

## 高度情報処理演習B

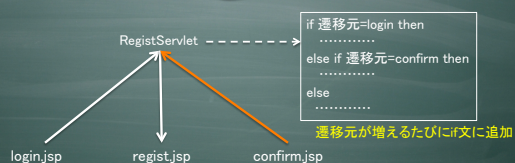
### アーキテクチャ - MVC

## ここまでの住所登録システム

- Servlet + JSPの導入
  - ビジネスロジックはServlet
  - 画面(ビュー)はJSP
- これで十分か？
  - リンクの追加や変更に関する問題
  - 仕様変更に関する問題
  - 実装方式/品質のバラつき問題
    - 大規模開発では致命的

## リンクの追加や変更に関する問題

ログイン → 登録 → 確認 → 完了



## 仕様変更に関する問題

- セッション管理を追加
  - 従来ならそれぞれの画面にプログラムを追加
  - 専用のメソッドを作って呼び出す
  - すべて開発者の責任
- 画面を追加したい
  - すべて新規作成
    - データの取得、確認、ロジックや画面(JSP)の作成

## 実装方式/品質のバラつき問題

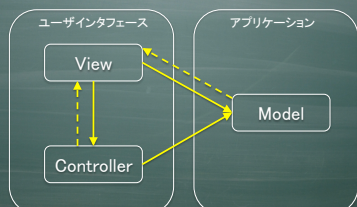
- 各画面の品質、実装方式が開発者に依存
  - 運用・保守で理解が困難
    - どうやって動かそうとしていたかを理解しなければならない
  - 開発者によって完成度が異なる
    - スキルの有無
    - 規約で決めても守られる保証はない
  - 変更時に参照すべきコードが不明
    - 最悪はコードを読み解く必要がある

## ソフトウェアアーキテクチャ

- アーキテクチャ
  - 構造 (e.x., 建築物)
- ソフトウェア開発では
  - 責務分散モデル
  - 抽象化と問題の分割によって複雑性を減らすこと
  - オブジェクト同士の協調関係で処理を実行
  - Ex. BCE(Boundary-Control-Entity)

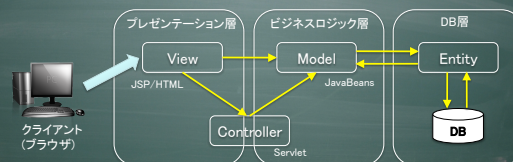
## MVCアーキテクチャ

### ● 対話型アプリケーション

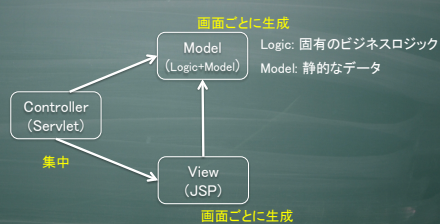


## MVC2 (J2EE-MVC)

### ● Webアプリケーションのスタンダード



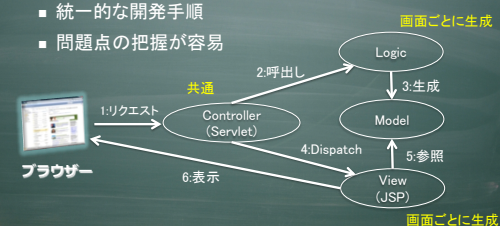
## 例題システムにMVCを適用



## 処理の流れ

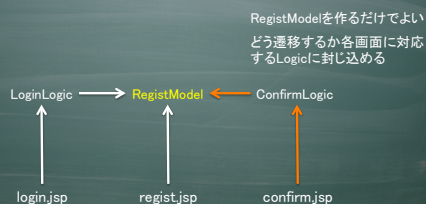
### ● 必ずこの手順で処理する

- 統一的な開発手順
- 問題点の把握が容易



## リンク構造を改良

ログイン → 登録 → 確認 → 完了



## 問題点の解決

- リンクの追加や変更に関する問題
  - リンク構造の改良
- 仕様変更に関する問題
  - MVCアーキテクチャの導入
  - 何をどこで行うかを明確化
- 実装方式/品質のバラつき問題
  - MVCアーキテクチャによる処理手順の統一化
  - オブジェクト指向による差分プログラミング
    - 難しい処理を隠蔽する

