

Julien RONGIERE

2B, Chemin Des Plassoux,
Varetz, 19240
+(33)652912727
julien.rog24@gmail.com
Né le 05/12/1989

Compétences

Développement Web:

- Maîtrise des langages web JS-ES6, TS, CSS3, HTML5 et PHP
- Maîtrise des architectures MVC et ECS
- Connaissance et application des design-patterns principaux
- Rigueur et méthodologie
- Maîtrise des diagrammes de classes et de données MCD et UML
- Maîtrise des bases de données relationnelles et non-relationnelles

Développement JV:

- Connaissance de l'api WebGPU et WebGL
- Maîtrise des langages GLSL et WSL
- Spécialisation dans la manipulation graphique de bas niveau
- Compétences en mathématique
 - Algorithmie
 - Trigonométrie
 - Calcul vectorielle
 - Algèbre linéaire (matrice, interpolation linéaire, interpolation triangulaire)

Réalisations

Sites web

- Société Sirmet
- MLD
- Evènement & Compagnie
- Nature'elle beauté
- JBesson

Application mobiles

- Application aidant les personnes atteinte de cancer
- Application de création/gestion de plaquette marketing utilisé en séminaire d'entreprises

Cadre pédagogique

- Ecriture d'exercices HTML/CSS
- Ecriture d'exercices Bootstrap
- Ecriture d'exercices Javascript Vanilla

Projets JV

- Haiku, un moteur de jeux vidéo 2D/3D complet basé sur WebGPU
- Prototype d'un jeu d'exploration en 3D pré-calculé
- Prototype d'un jeu d'exploration en 3D isométrique
- Prototype d'un jeu de rôle avec combat 3D temps-réel
- Prototype d'un jeu de carte à collectionner
- Prototype d'un jeu de dames
- Prototype d'un roman visuel
- Prototype d'un jeu de combat en 2D scrolling horizontal

Expérience

Dec. 2020 - Juillet. 2021

Développement d'application et site web:

- 2 applications Android et iOS.
- 4 sites web créés avec Drupal 8.

Dec. 2021 - Dec. 2022

Développement site web en freelance:

- Missions diverses et variées.