# 完美防御出怪规则

1. **怪物种类**
2. 蝙蝠炸弹投手 攻击力 1 最大血量 3 移动速度 1 击杀获得金币 3
3. 蝙蝠近战兵投手 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
4. 大Boss 攻击力 1 最大血量 20 移动速度 0.5 击杀获得金币 20
5. 炸弹兵 攻击力 1 最大血量 8 移动速度 1 击杀获得金币 8
6. 巨兽怪 攻击力 2 最大血量 4 移动速度 0.6 击杀获得金币 6
7. 弩炮兵 攻击力 1 最大血量 15 移动速度 0.8 击杀获得金币 15
8. 护甲兵 攻击力 1 最大血量 15 移动速度 1 击杀获得金币 15
9. 巨石骷髅 攻击力 2 最大血量 15 移动速度 0.7 击杀获得金币 15
10. 长矛兵 攻击力 1 最大血量 3 移动速度 1 击杀获得金币 3
11. 近战兵 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
12. 远战兵 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
13. **怪物的分布**
14. **出怪的规则**