

# SWIFT DOMINICANA



**Síguenos:**



@swiftdominicana



github.com/swiftdominicana



bit.ly/2YQA13J

# Introducción a SwiftUI





## Libranner Santos

Software Engineer

Author: Auto Layout by Tutorials

Tech Editor: SwiftUI Apprentice

@libranner



# We're hiring!



September 2021

Email me: [libranner.santos@kindredgroup.com](mailto:libranner.santos@kindredgroup.com)

¿Qué estaremos haciendo hoy?

# Introducción a Swift



- ¿Qué es **SwiftUI**?
- Programación Declarativa
- ¿Qué hay de nuevo este año?
- **Demo**
- Preguntas y Respuestas



Introducción a SwiftUI

# ¿Qué es SwiftUI?



Set de herramientas que nos permite crear interfaces gráficas, para todas las plataformas Apple, de manera declarativa.

Identity

Dependencies

Lifetime

Introducción a SwiftUI

# Programación Declarativa



**UI** = **f**( **state** )

The layout  
on the screen

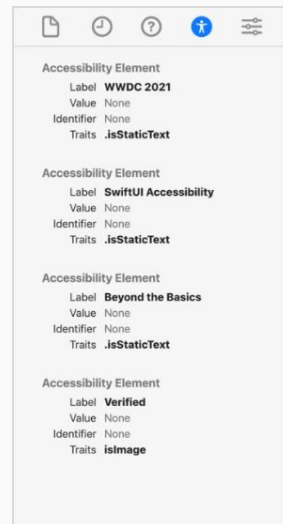
Your  
build  
methods

The application state

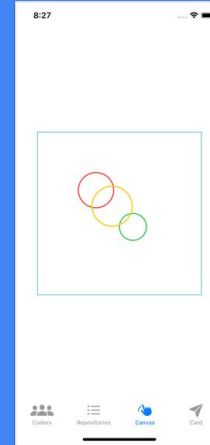
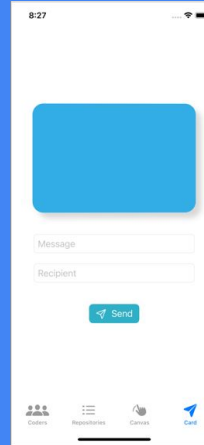
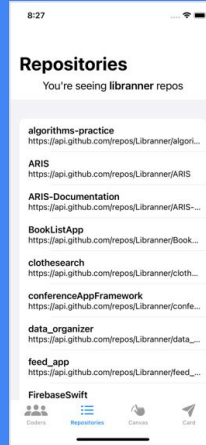
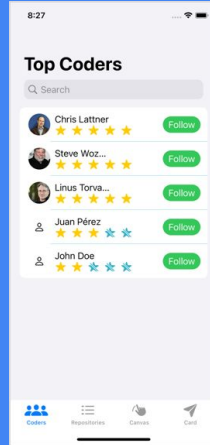
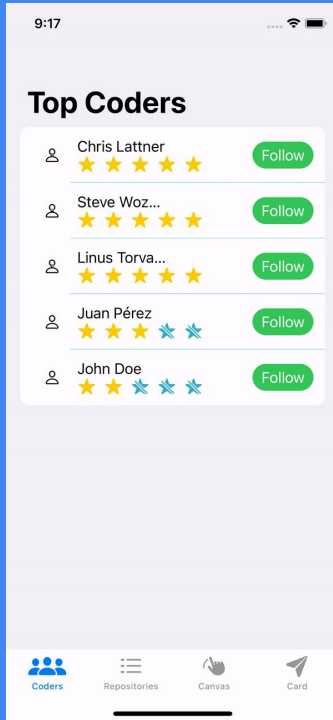


# ¿Qué hay de nuevo este año?

- Structured Concurrency comes to SwiftUI
  - AsyncImage
  - Task modifier
- Previews
  - previewInterfaceOrientation modifier
  - Accessibility Tab
- Mejoras en Text, Buttons y SF Symbols
- Materials
- Mejoras Localization, Accessibility VoiceOver
- Nuevo property wrapper SectionedFetchRequest para Core Data



# Show me the code!



# Preguntas y Respuestas

# ¡Gracias por venir!



**Síguenos:**



@swiftdominicana



github.com/swiftdominicana



bit.ly/2YQA13J



Valora la charla

# We're hiring!



September 2021

Email me: [libranner.santos@kindredgroup.com](mailto:libranner.santos@kindredgroup.com)