# Tworzenie Aplikacji Bazodanowych - Projekt

Sprawozdanie

System do zarządzania flotą pojazdów

# Skład sekcji:

Jakub Świętek Paulina Czapla Stanisław Tyczka Marta Osmólska Agata Francik Maria Cieślak

### I. Pomoc

# 1. Uruchomienie wersji produkcyjnej

Aby uruchomić wersję produkcyjną aplikacji należy przejść do głównego folderu aplikacji i uruchomić w konsoli (na Windowsie trzeba zaopatrzyć się w wsl2) skrypt *init.sh*.

# 2. Logowanie

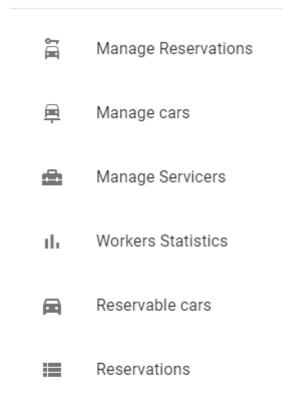
Przechodzimy pod adres *localhost:3001* i wpisujemy nasz login i hasło a następnie klikamy przycisk zaloguj.

☐ Cars & stuff	
	Login
	test@example.com
	Password
	LOG IN

# 3. Nawigacja

Do poruszania po stronie służy wysuwany pasek boczny. W zależności od roli użytkownika jego zawartość jest inna:

a) admin



### b) opiekun

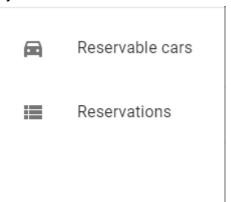
Manage cars

Manage Reservations

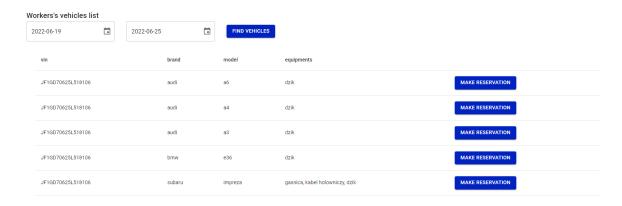
Reservable cars

Reservations

#### c) użytkownik

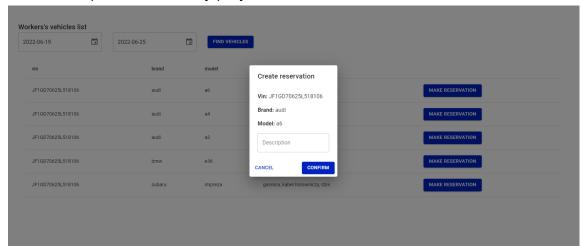


4. Wykonanie rezerwacji (dozwolone role: admin, opiekun, pracownik)
Aby wykonać rezerwację należy przejść do zakładki *Reservable Cars*.
Następnie wybieramy interesujący nas przedział czasowy i klikamy przycisk *FIND VEHICLES*.



Aby zarezerwować interesujący nas pojazd klikamy znajdujący się w rzędzie pojazdu przycisk *MAKE RESERVATION*.

Po jego kliknięciu przycisku pojawia się modal do potwierdzenia wyboru. W celu zaakceptowania klikamy przycisk *CONFIRM*.



Podgląd rezerwacji użytkownika (dozwolone role: admin, opiekun, pracownik)

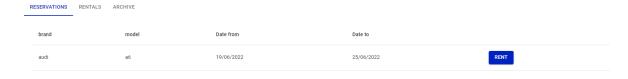
Jeśli chcemy podejrzeć rezerwacje możemy to zrobić w zakładce *Reservations*.



W momencie kiedy rezerwacja ma status *PENDING* możemy ją anulować klikając na ikonę czerwonego śmietnika.

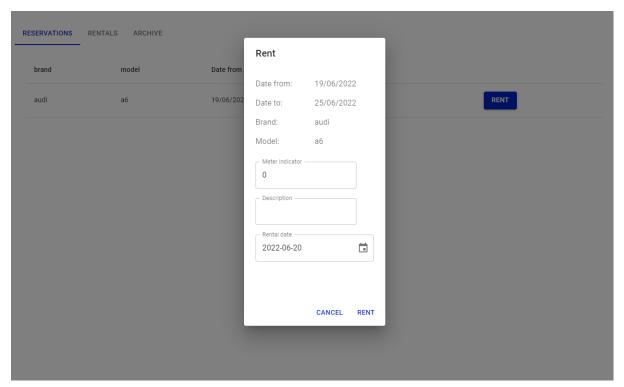
6. Podgląd rezerwacji dotyczących przypisanych pojazdów (dozwolone role: admin, opiekun)

Aby podejrzeć rezerwacje pojazdów, nad którymi sprawujemy opiekę, możemy wejść w zakładkę *Manage Reservations*. W podzakładce *RESERVATIONS* możemy podejrzeć obecnie trwające rezerwacje.



7. Zarejestrowanie wypożyczenia pojazdu (dozwolone role: admin, opiekun)

Kiedy chcemy zarejestrować wypożyczenie pojazdu klikamy przycisk *RENT* w rzędzie interesującej nas rezerwacji. Po kliknięciu zobaczymy modal z polami gdzie możemy wypełnić szczegóły wypożyczenia.

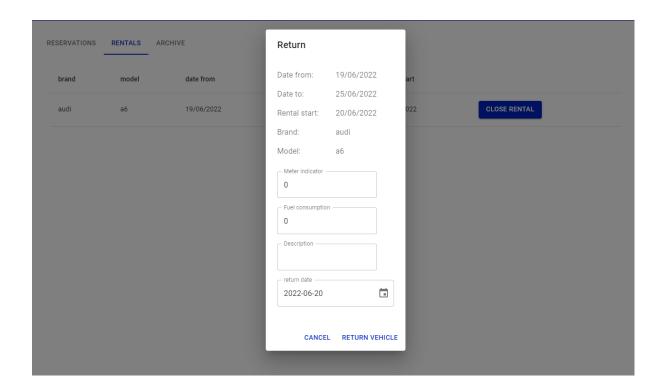


Aby potwierdzić klikamy przycisk RENT.

8. Podgląd wypożyczeń dotyczących przypisanych pojazdów (dozwolone role: admin, opiekun)
Aby podejrzeć wypożyczenia pojazdów, nad którymi sprawujemy opiekę, możemy wejść w zakładkę *Manage Reservations*. W podzakładce *RENTALS* możemy podejrzeć obecnie trwające wypożyczenia.



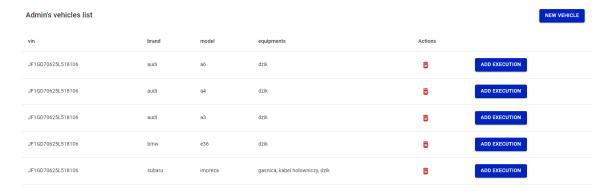
9. Zarejestrowanie zwrotu pojazdu (dozwolone role: admin, opiekun) W celu zarejestrowania zwrotu pojazdu klikamy przycisk *CLOSE RENTAL* w rzędzie interesującego nas wypożyczenia. Po kliknięciu zobaczymy modal z polami gdzie możemy wypełnić szczegóły zwrotu pojazdu.



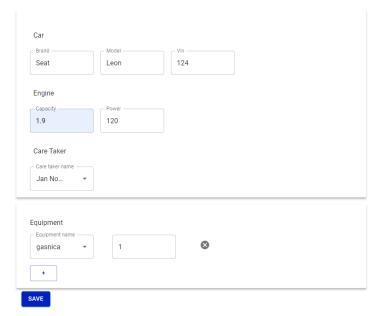
10. Podgląd archiwum rezerwacji (dozwolone role: admin, opiekun) Aby podejrzeć wypożyczenia pojazdów, nad którymi sprawujemy opiekę, wchodzimy w zakładkę *Manage Reservations*, a następnie w podzakładce *ARCHIVES*.



11. Dodanie pojazdu (dozwolone role: admin)
Jeśli chcemy dodać pojazd wchodzimy w zakładkę *Manage Cars* i klikamy przycisk *NEW VEHICLE*.

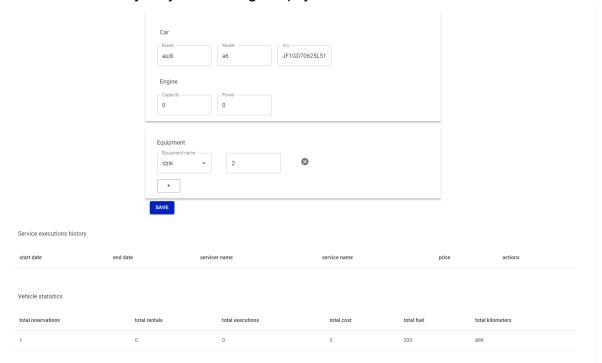


# Następnie wypełniamy formularz i klikamy SAVE



### 12. Edycja pojazdu (dozwolone role: admin, opiekun)

Po kliknięciu na rząd z pojazdem zostajemy przekierowani do edycji pojazdu. Możemy edytować interesujące nas wartości, przeglądać statystyki pojazdu oraz monitorować wykonywane usługi na pojeździe.

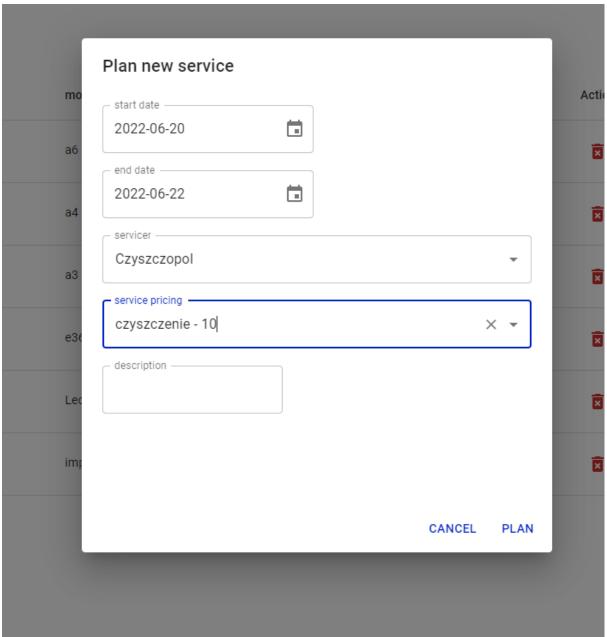


### 13. Usunięcie pojazdu (dozwolone role: admin)

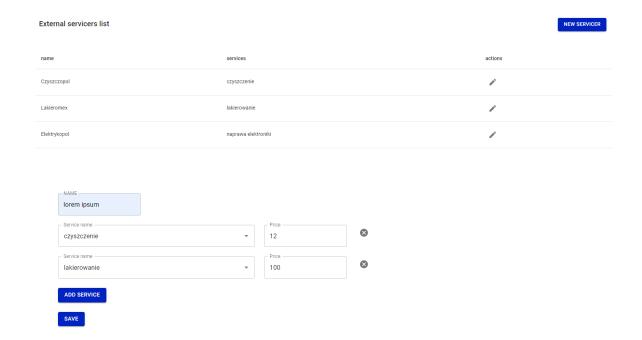
Aby usunąć pojazd klikamy na czerwony śmietnik w rzędzie samochodu.



14. Dodanie wykonania usługi (dozwolone role: admin, opiekun) Klikamy na przycisk z etykietą *ADD EXECUTION* w rzędzie pojazdu i wypełniamy pola w formularza modala który się pojawił.

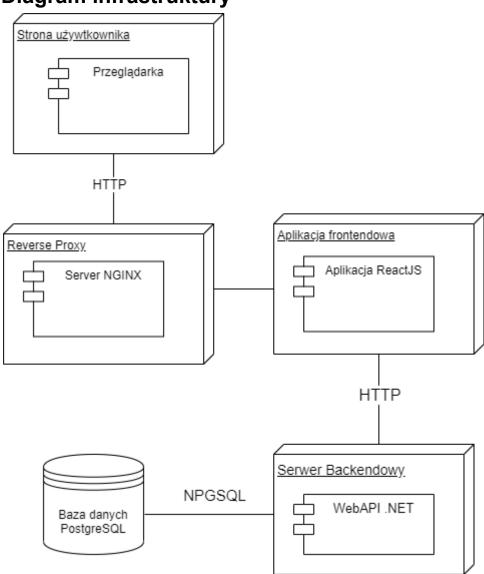


15. Dodanie wykonawcy zewnętrznego (dozwolone role: admin) Wchodzimy w zakładkę *Manage Servicers* i klikamy na przycisk *NEW SERVICER*. Następnie wypełniamy formularz i klikamy *SAVE*.



16. Edycja wykonawcy zewnętrznego (dozwolone role: admin)
Aby edytować wykonawcę klikamy na ikonę długopisu i zmieniamy wartości w
otwartym formularzu

# II. Diagram infrastruktury



#### III. Wnioski

Dużą trudność przy tworzeniu projektu stanowiła wstępna konfiguracja bazy, backendu i frontendu. Wynikało to zapewne z braku doświadczenia w tworzeniu dużych aplikacji od zera.

Dużym plusem było stworzenie na wczesnym etapie projektu diagramów przypadków użycia i klas. Dzięki temu praca później była bardziej usystematyzowana i łatwiej można było zorientować się co robić dalej. Dobrym wyborem było skorzystanie z .NET 6.0, ponieważ narzędzia oferowane przez tę platformę znacząco ułatwiły tworzenie zapytań i poleceń do bazy oraz poprawiły czytelność kodu.

Co do wyboru systemu zarządzania bazą danych, PostgreSQL nie okazał się złą opcją. Wprawdzie nie obyło się bez problemów przy konfiguracji połączenia oraz drobnych błędów przy zarządzaniu, ale ogólne odczucia ze współpracy z tą technologią są pozytywne.

Dużym ułatwieniem pracy nad frontendem było wykorzystanie licznych bibliotek oferowanych przez npm. Na szczególną uwagę zasługują MaterialUI (biblioteka z dużą liczbą gotowych komponentów i intuicyjnym sposobem ich stylowania), React Hook Form (uproszczenie zarządzania formularzami) oraz React Router (zarządzanie przekierowaniami na stronie)/

Chyba najbardziej karkołomną czynnością było skonteneryzowane całej aplikacji szczególnie kiedy żaden z członków sekcji nigdy tego nie robił. Szczególnie dużo problemów stanowiło połączenie sieciowe kontenerów wszystkich elementów aplikacji.