# 完美防御出怪规则

1. **怪物种类**
2. 蝙蝠炸弹投手 攻击力 1 最大血量 3 移动速度 1 击杀获得金币 3
3. 蝙蝠近战兵投手 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
4. 大Boss 攻击力 1 最大血量 20 移动速度 0.5 击杀获得金币 20
5. 炸弹兵 攻击力 1 最大血量 8 移动速度 1 击杀获得金币 8
6. 巨兽怪 攻击力 2 最大血量 4 移动速度 0.6 击杀获得金币 6
7. 弩炮兵 攻击力 1 最大血量 15 移动速度 0.8 击杀获得金币 15
8. 护甲兵 攻击力 1 最大血量 15 移动速度 1 击杀获得金币 15
9. 巨石骷髅 攻击力 2 最大血量 15 移动速度 0.7 击杀获得金币 15
10. 长矛兵 攻击力 1 最大血量 3 移动速度 1 击杀获得金币 3
11. 近战兵 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
12. 远战兵 攻击力 1 最大血量 5 移动速度 1 击杀获得金币 5
13. **怪物的分布**

关卡1 ： 蝙蝠炸弹投手 巨兽怪

关卡2 ~3： 蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手

关卡4~6 ： 蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 炸弹兵

关卡7~10：蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 炸弹兵 弩炮兵

关卡11~13：蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 炸弹兵 弩炮兵 巨石骷髅

关卡14~16：蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 炸弹兵 弩炮兵 巨石骷髅 大Boss

关卡17~23：巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 近战兵 远战兵弩炮兵 巨石骷髅 大Boss 护甲兵

关卡24~30：蝙蝠炸弹投手 巨兽怪 蝙蝠近战兵投手 炸弹兵 弩炮兵 巨石骷髅 大Boss 护甲兵 近战兵 远战兵

1. **出怪的规则**

每个怪物对在对应的关卡中有对应的设定好的数量n，并且有设定好的下一个怪物的出生的间隔时间。当间隔时间到达时会在当前关卡怪物列表中随机选择一个怪物，如果该怪物的数量没有到达设定数量则可以继续出，再从上中下三路随机选择一条路线出生。如此反复直到怪物的数量都出满。则不出怪。