Plan pracy magisterskiej pt. „Symulacyjne badanie algorytmów zachowania agentów biorących udział w aukcjach”.

# Wstęp

# Aukcje

## Auckja jako sytuacja decyzyjna

## Auckja jako gra

## Rodzaje auckji

### Aukcje jednotowarowe i wielotowarowe

### Aukcje klasyczne

#### Aukcje holenderskie

#### Aukcje angielskie

#### Aukcje drugiej ceny

#### Przetargi

### Wariacje i nowe rodzaje aukcji

#### Penny auction

## Rynek jako środowisko auckji

### Podobieństwo towarów

### Mnogość kupców i sprzedawców

### Wpływ ograniczeń na przebieg aukcji

# Algorytmy w aukcjach

## Algorytmy kupców

### THE ADAPTIVE BIDDING STRATEGY

### OPTIMAL PRICE DECREMENTAL STRATEGY

### Marginal utility bidding

### Expected Value Marginal Utility bidding

### Multi-dimensional Bid Improvement

### Brute force algorithm

### Własne algorytmy

## Algorytmy sprzedawców

### Wybór odpowiedniego typu aukcji

### Ustalanie ceny wywoławczej, minimalnej

### Wielokrotne wystawianie

# Badania symulacyjne

## Środowisko symulacyjne

### Platforma symulacji – Buying Dutchman v2.0

### Rodzaje symulowanych auckji

### Akwizycja danych do symulacji

## Wyniki symulacji

### Symulacje kupców

### Symulacje sprzedawców

# Podsumowanie i wnioski

# Bibliografia