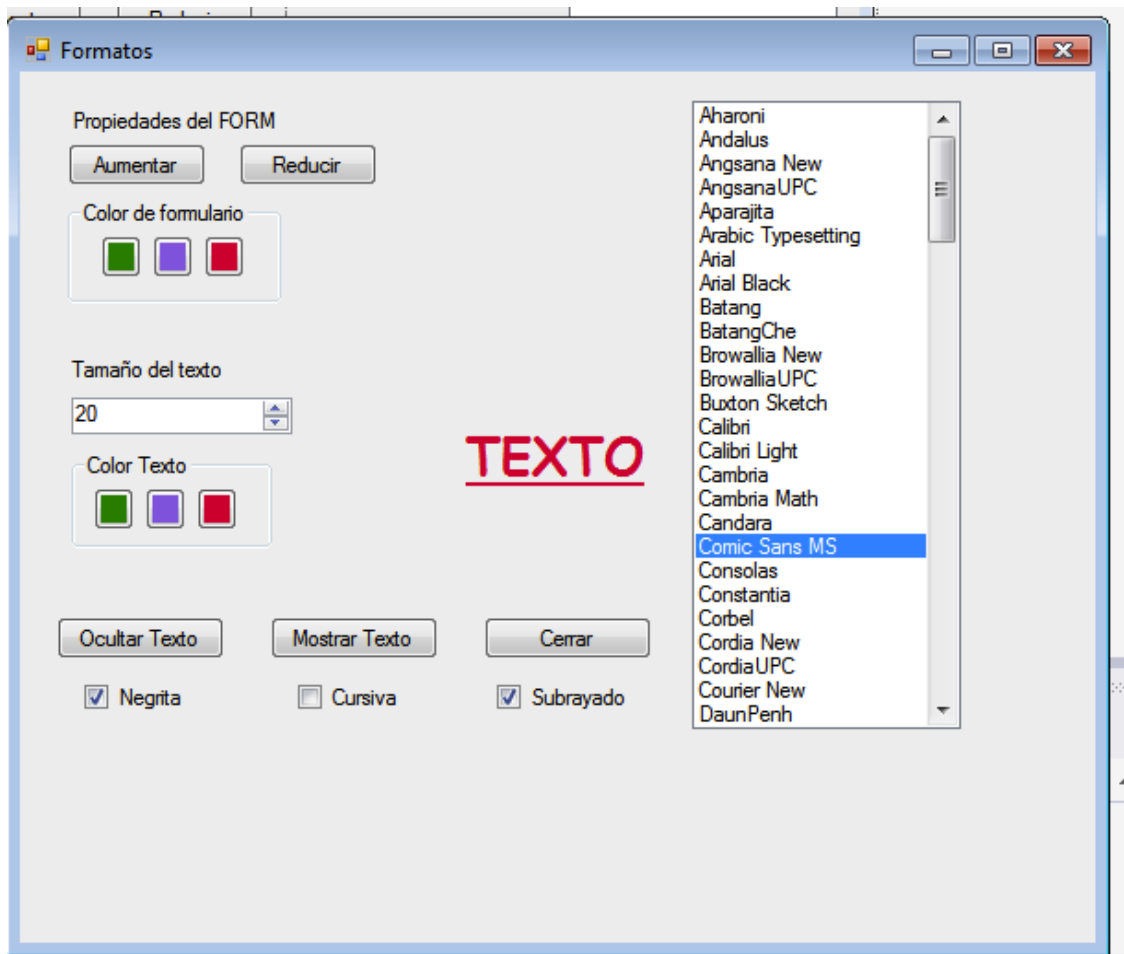


Ejercicio 19 Formato de Fuentes

Realizar una aplicación en Forms que tenga el siguiente aspecto:



En ejecución tendría el siguiente aspecto:



ESPECIFICACIONES:

1. BOTÓN AUMENTAR/ REDUCIR:
 - a. Cambiará el tamaño del Form. Fija previamente un tamaño máximo y mínimo.
 - b. Recuerda que para invocar al form lo hacemos con la palabra reservada “ *this*”.
2. Botones de color de fondo del formulario, nombres btnRojo, btnVerde y btnAzul
 - a. Cambiarán el color de fondo del formulario:


```
§ this.BackColor = Color.Red
```
3. Lista desplegable (comboBox). Rellena la lista con valores numéricos (12, 14, 16, etc...), nombre lstTamTexto

4. Casillas de verificación (CheckBox):

A cada casilla:

```
if (vNegrita.Checked){  
    lblTexto.Font = new Font(lblTexto.Font, lblTexto.Font.Style | FontStyle.Bold); }else{  
  
    lblTexto.Font = new Font(lblTexto.Font, lblTexto.Font.Style ^ FontStyle.Bold); }
```

El símbolo barra (|) concatena propiedades mientras que (^)excluye propiedades.

No podemos cambiar la propiedad, como se menciona en los apuntes, la clase font es desólo lectura por lo tanto tendré que crear un nuevo objeto basado en el label para cambiar las propiedades.

5. LIST BOX:

- a. Para cargar las fuentes que tenemos instaladas en el sistema necesitamos crear los siguientes objetos basados en la clase InstalledFontCollection al cargar el form:

// Creamos el objeto

```
fuentes = new InstalledFontCollection().Families;
```

// Recorremos el array creado y añadimos el nombre de la fuente al ListBox de nuestro form

```
foreach (FontFamily x in fuentes)
```

```
{
```

```
    lbox_Fuentes.Items.Add(x.Name);
```

```
}
```

El evento que tendremos que programar será: *lbox_Fuentes_SelectedIndexChanged*

Donde llamaremos al constructor de la clase Font con el nombre de la familia tipografica y eltamaño:

```
lbl_Texto.Font = new Font(fuentes[lbox_Fuentes.SelectedIndex].Name, lbl_Texto.Font.Size);
```

Nota: Todas las prácticas se entregarán en un único .zip/.rar indicando nombre del alumno e identificación de la práctica, dentro del cual se incluirá la parte de programación (proyecto entero de VS2019) y la parte de documentación necesaria dependiendo de la práctica (o parte de ejercicios a "papel"). NO se corregirá ninguna práctica que no venga en este formato y esté entregada FUERA DE PLAZO.