

正誤表

これからつくるiPhoneアプリ開発入門
～Swiftではじめるプログラミングの第一歩～ [Swift3/Xcode8対応]

本書において下記のとおり、誤りがございました。
内容を訂正すると共に、読者の皆様にご迷惑をおかけしたことを、深くお詫び申し上げます。
恐れ入りますが、本正誤表をご確認の上、ご利用いただきますようお願い申し上げます。
赤字が修正箇所になります。

ix ページ 目次 Lesson 4 3-4

- 【誤】 4 Table View Cellの [Style] と [Identifier] を設定
- 【正】 4 Table View Cellの [Style] と [**Identifier**] を設定

P.16 ページ下部のTips

- 【誤】 Apple すべてのサービスで使う
- 【正】 Apple **の**すべてのサービスで使う

P.37 2-2

- 【誤】 「制約」 (Constrain)と呼びます。
- 【正】 「制約」 (Constraint**t**)と呼びます。

P.48 5-3 ③

- 【誤】 発生してい**の**が
- 【正】 発生してい**る**のが

P.69

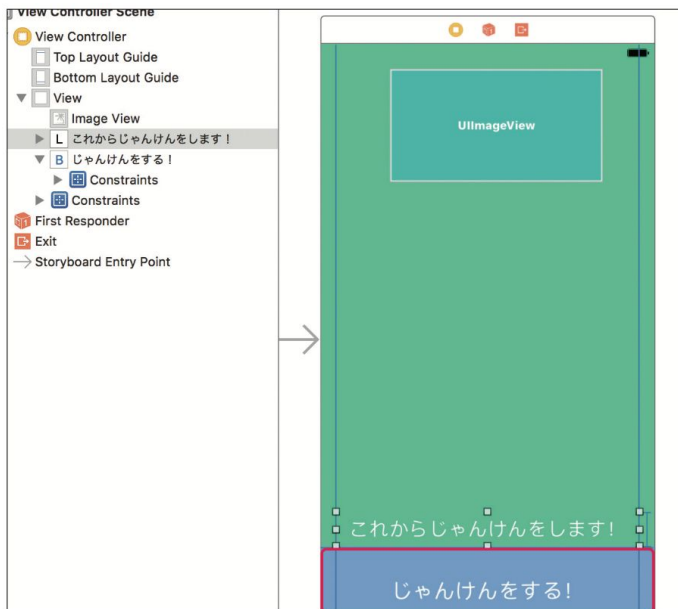
- 【誤】 「制約」 (Constrain) という
- 【正】 「制約」 (Constraint**t**) という

P.71

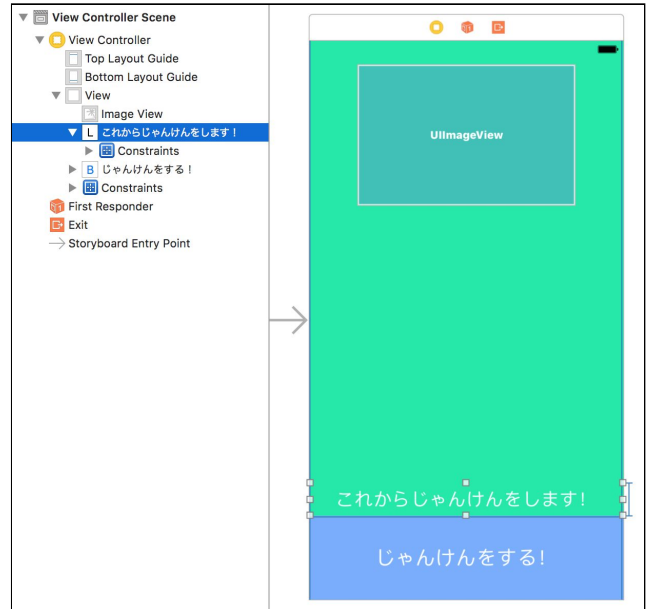
- 【誤】 制約(Constrain)
- 【正】 制約(Constraint**t**)

P.77

事前の説明では、[Constrain to margins] のチェックをしていませんが、LabelのAutoLayout更新後の [Constrain to margins] のチェックされているレイアウトとなっていました。



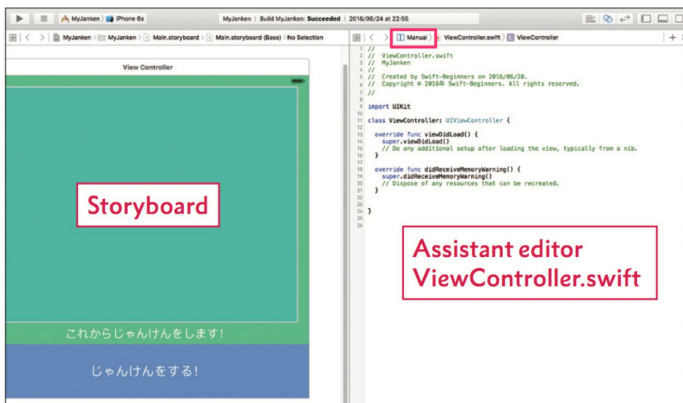
【誤】



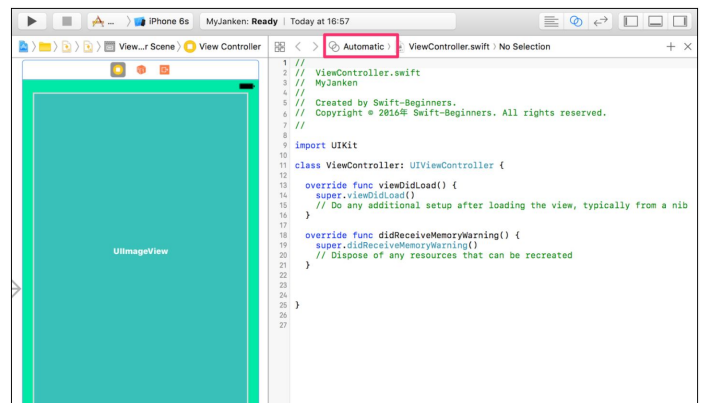
【正】

P.82

Xcode画面の構成箇所にてViewController.swiftがManualにて選択されていました。正しくはAutomaticです。



【誤】



【正】

P.91 1-1 中段の③

【誤】 見えるようします

【正】 見えるようにします

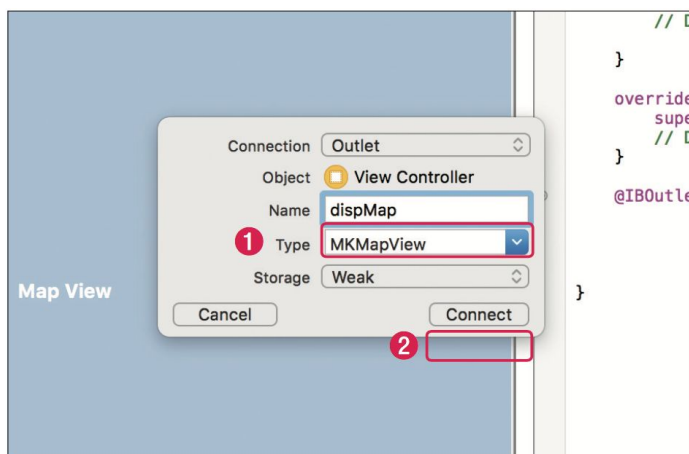
P.100 1-5

【誤】 関数 (Functions)

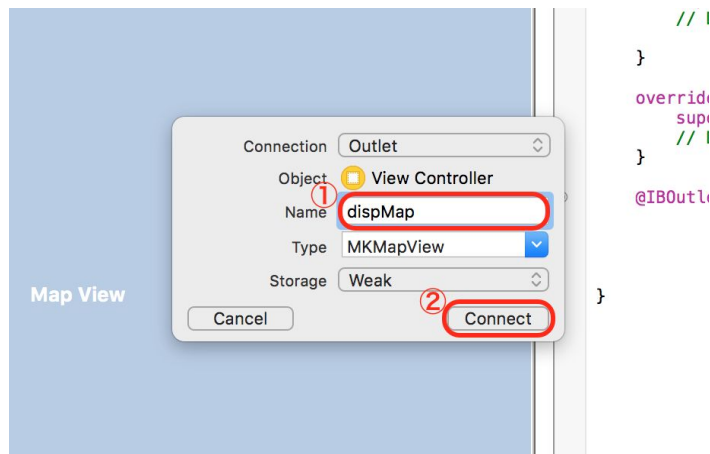
【正】 関数 (Function)

P.163

Map Kit View関連付け操作画面②の枠線①及び②の位置が誤っていました。



【誤】



【正】

P.180 2-2 ②

【誤】 左下部へドラッグ&ドロップします。

【正】 **右下**部へドラッグ&ドロップします。

P.182 2-3 ②

【誤】 今回は画面の左下部に配置します。

【正】 今回は画面の**右下**部に配置します。

P.208

タイマー画面の本来は「秒数設定」となっている箇所が「Item」となっていました。



【誤】



【正】

P.232 5-2

【誤】 `count += 1;`

【正】 `count += 1`

P.246

【誤】

5 : UIPickerViewのDataSourceの`delegate`メソッドを作成しよう

【正】

5 : UIPickerViewのDataSourceのメソッドを作成しよう

P.275

【誤】

`UIImagePickerController.isSourceTypeAvailable()`でカメラが利用できるのかを判定できます。

【正】

`UIImagePickerController.isSourceTypeAvailable(.camera)`でカメラが利用できるのかを判定できます。

P.312(追加)

【誤】 1-5 画面遷移を実施

【正】 1-5 画面遷移を**実装**

P.321

画像をシェアするソースコードの一部が印刷されていませんでした。

```
43 // SNSに投稿するボタンをタップすると実行
44 @IBAction func SNSButtonAction(_ sender: AnyObject) {
45     // 表示画像をアンラップしてシェア画像として取り出し
46     if let shareImage = pictureImage.image {
47         // UIActivityViewControllerに渡す配列を作成
48         let shareItems = [shareImage]
49
50         // UIActivityViewControllerにシェア画像を渡す
51         let controller = UIActivityViewController(activityItems: shareItems, applicationActivities: nil)
52
53         // iPadで落ちてしまう対策
54         controller.popoverPresentationController?.sourceView = view
55
56         // UIActivityViewControllerを表示
57         present(controller, animated: true, completion: nil)
58     }
59 }
```

追加

P.351

【誤】

`let URL = Foundation.URL(string:`

`"http://www.sysbird.jp/toriko/api/?apikey=guest&format=json&keyword=\(keyword_encode!)&max=10&order=r")`

`print(URL)`

【正】

`let url = URL(string:`

`"http://www.sysbird.jp/toriko/api/?apikey=guest&format=json&keyword=\(keyword_encode!)&max=10&order=r")`

`print(url)`

P.356(追加)

【誤】

`let req = URLRequest(url: URL!)`

【正】

`let req = URLRequest(url: url!)`

P.364 1-2

【誤】

```
print ("okashiList[0] = \(self.okashiList[0])")
```

【正】

```
print ("okashiList[0] = \(self.okashiList.first)")
```

改訂表

これからつくるiPhoneアプリ開発入門
～Swiftではじめるプログラミングの第一歩～ [Swift3/Xcode8対応]

書籍出版時は、Xcode8.0での動作確認を行っていますが、Xcodeのバージョンアップに伴い、サンプルコードに修正が必要になった場合にこの改訂表を更新してまいります。
ご利用のXcodeのバージョンをご確認の上、コードを書き換えてお試しください。

■変更内容

Xcode8.1から、オプション変数をそのままprint文で利用すると警告が表示されるようになりました。

■修正内容

P.167

【Xcode8.0】 `print(searchKeyword)`

【Xcode8.1】 `print(searchKeyword ?? "値が入っていません")`

P349

【Xcode8.0】 `print(searchBar.text)`

【Xcode8.1】 `print(searchBar.text ?? "値が入っていません")`

P353

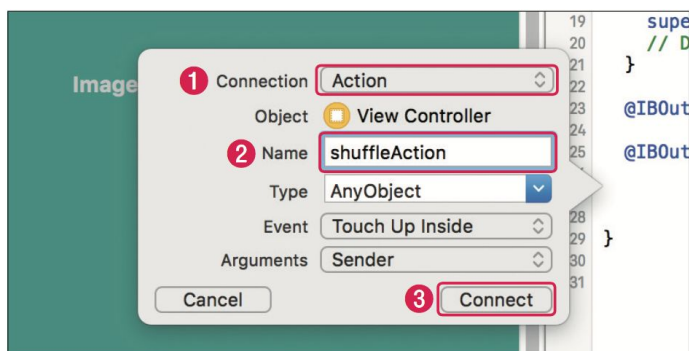
【Xcode8.0】 `print(URL)`

【Xcode8.1】 `print(url ?? "値が入っていません")`

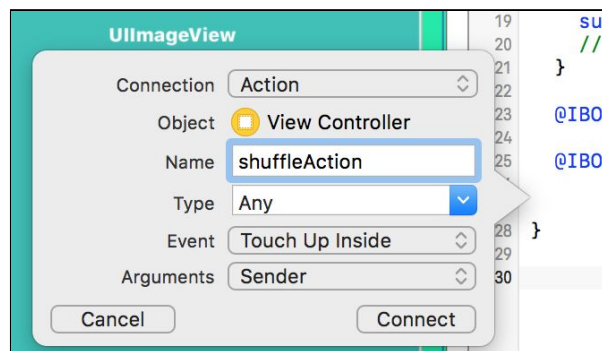
「??」は、値がnil（値がない）の場合に置き換える値を指定する方法です。
値が、nilの場合に「値が入っていません」とコンソールに出力するコードになります。

■変更内容(追加)

Xcode8.1から、Buttonの関連付け際にIBActionの引数Typeが「AnyObject」から「Any」に変更となりました。



【Xcode8.0】



【Xcode8.1】

・ AnyObjectとAnyの違い

AnyObjectは、全てのクラス型のインスタンスを扱うことが出来る型ですが、構造体（struct）、列挙型（enum）、関数（クロージャ）や、タプルはクラス型のインスタンスではないので、AnyObjectで扱うことはできません。

Anyは関数型も含め、全ての型のインスタンスを扱うことが出来る型で、構造体（struct）、列挙型（enum）、関数（クロージャ）も扱うことができます。

■変更内容

Xcode8.1から、AutoLayoutのボタン名称が変更になりました。
P.70の説明は以下のように変更となります。



AutoLayoutの4つのボタン

AutoLayoutの4つのボタンの役割

番号	ボタン名	できること
①	Stack(スタック)	パーツにまとめて制約を設定するときに使う
②	Align(アライン)	パーツを中央に配置したり、左揃えで配置などの制約を設定
③	Add New Constraints	パーツの高さや横幅、余白などの制約を設定
④	Resolve Auto Layout Issues	不足している制約を自動的に設定したり、パーツを制約通りに表示する機能などがある

その他、書籍を通して、[Pin]と表記されている箇所は[Add New Constraints]に変更になります。

■変更内容

実機転送を行うときにP.48 「5-3 Team(チーム)を設定します」の④手順を行うときに以下のエラーが発生した場合、P.49 「5-4 iPhoneをXcodeから起動します」のデバイスの選択すると解決します。

**Failed to create provisioning profile.
There are no devices registered in your account on the developer website.
Plug in and select a device to have Xcode register it.**

以上