### SERVER SIDE SWIFT WITH

# VAPOR •

#### **SPEAKERS**

- Federico Trimboli. iOS Lead @ Despegar.
- Nahuel Zapata. iOS Developer @ intive-FDV.

### **ITINERARIO**

- Qué es Vapor?
- Qué es SwiftNIO?
- Pros & Cons
- Más allá
- Demo
- Conclusión

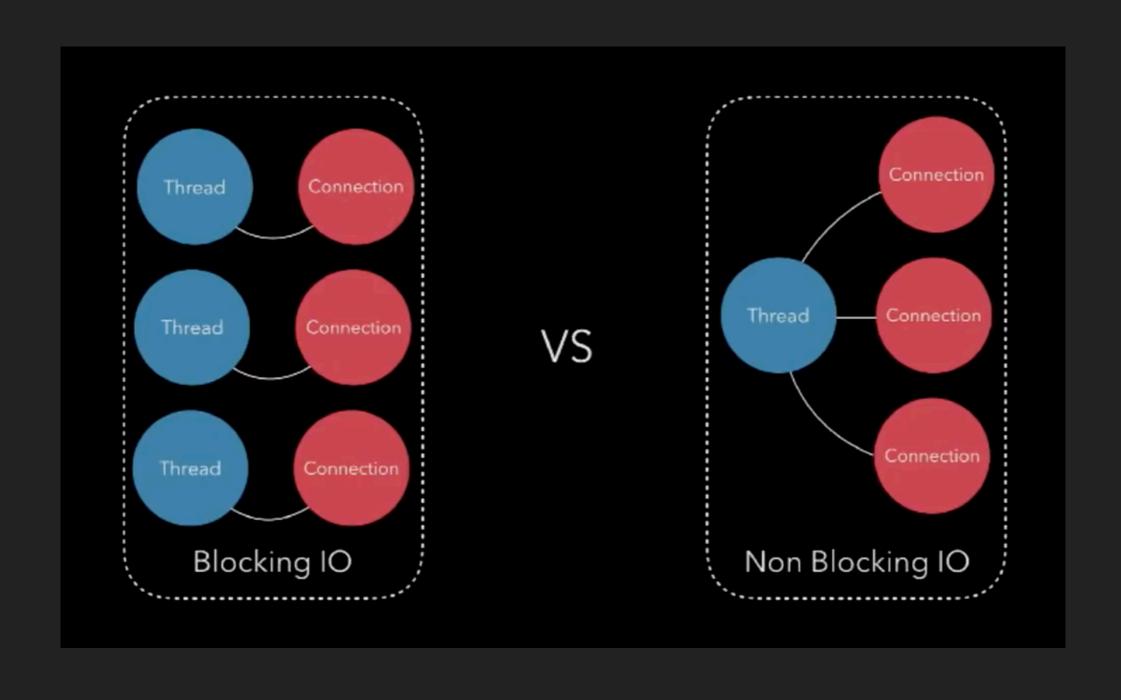
## QUÉ ES VAPOR?

- Es un web Framework escrito pura y exclusivamente en Swift.
- El codebase está basado en SwiftNIO, una arquitectura non-blocking y orientada a eventos.
- Tiene un diseño enfocado en lograr el protocol-oriented que propone Apple, a fin de mantener el type-safety y la mantenibilidad.
- Usa Codable en toda su API.

### **SWIFTNIO**

- Es un Framework de Networking de bajo nivel.
- Es el equivalente a Netty (Java), pero escrito en Swift.
- Corre en toda plataforma que soporte Swift.
- 🕨 Es open source. 🤓

### **BLOCKING I/O VS NON BLOCKING I/O**



#### **PROS**

- Propio HTTP Parser hecho en Swift.
- ▶ loC.
- Es el único web framework escrito sólo en Swift.
- Soporte a multiples bases de datos.
- API Reusable.
- Toolbox.
- Comunidad.

#### CONS

- Falta de documentación/ejemplos complejos.
- Los mecanismos de monitoreo, a pesar de tener integrado SwiftyBeaver, están muy atados a usar Vapor Cloud.
- Si se necesita algo específico, probablemente tengamos que hacerlo por nuestra cuenta.

## MÁS ALLÁ...

- Es bueno saber:
  - Además de Vapor, existen otros web frameworks como IBM Kitura, Perfect y Zewo.
  - 🕨 Vapor tiene su propio lenguaje de templating -> Leaf 🤘

## CONCLUSIÓN

- Usar Vapor nos ayuda a sumar más conocimientos a nuestro stack, y saber cómo funciona el backend que consumimos a diario.
- Evitamos el context-switching de lenguajes cuando queremos generar nuestras propias APIs.

# PREGUNTAS?

# GRACIASI

## REPO:

https://github.com/inahuelzapata/vapor-example