

本PDFは、2016年10月25日に発売された、書籍「これからつくるiPhoneアプリ開発入門～Swiftではじめるプログラミングの第一歩～」のアプリリース編です。

本PDFで学習する前に

iOSアプリ開発が初めての方は、書籍「これからつくるiPhoneアプリ開発入門～Swiftではじめるプログラミングの第一歩～」を学習されたのちに、本PDFに取り組むと効果的です！

書籍は、次のネットショップから購入することができます。

Amazonでの購入：

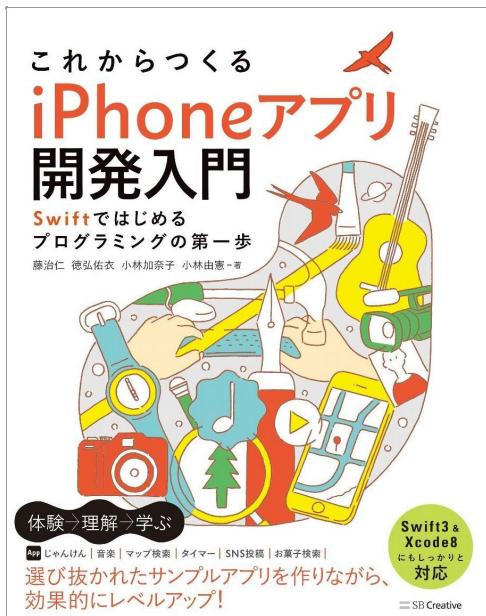
<http://amzn.to/2dKYSMK>

楽天ブックスでの購入：

<http://bit.ly/2e42nDh>

SBクリエイティブでの購入：

<http://bit.ly/2edAN4i>



本PDFに関するお問い合わせ

お問い合わせは、次の公式サポートサイトよりお願ひいたします。

公式サポートサイト：お問い合わせ

<https://swiftbg.github.io/swiftbook/contact/>

誤字脱字や改善要望がございましたらご連絡ください。ご要望の内容に関して検討し、PDFへ順次、反映していきたいと思います。

PDFが更新されたときは、公式サポートサイト、SNS等で告知させて頂きます。

公式サイトのSNS（フォローして頂けると、情報の入手が早くなります。）

Facebookページ：<https://www.facebook.com/swiftbgbook/>

Twitterアカウント：https://twitter.com/swift_bg

YouTubeで、「Swiftビギナーズ俱楽部」と検索して、**チャンネル登録！**

Release 1 アプリリース編 iOSアプリをリリースしよう！

アプリをリリース（公開）するには

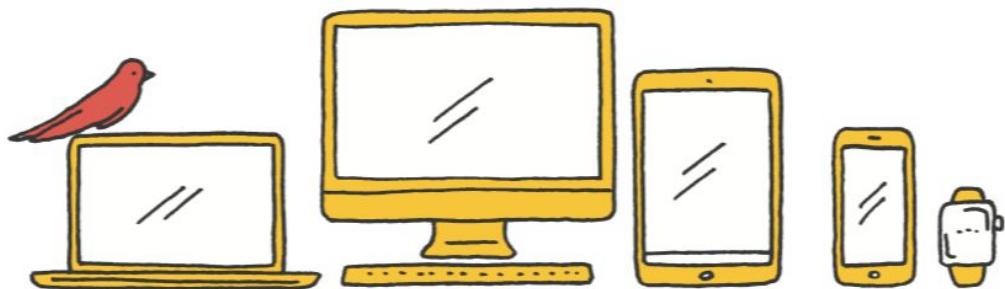
アプリが作れたら、いよいよ、世界中のひとからアプリをダウンロードできるようにアプリをリリース（公開）しましょう！

開発したアプリは、「App Store（アップストア）」で公開します。

「App Store」は、Appleが運営しているiOSアプリのインターネット配信サービスです。iPhone・iPad・iPod touchのiOSデバイス向けのアプリケーションをダウンロードすることができます。

2016年6月時点で、有料・無料のアプリケーションが約200万本公開されていて、1300億本以上ダウンロードがされています。

iOSアプリの申請は色々と準備や登録しなければいけない情報が多いですが、ひとつひとつ見ていくば難しいことはありません。



iOSアプリリリースの準備

iOSアプリをリリースするには、大きく下記の2つの準備が必要になります。

1. アプリのアイコンを登録

アプリの申請の準備としては、まず、リリースを行なうアプリのアイコンを用意する必要があります。

iPhoneやiPadのホーム画面に表示されているアイコンです。

そのアイコンを用意して、プロジェクトに登録する必要があります。

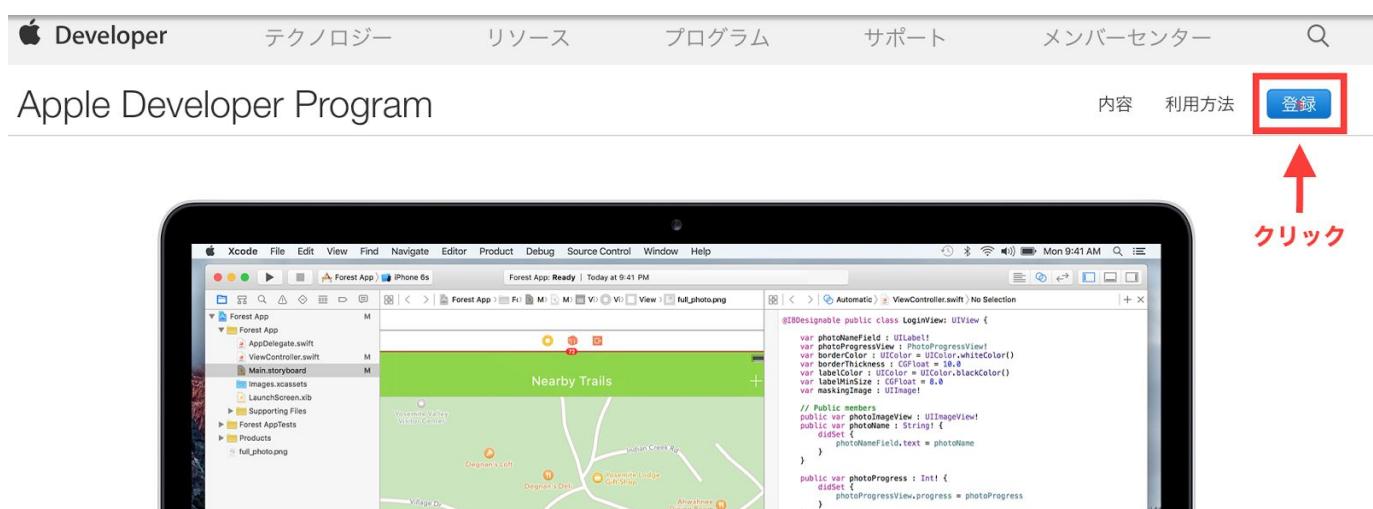
登録手順は、本書「1日目 Lesson3 カスタマイズ編②～アイコンを設定しよう～」(P.111)で解説を行っていますので、参照して準備を整えてください。

2. 「Apple Developer Program」への登録

まずは、「Apple Developer Program」へ登録を行います。

Apple Developer Program :

<https://developer.apple.com/programs/jp/>



上記リンクの「登録」から登録が行えます。

登録する場合は登録料として年間「11,800円」の費用が発生します。 (2016年10月現在)

アプリをリリースするまでの流れ

アプリのアイコンを用意して、「Apple Developer Program」への登録が完了し、リリースする準備ができたら、下記の作業に取り掛かります。

これからの作業で大切なことは、ブラウザは **「Safari」** を利用して登録を進めていくということです。

他のブラウザでは正常に動作しない場合もあるので、「Safari」を利用して進めていきます。

Release 1-1 証明書要求ファイルの作成

Release 1-2 証明書の作成

Release 1-3 App IDの作成

Release 1-4 Provisioning Profileの作成

Release 1-5 App Storeへの申請

「1-1 証明書要求ファイルの作成」は、「1-2 証明書の作成」で必要になるために、準備をする必要があります。

色々と準備をしなければならない事が多いですが、ひとつひとつ一緒に確認していきましょう。



Release 1-1 証明書要求ファイルの作成

1:Spotlightのから「キーチェーンアクセス」を検索

①メニューバーSpotlight



証明書要求ファイルは、Macの「キーチェーンアクセス」を利用して作成を行います。
キーチェーンアクセスの、起動方法は何でも構いませんが、今回は「Spotlight」から検索を行います。

メニューバーの虫眼鏡アイコンをクリックして、SpotLightを起動します。



虫眼鏡の横に「キーチェーンアクセス」と入力して、「enter」キーを実行します。

2:証明書アシスタントの起動

◎ [認証局に証明書を要求] を選択



キーチェーンアクセスが起動できたら、メニューバーの [キーチェーンアクセス > 証明書アシスタント > 認証局に証明書を要求] をクリックします。

◎証明書アシスタント入力

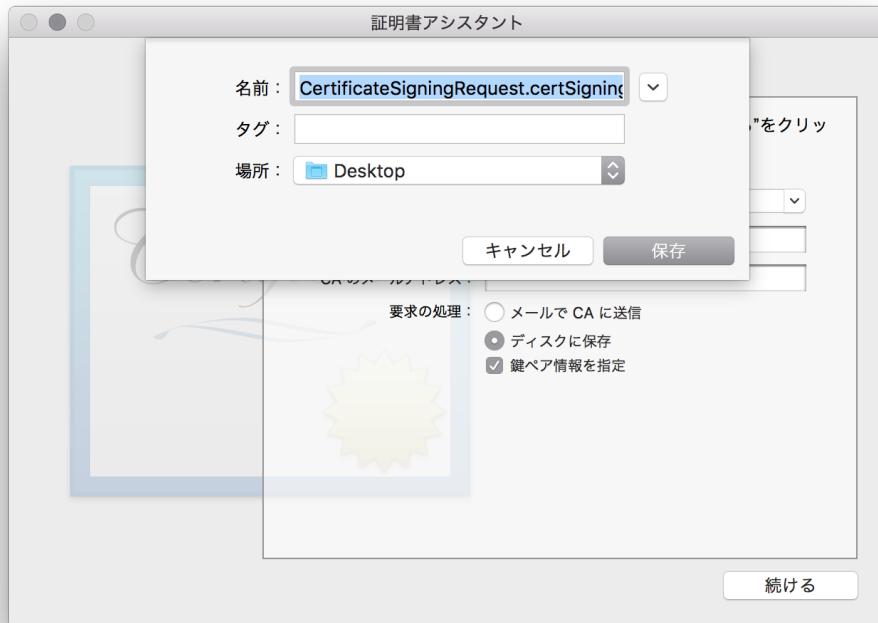


- ①Apple ID登録時に指定したEメールアドレスを入力します。
- ②通称は、任意の文字列を入力してください。
- ③「ディスクに保存」と「鍵ペア情報を指定」を選択します。

入力に間違いがなければ [続ける] をクリックしてください。

証明書の保存先を指定します。

◎証明書要求ファイルの保存先を指定



今回は、ディスクトップを指定します。

2: 「鍵ペア」情報の指定

◎鍵ペアとアルゴリズムの指定



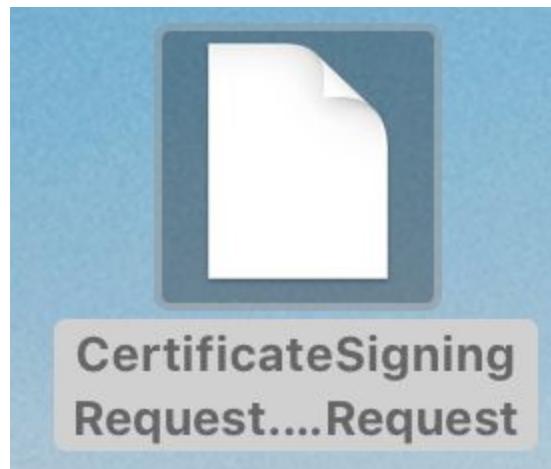
- ① [鍵のサイズ] は、「2048ビット」であることを確認します。
- ② [アルゴリズム] は、「RSA」を選択してください。

[続ける] をクリックします。

◎証明書の作成完了画面



[完了] をクリックします。



ディスクトップに保存されたことを確認します。



Release 1-2 証明書の作成

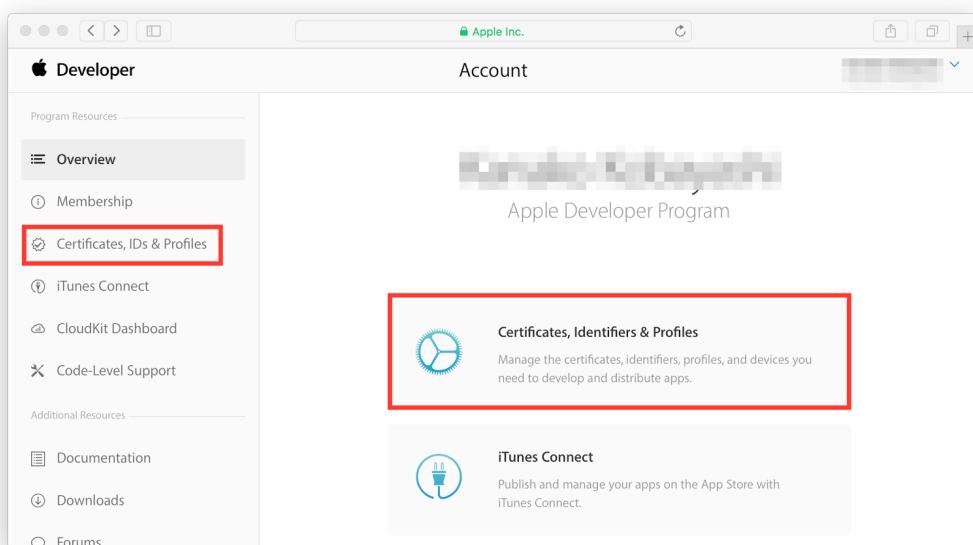
証明書は、ご利用の「Apple ID」で開発者ページにログインをして作成を行います。

Safariで、開発者ページを開いてください。

開発者ページ：<https://developer.apple.com/membercenter>

1: 「iOS Certificates(Production)」を表示

① 開発者ページのトップページ



[Certificate, IDs & Profiles] をクリックします。
赤枠どちらからでも、表示することが出来ます。

2: 「iOS Certificates(Production)」を作成

② [Certificate, IDs & Profiles] 画面



[Certificate, IDs & Profiles] 画面が表示されます。

① [Production] を選択して、② [+] マークをクリックします。

証明書の作成を進めていきます。

◎ [Production] 画面

Certificates

- All
- Pending
- Development
- Production**
- APNs Auth Key

Identifiers

- App IDs
- Pass Type IDs
- Website Push IDs
- iCloud Containers
- App Groups
- Merchant IDs

Devices

- All
- Apple TV
- Apple Watch
- iPad
- iPhone
- iPod Touch

Provisioning Profiles

Select Type Request Generate Download

What type of certificate do you need?

Development

- iOS App Development**
Sign development versions of your iOS app.
- Apple Push Notification service SSL (Sandbox)**
Establish connectivity between your notification server and the Apple Push Notification service sandbox environment to deliver remote notifications to your app. A separate certificate is required for each app you develop.

Production

- App Store and Ad Hoc**
Sign your iOS app for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution.
- Apple Push Notification Authentication Key (Sandbox & Production)**
Get an authentication key to generate server-side tokens. You can use these tokens as an alternative to certificates for your notification requests. One authentication key can be used for multiple apps and does not expire.

「App Store and Ad Hoc」を選択します。

他の項目は未選択で構いません。

◎中間証明書ダウンロードリンク

Intermediate Certificates

To use your certificates, you must have the intermediate signing certificate in your system keychain. This is automatically installed by Xcode. However, if you need to reinstall the intermediate signing certificate click the link below:

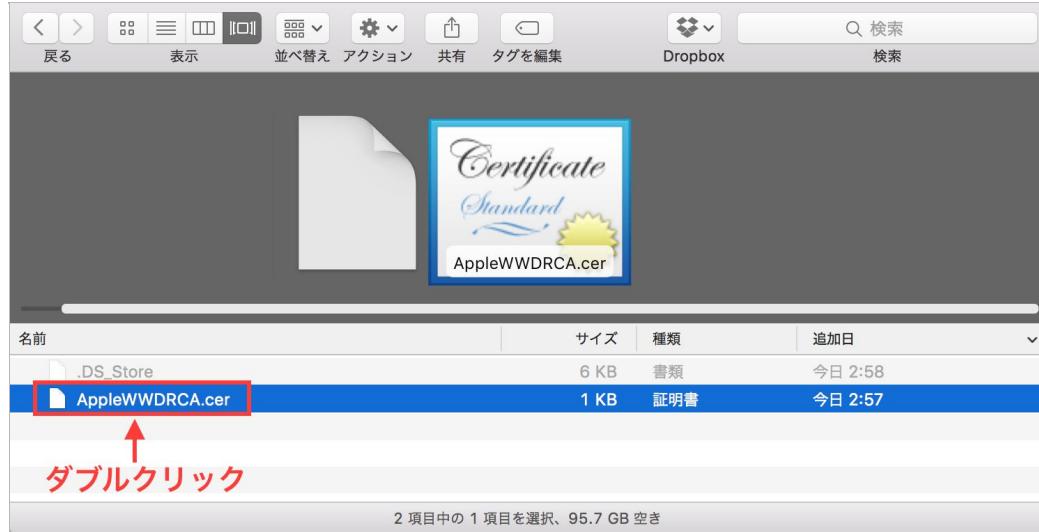
① [Worldwide Developer Relations Certificate Authority](#)

Cancel Continue ②

① [Worldwide Developer Relations Certificate Authority] をクリックして、中間証明書をダウンロードしておきます。

②中間証明書がダウンロードできたら、 [Continue] をクリックします。

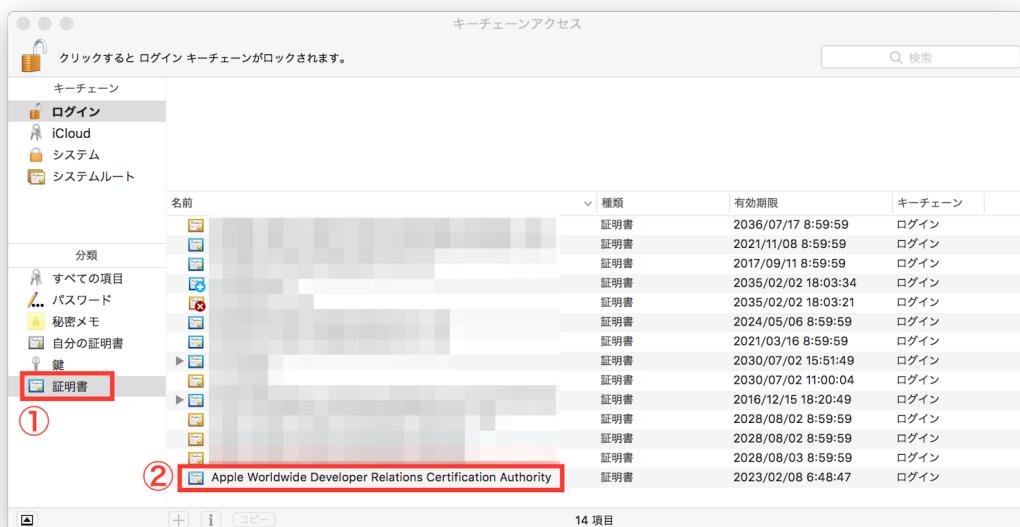
◎中間証明書の取り込み



MacのFinderの「Downloads」ディレクトリに、中間証明書が「AppleWWDRCA.cer」というファイル名でダウンロードできていることを確認します。

ダブルクリックで、キーチェーンアクセスに取り込みます。

◎キーチェーンアクセス



①「証明書」を選択して、②キーチェーンアクセスに登録されていることを確認します。

◎証明書作成の説明

The screenshot shows the 'About Creating a Certificate Signing Request (CSR)' page. On the left, there's a sidebar with categories: Pending, Development, Production (which is selected), and APNs Auth Key. Under 'Identifiers', there are sections for App IDs, Pass Type IDs, Website Push IDs, iCloud Containers, App Groups, and Merchant IDs. Under 'Devices', there are sections for All, Apple TV, Apple Watch, iPad, iPhone, and iPod Touch. Under 'Provisioning Profiles', there are sections for All, Development, and Distribution. The main content area has a title 'About Creating a Certificate Signing Request (CSR)'. It explains that a CSR file is needed from your Mac and provides instructions for generating it using Keychain Access. It includes steps for entering User Email Address, Common Name, and CA Email Address, and selecting 'Saved to disk' for the request. At the bottom right of the content area, there are 'Cancel', 'Back', and 'Continue' buttons, with 'Continue' being highlighted with a red box.

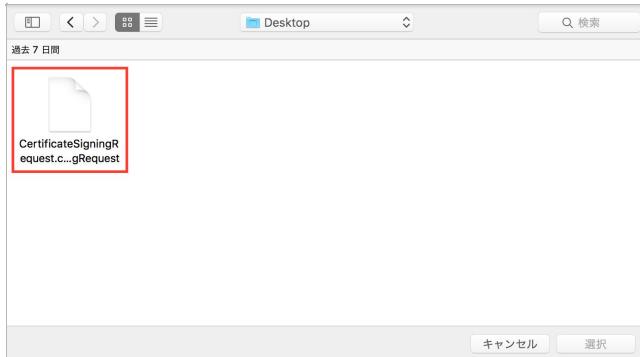
Safariに戻って、「Continue」をクリックします。

◎証明書要求ファイルの選択画面

The screenshot shows the 'Generate your certificate.' page. The sidebar on the left is identical to the previous screen. The main content area has a title 'Generate your certificate.'. It explains that a CSR file is created, and a public and private key pair is automatically generated. It states that the private key is stored on the computer by default and can be viewed in the Keychain Access app under the 'Keys' category. It also notes that the requested certificate is the public half of the key pair. Below this, there's a section titled 'Upload CSR file.' with the instruction 'Select .certSigningRequest file saved on your Mac.' A 'Choose File...' button is shown inside a red box. At the bottom right, there are 'Cancel', 'Back', and 'Continue' buttons.

この画面では「1-1 証明書要求ファイルの作成」で作成したファイルを選択します。
「Choose File...」をクリックしてください。

◎証明書要求ファイルの選択



ディスクトップに保存していた「CertificateSigningRequest.certSigningRequest」ファイルを選択します。

◎証明書要求ファイルのアップロード

Upload CSR file.
Select .certSigningRequest file saved on your Mac.

Choose File... **CertificateSigningRequest.certSigningRequest**

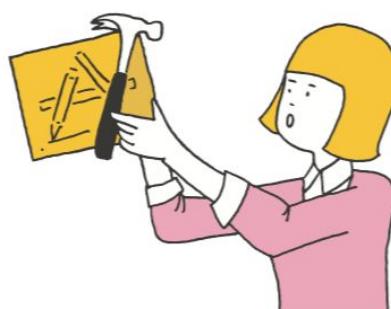
↑

①選択されていることを確認

Cancel Back Continue **②**

A screenshot of a web-based file upload interface. It has a 'Choose File...' button and a text input field containing the file path 'CertificateSigningRequest.certSigningRequest', which is also highlighted with a red box. Below the input field is a large red arrow pointing upwards. To the right of the input field, the text '①選択されていることを確認' (Confirm selection) is written in red. At the bottom of the interface are three buttons: 'Cancel', 'Back', and 'Continue', with 'Continue' being highlighted with a red box and labeled with a red number '②'.

①選択されていることが確認できたら、②「Continue」をクリックします。



◎証明書のダウンロード

The screenshot shows the 'Your certificate is ready.' message. Below it, detailed information about the certificate is listed: Name: iOS Distribution, Type: iOS Distribution, Expires: Oct 10, 2017. A large blue 'Download' button is highlighted with a red circle labeled '①'. At the bottom right, there are 'Add Another' and 'Done' buttons, with 'Done' also highlighted with a red circle labeled '②'.

- ① 「Download」をクリックして、証明書をダウンロードします。
- ② 証明書がダウンロードできたら、「Done」をクリックします。

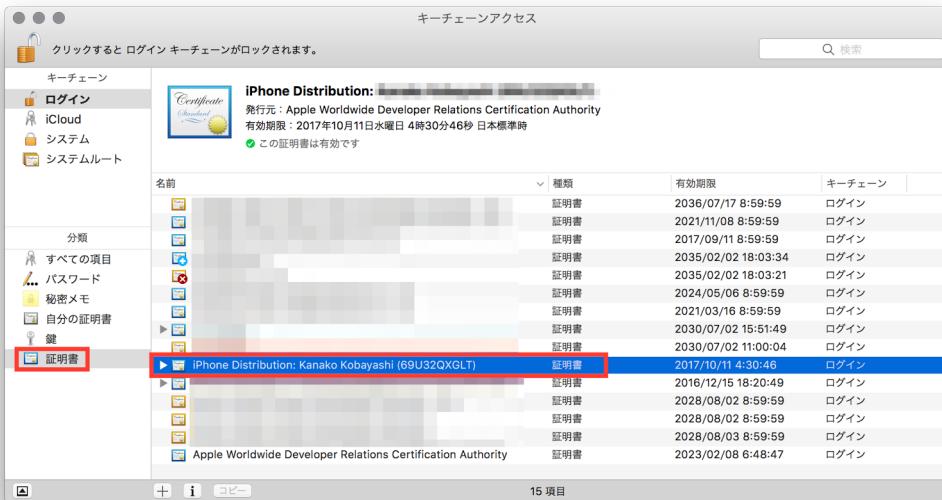
◎証明書の取り込み

The screenshot shows a Finder window with two certificates named 'Certificate Standard' and 'ios_distribution.cer'. The file 'ios_distribution.cer' is selected. A red arrow points to the file name 'ios_distribution.cer' in the list, with the text 'ダブルクリック' (Double-click) written above it. The file details table below shows the selected file as 'ios_distribution.cer'.

名前	サイズ	種類	追加日
ios_distribution.cer	1 KB	証明書	今日 4:40
AppleWWDRCA.cer	1 KB	証明書	今日 4:29
.DS_Store	6 KB	書類	今日 2:58

ダウンロードした証明書「ios_distribution.cer」をダブルクリックします。

◎キーチェーンアクセスでの確認



キーチェーンアクセスで登録できていることが確認できれば証明書の作成は完了です。



Release 1-3 App IDの作成

1: 「iOS Certificates(Production)」を表示

① 開発者ページのトップページ

The screenshot shows the Apple Developer Program dashboard. On the left, there's a sidebar with links like Overview, Membership, Certificates, IDs & Profiles (which is highlighted with a red box), iTunes Connect, CloudKit Dashboard, and Code-Level Support. The main area displays the 'Certificates, Identifiers & Profiles' section, which is also highlighted with a red box. This section contains a circular icon with three dots, the text 'Certificates, Identifiers & Profiles', and the subtitle 'Manage the certificates, identifiers, profiles, and devices you need to develop and distribute apps.' Below this, there's another section for 'iTunes Connect'.

[Certificate, IDs & Profiles] をクリックします。
赤枠どちらからでも、表示することができます。

② [Identifiers > Apple IDs]画面

The screenshot shows the 'Certificates, Identifiers & Profiles' page. On the left, there's a sidebar with 'Certificates' (selected) and 'Identifiers' (selected). Under 'Identifiers', 'App IDs' is highlighted with a red box. The main area shows the 'iOS App IDs' section with a table header 'Name' and 'ID'. There are four entries listed. At the top right of this section, there's a '+' button and a search icon, both highlighted with a red box. A red number '②' is placed next to the '+' button.

この画面では、アプリの識別子を登録していきます。

① [App IDs] を選択して、② [+] マークをクリックします。

2:App ID情報の入力

◎アプリ名の登録画面

The screenshot shows a registration form for an App ID. At the top left is a large button labeled 'ID'. Below it, the title 'Registering an App ID' is displayed. A descriptive text explains that the App ID string consists of a Team ID prefix and an App ID suffix. A 'Learn More' link is provided. The main input field is labeled 'App ID Description' and contains the placeholder 'Name: MyOkashi'. A note below the field states: 'You cannot use special characters such as @, &, *, ;, "'.

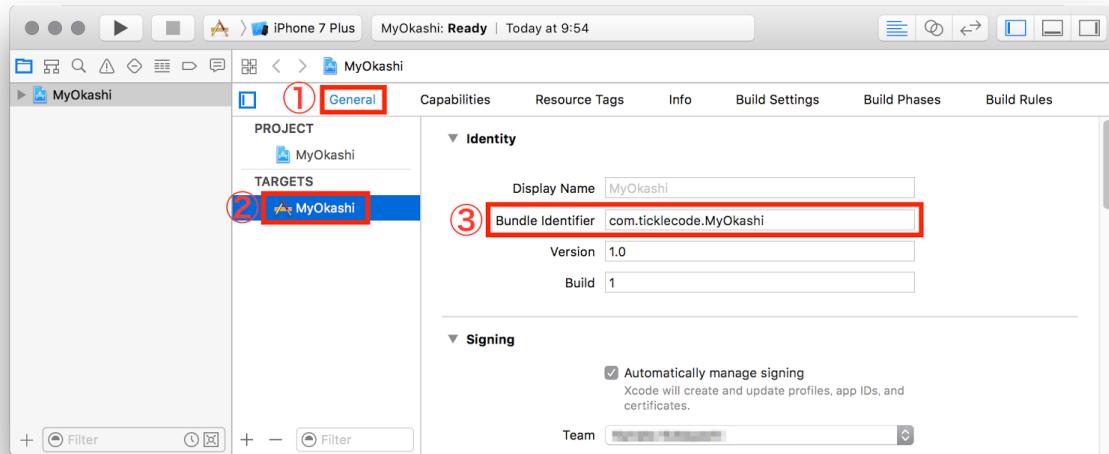
[Name] にアプリ名を入力します。
今回は、書籍の音楽アプリを登録していきますので、ここでは「MyMusic」と入力します。
皆さんには、リリースされるアプリの名前を入力してください。

◎アプリの情報登録画面

The screenshot shows the 'App ID Suffix' configuration page. It highlights the 'Explicit App ID' option (marked with a circled ①). A note explains that if app services like Game Center or In-App Purchase are used, an explicit App ID must be registered. It also states that a unique string should be entered in the 'Bundle ID' field, which should match the app's Bundle ID. The 'Bundle ID' field is filled with 'com.ticklecode.MyOkashi' (marked with a circled ②). A note below the field recommends using a reverse-domain name style string and specifies that it cannot contain an asterisk (*).

- ① 「Explicit App ID」を選択して、②[Bundle ID]を入力してください。
[Bundle ID] は、Xcodeのプロジェクトで登録している [Bundle Identifier] と同じにしてください。

◎Xcode

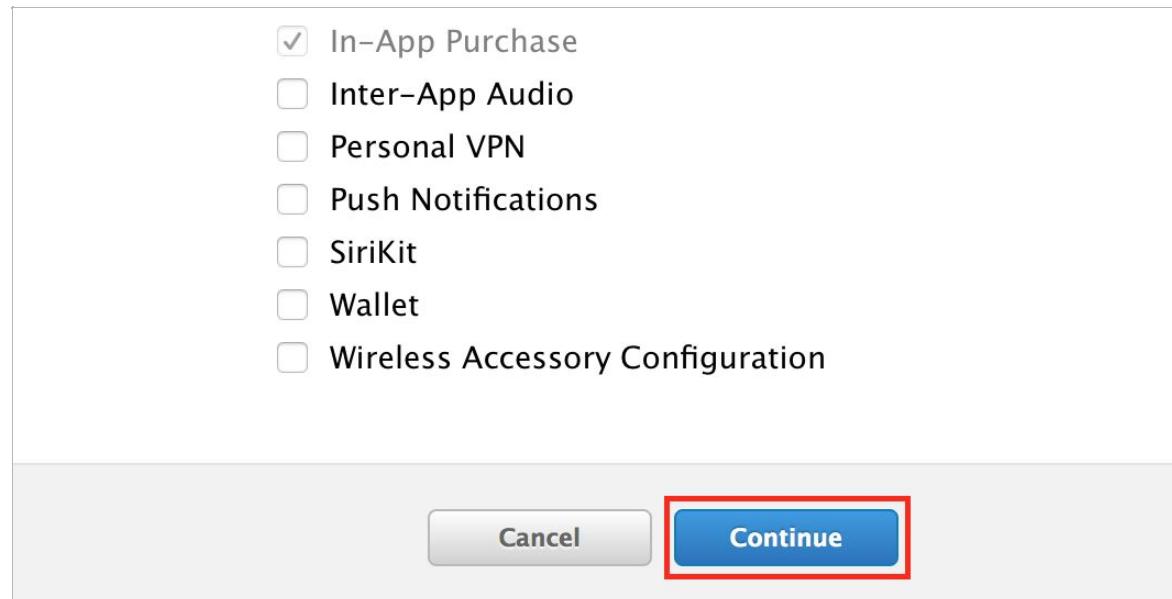


Xcodeの [Bundle Identifier] を確認してみましょう。

- ① [General] の②アプリのプロジェクト名「MyMusic」を選択します。
- ③ [Bundle Identifier] の値が [Bundle ID] と同一であるか確認してください。

この例では、書籍のアプリ名を入力していますが、適宜リリースされるアプリ名に置き換えて登録を進めてください。

◎サービスの選択



その他の [App Services] 項目は、リリースするアプリで利用しているサービスを選択します。
リリースするアプリで利用しているサービスがあれば選択をしてください。
今回は、デフォルトのままで「Continue」をクリックします。

◎登録情報確認画面

ID Confirm your App ID.

To complete the registration of this App ID, make sure your App ID information is correct, and click the submit button.

App ID Description:	MyOkashi
Identifier:	69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi
App Groups:	<input checked="" type="radio"/> Disabled
Apple Pay:	<input checked="" type="radio"/> Disabled

確認画面が表示されます。

◎登録ボタン

Wireless Accessory Configuration: **Disabled**

Cancel **Back** **Register**

問題なければ画面の一番下までスクロールし「Register」をクリックして登録を行います。

◎登録完了画面

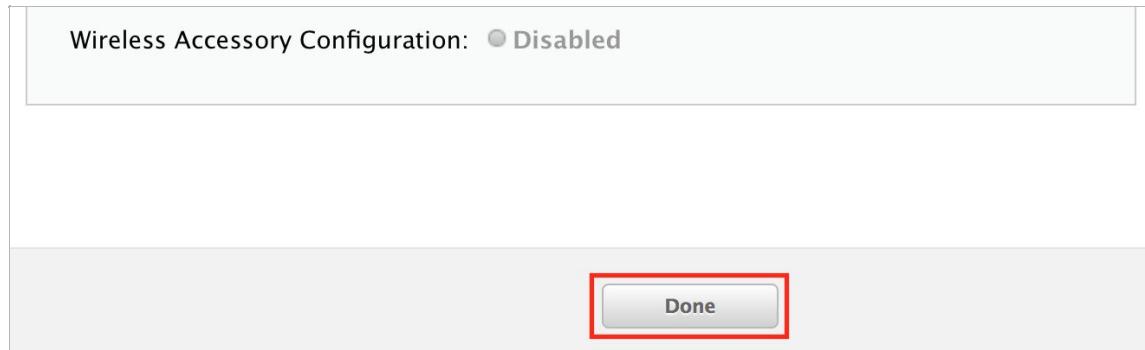
ID Registration complete.

This App ID is now registered to your account and can be used in your provisioning profiles.

App ID Description:	MyOkashi
Identifier:	69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi
App Groups:	<input checked="" type="radio"/> Disabled

登録完了画面でも、登録情報を確認することができます。

◎完了ボタン



「Done」をクリックします。

◎登録情報の確認

The screenshot shows the "Certificates, Identifiers & Profiles" section of the Xcode developer portal. On the left, there are filters for "iOS, tvOS, watchOS". Under "Certificates", "All" is selected. Under "Identifiers", "App IDs" is selected. The main area shows "iOS App IDs" with a table titled "6 App IDs total.". One row in the table is highlighted with a red box, showing the app name "MyOkashi" and the ID "com.ticklecode.MyOkashi".

[iOS App IDs] の項目に登録完了したアプリ名が表示されます。



Release 1-4 Provisioning Profileの作成

◎ [Provisioning Profile] 作成画面

The screenshot shows the 'Certificates, Identifiers & Profiles' section of the Apple Developer portal. On the left, there's a sidebar with categories like Certificates, Identifiers, Devices, and Provisioning Profiles. Under 'Provisioning Profiles', the 'Distribution' tab is selected (marked with a red box and circled '①'). In the main area, it says '4 profiles total.' and shows a table with columns for Name, Type, and Status. There are four rows: one 'Invalid' and three 'Active'. A red circle labeled '②' is over the '+' button in the top right corner of the table area.

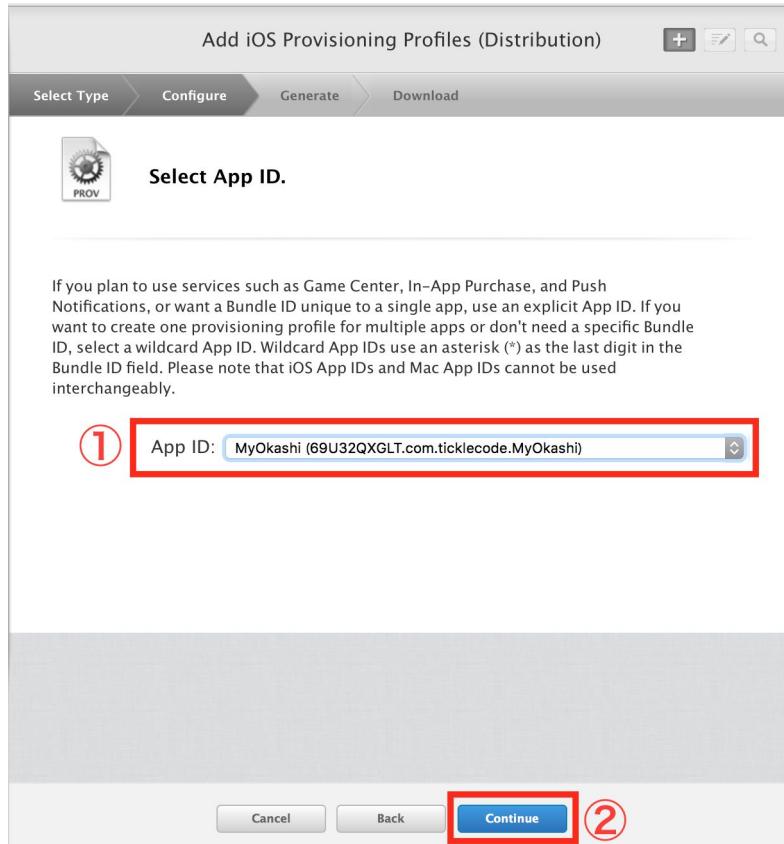
① [Provisiong Profiles > Distribution] を選択して、②[+]マークをクリックします。

◎ [Distribution] 選択画面

This screenshot shows the 'Distribution' selection screen. On the left, there's a sidebar with 'Devices' and 'Provisioning Profiles' sections. Under 'Provisioning Profiles', the 'Distribution' tab is selected (marked with a red box and circled '①'). The main area has four options: 'App Store' (selected), 'tvOS App Store', 'Ad Hoc', and 'tvOS Ad Hoc'. Each option has a brief description. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Continue' buttons, with a red circle labeled '②' over the 'Continue' button.

① [Distribution] 項目の「App Store」を選択して②「Continue」をクリックします。

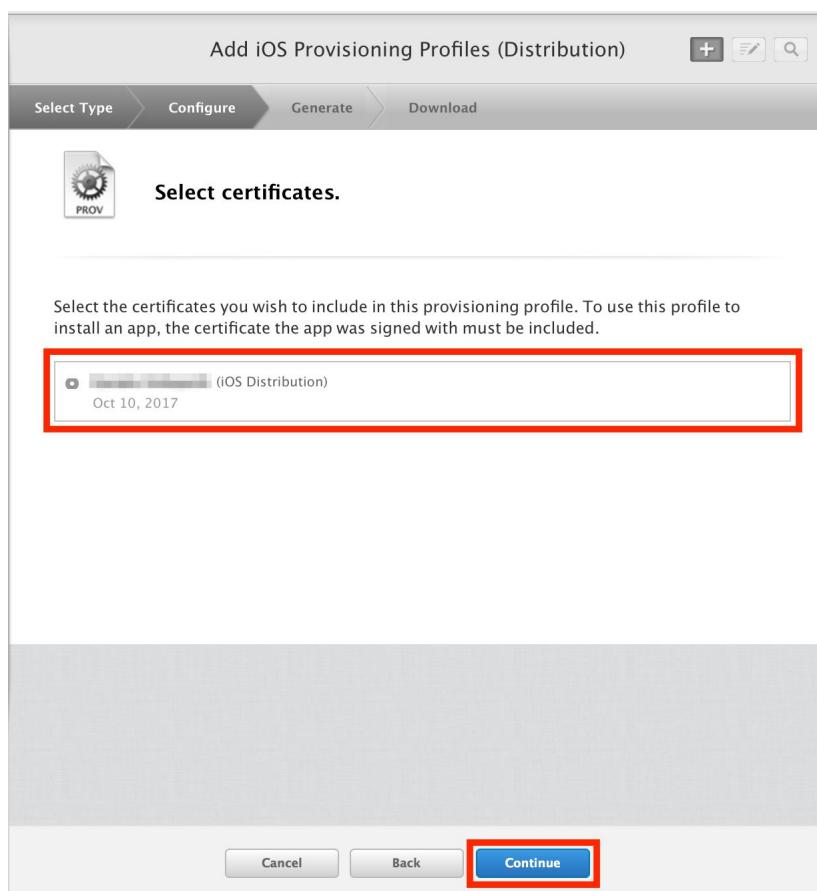
◎ [App ID] 選択画面



①先程登録した「App ID」を選択します。

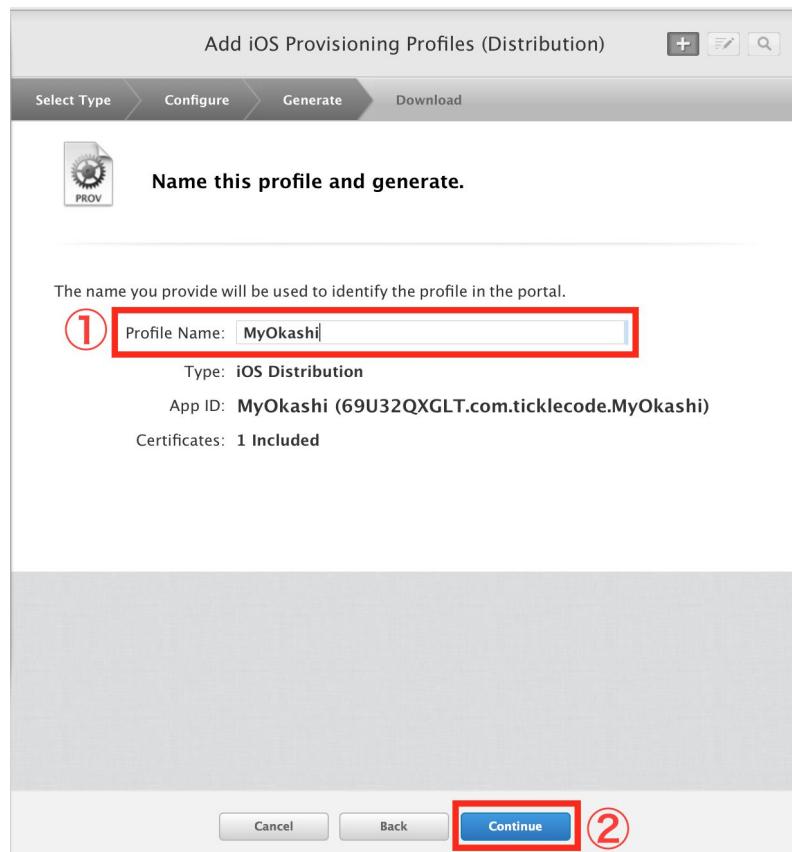
②「Continue」をクリックします。

◎証明書の選択画面



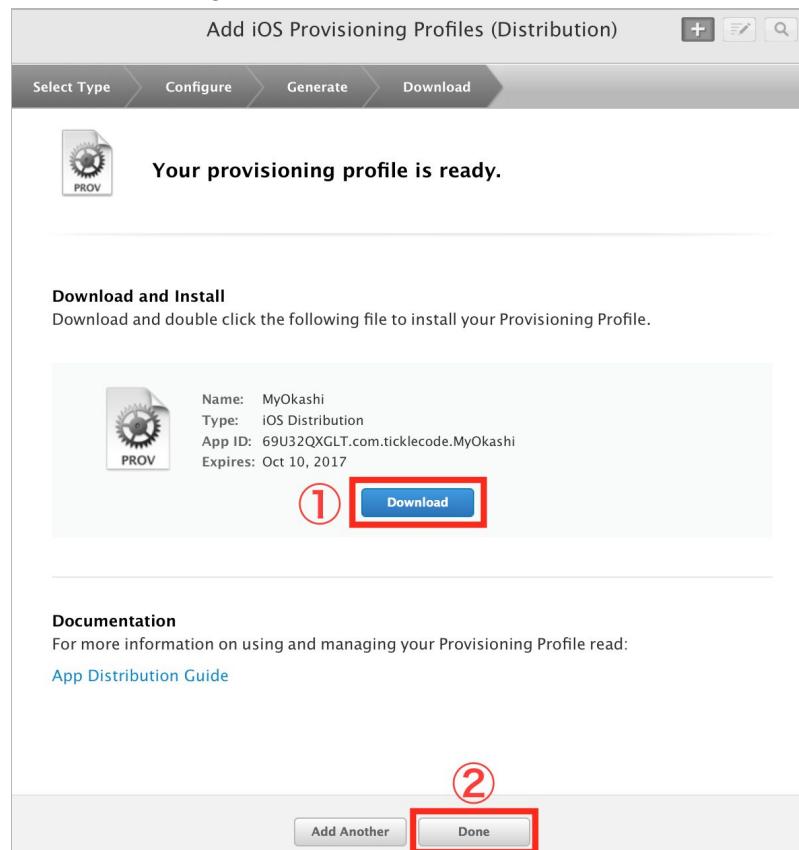
作成した証明書を選択して「Continue」をクリックします。

◎証明書選択画面



① [Profile Name] にアプリ名を入力して、② 「Continue」 をクリックします。

◎ [Provisioning Profile] ダウンロード画面



①作成された「Provisioning Profile」をダウンロードして、②「Done」をクリックして完了します。

◎ [iOS Provisioning Profiles] 一覧画面

iOS Provisioning Profiles		
Name	Type	Status
[REDACTED]	[REDACTED]	⚠ Invalid
[REDACTED]	[REDACTED]	● Active
MyOkashi	iOS Distribution	● Active
[REDACTED]	[REDACTED]	● Active
[REDACTED]	[REDACTED]	⚠ Invalid

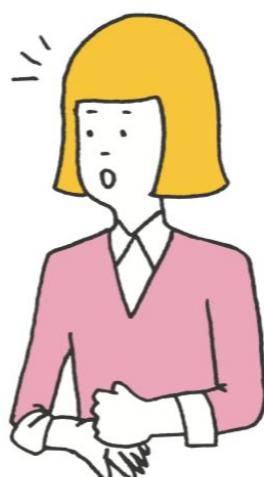
[iOS Provisioning Profiles] に、追加した情報が登録されていることを確認します。

◎ 「Provisioning Profile」を選択



名前	サイズ	種類	追加日
MyOkashi.mobileprovision	7 KB	Develo...Profile	今日 10:39
AppleWWDRCA.cer	1 KB	証明書	2016年10月11日 5:01
ios_distribution.cer	1 KB	証明書	2016年10月11日 5:01
.DS_Store	6 KB	書類	2016年10月11日 2:58

ダウンロードした「Provisioning Profile」をダブルクリックをして、Xcodeに取り込みます。



Release 1-5 App Storeへの申請

◎開発者ページトップ画面

The screenshot shows the 'Overview' section of the Apple Developer Program. On the left, there's a sidebar with links like 'Membership', 'Certificates, IDs & Profiles', 'iTunes Connect', etc. The main area displays a summary for the 'Apple Developer Program'. A red box highlights the 'iTunes Connect' section, which contains a link to 'Publish and manage your apps on the App Store with iTunes Connect.'

[iTunes Connect] をクリックします。

iTunes Connectを利用して、App StoreまたはMac App Storeにリリースするアプリケーションの提出や管理を行うことができます。

詳細は、Apple公式のドキュメント、[\[iTunes Connect デベロッパガイド\]](#)にも記載されていますので、確認してみてください。

◎ [iTunes Connect] トップページ



iTunes Connectでは、アプリケーションの申請以外にも、アプリケーションに関する様々な情報が管理されています。

Appleから送信された状態の情報、フィードバック、および売上情報も収集しています。アプリケーションの販売状況を確認することができます。

今回は、アプリケーションの申請を行いますので、[マイ App] をクリックしましょう。

◎ [マイ App] 登録画面

The screenshot shows the iTunes Connect interface for managing apps. At the top left, there's a red box around the '+' button. The main area displays an app entry for 'たいまー'. On the left, there's a thumbnail icon with a checkmark inside a circle, followed by the name 'たいまー'. Below the name are two status indicators: a green dot next to 'iOS 1.0 配信準備完了' and a yellow dot next to 'iOS 1.0.0 提出準備中'. The right side of the screen is mostly blank.

申請するアプリの登録を行っていきます。

[+] マークをクリックします。

◎新規 App登録

This screenshot shows the same iTunes Connect interface, but the '+' button at the top left has a red box around it, indicating it's the target for a click. A dropdown menu is open over the button, with the option '新規 App' highlighted by a red box. The rest of the interface is identical to the previous screenshot, showing the 'たいまー' app entry.

今回は、iOSデバイス向けのアプリケーションを申請するので「新規 App」をクリックして登録を進めます。

◎アプリ情報の登録

The screenshot shows the 'New App' creation form. The fields filled in are:

- ① Platform: iOS (checked)
- ② Name: おかし検索
- ③ Primary Language: Japanese
- ④ Bundle ID: MyOkashi - com.ticklecode.MyOkashi
- ⑤ SKU: MyOkashi

At the bottom right, there are two buttons: 'キャンセル' (Cancel) and '作成' (Create), with '作成' being highlighted with a red box.

①今回は、「iOS」を選択します。

②名前は、App Storeで表示されます。50文字以内でAppの名称を入力してください。

③プライマリ言語は、今回は「Japanese」を選択しました。

今回は、日本語にしていますが、App Storeの情報を英語で表示したい場合は、「English」を選択してください。

④バンドルIDは、Xcodeの [Bundle Identifier] の値と一致させます。

「1-3 App IDの作成」で設定した[Bundle ID]が選択肢に表示されますので、選択します。

⑤Appの固有IDです。App Storeでは表示されません。

すべての入力ができたら、⑥ [作成] をクリックします。

◎App 情報

The screenshot shows the 'App Information' section. The fields filled in are:

- ① Section: App 情報
- ② Name: おかし検索
- ③ Category: 教育 (Education) / フード／ドリンク (Food & Drink)

At the top right, there is a '保存' (Save) button highlighted with a red box.

① [App 情報] を選択します。

②名前が先程入力した名前になっていますが、変更することも可能です。

③カテゴリは、リリースするアプリに適したカテゴリを選択します。

④設定ができたら [保存] をクリックします。

◎[価格および配信状況]登録画面

iTunes Connect マイ App

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報 ①

価格および配信状況 ②

価格表 すべての価格と通貨

価格 ? 開始日 ? 終了日 ?

iOS APP

1.0 提出準備中

JPY 0 (無料) ② その他のお通貨

2016年10月23日 終了日なし

+ バージョンまたはプラットフォーム

配信可否 すべてのテリトリーで配信可能 編集

Volume Purchase Program

● 教育機関用の一括購入割引で配信可能 ?
○ 割引なしで配信可能
○ カスタム B2B App として非公開で利用可能 ?

- ① [価格および配信状況] を選択します。
- ②App Storeでアプリを販売する価格を設定します。
- ③保存をクリックします。

◎アプリのキャプチャ取得

Simulator File Edit Hardware Debug Window ①

Minimize ⌘M
Minimize All
Close Window ⌘W
Zoom

② Scale ③

Enter Full Screen

Bring All to Front
Stay in Front

✓ iPad Pro (12.9 inch) – iOS 10.0 (14A345)

次に、App Storeで表示されるスクリーンショットを登録していきます。

事前にXcodeでシミュレータを起動して、スクリーンショットを取りましょう。

5.5インチディスプレイの画像を登録する必要があるので、シミュレータは「iPhone7 Plus」で起動しておく必要があります。

スクリーンショットは、「command ⌘」キー + 「s」キーを同時に実行することで取得できます。

ここで、注意が必要なのが、スクリーンショットを撮る際に、拡大率を100%にしておく必要があります。

シミュレータを起動している状態で、[Simulator > Window > Scale > 100%] を選択して、スクリーンショットを撮ってください。

◎iPhoneスクリーンショット登録

The screenshot shows the 'iOS App 1.0' page in iTunes Connect. The status is '提出準備中' (Submitting). A red box labeled ① highlights the status bar. Another red box labeled ② highlights the 'iPhone' button under 'App Preview & Screenshots'. A third red box labeled ③ highlights the 'ファイルを選択' (Select File) button at the bottom right of the screenshot area.

① [1.0提出準備中] を選択します。

② [iPhone] を選択して③ [ファイルを選択] をクリックします。

5.5インチディスプレイの画像が必要なので、「iPhone7 Plus」のスクリーンショットを登録します。

◎iPhoneスクリーンショット登録完了

The screenshot shows the same 'iOS App 1.0' page after the screenshot has been uploaded. The status is now '提出準備中' (Submitting). The screenshot area displays a thumbnail of an iPhone 7 Plus screen showing a game interface. Below the screenshot, the text '1/5 スクリーンショット' indicates one screenshot has been uploaded.

スクリーンショットのサイズに問題がなければ登録ができて、画像が表示されます。

◎iPadスクリーンショット登録

APP STORE 情報 iOS App 1.0 ● 提出準備中 保存 審査へ提出
App 情報 日本語 ?
価格および配信状況
iOS APP
● 1.0 提出準備中
+ バージョンまたはプラットフォーム
バージョン情報
App プレビューとスクリーンショット ?
iPhone iPad ①
12.9インチディスプレイ
App プレビューおよび最大5枚までのスクリーンショットをここにドラッグします。
メディアマネージャーで選択されたすべての iPad ディスプレイサイズとローカリゼーションに、これらが使用されます。
iOS スクリーンショットのプロパティと App プレビューのプロパティを表示します。
②
0/1 App プレビューと 0/5 スクリーンショット | メディアマネージャー ファイルを選択 | すべてを削除

続いて、[iPad] のスクリーンショットを登録します。

iPadは、12.9インチディスプレイである必要があるので、スクリーンショットは、「iPad Pro(12.9 inch)」のシミュレータを起動して取得しておきましょう。

① [iPad] を選択して、② [ファイルを選択] から、スクリーンショットを選択して登録を行います。

◎iPadスクリーンショット登録画面

iTunes Connect マイ App v おかし検索 ?
App Store 機能 TestFlight アクティビティ
APP STORE 情報 iOS App 1.0 ● 提出準備中 保存 審査へ提出
App 情報
価格および配信状況
iOS APP
● 1.0 提出準備中
+ バージョンまたはプラットフォーム
バージョン情報
App プレビューとスクリーンショット ?
iPhone iPad
12.9インチディスプレイ
0/1 App プレビューと 1/5 スクリーンショット | メディアマネージャー | ファイルを選択 | すべてを削除

サイズに問題がなければ、スクリーンショットが表示されて登録が完了します。

◎アプリ情報の登録

The screenshot shows the 'iTunes Connect マイ App' interface. On the left, there's a sidebar with sections like 'App Store 情報', 'App 情報', '価格および配信状況', and 'iOS APP'. Under 'iOS APP', it says '1.0 提出準備中'. Below that is a link '(+) バージョンまたはプラットフォーム'. The main area is titled 'iOS App 1.0' with a status '提出準備中'. There are four numbered callouts: ① points to the '概要' (Overview) section which contains a sample text about a Swift book; ② points to the 'キーワード' (Keywords) input field containing 'Swift 学習 教育 これからつくる iPhone アプリ開発入門 プ'; ③ points to the 'サポート URL' (Support URL) input field containing 'https://swiftdg.github.io/swiftbook/'; ④ points to the 'マーケティング URL' (Marketing URL) input field containing 'http://example.com (オプション)'. At the bottom right, there are '保存' (Save) and '検査へ提出' (Review for Submission) buttons.

- ① [概要] には、アプリの利用方法や、機能・特徴を入力します。アプリがどのような操作をして利用ができるのか、分かりやすく説明しましょう。
- ②App Storeで検索されるキーワードを登録します。最低1以上の登録が必要です。このキーワード設定で、検索されやすくなりますので、よく考えて設定を行いましょう。
- ③アプリのサポートサイトのURLを入力します。App Storeでも表示されます。

◎アイコン、個人情報の登録

The screenshot shows the 'iTunes Connect マイ App' interface. The sidebar has the same structure as the previous screenshot. The main area is titled 'iOS App 1.0' with a status '提出準備中'. It includes sections for 'App 一般情報' (General Information), 'App アイコン' (App Icon), 'Copyright', '通商代表連絡先情報' (Trade Representative Contact Information), 'バージョン' (Version), and '年齢制限指定' (Age Rating). There are four numbered callouts: ① points to the 'App アイコン' section showing a cupcake icon; ② points to the 'Copyright' input field containing '2016 これからつくるiPhoneアプリ開発入門'; ③ points to the '通商代表連絡先情報' section, which is currently empty; ④ points to the '年齢制限指定' section with a red box around the '編集' (Edit) button. At the bottom right, there are '保存' (Save) and '検査へ提出' (Review for Submission) buttons.

- ①アプリのアイコンを設定します。
- ②[Copyright] は、[?] マークをクリックすると入力に関するルールを確認できます。適した情報を登録します。
- ③アプリをリリースする組織や個人の情報を入力します。
- ④[年齢制限指定] を設定する必要があるので、[編集] をクリックします。

◎年齢制限指定

年齢制限指定の編集

コンテンツの説明ごとに、App に最も当たる頻度のレベルを選択します。App Store に表示される App 年齢制限指定は、全プラットフォームで同じ値が表示されます。最も高い年齢制限指定の App プラットフォームが基準になります。[詳しく見る](#)

App には、一切の種類のわいせつ、性的、不快、中傷的なコンテンツや資料（文章、グラフィック、画像、写真など）、または Apple の論理的な判断によって好ましくないと判断される他のコンテンツや資料が含まれていてはなりません。

Apple コン텐ツの詳細	なし	まれ／軽度	頻繁／極度
アニメまたはファンタジーバイオレンス	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
リアルな暴力的表現	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
長時間の過激なまたは加虐的でリアルな暴力	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
冒とく的または下品なユーモア	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
成人向けまたは成人向けを暗示するテーマ	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ホラー／恐怖に関するテーマ	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
医療／治療情報	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
アルコール、タバコ、ドラッグの使用または言及	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
疑似ギャンブル	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
性的内容およびヌード	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
過激な性的表現およびヌード	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	いいえ	はい	
無制限のWebアクセス	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
ギャンブルおよびコンテスト	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	

子ども向けに制作



選択した App の年齢制限指定：4+歳。

[キャンセル](#)

[終了](#)

[Apple コンテンツの詳細] の項目を設定します。
リリースするアプリに該当するものがあれば適切に設定を行ってください。
設定が行えたら [終了] をクリックします。

◎レビュー連絡先登録



- ① [App Reviewに関する情報] の項目には、アプリの審査を行っている、App Reviewチームから問合せがある場合に、連絡先を登録します。
- ② デモアカウントは、ログイン機能がある場合に、設定を行う必要があります。App Reviewチームが、機能を確認できるように「ユーザ名」と「パスワード」を登録します。

◎リリース方法の指定

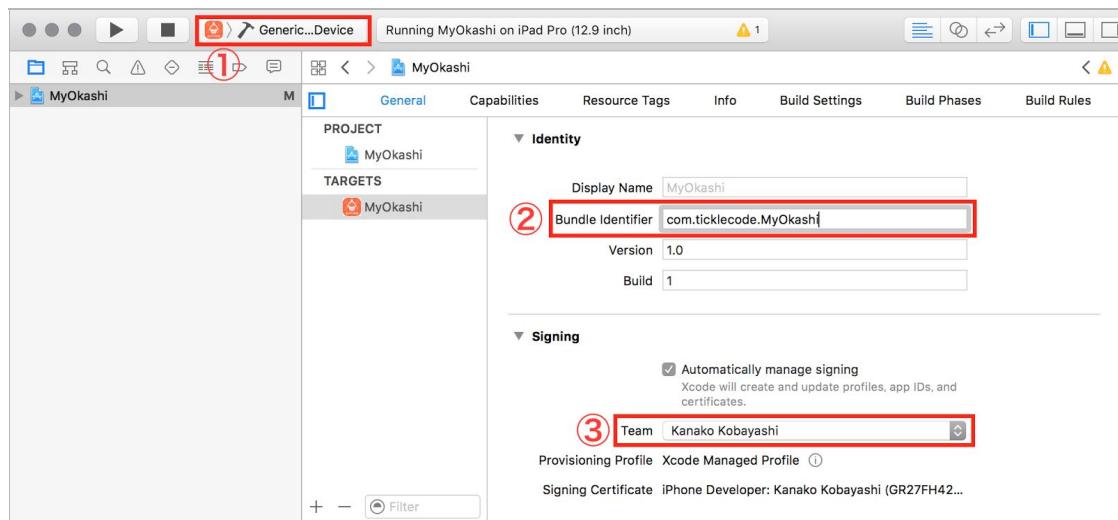


[バージョンのリリース] は、審査が通ってApp Storeにリリースされるタイミングを設定できます。

手動でリリースを行なうのか、審査が通った時点で自動的にリリースを行なうのか、設定します。ここまで設定ができたら、一旦、「保存」を実行しておきましょう。

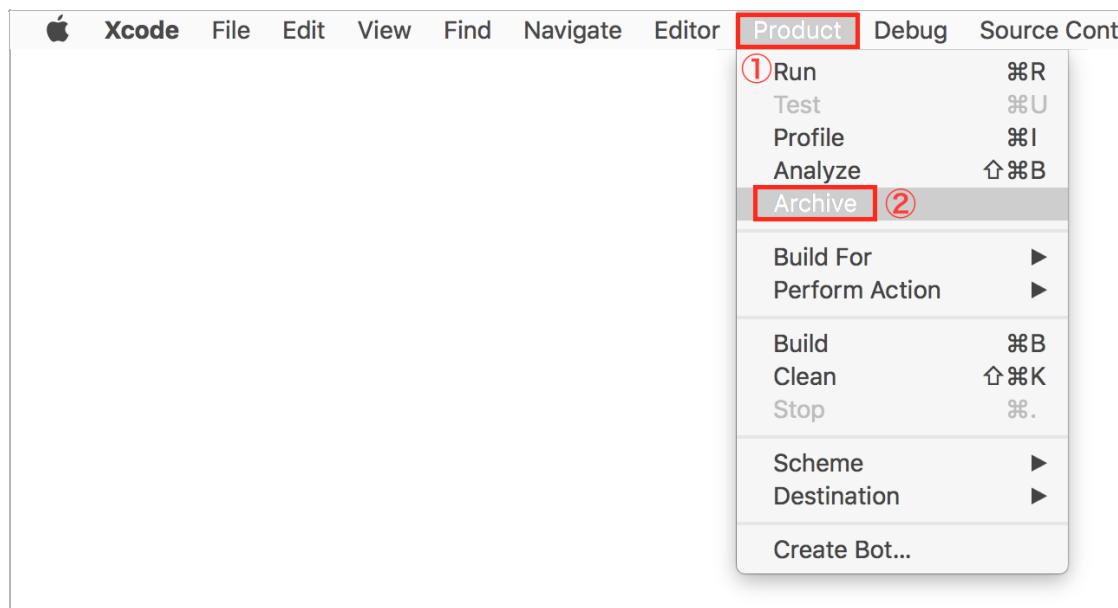
次に、アプリのバイナリファイルを登録していきます。
ここからは、Xcode上でバイナリファイルを生成して、App Storeにアップロードを行います。

②Xcode設定



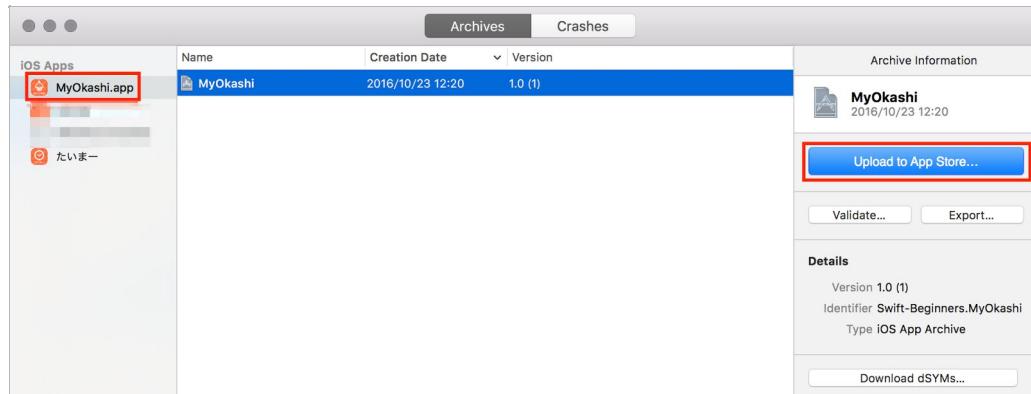
- ①「Generic iOS Device」を選択します。
- ② [Bundle Identifier] が、iTunes Connectに登録している情報と一致しているか確認してください。
- ③ Teamは、利用している「Apple ID」を選択してください。未登録の場合は、選択肢の中から [Add an Account] をクリックして、登録を行ってください。

③バイナリファイルの作成



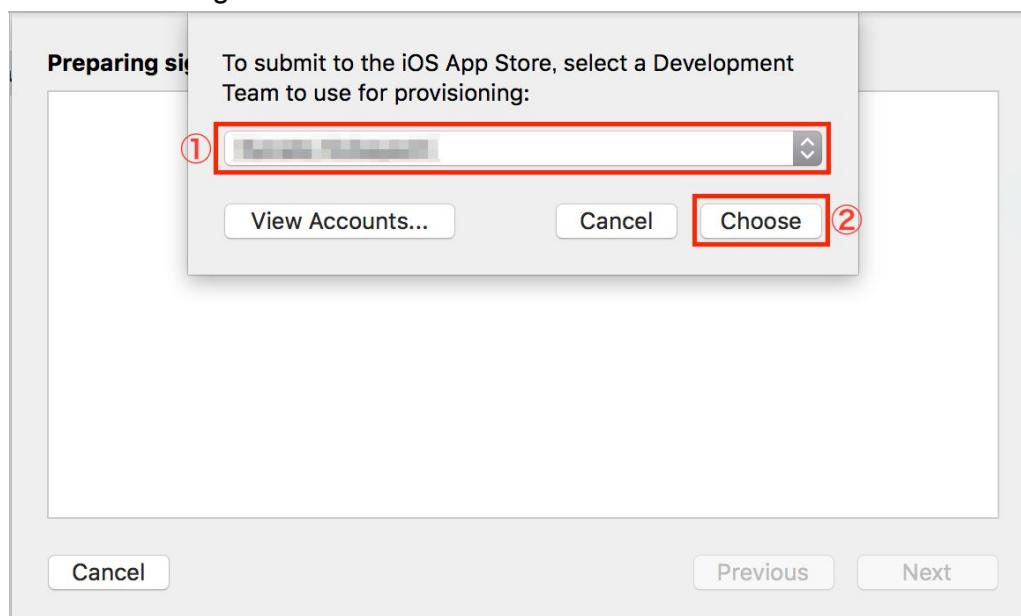
[Xcode > ①Product > ②Archive] をクリックします。

◎バイナリファイルのアップロード



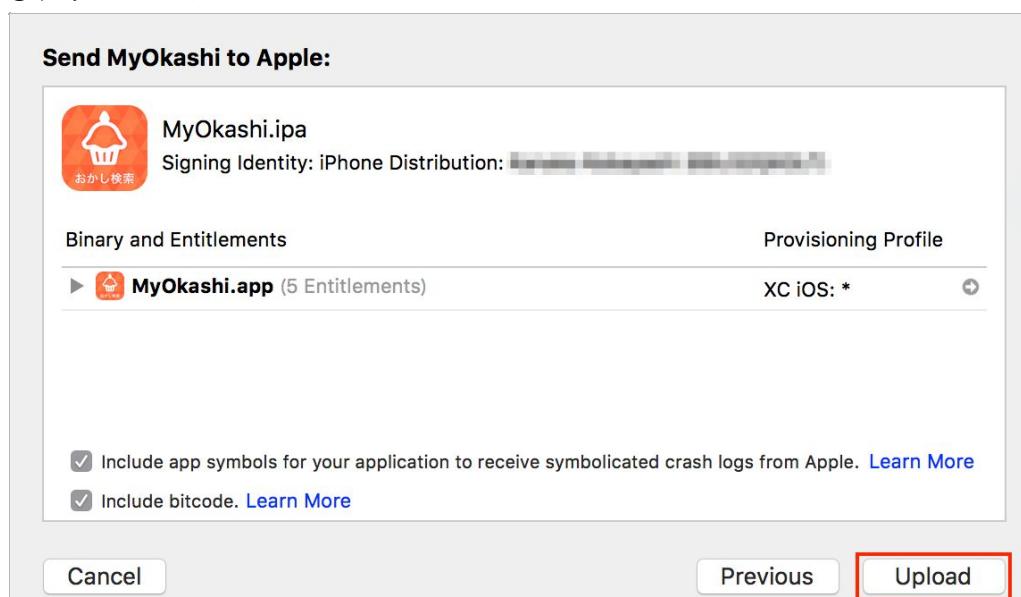
起動した画面で、リリースするアプリを選択して [Upload to App Store] をクリックします。

◎ [Provisioning Profile] の選択



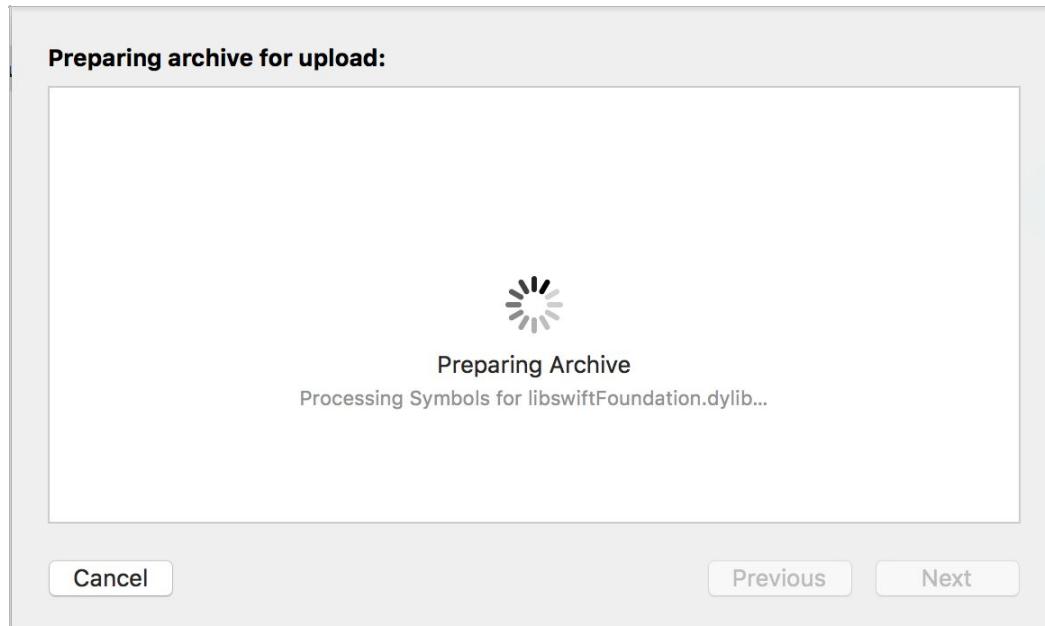
①Provisioning Profileの名前を選択して② [Choose] をクリックします。

◎アップロード



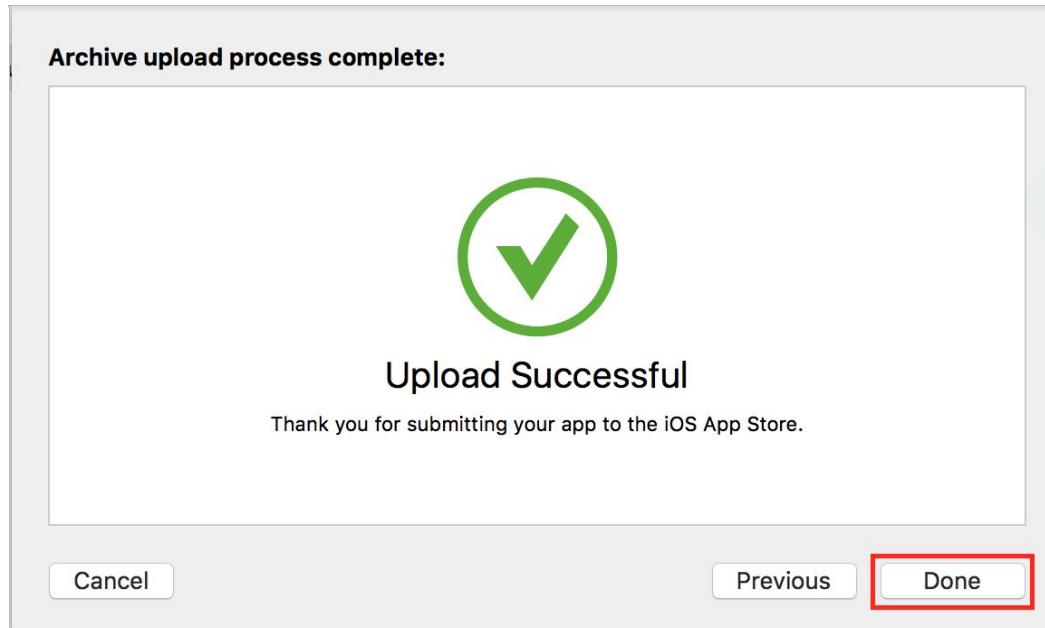
情報に間違いがないか確認をして、 [Upload] をクリックします。

◎アップロード実行中



アップロードには、時間が少々かかります。

◎アップロード完了画面



アップロードが完了すると、 [Done] をクリックします。

◎ビルト登録

The screenshot shows the iTunes Connect interface for app submission. The top navigation bar includes 'App Store', '機能', 'TestFlight', and 'アクティビティ'. On the left, a sidebar lists 'APP STORE 情報', 'App 情報', '価格および配信状況', and 'iOS APP'. Under 'iOS APP', '1.0 提出準備中' is selected. The main content area displays 'iOS App 1.0' with a status of '● 提出準備中'. A red arrow points to the '+' icon next to the word 'ビルト' (Build). Below this, a message says 'App を送信する前にビルトを選択してください。' (Please select the build before sending the app.) and provides instructions: 'ビルトの提出には、Xcode 6 以降、または Application Loader 3.0 以降を使用してください。' (For building the app, please use Xcode 6 or later, or Application Loader 3.0 or later.)

iTunes Connectに戻って、ビルトの横の [+] マークが表示されるか確認します。

アップロードから、数分経たないと表示されないので、数分ごとにSafariをリロードしてください。

[+] マークが表示されたら、クリックします。

◎アプリの選択

The screenshot shows the 'Build Selection' screen. The top section is titled 'Build Selection' with tabs for 'Build' and 'Upload Date'. Below, a table lists one build: '1.0 (1)' uploaded on '2016年10月23日 12:43'. A red circle labeled '①' is over the checkbox next to the build row. A red circle labeled '②' is over the 'Finish' button ('終了') at the bottom right.

[ビルトの追加] に先程アップロードした、アプリが表示されますので、選択をして [終了] をクリックします。

◎アプリ情報の保存

The screenshot shows the 'App Information' screen. The top navigation bar includes 'iTunes Connect' and 'マイ App'. The sidebar on the left shows 'APP STORE 情報', 'App 情報', '価格および配信状況', and 'iOS APP'. Under 'iOS APP', '1.0 提出準備中' is selected. The main content area displays 'iOS App 1.0' with a status of '● 提出準備中'. A red arrow points to the 'Save' button ('保存') at the top right. Below it, the build information is shown again: '1.0 (1)' uploaded on '2016年10月23日 12:43'. The bottom section shows '含まれるアセット' (Assets) with an image of a cupcake icon.

登録が行えたら、[保存] をクリックします。

◎審査へ提出

The screenshot shows the 'iTunes Connect マイ App' interface. In the top navigation bar, there are tabs for 'App Store', '機能' (Features), 'TestFlight', and 'アクティビティ' (Activities). The main content area is titled 'iOS App 1.0' with the status '提出準備中' (Prepared for Submission). A red box highlights the '審査へ提出' (Review Submission) button in the top right corner. On the left sidebar, under 'iOS APP', the status '1.0 提出準備中' is also highlighted with a red box. Below the main title, there's a section for 'バージョン情報' (Version Information) with a language dropdown set to '日本語'. Underneath, there are sections for 'App プレビューとスクリーンショット' (App Preview and Screenshots) and '5.5インチディスプレイ' (5.5-inch Display). The preview image shows a game menu for 'お菓子の虜' (Ogashi no Tora) with various items like 'ブラックサンダー(チロルコーヒー味)'.

リリースに必要な全ての情報が登録できると「審査へ提出」がクリックできる状態になります。登録情報に間違いがないか再度確認が行えたら「審査へ提出」をクリックしましょう。

◎権利、広告に関する設定

The screenshot shows the 'iTunes Connect マイ App' interface. The top navigation bar includes 'App Store', '機能', 'TestFlight', and 'アクティビティ'. The left sidebar shows 'iOS APP' with '1.0 提出準備中' selected. A red box highlights the '送信' (Send) button in the top right corner of the main content area. The main content is divided into several sections: '輸出コンプライアンス' (Output Compliance) with a note about obfuscation; 'コンテンツ配信権' (Content Distribution Rights) with a note about third-party content; '広告ID (Advertising Identifier又はIDFA)' (Advertising ID (Advertising Identifier or IDFA)) with notes about IDFA usage and its impact on advertising; and a final section at the bottom with a note about IDFA usage and its impact on advertising.

各項目の内容を確認して、アプリに一致している項目を選択します。
設定が出来たら「送信」をクリックします。

◎審査提出済み

iTunes Connect マイ App ▾

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報

価格および配信状況

iOS APP

1.0 審査待ち

+ バージョンまたはプラットフォーム

iOS App 1.0

● 審査待ち

保存

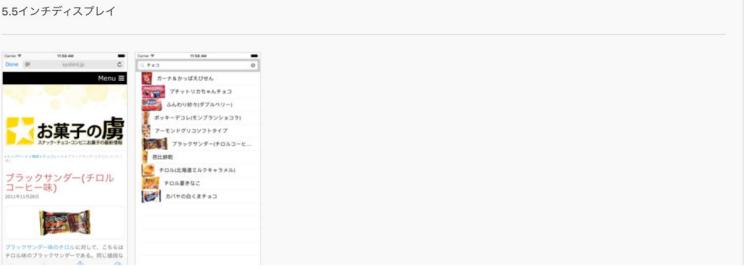
バージョン情報

日本語 ▾ ?

App レビューとスクリーンショット ?

iPhone iPad

5.5インチディスプレイ



「審査待ち」の表示に切り替わりました。

審査に入ると「審査中」になり、審査が通ると「配信準備完了」に変わります。

これで、App Storeへのリリース作業は完了です！

